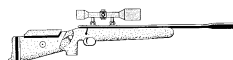


TEKNISKA REGLER

för

50 m viltmål

10 m Running Target

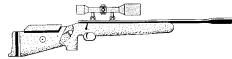


KAPITEL

10.1	ALLMÄNT	3
10.2	SÄKERHET.....	3
10.3	BAN- OCH MÅLMATERIELSTANDARDER.....	3
10.4	STANDARDER FÖR 50 m och 10 m GEVÄR.....	3
10.5	KLÄDREGLEMENTE	4
10.6	TÄVLINGSFUNKTIONÄRER	5
10.7	SKJUTPROGRAM OCH TÄVLINGSREGLER.....	8
10.8	REGLER FÖR MEDALJMATCH.....	12
10.9	ÖVERTRÄDELSER OCH ORDNINGSREGLER	13
10.10	FUNKTIONSFEL.....	13
10.11	FEL PÅ ELEKTRONISKA TAVELSYSTEM PÅ 10 m.....	15
10.12	SÄRSKILJNING	16
10.13	RUNNING TARGET OCH VILTMÅL – TABELL.....	- 18 -
10.14	SKISS	- 19 -
10.15	INDEX.....	- 20 -

ANMÄRKNING:

När figurer och tabeller innehåller specifik information, har dessa samma giltighet som respektive regelpunkt.



- 10.1 ALLMÄNT**
- 10.1.1** Dessa regler är en del av ISSF:s Tekniska regler och gäller för alla viltmålgrenar på 50 m och för Running Target 10 m.
- 10.1.2** Alla tävlande, lagledare och funktionärer måste vara förtrogna med ISSF:s reglementen och ska se till att dessa reglementen efterföljs. Det är varje tävlandes ansvar att följa dessa regler.
- 10.1.3** När en regel avser/hänvisar till högerhänta skyttar, gäller det omvända för vänsterhänta skyttar.
- 10.1.4** Om en regel inte uttryckligen hänvisar till en herr- eller damgren ska den tillämpas lika för både herrar och damer.
- 10.2 SÄKERHET**
- SÄKERHETEN ÄR AV HÖGSTA BETYDELSE**
ISSF:s säkerhetsregler finns i "Tekniska regler för alla skyttegrenar" (6.2).
- 10.3 BAN- OCH MÅLMATERIELSTANDARDER**
- Tavel- och målmaterielstandarder återfinns i "Tekniska regler för alla skyttegrenar" (regel 6.3). Krav på banor och andra faciliteter återfinns i "Tekniska regler för alla skyttegrenar" (regel 6.4).
- 10.4 STANDARDER FÖR 50 m och 10 m GEVÄR**
- Se tabellerna över gevärsspecifikationerna (10.13).
Alla gevär som uppfyller följande standarder får användas:
SvSF: Vid nationella tävlingar får gevär inte vara av automat- eller halvautomattyp.
- 10.4.1** Gevärets vikt inklusive riktmedel får inte överstiga 5.5 kg.
- 10.4.2** Justerbar bakkappa är tillåten. Bakkappans kurvatur (positiv eller negativ) får inte överstiga 20 mm i djup eller höjd. Bakkappans längd får inte överstiga 150 mm. Mätning av bakkappans djup eller höjd ska utföras vinkelrätt från pipans centrumlinje (se 10.13 och 10.14). Bakkappans lägsta punkt, i dess lägsta läge, får inte vara lägre än 200 mm mätt från pipans centrumlinje (se 10.13 och 10.14).
- 10.4.3 Riktmedel**
- Centrumlinjen för kikarsiktet får inte vara högre än 75 mm från pipans centrumlinje.
- 10.4.3.1 50 m gevär.** Alla typer av riktmedel är tillåtna.
- 10.4.3.2 10 m gevär.** Alla typer av riktmedel är tillåtna med följande undantag; optiska riktmedel får inte ha variabel förstöringsgrad och får ha maximalt 4 gångers förstoring (tolerans = +0.4 x). Kontroll av förstöringsgrad utförs med mekaniska eller optiska anordningar.
- 10.4.3.3** Ett riktmedel får inte bytas ut mellan långsamma och snabba lopp,



såvida inte riktmedlet skadats mekaniskt eller optiskt. Justering av riktmedel under en tävling är tillåtet, förutsatt att tävlingen inte fördröjs.

10.4.3.4 Pipvikter. Endast pipvikter med en maximal radie av 60 mm räknat från centrumlinjen på pipan får användas. Pipvikt får inte monteras eller demonteras efter utrustningskontrollen. Pipvikt ska förses med kontrollmärke vid utrustningskontrollen.

10.4.3.5 Ett gevär per tävling. Samma gevär, inklusive riktmedel, vikt och avtryckarsystem, måste användas vid såväl långsamma som snabba lopp i varje enskild tävling.

10.4.3.6 Speciella standarder för 50 m gevär

- a) Trycket får inte vara lägre än 500 gram;
- b) Tryckets vikt måste mätas med gevärspipan lodrät;
- c) Systemets längd mätt från den bakre delen av det stängda och avfytrade slutstycket till systemets främre ände, inklusive eventuell förlängning (oavsett om den tillhör pipan eller inte), får inte överstiga 1 000 mm;
- d) Endast ammunition i kaliber 5.6 mm (.22") long rifle är tillåten.

10.4.4 Speciella standarder för 10 m gevär

- a) Trycket är fritt;
- b) Snälltryck är inte tillåtet;
- c) Systemets längd mätt från den bakre till den främre delen, inklusive eventuell förlängning (oavsett om den tillhör pipan eller inte), får inte överstiga 1 000 mm;
- d) Kulor av alla typer av bly eller annat mjukt material med en kaliber av 4.5 mm (.177") är tillåtna.

10.4.5 Utrustningskontroll före och efter tävling

10.4.5.1 Skyttarna ansvarar för att deras utrustning överensstämmer med dessa regler. Utrustningskontrollen måste vara tillgänglig för att inspektera skyttarnas utrustning från den officiella träningsdagen till och med den sista dagen av viltmålstävlingen. Skyttarna uppmuntras, om de så önskar, att få sin utrustning testad av utrustningskontrollen innan tävlingen för att försäkra sig om att utrustningen överensstämmer med dessa regler.

