



SVENSKA SKYTTESPORTFÖRBUNDET



REGLEMENTE för 10 m Snabbluftpistol

Innehåll

1. Allmänt	3
2. Banor	3
2.1. Mekaniska mål:.....	3
2.2. Elektroniska tavlor	3
3. Tavlans	3
4. Pistoler.....	4
5. SKJUTSTÄLLNING	4
6. TÄVLINGSREGLER	4
6.1. Allmänt	4
6.2. Förberedelsestid	4
6.3. Provsnitt	5
6.4. Kommandon	5
7. Funktionsfel	5
8. Avbrott.....	5
9. Regelbrott.....	5
9.1. Felaktiga provskott	5
9.2. Tidiga skott	5
9.3. Brott mot färdigställningsregeln	5
9.4. Sena skott	6
10. FINAL.....	6
10.1. Allmänt	6
10.2. Finalprocedur	6
10.3. Rankingmatch.....	6
10.4. Provserie.....	6
10.5. Genomförande	6
10.6. Medaljmatch	6
10.7. Felaktigheter i finalen.....	7
10.8. Funktionsfel i finalen	7
10.9. Slutgiltigt resultat	7

1. Allmänt

Detta reglemente är ett svenskt specialreglemente och omfattar regler för 10m snabbluftpistol. I övrigt så gäller tillämpliga regler i 10m Luftpistol respektive 25m snabbpistol enligt ISSF reglemente kap 6 och 8.

2. Banor

Banan får vara utrustad med mekaniska-, fasta tavlor med ljussignaler eller elektroniska mål (EST). Banorna ska vara placerade i grupper om fem (5) tavlor i samma höjd. Avståndet mellan tavelcentrum, axel till axel i en grupp om fem, ska vara 300 mm.

”Visningstider” är 10 sekunder, 8 sekunder respektive 6 sekunder (+0.2 sekunder – 0.0 sekunder).

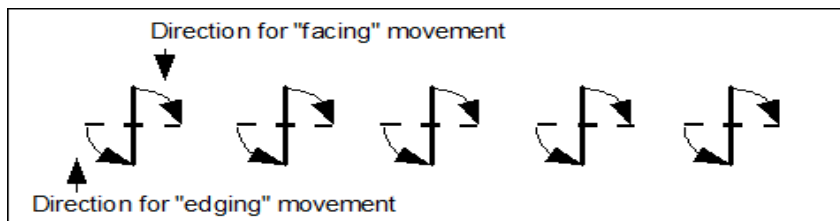
2.1. Mekaniska mål:

Mekaniska banor ska vara utrustade med en tavelvridningsmekanism som tillåter 90 graders (± 10 grader) samtidig vridning av tavlorna.

Framvridningstiden för tavlorna att vända fram mot skytten får inte överstiga 0.3 sekunder.

När tavlorna har vänt får det inte vara någon synlig vibration som distraherar skytten.

Rotationsriktning för rörliga tavlor



Tidtagningen ska starta när tavlorna börjar vända fram och stoppa när tavlorna börjar svänga bort.

2.2. Elektroniska tavlor

Funktionen på elektroniska mål ska i möjligaste mån efterlikna de mekaniska målen, skjuttiden kan visas med röda/gröna lampor. Målen kan utgöras av EST eller papperstavlor kompletterade med ljus.

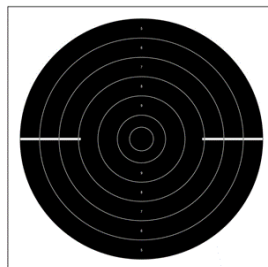
3. Tavlan

10-ring 22.0 mm (± 0.1 mm) 7-ring 101.5 mm (± 0.2 mm)

9-ring 48.5 mm (± 0.2 mm) 6-ring 128.0 mm (± 0.2 mm)

8-ring 75.0 mm (± 0.2 mm) 5-ring 154.5 mm (± 0.2 mm)

Innertia: 11 mm (± 0.1 mm)



Valörringarna trycks i vit färg.

Ringbredd: 0.1 – 0.2 mm

Minsta synliga storlek på tavlan: 170 x 170 mm.

Valörringarnas värde 5 – 9 trycks i valörringarna, endast i vertikal linje. 10-poängsområdet numreras inte. Siffrorna i valörringarna ska vara maximalt 2 mm höga. Vita horisontella riktlinjer

ersätter ringvärdena till vänster och höger om tavelcentrum. Var och en av dessa linjer är 42 mm lång och 2 mm hög.

4. Pistoler

Pistol i kaliber 4.5 mm (.177) med antingen luft eller CO2 som framdrivningsmedel, och som kan laddas med fem (5) skott och i övrigt uppfyller ISSF's regler är godkända.

Säkerhetslina kan anbringas endera genom pipan eller genom magasinsbrunn.

