



# **Moving Target regler för**

**10m Moving target  
10m Moving target blandlopp  
50m Moving target  
50m Moving target blandlopp**

Svensk översättning: Jan-Olof Olsson

<b>10.1</b>	<b>ALLMÄNT</b>	457	
<b>10.2</b>	<b>SÄKERHET</b>	457	
<b>10.3</b>	<b>BAN- OCH MÅLMATERIELSTANDARDER</b>		457
<b>10.4</b>	<b>STANDARDER FÖR 10 m OCH 50m GEVÄR.</b>		457
<b>10.5</b>	<b>KLÄDREGLER</b>	458	
<b>10.6</b>	<b>TÄVLINGSFUNKTIONÄRER</b>	460	
<b>10.7</b>	<b>SKJUTPROGRAM OCH TÄVLINGSREGLER</b>		462
<b>10.8</b>	<b>MEDALJMATCHER</b>	466	
<b>10.9</b>	<b>ÖVERTRÄDELSE OCH DISCIPLINÄRA REGLER</b>		467
<b>10.10</b>	<b>FUNKTIONSFEL</b>	468	
<b>10.11</b>	<b>FEL PÅ 10 m EST-SYSTEM</b>		469
<b>10.12</b>	<b>SÄRSKILJNING</b>	469	
<b>10.13</b>	<b>Moving target MIXADE LAG</b>		470
<b>10.14</b>	<b>TABELL GEVÄRSSPECIFIKATIONER MOVING TARGET</b>		474
<b>10.15</b>	<b>SKISS</b>	474	
<b>10.16</b>	<b>INDEX</b>	475	

OBS: Där ritningar och tabeller innehåller specifik information gäller dessa på samma sätt som de numrerade reglerna.

## **10.1 ALLMÄNT**

- 10.1.1 Dessa regler är en del av ISSF:s tekniska regler och gäller för alla 10 m och 50 m Moving Target-grenar.
- 10.1.2 Alla tävlande, lagledare och funktionärer ska vara förtrogna med ISSF:s regler och ska se till att dessa regler efterlevs. Det är alla tävlandes ansvar att följa reglerna.
- 10.1.3 När en regel gäller högerhänt skytt gäller det omvända en vänsterhänt.
- 10.1.4 Om inte en regel hänvisar specifikt till en herr- eller damgren, ska den tillämpas lika för både herr- och damgren.

## **10.2 SÄKERHET**

### **SÄKERHETEN ÄR AV STÖRSTA VIKT**

ISSF:s säkerhetsregler finns i det Allmänna tekniska reglementet, regel 6.2.

## **10.3 BAN- OCH MÅLMATERIELSTANDARDER**

Regler för målmateriel finns i det Allmänna tekniska reglementet, regel 6.3. Krav på banor och andra faciliteter återfinns i det Allmänna tekniska reglementet, regel 6.4.

## **10.4 STANDARDER FÖR 10 m OCH 50m GEVÄR.**

Se **TABELL GEVÄRSSPECIFIKATIONER MOVING TARGET** (10.14)

Alla gevär som uppfyller följande krav får användas:

- 10.4.1 Gevärets vikt med sikte får inte överstiga 5,5 kg.
- 10.4.2 Justerbar bakkappa är tillåten. Bakkappans kurvatur (positiv eller negativ) får inte överstiga 20 mm i djup eller höjd. Bakkappans längd får inte överstiga 150 mm. Mätning av bakkappans djup eller höjd ska göras vinkelrätt från pipans centrumlinje (se 10.13 och 10.14). Bakkappans lägsta punkt, i dess lägsta läge, får inte vara lägre än 200 mm mätt från pipans centrumlinje (se 10.13 och 10.14).  
*SvSF: Vid nationella tävlingar får inte gevär av automat- eller halvautomattyp användas.*
- 10.4.3 **Riktmedel**  
Centrumlinjen för kikarsiktet får max vara 75 mm över pipans centrumlinje.
  - 10.4.3.1 **50m gevär.** Alla typer av sikten är tillåtna.
  - 10.4.3.2 **10m gevär.** Alla typer av sikten är tillåtna, förutom att optiska sikten inte får vara variabla och med maximalt fyra gångers (4X) förstoring (tolerans +0,4 x). Kontroll av förstorningsgrad görs med mekanisk eller optisk testutrustning.
  - 10.4.3.3 Riktmedel får inte bytas mellan långsamma och snabba lopp, såvida inte riktmedlet skadats mekaniskt eller optiskt. Justering av riktmedel under en tävling är tillåtet, förutsatt att tävlingen inte fördröjs.
  - 10.4.3.4 **Pipvikter.** Pipvikter ska vara inom en radie av 60 mm från pipans centrum.
  - 10.4.3.5 **Ett gevär per gren.** Samma gevär, inklusive sikte, vikter och avtryckare ska användas för både långsamma och snabba lopp.

#### 10.4.3.6 **Regler för 50m-gevär**

- a) Avtryckarvikt får inte vara mindre än 500 gram;
- b) Avtryckarvikt ska mätas med pipan vertikalt;
- c) Systemets längd mätt från baksidan av det stängda slutstycket, oladdat läge till systemets främre ände, inklusive eventuell förlängning (oavsett om det är del av pipan eller inte), får vara max 1000 mm; och
- d) Endast kaliber 5,6 mm (.22") Long Rifle-ammunition är tillåten.

#### 10.4.4 **Regler för 10m-gevär**

- a) Avtryckarvikt är fri;
- b) Snälltryck är inte tillåtet;
- c) Systemets längd mätt från mekanismens bakre del till systemets främre ände, inklusive eventuell förlängning (oavsett om det är del av pipan eller inte), får vara max 1000 mm; och
- d) kulor av vilken form som helst, gjorda av bly eller annat mjukt material, med kaliber 4,5 mm (.177") är tillåtna.

#### 10.4.5 **Utrustningskontroller före och efter tävling**

10.4.5.1 Skyttarna ansvarar för att deras utrustning överensstämmer med dessa regler. Utrustningskontrollen ska vara tillgänglig för att kontrollera skyttarnas utrustning från den officiella träningsdagen till och med den sista dagen för viltmål. Skyttarna uppmuntras, om de så önskar, att testa sin utrustning innan tävlingen för att försäkra sig om att utrustningen överensstämmer med dessa regler.