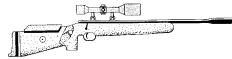
10.4.5.2 Stickprovskontroller kommer att göras av all utrustning efter tävling för att kontrollera att reglerna efterföljs (6.7.7 och 6.7.9).

10.5 KLÄDREGLEMENTE

10.5.1 Markeringstejp

10.5.1.1 ISSF:s officiella markeringstejp måste bäras för att banfunktionär eller juryledamot ska kunna se gevärstockens position i färdigställning.

- a) Markeringstejpen måste motsvara den som tillhandahålls av



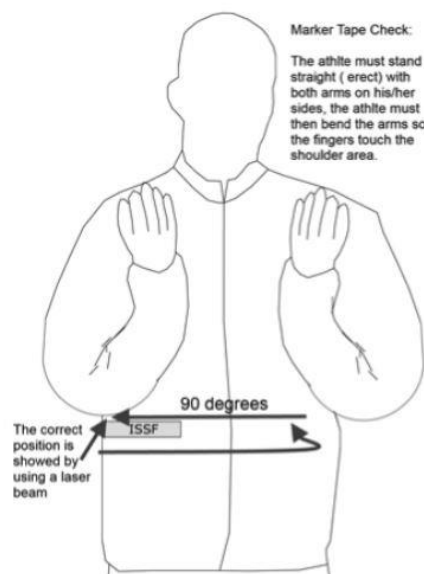
ISSF;

- b) Markeringstejpen måste vara 250 mm lång, 30 mm bred och ha gul färg med en svart ram samt bära ISSF:s logga;
- c) Markeringstejpen måste vara permanent fastsatt på högra sidan av klädesplagget.

10.5.1.2

Markeringstejpens rätta position måste kontrolleras enligt följande:

- a) Alla fickor på klädesplaggets utsida måste vara tomma;
- b) Avfyringsarmen hålls utefter sidan av kroppen och underarmen böjs uppåt och framåt utan att axeln lyfts;
- c) Markeringstejpen måste vara permanent fastsatt horisontellt under armbågsspetsen, se skiss;



- d) Markeringstejpen kan kontrolleras av utrustningskontrollen före tävlingen och förses med ett kontrollmärke.

10.6

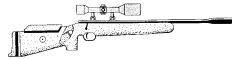
TÄVLINGSFUNKTIONÄRER

10.6.1

Tävlingsledarens skyldigheter och uppgifter

En tävlingsledare måste utses för varje tävling på skjutbana. En tävlingsledare är:

- a) chef över samtliga skjutledare och banfunktionärer och är ansvarig för tävlingens korrekta genomförande och, om central ledning finns, även ansvarig för alla kommandon på skjutbanan;
- b) ansvarig för att alla banfunktionärer samarbetar med juryn;
- c) ansvarig för att lösa alla problem som övriga banfunktionärer inte kan lösa;
- d) ansvarig för att snabbt rätta till fel på utrustningen samt att nödvändig expertis och materiel finns tillgänglig för att få skjutbanan att fungera. En reparationsexpert måste alltid finnas tillgänglig för tävlingsledaren. För händelser som inte



kan åtgärdas av reparationsexperten måste ytterligare åtgärder vara planerade;

- e) ansvarig för effektiv och snabb resultatbedömning av alla tavlor i samarbete med ordförande för tavelkontrollen;
- f) om nödvändigt, delaktig i utlottningen av skjutplatser.

10.6.2 Biträdande tävlingsledarens skyldigheter och uppgifter

Om tävlingen genomförs på fler banor kan en biträdande tävlingsledare utses. Han ersätter även tävlingsledaren vid dennes frånvaro.

10.6.3 Skjutledares skyldigheter och uppgifter

Skjutledare är ansvarig inför tävlingsledaren för genomförandet av tävlingen på den bana som denne tilldelats. Skjutledaren ska ha ett nära samarbete med juryn. Skjutledaren:

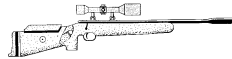
- a) Kallar på skytt och meddelar preliminärt resultat efter serien;
- b) Kontrollerar att skyttens namn och startnummer (Bib) överensstämmer med startlistan, protokoll och resultatavla. Om möjligt ska detta ske innan skyttens förberedelse tid påbörjats;
- c) Ger nödvändiga tävlingskommandon;
- d) Kontrollerar fortlöpande färdig- och skjutställning;
- e) Ansvarar för att protokollförarens (vid papperstavlor) och övriga banfunktionärers arbete samordnas;
- f) Övervakar att tavlorna fungerar korrekt;
- g) Tar emot protester och vidarebefordrar dessa till en juryledamot;
- h) Noterar alla störningar, behov av disciplinära åtgärder, funktionsfel, extra provskott, omskjutna skott etc på protokollförarens skjutkort.

10.6.4 Protokollförarens skyldigheter och uppgifter – papperstavlor

- a) Kontrollerar anmälningarna på skjutlagslistan och skjutkort för att tillse att skyttens namn, startnummer, tilldelad bana och nationstillhörighet stämmer;
- b) Noterar markerad valör och jämför med TV-markering när sådan används;
- c) Noteringar på skjutkort måste göras på sådant sätt att tävlingssekreterariatet kan identifiera höger- och vänsterlopp.

10.6.5 “Tryckarens” skyldigheter och uppgifter

- a) “Tryckaren” ska vara så placerad att han kan observera när skytten är färdig och kan höra när skytten meddelar “Färdig”;
- b) “Tryckaren” måste kunna se markeringen efter varje skott och samtidigt kunna observera signalen för start av tavlan;



- c) "Tryckaren" sköter startknapp, stopknapp samt omställaren från långsamt till snabbt lopp;
- d) Om inget elektroniskt program för blandlopp finns ska blandningen ske enligt ett program som godkänts av juryn.