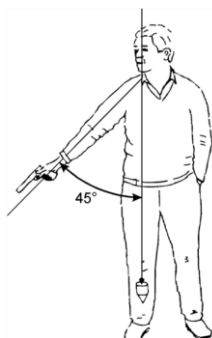
5. SKJUTSTÄLLNING

Den tävlande ska stå fritt utan stöd helt inom skjutplatsen. Pistolen ska hållas och avfyras med en hand. Handleden ska vara fri från stöd.

Skjutningen ska påbörjas från "FÄRDIGSTÄLLNING".

I "FÄRDIGSTÄLLNING" ska den tävlandes arm peka neråt i en vinkel max 45° från vertikallinjen.

Vapnet får inte stödjäs mot skjutbord etc. Skytt får inte lyfta sin arm för tidigt och denna rörelse blir en del av armlyftet (fortsatt rörelse).



6. TÄVLINGSREGLER

6.1. Allmänt

All skjutning (prov- och tävlingsskott) sker skjutlagsvis på kommando. Alla tävlande i skjutlaget skjuter gemensamt.

Grenen består av 60 tävlingsskott fördelade på två omgångar om vardera 30 skott. Varje omgång är delad i sex (6) serier om fem (5) skott vardera, två (2) serier på tio (10) sekunder, två (2) serier på åtta (8) sekunder och två (2) serier på sex (6) sekunder.

I varje serie ska ett (1) skott avlossas mot var och en av de fem (5) tavlorna. Papperstavlor kritas/tuschas efter varje serie och byts inför ny tid.

6.2. Förberedelsetid

Fem minuter före förberedelsetidens start, ska de tävlande kallas till sina respektive skjutplatser där de får iordningställa sin utrustning och pistoler.

"FÖRBEREDELSETID START". Under förberedelsetiden får de tävlande avlägsna säkerhetslina, blindavfyras samt utföra grepp- och riktningsövningar vid skjutplatsen. Två magasin får fyllas under förberedelsetiden och sedan fortlöpande fyllas på under matchen.

Förberedelsetiden är 3 minuter.

"FÖRBEREDELSETID STOPP".

6.3. Provskott

Före varje omgångs början får den tävlande skjuta en (1) provskottsserie om fem (5) skott på tio (10) sekunder.

6.4. Kommandon

"TIO (10) SEKUNDERS SERIE, LADDA", respektive provserie, åtta eller sex sekunder.

De tävlande gör sig klara för serien.

"För första tävlingsserien, Ladda" Efter kommandot ladda får de tävlande göra riktövningar och armlyft men inte göra blindavfyringar.

Efter trettio (30) sekunder

"FÄRDIGA" Det röda ljuset ska tändas, eller om papperstavlor används, ska tavlorna vändas och de tävlande ska inta färdigställning.

Efter en fördröjning på sju (7) sekunder ska det gröna ljuset tändas (EST) eller tavlorna svänga fram.

Vid EST kommenderas **"STOPP"**, och en paus på sextio sekunder innan nästa "ladda"

Vid papperstavlor: **"STOPP, PATRON UR"**. Magasinet ska då tas ur pistolen och säkerhetslina anbringas.

När banan är säker

"Markera"

Markören visar med markörspade läge och ange träff (röd) eller bom (vit) samt meddelar summa.

7. Funktionsfel

Funktionsfel får ej hävdas under provserien.

Icke godkända funktionsfel är att skytten glömt göra vapnet klart för avfyring (el, drivgas, ej ställt om från klickläge), ej fyllt på magasinet eller inte satt i magasinet i pistolen. Övriga funktionsfel som inte uppenbart är skyttens fel är godkända. Funktionsfel och reparation hanteras i övrigt enligt regler för 25m.

8. Avbrott

Om det av säkerhetsskäl eller tekniska orsaker sker avbrott som är längre än 15 minuter ska juryn medge en (1) extra provserie om fem (5) skott under 10 sekunder.

Om serien avbryts ska serien annulleras och skjutas om. Den omskjutna serien ska markeras och tillgodoräknas de tävlande.

9. Regelbrott

9.1. Felaktiga provskott

Om en tävlande avlossar fler provskott än vad reglerna medger eller som tillåts av skjutledare eller jury, ska han bestraffas med två (2) poängs avdrag från tävlingens första serie för varje extra skott.

9.2. Tidiga skott

Hanteras enligt 25m reglerna.

9.3. Brott mot färdigställningsregeln

Hanteras enligt 25m reglerna.

9.4. Sena skott

Skott räknas som träff om det horisontella kulhålet (ljusöppningen) är max 6 mm.

10. FINAL

10.1. Allmänt

Till final går de åtta (8) högst placerade skyttarna från grundomgången.

Skyttarna som kvalificerar sig till final får sina skjutplatser baserat på sin placering i grundomgången.

