



25m Standardpistol

Mixade lag

Reglemente, se även kap 6

Allmänt

- 1. Disciplin** Pistol
- 2. Typ av gren** Mixade lag
- 3. Benämningar** 25m Sportpistol, mixade lag.
25m Sportpistol, mixade lag junior
- 4. Antal skyttar:** Två lagmedlemmar, en av vardera kön.
- 5. Antal omgångar** Två omgångar.
Kvalificeringsomgång (genomförs i två delar)
Final (består av Bronsmedaljmatch respektive Silver/Guldmedaljmatch).
- 6. Tavlor** Tävlingen skjuts på EST (SvSF: Vid skjutning på papper enl lämpliga anpassningar).
- 7. Banor** Kvalificeringsomgång skjuts på skjutbanan, finaler på finalbana. (SvSF: Final kan genomföras på skjutbana)
- 8. Särskiljning** Särskiljning för kvalificering till nästa omgång sker enligt regel 6.15.
- 9. Markering** Heltalsmarkering (inkl innertior). Resultat utgörs av summan av båda skyttarna, resultat förs inte vidare mellan omgångar.
- 10. Funktionsfel** Funktionsfel i kvalificering hanteras enligt regel 6.12.
- 11. Kvalificering, del 1**
Skyttarna placeras enligt startlista, dam skjuter till vänster. (SvSF, vid papperstavlor så fördelas skyttar ut enligt bankapacitet och skjutning/markering sker skjutlagsvis på mest optimala sätt).

Skyttarna till Skjutlinjen

Skyttarna kallas till skjutlinjen tretton minuter före start.

Förberedelsetid Förberedelse tre minuter.

Procedur: Varje skytt skjuter provserie om 150 sekunder, del 1 består av 6 serier fördelat på två st vardera 150, 20 och 10 sekunder, totalt 30 skott/skytt, 60 skott/ lag. Skyttet sker enskilt på skjutledarens kommando.

"Tre minuters förberedelsetid, Start", efter 3 min

"Förberedelsetid Stopp". 30 sek med återställning

"150 sekunders Provserie, Ladda", 60 sek

"Färdiga", starta program

"Patron ur", 1 minut

"150 sekunders serie, Ladda", 60 sek

"Färdiga", starta program

"Patron ur", 1 minut

"150 sekunders serie, Ladda", 60 sek

"Färdiga", starta program

"Patron ur", 1 minut

"20 sekunders serie, Ladda", 60 sek

"Färdiga", starta program

"Patron ur", 1 minut

"20 sekunders serie, Ladda", 60 sek

"Färdiga", starta program

"Patron ur", 1 minut

"10 sekunders serie, Ladda", 60 sek

"Färdiga", starta program

"Patron ur", 1 minut

"10 sekunders serie, Ladda", 60 sek

"Färdiga", starta program

"Patron ur"

Lagets samlade resultat räknas.

Särskiljning enligt regel 6.15, där båda skyttarnas resultat slås samman.

Det åtta bästa lagen går vidare till omgång 2, övriga lag avlägsnar snarast sin utrustning från banan.

12. Kvalificering del 2

Skjutplatserna lottas inför omgång 2.

Efter 10 minuters paus när ev protester reds ut och banan iordningställs.

Skyttarna till sina platser

Skjutledaren kommenderar **"Intag era platser"** tio minuter före starttiden. **"Tre minuters förberedelsetid Start"**.

Procedur Varje skytt skjuter en provserie om 20 sekunder samt två serier på vardera 20 sekunder samt 10 sekunder, totalt 20 skott/skytt, 40 skott/ lag.
Samma kommandon som i grundomgången.