10.6.6

Markörens skyldigheter och uppgifter – papperstavlor

En markör och en medhjälpare måste finnas på vardera sidan om öppningen under tävlingen. Markören:

- a) Svarar för att rätt tavlor är uppsatta på målvagnen för varje serie;
- b) Ansvarar för att 50-metersspeglarna placeras korrekt och att kulhål klistras på ett korrekt sätt samt att markeringsrytm upprätthålls;
- c) Ansvarar för att tavlan granskas efter varje lopp och ser till att varje skott markeras på rätt sätt såväl beträffande valör som träffläge;
- d) Ansvarar för att tavlan är vänd i rätt löpriktning före vare lopp;
- e) Markerar ett kulhål som befinner sig nära en ring till det lägre värdet;
- f) Avlägsnar speglarna från tavlan efter avslutad serie och placera dem i en säker behållare i avvaktan på transport till tävlingssekretariatet;
- g) Ansvarar för att speglar och protokoll överlämnas till tävlingssekretariatet åtminstone efter det att varannan skytt avslutat sin serie;
- h) Ansvarar för att provskott på 50 m tavlor klistras med svarta klisterlappar;
- i) Ansvarar för att varje serie börjar med 4 provskott. Om en skytt inte skjuter sina provskott ska svarta klisterlappar klistras på respektive spegel utanför ringarna;
- j) Ansvarar för att tävlingsskott på 50 m klistras med transparenta klisterlappar. Endast den yttre delen av skothål som ligger nära poängring, ska täckas av klisterlapp för att underlätta för tävlingssekretariatet vid tolkning. Sista skottet på varje tavla lämnas oklistrad.

10.6.7

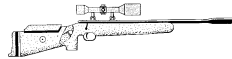
Speciella regler för 10 m grenar

Beroende på vilket system som används kan tavelväxling ske av markören och en medhjälpare om en tillfredsställande skyddsskärm finns. Markören eller hans assistent är ansvarig för tavelväxling enligt standardrytm.

10.6.8

Tekniska funktionärer – elektroniska tavlor (EST)

Tekniska funktionärer kan utses av den officiella resultatleverantören för att sköta och underhålla EST-systemet. De får ge råd till skjutledare och juryledamöter, men får inte ta



några beslut angående tillämpningen av dessa regler.

10.7

SKJUTPROGRAM OCH TÄVLINGSREGLER

10.7.1

Skjutställningar

10.7.1.1

Fram till dess att någon del av målet blir synligt i skjutöppningen måste skytten förbli i **Färdigställning** och hålla geväret med bägge händerna med nedre delen av kolvens bakkappa i höjd med eller under markeringen på skyttens skjutjacka. Markeringen måste vara synlig för en juryledamot eller skjutledare medan skytten är i färdigställning.

10.7.1.2

Skjutställningen är stående utan stöd. Gevärskolvens bakkappa måste hållas mot skuldran (övre högra bröstkorgen) och stödjas endast med hjälp av bägge händerna. Vänster arm får inte stödja mot höft eller bröstkorg. Skytten måste vara så placerad i förhållande till bänk, bord eller vägg att det är helt synligt att dessa ej ger någon form av stöd. Remstöd är inte tillåtet.

10.7.1.3

Skjutloppet är den tid när målet är synligt i öppningen. Tiden för skjutloppet startar när framkanten på målet blir synligt i öppningen och slutar när framkanten når blindingen på motstående sida.

10.7.2

50 m och 10 m grenar – program

10.7.2.1

50 m och 10 m, **30 + 30 skott** (herrar och herrjuniorer):

- a) 4 provskott och 30 skott långsamma lopp om vardera 5.0 sekunder (+0.2 sekunder); och
- b) 4 provskott och 30 skott snabba lopp om vardera 2.5 sekunder (+0.1 sekund).

10.7.2.2

10 m, **20 + 20 skott** (damer och damjuniorer):

- a) 4 provskott och 20 skott långsamma lopp om vardera 5.0 sekunder (+0.2 sekunder); och
- b) 4 provskott och 20 skott snabba lopp om vardera 2.5 sekunder (+0.1 sekund).

10.7.2.3

50 m och 10 m, **40 skott blandade lopp** (herrar och herrjuniorer):

- a) Tävlingen skjuts i två (2) serier med fyra (4) provskott, ett (1) långsamt och ett (1) snabbt lopp från vardera sidan, och 20 blandade lopp per serie;
- b) Vardera blandloppserien måste omfatta 10 långsamma och 10 snabba lopp från vardera sidan, blandade på sådant sätt att skytten måste skjuta lika antal lopp i varje hastighet från vardera sidan. Loppen måste blandas på sådant sätt att skytten svårligen kan förutse om nästa lopp blir långsamt eller snabbt. Det får inte förekomma fler än fem (5) lopp i följd (kombinerade vänster- och högergående) av samma hastighet.

10.7.2.4

10 m, **40 skott blandade lopp** (damer och damjuniorer).

10.7.2.5

Alla tävlingar kan arrangeras under en (1) eller två (2) dagar beroende på antalet deltagare i tävlingen. Om en tävling



arrangeras på två (2) dagar måste en komplett serie skjutas varje dag.

10.7.3 Tävlingsbestämmelser

10.7.3.1 Varje tävlande ska skjuta hela tävlingen på samma bana.

- a) Alla byten av banor får ske enbart om juryn beslutar att det finns olikheter mellan banorna, t.ex. ljusförhållanden.
- b) Om tävlingen arrangeras under en (1) dag ska skjutordningen i den första serien vara densamma som i den andra serien.
- c) Om tävlingen arrangeras under två (2) dagar ska den skytt som har den lägsta placeringen efter den första dagen skjuta först den andra dagen och den skytt som har den högsta placeringen efter den första dagen skjuta sist den andra dagen.

10.7.3.2 Före tävlingens start, måste förste tävlande ges möjlighet att blindavfyra en komplett serie för den tävling som ska skjutas. Om skytten inte önskar blindavfyra en hel serie ska ändå en full sådan köras.

10.7.3.3 Vid ISSF:s mästerskap måste organisationskommittén inleda dagens tävling med en förskytt (ej tävlande) som skjuter en hel serie som börjar vid den officiella starttiden så att den förste tävlanden får möjlighet till blindavfyring under tävlingsliknande förhållanden.