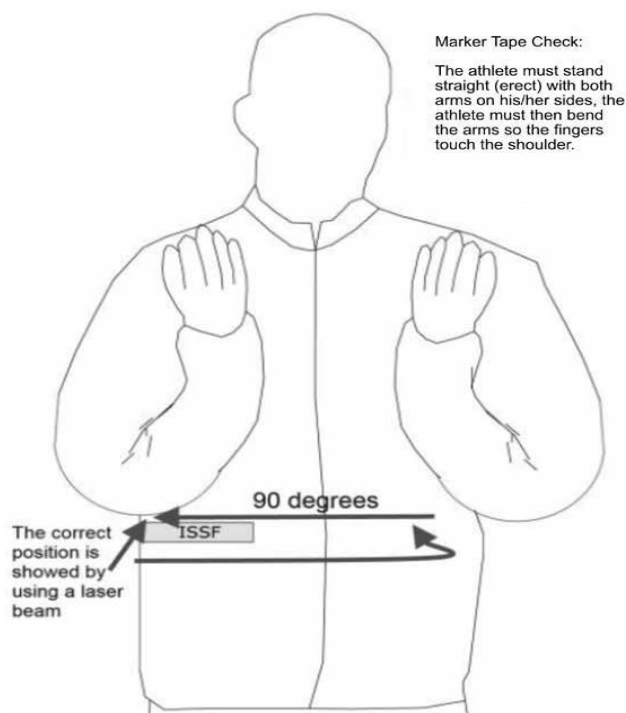
10.4.5.2 Slumpmässiga kontroller efter tävling görs av all utrustning (6.7.9).

### 10.5 **KLÄDREGLER**

#### 10.5.1 **Markeringsband**

10.5.1.1 ISSF:s officiella markeringsband ska bäras för att funktionärer eller jurymedlemmar ska kunna se gevärskolvens läge.

- a) Markeringsbandet ska vara av ISSF modell;
- b) markeringsbandet ska vara 250 mm långt, 30 mm brett, gult med ISSF-logo; och
- c) ska vara permanent fastsatt på rätt sida av plagget.



#### 10.5.1.2 Markeringsbandets läge kontrolleras enligt följande:

- Alla fickor i ytterplagget ska vara tomma;
- Avtryckararmen, som rör vid kroppen, vara böjd enligt bild utan att lyfta axlarna;
- Markeringsbandet ska fästas permanent, horisontellt, under armbågsspetsen (se bild); och
- Markeringsbandet kan kontrolleras av utrustningskontrollen före tävlingen och märks med sigill eller stämpel (se bild).

(SvSF se även 6.7.6k)

## 10.6 TÄVLINGSFUNKTIONÄRER

### 10.6.1 Tävlingsledarens uppgifter och ansvar

En tävlingsledare ska utses för varje gren för varje bana.  
Tävlingsledaren ansvarar för:

- att alla skjutledare och banfunktionärer och ansvarar för tävlingens genomförande och, där central styrning används, ansvarar för kommandon;
- att alla banfunktionärer samarbetar med juryn;
- att lösa eventuella oegentligheter som andra banfunktionärer inte kan lösa;
- att snabbt rätta till fel på utrustningen samt att reparatörer och materiel finns tillgänglig för att få skjutbanan att fungera. En reparatör ska finnas tillgänglig för tävlingsledaren. För händelser som inte kan åtgärdas av reparatör ska ytterligare reservalternativ vara förberedda;
- för effektiv och snabb markering av alla mål i samarbete med chef för tavelkontrollen (Chief RTS (Results, Timing and Scoring) Officer); och
- Vid behov delta i lottningen av skjutplatser.

### 10.6.2 Biträdande tävlingsledare uppgifter och ansvar

Om tävlingen skjuts på flera skjutbanor bör en biträdande skjutledare utses.

Han ersätter även tävlingsledaren vid dennes frånvaro.

### 10.6.3 Skjutledarens uppgifter och ansvar

Skjutledaren är ansvarig inför tävlingsledaren för genomförandet av tävlingen på den bana som denne tilldelats. Skjutledaren ska ha ett nära samarbete med juryn.

Skjutledaren:

- a) kallar på skytt och meddelar seriens preliminära resultat efter serien;
- b) kontrollerar namn och startnummer för tävlande för att säkerställa att de stämmer överens med startlistan, banprotokoll och resultattavlor. Om möjligt ska detta vara klart innan förberedelse tiden börjar;
- c) ger nödvändiga tävlingskommandon;
- d) kontrollerar fortlöpande färdig- och skjutställning;
- e) ansvarar för att protokollförarens (vid papperstavlor) och övriga banfunktionärers arbete samordnas;
- f) övervakar att tavlorna fungerar korrekt;
- g) tar emot protester och vidarebefordrar dessa till en jurymedlem; och
- h) registrerar alla störningar, disciplinära åtgärder, fel och extra provskott, omskjutna skott osv. på protokollförarens skjutkort.

### 10.6.4 Protokollförarens uppgifter och ansvar – Papperstavlor

- a) Granskar startlista och skjutkortet för att säkerställa att namnen på skyttarna, startnummer, bana och land stämmer.
- b) Noterar resultat och kontrollerar mot eventuell skärm; och
- c) noterar på skjutkort så att sekretariatet (RTS) kan identifiera höger- och vänsterskott.

### 10.6.5 Tryckarens uppgifter och ansvar

- a) Tryckaren ska vara så placerad att han kan observera när skytten är färdig och kan höra när skytten meddelar "Färdig";
- b) Tryckaren ska kunna se markeringen efter varje skott och samtidigt kunna observera signalen för start av tavlan; 7 c) d) 10.6.6
- c) Tryckaren sköter startknapp, stoppknapp samt omställaren mellan långsamt och snabbt lopp;
- d) Funktionär ska vara placerad för att kontrollera ställning hos tävlanden och kan höra tävlandens "REDO"- kommando;
- e) Vid manuell styrning av blandade lopp, ska detta ske enligt en plan som är godkänd av juryn.

### 10.6.6 Markörens skyldigheter och uppgifter - papperstavlor

En markör och en medhjälpare ska finnas på varsin sida av öppningen på alla banor som används under tävlingen. Beroende på vilket system som används kan markering göras med en markör och en assistent om platsen är skyddad. Markören eller assistenten ansvarar för att byta tavla/spegel.

Markör ansvarar för:

att rätt tavlor är uppsatta på målvagnen för varje serie;

- a) att 50-metersspeglarna placeras korrekt och att kulhål klistras på ett korrekt sätt samt att markeringsrytmen hålls;
- b) Ansvarar för att tavlan granskas efter varje lopp och ser till att varje skott markeras på rätt sätt såväl beträffande valör som träffläge;

- c) Ansvarar för att tavlan är vänd i rätt löprikning före varje lopp;
- d) Markerar kulhål som befinner sig nära en ring till det lägre värdet;
- e) Efter avslutad serie byta speglarna och placera dem i en säker behållare i avvaktan på transport till tävlingssekretariatet;
- f) Ansvarar för att speglar och protokoll överlämnas till tävlingssekretariatet åtminstone efter det att varannan skytt avslutat sin serie;
- g) Ansvarar för att provskott på 50 m tavlor klistras med svarta klisterlappar;
- h) Ansvarar för att varje serie börjar med 4 provskott. Om en skytt inte skjuter sina provskott ska svarta klisterlappar klistras på respektive spegel utanför ringarna
- i) Ansvarar för att tävlingsskott på 50 m klistras med transparenta klisterlappar. Endast den yttre delen av skotthål som ligger nära poängring, ska täckas av klisterlapp för att underlätta för tävlingssekretariatet vid tolkning. Sista skotten på varje tavla lämnas oklistrad.