Kvalificering till Final De fyra bästa lagen går vidare, de två bästa till Guldmedaljmatch och lagen på 3:e o 4:e plats till Bronsmedaljmatch

13. Final (Medaljmatcher)

Bronsmatchen genomförs först (3'an och 4'an från omgång 2), matcherna genomförs på samma sätt och kommandon anpassas efter vilken match som genomförs. Alla åtta skyttarna med all utrustning måste anmäla sig vid förberedelseområdet 30 min före start av bronsmatchen. Varje lag får ha en coach. Om inte alla skyttarna anmäler sig i tid ska två poäng dras från första serien för laget. Om prisutdelning följer direkt efter finalen ska skyttarna även ha klädsel för ceremonin. Jury genomför utrustningskontroller så fort skyttarna anmält sig.

14. Allokering av skjutplatser

Bronsmedaljmatch: laget på 3:e plats i kvalificeringsomgång 2 skjuter på plats B och C, 4:e på F och G
Guldmedaljmatch: laget på 1:a plats i kvalificeringsomgång 2 skjuter på plats B och C, 2:a på F och G

15. Särskiljning

Vid lika resultat fortsätter matchen genom att varje skytt skjuter ytterligare serier tills särskiljning nås.

16. Genomförande av medaljmatcher

Bronsmedaljmatchen genomförs först
Man skjuter femskotts 10 sekunders serier.

Det lag som efter varje serie har högst poäng (heltal) erhåller två poäng, vid lika en poäng vardera. Det lag som först når 16 poäng vinner matchen.

Skyttarna i Bronsmedaljmatchen ska 15 minuter före start få placera ut sin utrustning på banan. De ska sedan återgå till samlingsplatsen och invänta inmarsch.
Inga väskor etc får lämnas kvar.

Förberedelsetiden är tre minuter.

En provserie om 10 sekunder.

Tidigast fem minuter efter Bronsmedaljmatchen är avgjord, och banan är klar får skyttarna i Guldmedaljmatchen placera ut sin utrustning. De ska sedan återgå till samlingsplatsen.
Inga väskor etc får lämnas kvar.

Medaljmatcherna genomförs på samma sätt.

17. Presentation av medaljörerna

Alla sex medaljörerna samlas i mitten av banan, jurymedlem säkerställer att skyttarna ställer sig för fotografering. Speaker presenterar medaljörerna individuellt. Skyttar får hantera vapen, med anbringade säkerhetslinor.

“Bronsmedaljörer, representerande är:.....”

“Silvermedaljörer, representerande är:.....”

“Guldmedaljörer, representerande är:.....”

18. Timeout under medaljmatch

Coach eller skytt får begära “Timeout” genom att räkka upp handen under den tid speaker kommenterar. Varje skytt/coach får begära en timeout under medaljmatchen.

Coach får då gå fram till skytten och samtala under maximalt sextio sekunder. Om ena skytt/coachen begär timeout, får den andra coachen utnyttja den tiden. Detta påverkar inte möjligheten för den andra att begära en egen timeout. Jurymedlem kontrollerar tid för timeout.

19. Musik & publikstöd

Under kvalificeringsomgångar får och under finaler ska det spelas musik (SvSF OBS STIM regler). En entusiastisk och jublande publik uppmuntras och rekommenderas under finalerna.

20. Funktionsfel

Funktionsfel får inte hävdas under provserie. Under tävlingsserier får ett funktionsfel hävdas (godkänt eller icke godkänt). Om funktionsfelet godkänns skjuts serien om omedelbart medan övriga skyttar står kvar på sina platser. Skytten har 15 sekunder på sig att göra sig klar för omskjutning. Vid ev nya funktionsfel fortsätter skjutningen utan beaktande av detta och träff markeras.

Vid icke godkänt funktionsfel sker markering.

21. Bestraffningar och Oegentligheter

ISSF Allmänna tekniska regler gäller i alla övriga fall som inte särskilt regleras i detta reglemente.

22. Dresscode

Skyttarna ska ha kläder av samma design och färger. De ska dessutom ha landets IOC förkortning på axeln åt det håll som visas mot åhörarpåls.