10.7.3.4 Endast nästföljande skytt får blindavfyra på särskilt markerad plats i höjd med skjutplatsen (se 6.4.15).

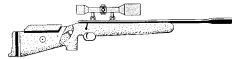
10.7.3.5 En tävlingsserie inleds alltid med lopp från höger till vänster. Vid varje lopp får endast ett skott avlossas.

10.7.3.6 Markering av skott

- a) Olika markeringssystem är tillåtna. Varje markeringssystem måste ge skytten möjlighet att se poäng och träffläge för varje skott;
- b) TV eller liknande presentationssätt som visar valör och skottläge är tillåtna i alla tävlingar och är obligatoriskt vid ISSF:s mästerskap;
- c) Skytten är inte tvingad att använda TV-monitorn. Om han inte använder den måste han acceptera den alternativt erbjudna metoden för visande av poäng och träffläge;
- d) Om en skytt ser att träffläge och poäng inte överensstämmer mellan monitor och alternativmetod, äger han rätt att få markeringen repeterad men är inte berättigad till omskjutning även om markeringen visar sig vara fel. Om repetition av markeringen begärs, måste det ske före nästa skott.

10.7.3.7 Förberedelsetid

Efter det att skytten har kallats till skjutplatsen, har han rätt till två (2) minuters förberedelsetid innan han meddelar **“Färdig”** första

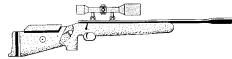


gången.

10.7.3.8

Tävlingsprocedurer

- a) När skytten har avslutat sin förberedelse på skjutplatsen måste han ropa **“Färdig”** före varje provskott och även före det första tävlingsskottet;
- b) “Tryckaren” måste omgående starta tavlan. Visar sig inte tavlan inom fyra (4) sekunder efter startordern eller efter avslutad markering måste “Tryckaren” stoppa skjutningen och säkerställa att såväl tavla som skytt är redo varefter han kan starta tavlan igen;
- c) Om tavlan startar innan skytten ropat **“Färdig”** bör han avstå från att skjuta. Om han ändå skjuter måste resultatet räknas;
- d) Om “Tryckaren” anser att skytten onödigtvis dröjer med att ropa “Färdig” eller inta Färdigställning ska följande ske. Vid första fördröjningen utdelas VARNING för fördröjning av tävling. Vid andra tillfället utdelas två (2) poängs avdrag. Ytterligare regelbrott kan resultera i DISKVALIFICERING efter jurybeslut;
- e) Efter avslutade provlopp har skytten rätt att ta upp till 60 sekunders paus för justering av siktet. Därefter startar tävlingsserien.
- f) Efter varje lopp måste poäng och träffläge visas i minst 4 sekunder. Avslutad markering är alltid signalen till skytten att serien fortsätter;
- g) Det är nödvändigt att ha en konstant rytm och system när det gäller tiden för markering, metod för markering och tavelbyte;
- h) För 50 m tävling avslutas ett lopp på följande sätt: klistring och markering måste vara avslutad och tavlan klar för nästa lopp inom 12 sekunder, och skytten måste vara klar för nästa lopp inom 18 sekunder;
- i) För 10 m tävling avslutas ett lopp på följande sätt: markering och tavelbyte måste vara avslutad och tavlan klar för nästa lopp inom 18 sekunder, och skytten måste vara klar för nästa lopp inom 20 sekunder;
- j) “Tryckaren” och juryledamöterna måste noggrant kontrollera att tiderna 18 och 20 sekunder hålls och omgående bestraffa en skytt som inte rättar sig efter denna regel;
- k) Om en skytt skjuter och skottet inte träffar tavlan och han senare hävdar att han inte var färdig när tavlan startade ska skottet noteras som en bom och han får inte skjut om skottet;
- l) Tiden för 18 sekunders och 20 sekunders gränserna mäts från det att tavlan försvinner i slutet av ett lopp till dess att tavlan skytten intar färdigställning;
- m) Juryn måste fortlöpande kontrollera att tavlorna har korrekt hastighet;



- n) Startas tavlan från fel sida eller kommer ut baklänges måste loppet förklaras ogiltigt och skjutas om, även om skytten har skjutit.

10.7.3.9 Skulle något inträffa som kan innebära fara, störa skytten, eller på annat sätt störa tävlingen måste "Tryckaren" stoppa skjutningen. Om skytten i samma ögonblick skjuter har han rätt att få loppet annullerat om han så begär.

10.7.3.10 Om en serie avbryts längre tid än 5 minuter, eller om skytten flyttas till en annan skjutplats, kan han begära ytterligare 2 provskott (4 provskott vid blandade lopp). I sådant fall måste "Tryckaren" meddela "**Provskott**" och informera protokollföraren om detta. Provskotten måste börja från den sida där serien ska fortsätta efter avbrottet. Begärs inga provskott fortsätter serien där den avbröts.

10.7.3.11 Kan en skytt inte skjuta under ett lopp måste bom noteras, såvida inte någon regel är tillämplig som medger nytt lopp.

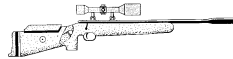
10.7.3.12 Om "Tryckaren" inte stoppar skjutningen i enlighet med reglerna kan skytten lyfta armen och ropa "STOP" såvida han inte själv är vållande till situationen. "Tryckaren" måste då stoppa skjutningen omedelbart. Finner "Tryckaren" att skyttens begäran är berättigad ska serien fortsätta efter kontroll att detta är enligt regelverket. Har skytten fel måste "Tryckaren" begära repetition av loppet och bestraffa skytten med två (2) poängs avdrag från det skottet.

10.7.3.13 Bom

- a) Varje skott som avlossats innan tävlingstavlan blivit synlig ska noteras som bom;
- b) Tavlan ska startas utan repetering av skottet och bommen markeras med "Z" på tavlan, på protokollet och på en incidentrapport;
- c) Träff utanför valörringarna ska protokollföras som noll och noteras som "X" på tavlan;
- d) Om skytt inte skjuter, ska loppet protokollföras som noll och noteras som "-" på tavlan;
- e) Skott som inte träffar tavlan ska protokollföras som noll och noteras som "Z" på tavlan.
- f) Avlånga hål och rikoschetter ska protokollföras som noll.

