



**SVENSKA
SKYTTESPORTFÖRBUNDET**



REGLEMENTE

för

10 m Snabbluftpistol

Innehåll

1.	Allmänt.....	3
2.	Banor.....	3
2.1.	Mekaniska mål:	3
2.2.	Elektroniska tavlor	3
3.	Tavlan.....	3
4.	Pistoler	4
5.	SKJUTSTÄLLNING	4
6.	TÄVLINGSREGLER	4
6.1.	Allmänt.....	4
6.2.	Förberedelsetid	4
6.3.	Provserie	5
6.4.	Kommandon.....	5
6.5.	Funktionsfel	5
7.	Avbrott	5
8.	Regelbrott	5
8.1.	Sena skott	5
8.2.	Felaktiga skott, brott mot färdigställningsregeln mm	5
9.	FINAL	6
9.1.	Allmänt.....	6
9.2.	Finalbana papperstavlor.....	6
9.3.	Finalprocedur	6
9.4.	Förberedelsetid	7
9.5.	Final:.....	7
9.6.	Felaktigheter i finalen	8
9.7.	Särskiljning i finalen	8
9.8.	Funktionsfel i finalen.....	8

1. Allmänt

Detta reglemente är ett svenskt specialreglemente och omfattar regler för 10m snabbluftpistol. I övrigt så gäller tillämpliga regler i 10m Luftpistol respektive 25m snabbpistol enligt ISSF reglemente kap 6 och 8.

2. Banor

Banan får vara utrustad med mekaniska-, fasta tavlor med ljussignaler eller elektroniska mål (EST). Banorna ska vara placerade i grupper om fem (5) tavlor i samma höjd. Avståndet mellan tavelcentrum, axel till axel i en grupp om fem, ska vara 300 mm.

"Visningstider" är 10 sekunder, 8 sekunder respektive 6 sekunder (+0.2 sekunder – 0.0 sekunder).

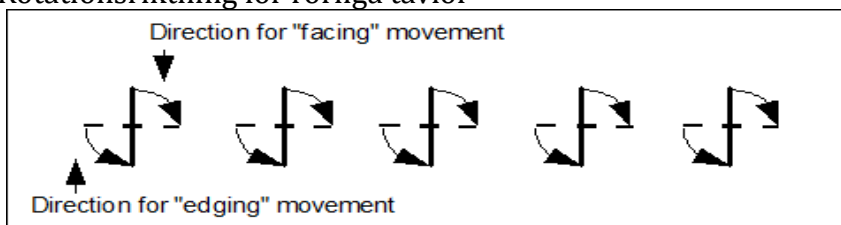
2.1. Mekaniska mål:

Mekaniska banor ska vara utrustade med en tavelvridningsmekanism som tillåter 90 graders (± 10 grader) samtidig vridning av tavlorna.

Framvridningstiden för tavlorna att vända fram mot skytten får inte överstiga 0.3 sekunder.

När tavlorna har vänt får det inte vara någon synlig vibration som distraherar skytten.

Rotationsriktning för rörliga tavlor



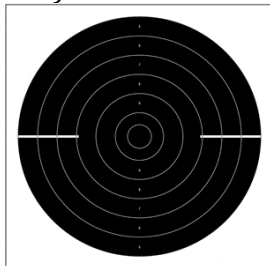
Tidtagningen ska starta när tavlorna börjar vända fram och stoppa när tavlorna börjar svänga bort.

2.2. Elektroniska tavlor

Funktionen på elektroniska mål ska i möjligaste mån efterlikna 25m EST alternativt de mekaniska målen, skjuttiden kan visas med röda/gröna lampor. Målen kan utgöras av EST eller papperstavlor kompletterade med ljus.

3. Tavlan

10-ring 22.0 mm (± 0.1 mm)	7-ring 101.5 mm (± 0.2 mm)
9- ring 48.5 mm (± 0.2 mm)	6-ring 128.0 mm (± 0.2 mm)
8-ring 75.0 mm (± 0.2 mm)	5-ring 154.5 mm (± 0.2 mm)
Innertia: 11 mm (± 0.1 mm)	



Valörningarna trycks i vit färg.

Ringbredd: 0.1 – 0.2 mm

Minsta synliga storlek på tavlan: 170 x 170 mm.

Valör링arnas värde 5 – 9 trycks i valömrådena, endast i vertikal linje. 10-poängsområdet numreras inte. Siffrorna i valör링arna ska vara maximalt 2 mm höga. Vita horisontella riktlinjer ersätter ringvärdena till vänster och höger om tavelcentrum. Var och en av dessa linjer är 42 mm lång och 2 mm hög.