### 10.6.7 **Regler för 10-metersgrenar**

Beroende på vilket system som används kan tavelväxling ske av markören och en medhjälpare förutsatt att en tillfredsställande blinding finns. Markören eller hans assistent är ansvarig för att tavelväxling sker i en jämn takt.

### 10.6.8 **Teknisk funktionär– Elektroniska tavlor (EST)**

Tekniska funktionärer kan utses av den officiella resultatleverantören för att driva och underhålla EST-system. De får ge råd till skjutledare och jurymedlemmar, men får inte fatta några beslut om tillämpningen av dessa regler.

## 10.7 **SKJUTPROGRAM OCH TÄVLINGSREGLER**

### 10.7.1 **Skjutställning**

10.7.1.1 Fram till dess att någon del av målet blir synligt i skjutöppningen ska skytten förbli i **Färdigställning** och hålla geväret med bägge händerna med nedre delen av bakkappan i höjd med eller under markeringen på skyttens skjutjacka. Markeringen ska vara synlig för juryledamot eller skjutledare medan skytten är i färdigställning.

10.7.1.2 **Skjutställningen** är stående utan stöd. Gevärskolvens bakkappa ska hållas mot skuldran (övre högra bröstkorgen) och stödjas endast med bägge händerna. Vänster arm får inte stödja mot höft eller bröstkorg. Skytten ska vara så placerad i förhållande till bänk, bord eller vägg att det är helt synligt att dessa ej ger någon form av stöd. Remstöd är inte tillåtet.

*SvSF: Beakta SvSF allmänna bestämmelser om Paraskyttar*

10.7.1.3 Skjuttiden är tiden då målet är synligt i öppningen. Tiden för loppet ska börja när målets framkant dyker upp och sluta när målets framkant når motstående sida.

### 10.7.2 **10 och 50 meters grenar – Program**

10.7.2.1 **10m och 50m 30 + 30 skott** (Herr, Dam, Herrjunior och damjunior):

- a) 4 provskott och 30 skott långsamma lopp, vardera på 5,0 sekunder (+0,2 sekunder); och
- b) 4 provskott och 30 skott snabba lopp, vardera på 2,5 sekunder (+0,1 sekunder).

- 10.7.2.2 **10 m och 50 m 40 skott blandlopp** (Herrar, Damer, Herrjunior och Damjunior):
- Tävlingen skjuts i två (2) serier med fyra (4) provskott, ett (1) långsamt och ett (1) snabbt lopp från vardera sidan, och 20 blandade lopp per serie;
  - Vardera blandloppserien ska omfatta 10 långsamma och 10 snabba lopp från vardera sidan, blandade på sådant sätt att skytten ska skjuta lika många lopp i varje hastighet från vardera sidan. Loppen ska blandas på sådant sätt att skytten svårligen kan förutse om nästa lopp blir långsamt eller snabbt. Det får inte förekomma mer än fem (5) lopp i följd (kombinerade vänster- och högergående) av samma hastighet.
- 10.7.2.3 Tävlingar kan genomföras under antingen en (1) eller två (2) dagar, beroende på antalet anmälda deltagare i tävlingen. Om ett evenemang genomförs under två (2) dagar ska en (1) komplett serie genomföras varje dag.
- 10.7.2.4 Klasser (Herr/Dam eller Herrjunior/Damjunior) om det inte finns tillräckligt många deltagare kan klasser slås ihop till öppen klass för att uppfylla minimikravet för ett mästerskap.
- 10.7.3 **Tävlingsbestämmelser**
- 10.7.3.1 Byte av bana
- Tävlande ska skjuta hela matchen på samma bana
  - Byte av banor får ske enbart om juryn beslutar att det är skillnader mellan banorna, t.ex. olika ljusförhållanden.
  - Om tävlingen arrangeras under en (1) dag ska skjutordningen i den första serien vara densamma som i den andra serien.
  - Om tävlingen arrangeras under två (2) dagar ska den skytt som är lägst rankad efter den första dagen skjuta först den andra dagen och den skytt som rankad sist efter den första dagen skjuta sist den andra dagen.
- 10.7.3.2 Före tävlingens start, ska förste tävlande ges möjlighet att blindavfyra en komplett serie för den match som ska skjutas. Om skytten inte önskar blindavfyra en hel serie ska ändå fullt program köras.
- 10.7.3.3 Vid ISSF:s mästerskap ska organisationskommittén inleda dagens tävling med en förskytt (ej tävlande) som skjuter en hel serie som börjar vid den officiella starttiden så att den förste tävlanden får möjlighet till blindavfyring under tävlingsliknande förhållanden.
- 10.7.3.4 Endast nästföljande skytt får blindavfyra, från en särskilt markerad plats på skjutlinjen (se Regel 6.4.15).
- 10.7.3.5 Tävlingsserien inleds alltid med lopp från höger till vänster. Vid varje lopp får endast ett skott avlossas.
- 10.7.3.6 **Markering av skott**
- Olika markeringssystem är tillåtna. Markeringssystemet ska ge skytten möjlighet att se poäng och träffläge för varje skott;
  - TV eller liknande presentationssätt som visar valör och skottläge är tillåtna i alla tävlingar och är obligatoriskt vid ISSF:s mästerskap;
  - Skytten är inte tvingad att använda monitorn. Om han inte använder den ska han acceptera den alternativt erbjudna metoden för visande av poäng och träffläge;
  - Om en skytt ser att träffläge och poäng inte överensstämmer mellan monitor och alternativ visning, äger han rätt att få markeringen repeterad men är inte berättigad till omskjutning även om markeringen visar sig vara fel. Om repetition av

markeringen begärs, ska det ske före nästa skott.

#### 10.7.3.7 **Förberedelsetid**

Efter att skytten kallats till skjutstationen medges en förberedelsetid på två (2) minuter innan han meddelar "**Färdig**" första gången.