10.7.3.14 Bom och besträffningar vid 10-metersgrenarna:

- a) Skytten får inte avfira drivgas från sitt gevär. Vid första överträdelsen ska två (2) poäng dras från nästföljande skott. Vid andra överträdelsen ska skytten diskvalificeras från vidare tävling;
- b) Varje avfiring av drivgas, efter att första tävlingstavlan visats, och utan att kulan träffar tavlan, ska protokollföras som bom;
- c) Skytt är ansvarig för att hans luft- eller gastub är fylld med



luft eller drivgas innan tävlingsstart. Om skytt under tävling har otillräckligt med luft eller drivgas för att kunna fortsätta tävlingen, har han rätt till högst fem (5) minuters uppehåll för att byta tub eller fylla på luft eller drivgas. Han får därefter fortsätta serien men utan extra provskott.

10.8 REGLER FÖR MEDALJMATCH

- 10.8.1** En medaljmatch får genomföras på 10m Running Target som en andra del för herrar, damer, herr- och damjuniorer.
- 10.8.2** En komplett (långsamma och snabba lopp) grundomgång på 10 m Running Target för herrar, damer, herr- och damjuniorer utgör kvalificering för en medaljmatch.
- 10.8.3** De fyra (4) högst rankande skyttarna i kvalificeringsomgången avancerar till medaljmatchen. Deras startposition i medaljmatchen bestäms av deras ranking i kvalificeringen.
- 10.8.4** Särskjutning om andra och fjärde platsen i kvalificeringsomgången ska ske enligt särskjutningsreglerna.
- 10.8.5** Medaljmatchen startar från noll. Inga poäng från kvalificeringsomgången tas med in i medaljmatchen.
- 10.8.6** Medaljmatchskyttar ska anmäla sig, klara för tävling, vid banan 10 minuter före starttiden.
- 10.8.7** I medaljmatchen tävlar den högst rankade skytten från kvalificeringen mot den fjärdeplacerade skytten; den andreplacerade skytten tävlar mot den tredjeplacerade.
- 10.8.8** En presentation av skyttarna ska ske.
- 10.8.9** Medaljmatchen genomförs på antingen två (2) eller fyra (4) banor.
- 10.8.10** Om det bara finns två (2) banor genomförs första omgången mellan de skyttar som rankats etta och fyra.
- 10.8.11** Om det finns fyra (4) banor tävlar förste- och fjärderankade skyttarna intill varandra och andre- och tredjerankade skyttarna på de andra banorna.
- 10.8.12** Förberedelsetiden är en (1) minut, följt av två (2) provskott, ett från höger och ett från vänster (snabba lopp).
- 10.8.13** Samtliga tävlingsskott sker på kommando i snabba lopp (2.5 sekunder).
- 10.8.14** Resultatet räknas med decimal. Skytten med det högre resultatet i varje lopp får en poäng. Om skyttarna har lika resultat efter ett skott får ingen av dem någon poäng.
- 10.8.15** Den skytt som får sex (6) poäng eller mer, med en tvåpoängsskillnad (2), vinner matchen.
- 10.8.16** Förlorarna i de två (2) semifinalmatcherna tävlar sedan om bronsmedaljen på samma sätt som ovan.
- 10.8.17** Vinnarna av semifinalmatcherna tävlar om guld- och silvermedaljerna på samma sätt som ovan.



10.9 ÖVERTRÄDELSER OCH ORDNINGSGREGLER

10.9.1 Skytt får inte överskrida förberedelsetiden två (2) minuter utan giltigt skäl, eller vänta längre än 60 sekunder mellan provskott och tävlingsskott. Efter ytterligare 30 sekunder ska tavlan startas och resultatet räknas oavsett om skytten intagit skjutställning eller ej.

10.9.2 Infinner sig inte skytten på angiven starttid ska skjutledaren inom en (1) minut ropa upp skyttens namn tre (3) gånger. Uteblir skytten ska tävlingsfunktionärer tilldela honom en ny skjuttid och två (2) poäng måste dras av från skyttens totalresultat. Om juryn emellertid är övertygad om att förseningen inte beror på skytten ska han inte bestraffas.

10.9.3 En skytt som bryter mot reglerna för **FÄRDIG-** eller skjutställning ska tilldelas en **VARNING** vid första tillfället. De avlossade skotten ska annulleras och repeteras. Efter upprepade överträdelser av dessa regler ska juryn bestraffa honom genom att räkna avlossade skott som bom.

10.10 FUNKTIONSFEL

10.10.1 Om en skytt får tekniska problem med sitt gevär eller ammunition, ska geväret placeras på bänken eller bordet utan att vidröras ytterligare. Skjutledaren ska tillkallas och uppmärksammas på felet. Skjutledaren ska avbryta serien och starta tidtagning för att fastställa avbrottets längd. Funktionsfel i medaljmatcher tillåts inte.

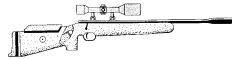
10.10.2 Beslutar skjutledaren, efter att ha inspekterat gevär och ammunition, att funktionsfelet inte orsakats av skytten, får loppet repeteras.

10.10.3 Skytten ska inte anses ansvarig för felet om:

- a) geväret är avfyrat, en patron som är av samma typ som skytten använder finns i patronläget, patronen har tydligt märke av slagstiftet och kulan inte har lämnat loppet; eller
- b) Orsaken till att skytten ej skjutit är ett sådant fel på geväret som skytten sannolikt själv inte förorsakat eller som skytten rimligen inte kunnat förebygga.

10.10.4 Skytten ska anses ansvarig för felet om:

- a) han inte lagt ner geväret på bänken eller bordet;
- b) han ändrat något på geväret innan det placerats på bänken eller bordet;
- c) geväret är säkrat;
- d) slutstycket inte är helt stängt;
- e) geväret är oladdat; eller
- f) geväret är laddat med fel ammunition;
- g) Om skjutledaren beslutar att funktionsfelet orsakats av skytten, ska en bom protokollföras.