4. Pistoler

Luftpistoler enligt ISSF reglemente som kan laddas med fem (5) skott.

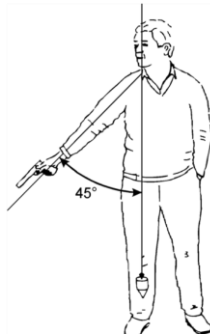
Säkerhetslina kan anbringas endera genom pipan eller genom magasinsbrunn.

5. SKJUTSTÄLLNING

Den tävlande ska stå fritt utan stöd helt inom skjutplatsen. Pistolen ska hållas och avfyras med en hand. Handeden ska vara fri från stöd. Denna regel gäller ej klass Lp stöd.

Skjutningen ska påbörjas från "FÄRDIGSTÄLLNING".

I "FÄRDIGSTÄLLNING" ska den tävlandes arm peka neråt i en vinkel max 45° från vertikallinjen. Vapnet får inte stödjäs mot skjutbord etc. Skytt får inte lyfta sin arm för tidigt och denna rörelse blir en del av armlyftet (fortsatt rörelse).



6. TÄVLINGSREGLER

6.1. Allmänt

All skjutning (prov- och match) sker skjutlagsvis på kommando. Alla tävlande i skjutlaget skjuter gemensamt.

Grenen består av 60 tävlingsskott fördelade på två omgångar om vardera 30 skott. Varje omgång är delad i sex (6) serier om fem (5) skott vardera, två (2) serier på tio (10) sekunder, två (2) serier på åtta (8) sekunder och två (2) serier på sex (6) sekunder.

I varje serie ska ett (1) skott avlossas mot var och en av de fem (5) tavlorna. Papperstavlorna kritas/tuschas efter varje serie och byts inför ny tid.

6.2. Förberedelsetid

Fem minuter före förberedelsetidens start, ska de tävlande kallas till sina respektive skjutplatser där de får iordningställa sin utrustning och pistoler.

"FÖRBEREDELSETID START". Under förberedelsetiden får de tävlande avlägsna säkerhetslina, blindavfyras samt utföra grepp- och riktningsövningar vid skjutplatsen. Om tävlingen genomförs på EST får två magasin fyllas under förberedelsetiden och sedan fortlöpande fyllas på under matchen.

Förberedelsetiden är 3 minuter.

"FÖRBEREDELSETID STOPP".

6.3. Provserie

Före varje omgångs början får den tävlande skjuta en (1) provserie om fem (5) skott på tio (10) sekunder.

6.4. Kommandon

"TIO (10) SEKUNDERS SERIE, LADDA", respektive provserie, åtta eller sex sekunder.

De tävlande gör sig klara för serien. Efter kommandot ladda får de tävlande göra riktövningar och armlyft men inte göra blindavfyringar.

Efter trettio (30) sekunder

"FÄRDIGA" tavlorna vänds bort och de tävlande ska inta färdigställning.

Efter en fördröjning på sju (7) sekunder ska tavlorna svänga fram.

Vid papperstavor:

"STOPP, PATRON UR". Magasinet ska då tas ur pistolen och säkerhetslina anbringas.

När banan är säker

"Markera"

Markören visar med markörspade läge och anger poäng. Röd för 10 och 10¹, vit för övriga samt meddelar summa.

Vid EST

Skjutledaren kontrollerar om det är några funktionsfel, när speaker kommenterat resultat och minst 30 sekunder gått från skjuttidens slut kommenderas **"TIO (10) SEKUNDERS SERIE, LADDA"**,

6.5. Funktionsfel

Funktionsfel får ej hävdas under provserien.

Icke godkända funktionsfel är att skytten ej gjort pistolen klar för avfyring (batteri fel, ej drivgas, ej ställt om från klickläge, ej fyllt på magasinet eller inte satt i magasinet i pistolen). Övriga funktionsfel som inte uppenbart är skyttens fel är godkända. Funktionsfel och reparation hanteras i övrigt enligt regler för 25m snabbpistol.

7. Avbrott

Om det av säkerhetsskäl eller tekniska orsaker sker avbrott som är längre än 10 minuter ska juryn medge en (1) extra provserie om fem (5) skott under 10 sekunder.

Om serien avbryts ska serien annulleras och skjutas om. Den omskjutna serien ska markeras och tillgodoräknas de tävlande.

8. Regelbrott

8.1. Sena skott

Skott räknas som träff om det horisontella kulhålet (ljusöppningen) är max 6 mm.

8.2. Felaktiga skott, brott mot färdigställningsregeln mm

Övriga oegentligheter hanteras enligt 25m reglerna.

9. FINAL

9.1. Allmänt

Till final går de åtta (8) högst placerade skyttarna från grundomgången.