#### 10.7.4 **Tävlingsprocedurer**

- a) När tävlanden har avslutat sin förberedelse på skjutplatsen ska han ropa "**Färdig**" före varje provskott och även före första tävlingsskottet;
- b) Tryckaren ska omedelbart starta tavlan. Visar sig inte tavlan inom fyra (4) sekunder efter att startordern getts eller efter att markeringen är klar, ska tryckaren stoppa skjutningen och se till att banans utrustning och tävlanden är redo, varefter tavlan startas igen;
- c) Om tavlan startas innan tävlanden har ropat "**Färdig**" bör han avstå från att skjuta. Men om han skjuter ska resultatet markeras;
- d) Om tryckaren anser att skytten dröjer onödigt med att ropa "**Färdig**" eller inta färdigställning: Vid första gången utdelas en **varning (gult kort)** för fördröjning av tävlingen. Vid upprepad förseelse ges ett **avdrag** på två (2) poäng (**grönt kort**). Eventuellt efterföljande överträdelse kan leda till **diskvalificering (rött kort)** av juryn;
- e) Efter att provlopp är klara har skytten rätt att i upp till 60 sekunder justera riktmedel. Därefter startar tävlingsserien;
- f) Efter varje omgång ska poäng och träffläge visas i minst 4 sekunder. Avslutad markering är alltid signalen till skytten att serien fortsätter;
- g) Det ska vara en jämn rytm (tidscykel) för den tid det tar markera, visa poängen och tavelbyte;
- h) Vid 50 m tävling, efter att ett lopp är klart, ska markering och klistring vara klar och målet vara klart för nästa lopp inom 12 sekunder, och skytten ska vara redo för nästa lopp inom 18 sekunder;
- i) Vid 10m tävling, efter att ett lopp är klart, ska markering och klistring vara klar och målet vara klart för nästa lopp inom 18 sekunder, och skytten ska vara redo för nästa lopp inom 20 sekunder;
- j) Tryckaren och jurymedlemmarna ska noggrant kontrollera 18- och 20-sekunderstiderna och omedelbart bestraffa en skytt som inte följer denna regel;
- k) Om en skytt skjuter och skottet inte träffar tavlan och han senare hävdar att han inte var färdig när tavlan startade ska skottet noteras som en bom och han får inte skjuta om skottet;
- l) Tiden på 18 sekunder (50 m) och 20 sekunder (10 m) börjar när målet försvinner i slutet av varje lopp till dess att skytten intagit färdigställning;
- m) Juryn ska fortlöpande kontrollera att tavlorna har rätt hastighet; och
- n) Om målet startas från fel sida eller baklänges ska loppet annulleras och upprepas, även om skytten har skjutit.

10.7.4.1 Om något skulle hända som kan vara farligt, störa tävlanden eller på annat sätt störa tävlingen, ska tryckaren stoppa loppet med kommandot "**STOPP.**" Om tävlanden skjuter i samma ögonblick som kommandot ges har han rätt att begära att få loppet annullerat.

10.7.4.2 Om en serie avbryts i mer än 5 minuter eller om tävlanden flyttas till en annan skjutbana kan han be om 2 extra provskott (4 provskott i blandade lopp). I sådana fall ska tryckaren tillkännage

**"Provskott"** och markörerna ska informeras. Dessa provskott ska börja från samma sida från vilken serien ska fortsätta efter avbrottet. Om inga provskott begärs fortsätter serien där den avbröts.

10.7.4.3 Om en tävlande inte kan skjuta under ett lopp ska det markeras som bom, om inte reglerna ger tävlanden rätt till omskjutning.

10.7.4.4 Om Tryckaren inte stoppar skjutningen i enlighet med reglerna kan skytten lyfta armen och ropa **"STOPP"** förutom när han själv är vållande till situationen. Tryckaren ska då stoppa skjutningen. Finner Tryckaren att skyttens begäran är berättigad ska protesten hanteras och serien fortsätta. Har skytten fel ska Tryckaren begära repetition av loppet och bestraffa skytten med två (2) poängs avdrag från det skottet.

#### 10.7.4.5 **Bom**

- a) Varje skott som avlossats innan tävlingstavlan blivit synlig ska markeras som bom;
- b) Målet startas utan omskjutning och bommen markeras som "Z" på tavlan, på poängkortet och på en incidentrapport;
- c) Träff utanför valöringarna ska räknas som noll(or) och registreras som "X" på tavlan;
- d) Om skytten inte skjuter ska loppet markeras som noll och registreras som "-" på tavlan;
- e) Skott som inte träffar tavlan räknas som nollor och registreras som "Z" på tavlan; och
- f) Avlånga skott och rikoschetter ska räknas som noll(or).

#### 10.7.4.6 **Missar och straffar i 10-meterslopp:**

- a) Tävlanden får inte avfyra drivgas från sitt gevär. Vid det första tillfället dras två (2) poäng (Grönt kort) av från poängen för nästa tävlingskott. Vid ett andra tillfälle ska tävlanden diskvalificeras (rött kort);
- b) Varje avfiring av drivgas, efter att hans första tävlingsmål är på plats, utan träff på målet, markeras som bom; och
- c) Det är tävlandens ansvar att säkerställa att hans luft- eller gastuber är fyllda innan tävlingen påbörjas. Om han under tävlingen inte har tillräckligt med luft eller gas för att fortsätta, får han maximalt fem (5) minuter på sig att byta eller fylla tub. Han kan sedan fortsätta serien men utan några extra provskott.

## 10.8 MEDALJMATCHER

- 10.8.1 En **10m Moving Target-medaljmatch** kan genomföras som andra omgång i 10m Moving Target för herrar, kvinnor, herrjuniorer eller damjuniorer.
- 10.8.2 Hel 10m kvalificeringsomgång ska genomföras som kvalificering för medaljmatch.
- 10.8.3 De fyra (4) högst rankade skyttarna i kvalificeringsomgången går vidare till medaljmatchen. Deras startposition i medaljmatchen bestäms av deras placering i kvalet.
- 10.8.4 Särskiljning om andra- och fjärdeplatsen i kvalet avgörs enligt särskiljningsreglerna.
- 10.8.5 Alla kvalificerade till Medaljmatch börjar på noll (0). Poäng från kvalificering följer inte med in i Medaljmatch.
- 10.8.6 Kvalificerade till Medaljmatch ska rapportera och vara redo att skjuta på skjutbanan 10 minuter före starttid.
- 10.8.7 I medaljmatchen tävlar den som ligger etta efter kvalet mot den fjärdeplacerade; den som kom två i kvalet tävlar mot den som kom på tredje plats.
- 10.8.8 Skyttarna i medaljmatchen presenteras.
- 10.8.9 Medaljmatchen genomförs på antingen två (2) eller fyra (4) banor.
- 10.8.10 Om två (2) banor används, hålls den första semifinalen med skyttarna som är rankade etta och fyra.
- 10.8.11 Om det finns fyra (4) banor är de skyttar som rankas etta och fyra på angränsande banor och tvåa och trea på de andra banorna.
- 10.8.12 Förberedelsetiden är en (1) minut följt av två (2) provskott, ett vänster och ett höger (snabba lopp). Det första provskottet sker på kommando.
- 10.8.13 Alla tävlingsskott skjuts på kommando i snabba lopp (2,5 sekunder).
- 10.8.14 Markering sker med decimaler. Den tävlande som har högst poäng i varje match på varje lopp får en poäng. Om skyttarna har lika resultat utdelas ingen poäng.
- 10.8.15 Den skytt som får sex (6) poäng eller mer med en skillnad på två (2) poäng vinner matchen.
- 10.8.16 Förlorarna i de två (2) semifinalerna tävlar om bronsmedaljen enligt samma procedur som ovan.
- 10.8.17 Vinnarna i de två (2) semifinalerna tävlar om guld- och silvermedaljer enligt samma procedur som ovan.