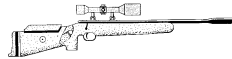


10.10.5 Efter ett avbrott på grund av funktionsfel på geväret eller ammunitionen, kan skjutledaren beordra reparation av geväret eller byte av ammunition. Kan felet repareras inom fem (5) minuter, får skjutningen fortsätta. Om reparationen tar längre tid än fem (5) minuter har skytten rätt att omedelbart fortsätta skjutningen med ett annat gevär eller dra sig tillbaka för att reparera sitt vapen. Skjutledaren, med juryns samtycke, ska sedan bestämma när skytten får återuppta skjutningen, antingen med ett reparerat gevär eller med ett annat gevär om en reparation är omöjlig. Serien ska återupptas där den avbröts.

10.10.6 Skjutledaren ska fortsätta som om skytten inte dragit sig tillbaka för att tillåta nästa skytt att fullfölja sina blindavfiringar.

10.10.7 Fel på riktmedel

- a) Upptäcker en skytt under sina provskott ett fel på gevärets riktmedel och detta inte kan korrigeras genom justering kan juryn tillåta byte av riktmedel om ett sådant är tillgängligt;
- b) Efter bytet måste skytten medges provskott;
- c) Skytten kan inte medges omskjutning eller ytterligare provskott om skjutledaren vid granskning finner att riktmedlets fästskurvar inte var ordentligt åtdragna;
- d) Om riktmedlet lossnar under tävlingsserien på grund av att det inte var ordentligt fästskruvat, ska alla skott räknas.



10.11 FEL PÅ ELEKTRONISKA TAVELSYSTEM PÅ 10 m

10.11.1 I de fall ALLA banorna fallerar – gäller även för papperstavlur:

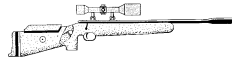
- a) Den exakta tiden måste noteras av skjutledaren och juryn;
- b) Alla genomförda tävlingsskott för varje tävlande måste räknas och protokollföras. Om det rör sig om ett strömavbrott, kan det innebära att man måste vänta tills strömmen är åter för att möjliggöra fastställandet av antalet skott registrerade av systemet, inte nödvändigtvis registrerade på skjutplatsmonitorn.
- c) Efter att felet korrigerats och hela skjutbanan fungerar ska skyttarna ges en (1) minuts förberedelsetid för att tillåta dem att åter inta sina skjutställningar. Tiden för återupptagandet ska annonseras över högtalarsystemet minst fem (5) minuter i förväg. I slutet av förberedelsetiden ska skytten ges möjlighet till fyra (4) provskott (2 vänsterlopp och 2 högerlopp). Dessa provskott måste starta från samma sida varifrån serien ska återupptas efter avbrottet. Efter provskotten medges 30 sekunders paus. Efter provskotten och pausen ska serien fortsätta där den avbröts.

10.11.2 Vid fel på EN bana

Om det är fel på en bana ska skytten flyttas till en annan bana varvid bestämmelserna i 10.11.1 c ska tillämpas.

10.11.3 Klagomål angående att ett skott inte registreras eller visas på det elektroniska systemets monitor.

- a) Skytten måste omedelbart informera närmaste banfunktionär om felet. Banfunktionären måste göra en skriftlig notering om tidpunkten för klagomålet. En eller flera juryledamöter måste gå till skjutplatsen;
- b) Skytten ska instrueras att skjuta ytterligare ett tävlingsskott på sin bana. Skytten måste ropa "FÄRDIG". Rutinen för klagomål gällande ett skott som inte registreras eller visas ska följas enligt Tekniska Reglerna (6.10.9).



10.12 SÄRSKILJNING

10.12.1 Individuell särskiljning vid 50 m och 10 m tävlingar

Skyttar med maxpoäng särskiljes inte.

10.12.1.1 särskiljning för placering 1-3 och därefter

- a) Om två (2) eller fler skyttar uppnår samma poäng sker sarskjutning för de första tre (3) individuella placeringarna genom sarskjutning arrangerad av juryn. Sarskjutningen består av två (2) provskott, ett (1) från höger och ett (1) från vänster samt två (2) tävlingsskott, ett (1) från höger och ett (1) från vänster, på 2.5 sekund (snabba lopp), samtliga särskiljningsskott sker på kommando.
- b) Om det fortfarande är oavgjort fortsätter sarskjutningen till dess att särskiljning är uppnådd.

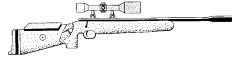
10.12.1.2 Regler för sarskjutning

- a) Sarskjutningen ska börja så snart som möjligt efter att protesttiden gått ut. Om sarskjutningen inte hålls på en från början annonserad tidpunkt måste berörda skyttar hålla kontakt med skjutledaren och avvakta besked om tid och plats;
- b) Skyttar med lika poäng blir tilldelade angränsande skjutplatser genom lottdragning under överinseende av juryn. Om fler skyttar har lika poäng bestäms även skjutordningen genom lottdragning. Om ett flertal skyttar skjuter om mer än en placering sker sarskjutningen för den lägsta placeringen först, därefter nästa högre placering tills alla resultat är särskiljda.
- c) Om en skytt inte infinner sig till sarskjutningen blir han rankad sist i sarskjutningen. Om två (2) eller fler skyttar inte infinner sig placeras de i enlighet med regel 10.12.1.3 för Individuell särskiljning från och med placering 4;
- d) Om det under sarskjutningen förekommer funktionsstörningar eller andra oriktigheter ska dessa behandlas enligt dessa regler. Endast en (1) funktionsstörning är tillåten under sarskjutningen och varje omskjutning eller fullföljande ska genomföras direkt.

10.12.1.3 Särskiljning från och med placering 4 ska, såvida sarskjutning inte utförs, bestämmas enligt nedan:

10.12.1.3.1 10 m grenar

Ytterligare särskiljningar från plats fyra (4) och lägre sker enligt särskiljningsreglerna i de Tekniska Reglerna (6.15: högsta antal inertior, högsta resultat på sista serien, näst sista serien etc).