Finalisterna börjar om från noll (0) poäng.

Valörbestämning är träff eller miss. Varje träff ger en (1) poäng, miss ger noll (0) poäng. Träffytan motsvaras av nians (9) ring.

10.2. Finalprocedur

- a) Final del 1 består av två ranking match'er.
- b) Fyra skyttar deltar i respektive rankingmatch.
- c) Om man disponerar fyra banor, så skjuts rankingmatcherna var för sig, om man disponerar färre än fyra banor delas varje rankingmatch upp i två skjutlag, men de med högsta summa från de båda skjutlagen i respektive rankingmatch går till final del 2.
- d) Placering i grundomgång avgör vilken rankingmatch man skjuter i.
- e) Placering 1, 3, 5 och 7 skjuter rankingmatch 1, placerade i den ordningen. Placering 2, 4, 6 och 8 skjuter rankingmatch 2 placerade i den ordningen.
- f) Finalen del 2 består av Guldmedaljmatch.

10.3. Rankingmatch

Skytt som inte är på plats när förberedelsetiden börjar tillåts inte starta i finalen och tilldelas sista platsen i finalen.

Fem minuter före förberedelsetidens start får, om möjligt, alla åtta skyttarna placera sin utrustning på rätt skjutplats.

"FÖRBEREDELSETID START". Under förberedelsetiden får de tävlande blindavfira samt utföra grepp- och riktningsövningar vid skjutplatsen. Man får ladda upp till 2 magasin, som sedan löpande fylls på.

Förberedelsetiden är 2 minuter.

"FÖRBEREDELSETID STOPP"

10.4. Provserie

Före Rankingmatchens början får den tävlande skjuta en (1) provskottsserie om fem (5) skott på sex (6) sekunder.

10.5. Genomförande

I Rankingmatcherna genomförs som fyra (4) stycken femskottsserier om sex (6) sekunder. Enligt samma kommandoserie som grundomgången.

De två bästa i respektive Rankingmatch går vidare till Medaljmatch, vid lika sker sarskjutning.

10.6. Medaljmatch

Medaljmatchen startar tidigast tio minuter efter att rankingmatch 2 är färdig.

Utrustningskontrolljuryn måste bevaka att samma utrustning används i medalj- som rankingmatch. Pistoler får inte avlägsnas från förberedelseområdet.

Skjutplatsfördelning enligt följande:

1. 2'an i rankingmatch 1 på skjutplats 1
2. 1'an i rankingmatch 1 på skjutplats 2
3. 1'an i rankingmatch 2 på skjutplats 3
4. 2'an i rankingmatch 2 på skjutplats 4

Alla skjutere på gemensamt kommando, och medaljmatchen skjuts enligt samma kommandon som i Rankingmatchen.

Eliminering, 4:e plac

Efter fyra serier (20 skott), elimineras skytt på fjärde plats. Denne sätter sig vid sin coach.

Bronsmedalj

Efter ytterligare två serier, (30 skott), bestäms bronsmedaljör. Denne sätter sig vid sin coach.

Guld/ silvermedalj

De två återstående skyttarna tävlar om guld och silvermedaljer genom att skjuta ytterligare två serier om fem skott (totalt 40 skott).

Om det efter sju serier (35 skott), skiljer sex träff eller mer, stoppas matchen och **"Gyllene träff"** deklarerar av skjutledaren.

Vinnare av guld, silver och bronsmedalj tillkännages.

Särskiljning vid eliminering, fortsätter berörda skyttar med erforderligt antal särskiljningsserier.

Om särskiljning är klar, och inga protester föreligger kommenderas **"STOPP...PATRON UR – RESULTATEN ÄR SLUTGILTIGA"**.

10.7. Felaktigheter i finalen

Om en skytt skjuter före att tavlorna visas ska serien nollas

Om en skytt skjuter ett sent skott, missar tavlans ringning eller har ett kulhål längre än 6 mm, eller inte skjuter på alla 5 tavlorna i tid, ska för varje sent skott ett straffavdrag om en (1) träff dras från resultatet av den serien. Det sena skottet (en) ska markeras som "OT", (overtime).

Om en skytt gör blindavfyring ska två poäng dras av från resultatet i nästa serie.

10.8. Funktionsfel i finalen

Ett funktionsfel tillåts i finalen, om funktionsfelet är godkänt får skytten skjuta om och resultatet av den omskjutna serien räknas. Max 2 minuter medges för att reparera pistol. Om funktionsfelet inte är godkänt ska ett avdrag på två (2) träff dras av från skyttens resultat.

10.9. Slutgiltigt resultat

Resultatet av grundomgången ska visas tillsammans med antalet träff i finalen (träff vid särskiljning noteras). Slutresultatet bestäms enbart av antalet träff i finalen.