## 10.9 ÖVERTRÄDELSE OCH DISCIPLINÄRA REGLER

- 10.9.1 Skytt får inte utan giltigt skäl överskrida förberedelse tiden på två (2) minuter, eller vänta längre än 60 sekunder efter att provserie avslutats innan tävlingsskotten påbörjas. Efter ytterligare 30 sekunder ska målet startas och resultatet räknas oavsett om tävlanden är i färdigställning eller inte.
- 10.9.2 Om en tävlande inte anmält sig när tävlingen ska startas ska skjutledaren inom en (1) minut ropa hans namn högt tre (3) gånger. Om skytten inte dyker upp ska han tilldelas en ny skjuttid fastställd av tävlingsfunktionärerna och två (2) poäng ska dras av från hans totala poäng. Om juryn däremot övertygas om att anledningen till att tävlanden var sen var bortom hans kontroll, ska han inte bestraffas.
- 10.9.3 En tävlande som bryter mot reglerna gällande **färdigställning** ska tilldelas en **varning (gult kort)** efter första överträdelsen. Vid andra förseelsen ges ett två (2) poängs **AVDRAG (Grönt kort)**. Vid en tredje överträdelse ska skytten **DISKVALIFICERAS (rött kort)**.

## 10.10 FUNKTIONSFEL

- 10.10.1 Om en skytt får tekniska problem med sitt gevär eller ammunition, ska geväret läggas på bänken eller bordet och inte vidröras ytterligare. Skjutledaren ska tillkallas och utreda felet. Skjutledaren ska avbryta serien och starta tidtagning för att mäta avbrottets längd. Funktionsfel kan inte hävdas i medaljmatcher.
- 10.10.2 Om skjutledaren, efter att ha undersökt geväret och ammunitionen, verifierar att felet inte orsakats av skytten, får loppet upprepas.
- 10.10.3 **Skytten ska inte anses förorsakat felet om:**
- a) Geväret är avfyrat, en patron av samma typ som skytten använder finns i patronläget, patronen visar tydligt avtryck av slagstiftet och kulan har inte lämnat loppet; eller,
  - b) Orsaken till att skytten ej skjutit är ett sådant fel på geväret som skytten sannolikt själv inte förorsakat eller som skytten rimligen inte kunnat förebygga.
- 10.10.4 **Tävlanden ska anses ansvarig för felet om:**
- a) Han eller hon har inte placerat geväret på bänken eller bordet;
  - b) Han eller hon ändrade något på geväret innan han eller hon lade det på bordet;
  - c) Geväret är säkrat;
  - d) Slutstycket var inte helt stängt;
  - e) Geväret var inte laddat; eller
  - f) Geväret var laddat med fel sorts ammunition.
- Om skjutledaren fastställer att felet orsakades av skytten ska en bom markeras.
- 10.10.5 Efter avbrottet på grund av fel på geväret eller ammunitionen kan skjutledaren beordra reparation av geväret eller byte av ammunition. Om felet kan åtgärdas inom fem (5) minuter återupptas skjutningen. Om reparationen tar längre tid än fem (5) minuter har skytten rätt att byta till ett annat gevär eller att dra sig tillbaka för att reparera geväret. Skjutledaren, med juryns samtycke, ska sedan besluta när skytten får fortsätta sin serie, antingen med det reparerade geväret eller med ett annat gevär om en reparation inte är möjlig. Serien ska återupptas där den avbröts.

10.10.6 Tryckaren ska fortsätta serien som om tävlanden inte dragit sig tillbaka för att låta nästa tävlande slutföra sina blindavfyrningar.

#### 10.10.7 **Felaktiga riktmedel**

- a) Om tävlanden under sina provskott upptäcker fel på sikte som inte kan korrigeras genom justering, kan juryn godkänna ett byte av siktet, om ett andra sikte finns tillgängligt;
- b) Efter bytet ska tävlanden medges provskott;
- c) Skytten kan inte medges omskjutning eller ytterligare provskott om skjutledaren vid granskning finner att riktmedlets fästskurvar inte var ordentligt åtdragna; och
- d) Om riktmedlet lossnar under tävlingsserien på grund av att det inte var ordentligt fästskruvat, ska alla skott räknas.

### 10.11 **FEL PÅ 10m EST-SYSTEM**

#### 10.11.1 **Fel ALLA tavlor på en bana – gäller även konventionella banor:**

- a) Tidpunkten tiden ska registreras av skjutledare och juryn;
- b) Alla skjutna tävlingsskott som avlossats ska räknas och registreras. Vid ett strömavbrott på skjutbanan kan detta innebära att man får vänta tills strömmen återställs för att fastställa antalet skott som registrerats av tavlan, som inte nödvändigtvis är samma som på skjutplatsmonitorn; och
- c) När felet åtgärdats och hela skjutbanan är i drift får skyttarna en (1) minuts förberedelsestid för att återta skjutställning. Tiden för återupptagande ska meddelas över högtalarsystemet minst fem (5) minuter i förväg. I slutet av förberedelsestiden får skyttarna fyra (4) provskott (2 vänsterlopp; 2 högerlopp). Dessa provskott ska börja från samma sida från vilken serien ska fortsätta efter avbrottet. Efter provskott tillåts en paus på 30 sekunder. Efter provskott och pausen återupptas serien där den avbröts.

#### 10.11.2 **Fel på enstaka EST tavla**

Om en tavla inte fungerar flyttas skytten till en annan bana där proceduren enligt regel 10.11.1, c följs.

#### 10.11.3 **Protest mot att skott inte registreras eller visas på EST monitor.**

- a) Skytten ska omedelbart informera närmaste banfunktionär om felet. Banfunktionären ska göra en skriftlig anteckning om tidpunkten för protest. En eller flera jurymedlemmar ska gå till skjutplatsen; och
- b) Tävlanden kommer att få instruktioner att avfira ytterligare ett tävlingsskott på sin bana. Tävlanden ska ropa "**Färdig**". Rutinen för protest gällande ett skott som inte registreras eller visas finns i Tekniska Reglerna (6.10.9).

### 10.12 **SÄRSKILJNING**

#### 10.12.1 **Individuell särskiljning i 50 m och 10 m**

Särskiljning tillämpas inte för skyttar som skjutit fullt.

##### 10.12.1.1 **Särskiljning plac 1–3 och lägre:**

- a) Om två (2) eller fler tävlande har lika resultat ska särskiljning för de tre första (3) individuella platserna ske genom särskjutning som anordnas av juryn. Särskjutningen består av två (2) provskott (ett (1) vänster – ett (1) höger) och två (2) tävlingsskott (ett (1) vänster – ett (1) höger) på 2,5 sekunder (snabba lopp) på

kommando för alla tävlingsskott; och

- b) Om det fortfarande inte går att skilja de tävlande åt fortsätter särskjutningen.