10.12.1.3.2 50 m grenar

För 50 m viltmål 30 + 30

- a) Högsta resultatet i de snabba loppen;
- b) Genom att jämföra den lägsta valören (valörerna) i hela tävlingen för respektive skytt. Skytten med den lägsta valören (valörerna) döms som förlorare i särskiljningen;
- c) Om särskiljning inte kan uppnås ska skyttarna erhålla samma placering.

För 50 m viltmål blandade lopp

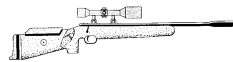
- a) Det högsta resultatet i andra omgången;
- b) Genom att jämföra den lägsta valören (valörerna) i hela tävlingen för respektive skytt. Skytten med den lägsta valören (valörerna) döms som förlorare i särskiljningen;
- c) Om särskiljning inte kan uppnås ska skyttarna erhålla samma placering.

10.12.2 Särskiljning av lagresultat

För 10 m och 50 m tävlingar

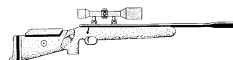
Särskiljning sker genom att lägga ihop resultaten från samtliga lagmedlemmar och genom att följa nedanstående särskiljningssteg:

- a) Högst antal innertior;
- b) Högsta totala poängen i sista serierna, därefter näst sista serierna etc.;
- c) Om ytterligare särskiljning behövs jämförs resultaten skott för skott avseende innertior, med början på sista skottet och därefter det näst sista etc.



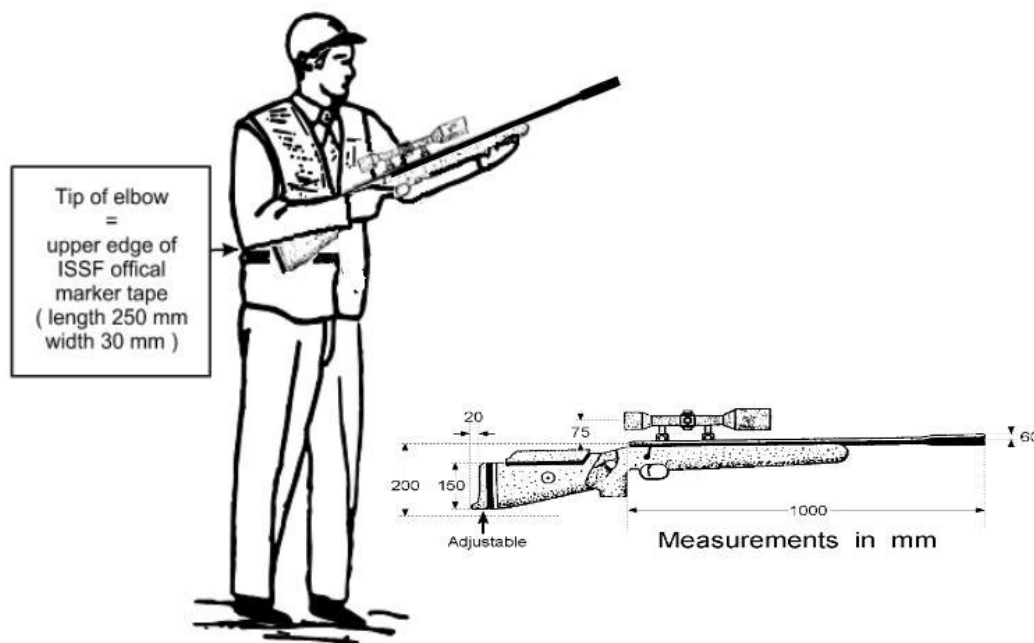
10.13 RUNNING TARGET OCH VILTMÅL – TABELL

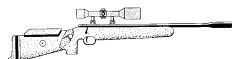
Gren	Max. vikt	Avtryckar vikt	Bakkappa	Sikte	Pipvikt	Ammunition	Tävlingsskott	Övrigt
10 m Running Target	5.5 kg inklusive kikarsikte	Fritt, inget snälltryck	Djup: lägsta punkt 200 mm	Varje icke variabelt kikarsikte med max. fyra gångers förstoring (tolerans + 0.4 x)	Max. 60 mm radie	4.5 mm (.177")	Herrar: 30 långsamma lopp 30 snabba lopp	Inga förändringar på geväret är tillåtet mellan långsamma och snabba lopp. Gevär måste ha en markering så att byte av sikte eller tillägg av vikter kan upptäckas.
10 m Running Target blandade lopp			Längd: max. 150 mm				Damer: 20 långsamma lopp 20 snabba lopp	
50 m viltmål	5.5 kg inklusive kikarsikte	500 g, inget snälltryck	Djup/höjd på profilkurva max. 20 mm	Fritt Längd: inga restriktioner	Max. 60 mm radie	5.6 mm (.22"lr)	30 långsamma lopp 30 snabba lopp	
50 m viltmål blandade lopp			40 blandade lopp					



10.14 SKISS

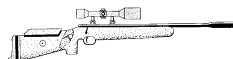
10 m gevär:	Gevärssystemets längd/pipa inklusive förlängning och pipvikt får inte överstiga 1 000 mm.
50 m gevär:	Gevärssystemets längd mätt från bakre delen av stängt slutstycke i avfyrat skick till främre delen av pipan, inklusive eventuell förlängning och pipvikt, får inte överstiga 1 000 mm.