#### 10.12.1.2 Regler för särskjutning

- a) Skjutningen ska börja så snart som möjligt efter att protesttiden har gått ut. Om särskjutning inte hålls vid en förutbestämd tidpunkt som offentligt meddelats ska de berörda skyttarna hålla kontakt med skjutledaren och avvakta besked om tid och plats;
- b) Tävlade med lika resultat kommer att tilldelas angränsande skjutplatser genom lottning under juryns övervakning. Om flera skyttar har lika resultat bestäms även skjutsekvensen genom lottning. När flera skyttar är lika på mer än en rankingplats särskjuts om den lägsta placeringen först, följt av nästa högre placering tills all särskiljning är klar;
- c) Om en tävlande inte infinner sig för särskjutning kommer han att rankas sist i särskjutningen. Om två (2) eller fler skyttar inte deltar kommer de att rankas enligt regel 10.12.1.3 för individuella oavgjorda från fjärde plats; och
- d) Under särskjutning ska fel och andra oegentligheter behandlas enligt dessa regler, men endast ett (1) funktionsfel är tillåtet och all om- eller färdigskjutning sker omedelbart.

#### 10.12.1.3 Särskjutning om fjärde plats och lägre, om det inte avgörs genom särskjutning, ska avgöras enligt följande:

- a) **10 m grenar.** Eventuella kvarvarande delade platser för fjärde (4:e) plats och lägre rankas enligt regel 6.15 (dvs. högst antal innertior, högsta poäng i sista serien, näst efter sista serien, etc.);
- b) **För 50m Moving target 30 + 30.** Eventuella kvarvarande delade placeringar för fjärde (4:e) plats och lägre rankas enligt högsta totalen i snabbloppet; och om oavgjort kvarstår genom att jämföra de lägsta värdena i den totala tävlingen (tävlanden med lägst värde på skottet förklaras som förlorare); om några oavgjorda skott kvarstår ska skyttarna ha samma ranking; och
- c) **För 50 m Moving target-blandade lopp.** Eventuella kvarvarande delade placeringar för fjärde (4:e) plats och lägre rankas enligt högsta totalsumman i andra omgången; och om särskiljning inte är bruten genom att jämföra de lägsta värderade skotten i den totala tävlingen för de delade skyttarna (skytt med lägst värde döms som förlorare i särskiljningen). Om det fortfarande inte går att skilja de tävlande åt ska de placeras på samma plats i resultatlistan.

#### 10.12.2 Särskiljning lag

##### 10 meter / 50 meter

Särskiljning sker genom att summera resultaten för alla medlemmarna i laget och följa nedanstående särskiljningssteg.

- a) Det högsta antalet innertior;
- b) Totalpoängen i sista serien, sedan näst sista serien osv.; och
- c) Om det återstår oavgjorda resultat jämförs totalpoängen skott för skott med hjälp av innertior, med början på sista skottet, sedan näst sista skottet osv.

## **10.13 Moving target MIXADE LAG**

### **10.13.1 Disciplin**

10m moving target mixat lag

### **10.13.2 Typ av evenemang**

Mixade lag om två skyttar (en man och en kvinna)

### **10.13.3 Regler**

Tävlingen genomförs enligt ISSF:s regler, om inget annat anges nedan.

### **10.13.4 Antal deltagare i varje lag**

Ett lag består av två (2) tävlande från varje nation. En man och en kvinna (juniorer, seniorer eller blandade). Maximalt tre (3) lag per nation är tillåtet. Inga lag med blandade nationer är tillåtna.

(SvSF: Mixade lag är en egen gren där skyttar som skjuter individuellt för olika föreningar kan utgöra ett lag)

### **10.13.5 Antal omgångar**

Två omgångar:

- Kvalomgång 40 skott mixade lopp
- Medaljmatch

### **10.13.6 Skjutplats**

De två medlemmarna i laget skjuter på samma bana. Mannen står på vänster sida och kvinnan på höger sida. Den andra lagmedlemmen får inte torrklicka.

### **10.13.7 Kvalificeringsomgång**

#### **10.13.7.1 Skjutprogram**

- a) Kvalificeringsomgång genomförs i en serie med 8 provskott (4 provskott för varje skytt) och 40 tävlingsskott (blandade lopp; 20 lopp för varje lagmedlem).
- b) Provskott: Båda lagmedlemmarna skjuter växelvis; 2 omgångar varje gång, med start med herrarna (2 lopp herrar, 2 lopp damer, 2 lopp herrar, 2 lopp damer).
- c) Tävlingen: Båda lagmedlemmarna turas om; 20 lopp för varje lagmedlem, med start med herrarna (2 lopp herrar, 2 lopp damer, 2 lopp herrar, 2 lopp damer, ...).
- d) Torrklick för nästa lag är inte tillåtet.

#### **10.13.7.2 Ranking**

Skyttarnas resultat adderas och utgör lagresultatet. Den högsta poängen i kvalet är 400 poäng.

#### **10.13.7.3 Särskiljning**

Särskiljning sker enligt Regel 10.8.4. Laget bestämmer vilken skytt som skjuter särskjutningen. Särskjutning sker enligt regel 10.12.1.1.

### **10.13.8 Medaljmatch**

De fyra högst rankade lagen i kvalet går vidare till medaljmatcher.

#### **10.13.8.1 Regler för medaljmatcherna**

Medaljmatcherna genomförs enligt ISSF:s regel 10.8, om inget annat anges i reglerna nedan.

### 10.13.8.2 Kommandon för medaljmatcher

Innan provskott kommer lagen att ha en minuts förberedelse

- **»För provserie ladda«**
  - **»Färdiga«**
  - **»3-2-1 START«**
  - Nästa provserie är frivilligt
  - **STOPP, slut på provskott**

Match:

- **»För det första skottet, ladda«**
- **»Färdiga«**
- **»3-2-1 START«**
- **»Färdiga«**
- **»3-2-1 START«**
- **»Poängen går till...«**

För nästa tävlingsskott:

- **»LADDA«**
- **»Färdiga«**
- **»3-2-1 START«**
- **»Färdiga«**
- **»3-2-1 START«**
- **»Poängen går till...«**

### 10.13.8.3 Procedurer – Medaljmatcher och poängräkning

#### a) Semifinaler

I medaljmatcherna mixed skjuts snabba lopp.

Medlemmarna i samma lag skjuter på samma bana.

Medaljmatcherna genomförs på två banor.

Fyra (4) provskott (1 vänster lopp män, 1 högerlopp dam, 1 vänster lopp män och 1 högerlopp dam) kommer att skjutas.

Båda skyttarna laddar samtidigt.

Ett kommando ges för varje lopp.

Poängräkningen sker med decimaler.

Tävlingen startar med 2 skott (1 vänsterlopp för herrar och 1 för högerlopp dam).

Laget med högst totalpoäng av de två skotten får en poäng.

Vid oavgjort mellan lagen får inget lag poäng.

Det lag som når sex poäng eller mer med en skillnad på två poäng vinner matchen.

#### b) Semifinalprocedur

Vinnare av semifinaler går till guldmedaljmatch

Förlorarna i semifinalerna går till bronsmedaljmatch

**c) Guld/Silvermatch respektive bronsmatch**

Lagen tävlar i medaljmatcherna i snabblopp.

Medlemmarna i samma lag skjuter på samma bana.

Medaljmatcherna genomförs på två banor.

Fyra (4) provskott (1 vänster lopp män, 1 höger lopp kvinna, 1 vänster lopp män och 1 höger lopp kvinna).

Båda skyttarna laddar samtidigt.

Ett kommando ges för varje tävlingsslag.

Markering sker med decimaler.

Tävlingen startar med 2 skott (1 vänsterlopp för herr och 1 för högerlopp dam). Laget med högst totalpoäng av de två skotten får en poäng.

Vid oavgjort mellan lagen får inget lag poäng.

Det lag som når sex poäng eller mer med en skillnad på två poäng vinner matchen.

**10.13.9 Funktionsfel**

Hanteras enligt ISSF:s regel 10.10.

**10.13.10 Bestraffningar**

ISSF-regler 10.7.4

**10.13.11 Nationell identifiering, klädkod**

Skyttarna ska ha nationsbeteckningen på sina skyttekläder:

Åå jackfickan på den sida som är vänd mot publiken, landets namn med tre bokstäver enligt IOK.

**10.13.12 Musik och publikstöd**

Under kvalomgångarna och medaljmatcherna ska musik spelas.

Den tekniska delegaten bör godkänna spellistan. (*SvSF OBS STIM regler*)

Entusiastiskt publikstöd uppmuntras och rekommenderas under medaljmatcherna.

**10.13.13 Oegentligheter**

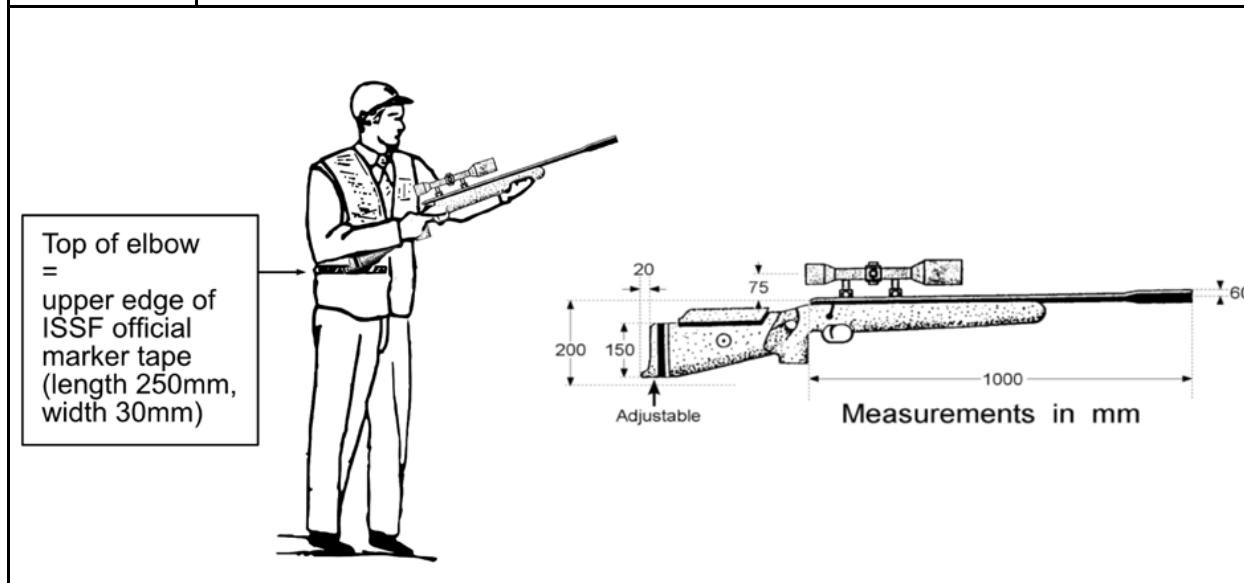
ISSF allmänna tekniska regler gäller om inte annat regleras. Oegentligheter reds ut och beslutas av juryn.

## 10.14 TABELL GEVÄRSSPECIFIKATIONER MOVING TARGET

Gren	Max. vikt	Avtryck	Bak kapp	Sikte	Pipvikter	Ammunition	MATCH Skott
10m moving target	5,5 kg inklusive kikare	Fritt, ej snälltryck	Djup: lägsta punkt 200 mm  Längd: max. 150 mm  Djup/höjd på profilkurvan Max 20 mm	Alla sikten, kikare med fast förstoring, max 4* (tolerans + 0,4 x) förstoring	Max radie av 60 mm	4,5 mm (.177")	30 långsamma 30 snabba lopp
10m moving target blandade lopp							40 blandade loppr
10m moving target Mixed							40 blandade lopp
50 m moving target	5,5 kg inklusive kikare	500g, Ej snälltryck		Kikare  Längd: Inga begränsningar		5,6 mm (.22"lr)	30 långsamma lopp 30 snabba lopp
50m moving target blandade lopp							40 blandade lopp

## 10.15 SKISS

<b>10m gevär:</b>	Längden på systemet/pipan, inklusive eventuell förlängning, får inte överstiga 1000 mm.
<b>50m gevär:</b>	Gevärssystemets längd mätt från bakre delen av stängt slutstycke i avfyrat skick till främre delen av pipan, inklusive eventuell förlängning och pipvikt, får inte överstiga 1 000 mm.