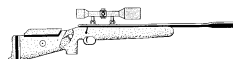


10.15 INDEX

10 m – byte av tavlor	10.6.7
10 m gevär – ammunition	10.4.4
10 m gevär – längd på systemet	10.4.4
10 m gevär – standarder	10.4.4
10 m gevär – avtryckarvikt	10.4.4
50 m and 10 m Events – Programs	10.7.2
50 m Rifle – Ammunition	10.4.3.6
50 m Rifle – Length of the system	10.4.3.6
50 m Rifle – Standards	10.4.3.6
50 m Rifle – Trigger pull	10.4.3.6
Adjusting the sight – maximum 60 seconds	10.7.3.7
Appearance of the target – within 4 seconds	10.7.3.7
Application Running Target 10 m and 50 m	10.1.1
Assistant Chief Range Officer	10.6.2
Barrel weight	10.4.3.4
Butt plate	10.4.2
Cancel and repeat a run	10.7.3.6
Change of a sight during the sighting series	10.10.7
Change of ammunition	10.10.5
Chief Range Officer	10.6.1
Claim not READY – after Shooting	10.7.3.7
Clothing Regulations	10.5
Competition Officials	10.6
Competition Rules	10.7.3
Complaint concerning failure to register or display a shot (EST)	10.11.2
Complete dry firing for the next athlete	10.10.6
Completion of a run – 10 m; 18 sec / 20 sec	10.7.3.7
Completion of a run – 50 m; 12 sec / 18 sec	10.7.3.7
Continue a competition	10.10.5
Damaged sights – Exchange of a sight	10.4.3.3
Deduction of points – Not justified request	10.7.3.11
Deduction of points – Not reporting at the appointed time	10.9.3
Deduction of points – Unapproved rifle or equipment	10.9.3
Deduction of points / Disqualification – Discharging propellant gas	10.7.3.13
Delaying of shooting	10.7.3.7
Discharging propellant gas during the 10m competition	10.7.3.13
Drawings – 10 m and 50 m Rifles	10.14
Dry fire – Before the competition	10.7.3.1
Dry firing – a full series	10.7.3.1
Dry firing – sequence of athletes	10.7.3.3
Events conducted in one / two day(s)	10.7.2.5
Exceeding of preparation time	10.9.2
Exchange of the rifle sight	10.4.3.3
Exchange of rifle, sight, weight, trigger	10.4.3.5
Extra shot – Directed to fire	10.11.3
Failure of 10 m Electronic Scoring Target Systems (EST)	10.11
Failure of a single target	10.11.2



Failure of all targets on a range	10.11.1
Fault of an athlete	10.10.4
Faulty Sights	10.10.7
General Running Target	10.1
General Standards for 50 m and 10 m Rifles	10.4
General Standards for 50 m and 10 m Rifles - Table	10.13
Hits outside the scoring rings – recording/scoring	10.7.3.12
Indication of shots – monitors etc...	10.7.3.5
Individual Tie – Perfect score	10.12.1
Individual Ties for the first 3 places	10.12.1.1
Inform the Range Officer of the failure to register or display a shot	10.11.3
Infringements and Disciplinary Rules	10.9
Interruption of a series more than 5 min – additional sighting shots	10.7.3.9
Knowledge of the Rules	10.1.2
Left-handed athlete – Right-handed athlete	10.1.3
Line Officer	10.6.5
Loose sight	10.10.7
Malfunction – Caused by the athlete	10.10.4
Malfunction – Not caused by the athlete	10.10.2
Malfunction – Reasons not caused by the athlete	10.10.3
Malfunctions	10.10
Marker Tape	10.5.1/10.5.1.1
Medal Match Rules	10.8
Men's events	10.1.4
Misses	10.7.3.12
Misses and penalties in the 10 m events	10.7.3.13
Mixed Runs – 20 / 20	10.7.2.3
Not fired shots – recording/scoring	10.7.3.12
Not fired shots – Unable to fire	10.7.3.10
Not fully charged air or gas rifle	10.7.3.13
Not hitting the target – recording/scoring	10.7.3.12
Not properly tightened sight	10.10.7
Not reporting at the appointed time – late athlete	10.9.3
Number of shots per run	10.7.3.4
Pit Officer	10.6.6
Preparation time – 2 minutes	10.7.3.6
Range and Target Standards	10.3
Range Officer	10.6.3
READY before sighting shots	10.7.3.7
READY before the first competition shot	10.7.3.7
Ready Position	10.7.1.1
Ready Position – Incorrect position	10.7.1.2
Refusing of a target – appearance before READY	10.7.3.7
Register Keeper	10.6.4
Release of the propelling charge during the 10m competition	10.7.3.13
Repairing a rifle	10.10.5
Ricochets – recording/scoring	10.7.3.12
Right-handed athlete – Left-handed athlete	10.1.3



Run – Definition	10.7.1.3
Safety	10.2
Shooting before READY	10.7.3.7
Shooting Events Procedures and Competition Rules	10.7
Shooting Position	10.7.1.2 / 10.14
Shooting Position – Incorrect position	10.7.1.1
Shoot-off Rules	10.12.1.2
Shot holes 50 m – Patching of competition shots	10.6.6
Shots prior of appearance of the target – recording/scoring	10.7.3.12
Showing of shot holes to the athlete – at least 4 seconds	10.7.3.7
Sighting shots 50 m – Patching	10.6.6
Sights	10.4.3
Sights – Faulty sights	10.10.7
Sights 10m Rifle	10.4.3.2
Sights 50m Rifle	10.4.3.1
Skid shots – recording/scoring	10.7.3.12
Slow Runs / Fast Runs – 20 / 20	10.7.2.1
Slow Runs / Fast Runs – 30 / 30	10.7.2.1
Start of a series – direction of runs – from right to left	10.7.3.4
Start of target from the wrong side or tail first	10.7.3.7
Stop shooting – On athlete's request – justified	10.7.3.11
Stop shooting – On athlete's request – not justified	10.7.3.11
Stop shooting by the Range Officer – cancel a run on request	10.7.3.8
Team Ties	10.12.2
Technical Officers – Electronic Scoring Targets	10.6.8
Technical problems with a rifle / ammunition	10.10.1
Test athlete	10.7.3.2
Tie-Breaking	10.12
Ties from the 4th place	10.12.1.3
Ties from the 4th place – 10 m Events	10.12.1.3.1
Ties from the 4th place – 50 m Events 30 / 30	10.12.1.3.2
Ties from the 4th place – 50 m Mixed	10.12.1.3.2
Time cycle – constant rhythm	10.7.3.7
Time cycle – Controlled by Range Officials and Jury Members	10.7.3.7
Timing begin / end – 50 m: 18 seconds / 10 m: 20 seconds	10.7.3.7
Unapproved rifle or equipment	10.9.1
Verifying of timing by the jury during competition	10.7.3.7
Weight	10.4.1 / 10.13
Women's events	10.1.4