## 10.16 INDEX

10m – Byte av mål	10.6.7
10m gevär – Avtryckarkontroll	10.4.4 a
10m gevär – kula-specifikation	10.4.4 d
10m gevär – Systemets längd	10.4.4 c
10m gevär – Utförande	10.4.4
50 m gevär – systemets längd	10.4.3 c
50 m och 10 m grenar – Program	10.7.2
50m gevär – Ammunition	10.4.3.6 d
50m gevär – Avtryckaravtryckare	10.4.3.6 a
50m gevär – Standardar	10.4.3.6
Allmänna regler	10.1
Allmänna regler för 50m och 10m gevär	10.4
Allmänna regler för 50m och 10m gevär – Tabell	10.14
Ammunitionsbyte	10.10.5
Anmodan att skjuta extra skott	10.11.3.b
Antal skott per lopp	10.7.2.1 / 2
Att fördröja att kalla 'Klar' – Straff	10.7.4 d
Att inte träffa målet – Markering / Poängräkning	10.7.4.5 e
Avbrott av serien mer än 5 minuter	10.7.4.2
Avbryt en lopp på begäran	10.7.4.1 / 10.13
Avdrag av poäng – felaktig begäran	10.7.4.4
Avdrag av poäng – Rapporterar inte vid utsatt tidpunkt	10.9.2
Avdrag av poäng / Diskvalificering – Utsläpp av drivgas	10.7.4.6 a
Bakkappa	10.4.2
Ban och målmateriel	10.3
Biträdande chefsbefälhavare – Uppgifter och funktioner	10.6.2
Blandade lopp – 20 / 20	10.7.2.2
Bom	10.7.4.5
Byte av sikte provserie	10.10.7 a
Börja med målet från fel sida eller svans först	10.7.4 n
Början av en serie – Riktning på lopp – Från höger till vänster	10.7.3.5
Chief Range Officer – Uppgifter och funktioner	10.6.1
Damgrenar / Herrgrenar	10.1.4
Ej avlossade skott – Ej avfyrning	10.7.4.3
Ej avlossade skott – Markering	10.7.4.5 d
Ett gevär per gren	10.4.3.5
Fel – Inte orsakat av tävlanden	10.10.3 a
Fel – Orsakat av tävlanden	10.10.4
Fel på 10m elektroniska målsystem (EST)	10.11
Felaktiga sikten	10.10.7
Felfunktion – Tävlände anses inte vara skyldig	10.10.3
Fortsätta en tävling efter fel	10.10.5
Funktionsfel	10.10
Funktionär – Uppgifter och funktioner	10.6.3
Färdigställning	10.7.1.1

Färdigställning – Felaktig position	10.7.1.2
Förberedelsetid – 2 minuter	10.7.3.7
Gevärets vikt	10.4.1 / 10.14
Herrgrenar / Damgrenar	10.1.4
Högerhänt tävlande / Vänsterhänt tävlande	10.1.3
Indikation av skott – monitorer etc.	10.7.3.6
Individuell särskiljning för de tre första platserna	10.12.1.1
Informera funktionär om att ett skott inte registrerats eller visas	10.11.3 a
Inte ordentligt åtdraget sikte	10.10.7.d
Justering av siktet – Max 60 sekunder	10.7.4 e
KLAR innan den första tävlingsskottet	10.7.4 a
Klädregler	10.5
Komplett klickserie för nästa tävlande	10.10.6
Kunskap om reglerna	10.1.2
Lopp från fel håll	10.7.4 n
Lopptid – Definition	10.7.1.3
Långhål – Markering / Poängräkning	10.7.4.5.f
Långsamma lopp / snabba lopp – 20 / 20	10.7.2.2
Långsamma lopp / snabba lopp – 30 / 30	10.7.2.1
Löst sikte	10.10.7 d
Markeringsband	10.5.1/ 10.5.1.1
Markeringsrytm – Konstant rytm	10,7,4 g
Markeringstrytm – Kontrolleras av funktionärer och jurymedlemmar	10.7.4 j
Markör – Uppgifter och funktioner	10.6.6
Medaljmatchregler	10.8
Missar och straffar i 10-meterslopp	10.7.4.6
Mixade lag	10.13
Mål startat före färdiga	10.7.4 c
Målets framträdande – inom 4 sekunder	10,7,4 f
Omgångar genomförda under en eller två dagar	10.7.2.3
Pipvikter	10.4.3.4
Protest att inte registrera eller visa en träff (EST)	10.11.3
Protokollförare – Uppgifter och funktioner	10.6.4
Provskott 50 m – Klistring	10.6.6h
Rapporterar inte vid den utsatta tiden – Sen tävlande	10.9.2
REDO innan Provkott	10.7.4 a
Regler för skjutning	10.12.1.2
Reglernas omfattning	10.1.1
Reparation av gevär	10.10.5
Rikoshetter – markering	10.7.4.5 f
Riktmedel	10.4.3
Sammanslagning av klasser	10.7.2.4
Sikten – Defekt	10.10.7
Sikten 10m gevär	10.4.3.2
Sikten 50m gevär	10.4.3.1
Skadade sikten – Utbyte av sikte	10.4.3.3

Skisser– 10m och 50m gevär	10.15
Skjuta drivgas under 10-meterstävlingen	10.7.4.6 b
Skjutning före Färdiga	10.7.4 c
Skjutprogram och tävlingsregler	10.7
Skjutställning	10.7.1.2 / 10.15
Skjutställning – Felaktig	10.7.1.2
Skott före målets visning – marering / Poängräkning	10.7.4.5 a
Skotthål 50m – Klistring	10.6.6 j
Skytt inte redo efter skott	10,7,4 k
Slut på gas	10.7.4.6 c
Slut på luft eller gas	10.7.4.6
Sluta skjuta – på tävlandens begäran – Berättigad	10.7.4.4
Sluta skjuta – På tävlandens begäran – Inte berättigat	10.7.4.4
Specifikationstabell	10.14
Standarder för 10m och 50m gevär	10.4
Störningar	10.7.4.1
Säkerhet	10.2
Särskiljning	10.12
Särskiljning – perfekt poäng	10.12.1
Särskiljning från fjärde plats	10.12.1.3
Särskiljning från fjärde plats – 10 m grenar	10.12.1.3.a
Särskiljning från fjärde plats – 50m Grenar 30 / 30	10.12.1.3 b, c
Särskiljning lag	10.12.2
Särskiljning från fjärde plats – 50m mixat	10.12.1.3. b, c
Tavelfel alla mål på en skjutbana	10.11.1
Tavelfel ett enda mål	10.11.2
Teknisk funktionär– EST	10.6.8
Tekniska problem med ett gevär / ammunition	10.10.1
Testtävlande	10.7.3.3
Tid efter lopp – 10 m; 18 sekunder / 20 sekunder	10.7.4.i
Tid efter lopp – 50 m; 12 sekunder / 18 sekunder	10.7.4 h
Tidtagning börjar / slutar – 50 m: 18 sekunder / 10 m: 20 sekunder	10.7.4 l
Tillämpning av reglerna 10m och 50m	10.1.1
Torrklick – En fullständig serie	10.7.3.2
Torrklick – Före tävlingen	10.7.3.2
Torrklick – Sekvens av tävlande	10.7.3.4
Torrklick– Ingen skytt	10.13.7.1 d
Tryckare – Uppgifter och funktioner	10.6.5
Träffar utanför poängringarna	10.7.4.5.c
Tävlandens Ansvar för fel	10.10.4
Tävlingsfunktionärer	10.6
Tävlingsprocedurer	10.7.4
Tävlingsregler	10.7.3
Utbyte av gevär, sikte, vikt, avtryckare	10.4.3.5
Utbyte av gevärssiktet	10.4.3.3
Utrustningskontroller före och efter tävling	10.4.5

Utsläpp av drivgas under 10-meterstävlingen	10.7.4.6
Verifiering av lopptider	10,7,4 m
Visning av tärff för tävlanden – minst 4 sekunder	10.7.4 f
Vänsterhänt tävlande / Högerhänt tävlande	10.1.3
Överskridande av förberedelsetid	10.9.1
Överträdelser och disciplinära regler	10.9