Skjutplatserna lottas. Vid udda antal banor seedas skyttar med lägst kvalificeringspoäng att dela skjutplats.

Seedning vid 3 banor, skjuter plac 5 och 7 på skjutplats 2 höger, plac 6 och 8 skjuter på skjutplats 3 vänster. Genomförande sker i så fall i tre skjutlag.

Markering träff eller miss. Träffytan motsvaras av nians (9) ring. Varje träff ger en (1) poäng, miss ger noll (0) poäng.

Utifrån lokalens disposition anpassas "konstpaus" mellan kommandon beroende på hur skyttar ska byta plats etc.

9.2. Finalbana papperstavlur

Finalen genomförs med så många ställ som är tillhanda. Om det är färre än 8 ställ, så markeras centrum av den mittersta tavlan för varje skjutplats vid skjutlinjen. På var sida om mittenstrecket anordnas två skjutplatser, vänster respektive höger. Om det är färre än 4 ställ får de skyttar som har lägst ranking dela skjutplats, och varje serie genomförs i fler än två skjutlag (se allmänt ovan).

Om det utifrån banans utformning är bättre så kan banan arrangeras i enlighet med 6.17.4, med gemensamt ammunitionsbord där kulor och magasin förvaras. Alla pistoler och verktyg förvaras på respektive skjutplats. Säkerhetslina ska vara anbringsad förutom mellan ladda och patron ur.



Efter markering av föregående skjutlag och nästa skjutlag tagit plats vid sina skjutplatser ges "**Ladda**" kommando för nästa skjutlag.

9.3. Finalprocedur

För EST genomförs finalen enligt 6.17.4, för övrigt enligt nedan:

- a. Finalen i 10 m snabbpistol består av fyra (4) till åtta (8) 5-skotts 6-sekundersserier räknande träff eller bom, och med utslagning av finalist med lägst antal träff enligt nedan.
Efter att alla finalister skjutit tre serier, elimineras de två tävlande med lägst resultat (7:e och 8:e plats). De lägst rankade skyttarna elimineras därefter enligt följande:
 - Efter 4 serier – 6:e plats
 - Efter 5 serier – 5:e plats
 - Efter 6 serier – 4:e plats
 - Efter 7 serier – 3:e plats (Bronsmedaljör)
 - Efter 8 serier – 2:a och 1:a plats (Silver- och guldmedaljörer)
- a. För prov- och matchserie skjutet det första skjutlaget, "vänster" först, markering

genomförs. Därefter kallas det andra skjutlaget fram, "höger", de genomför sin serie som markeras, osv. Eventuellt skjuts i än fler skjutlag utifrån bankapacitet.

- b. Så fort bankapacitet så tillåter skjuts i färre skjutlag, lägst rankade skytt flyttar till ledig skjutplats.
- c. Fem minuter före start av förberedelsetiden ges alla skyttarnas tillträde till skjutplatserna och placerar sin utrustning på sin skjutplats, med största hänsyn till varandra.

9.4. Förberedelsetid

- a. **"Förberedelsetid tre minuter"**, kommenderas av skjutledaren, förberedelsetiden är gemensam för alla skyttar.
- b. Provserien genomförs skjutlagsvis efter förberedelsetiden, de skyttar som inte ska skjuta tar ett steg tillbaka.
- c. Efter att alla skjutlag skjutit en provserie kommer speakern att presentera finalisterna genom att säga deras namn och resultat från grundomgången.
- d. Skyttarna ska under hela presentationen vara vända mot publiken och säkerhetslina vara anbringad.

9.5. Final:

- a. Efter presentationen kommenderas **"Vänster till sina skjutplatser"**.
- b. Efter 30 sekunder kommenderas **"För första tävlingsserien, Ladda"**. Skyttarna i skjutlag vänster har då en minut på sig att fylla ETT magasin.
- c. Efter kommandot "Ladda" får skyttarna i aktuellt skjutlag göra riktövningar, provlyfta, blindavfyr etc.
- d. **"Färdiga"** och tavlorna svänger bort. Skyttarna måste inta färdigställning.
- e. Tavlorna svänger fram efter en fördröjning på sju (7) sekunder varefter tavlorna visas i sex (6) sekunder.
- f. **"Stopp, patron ur"**, säkerhetslinor anbringas följt av:
- g. **"Markera"** Markering sker för lag vänster.
- h. Markören markerar träffläge med spade (Röd för träff, vit för bom) och summerar antalet träff.
- i. När markeringen är klar/banan säkrad kommenderas:
- j. **"Höger till sina skjutplatser"**, sekvensen upprepas.
- d. Efter att alla finalister skjutit tre serier, elimineras de två tävlande med lägst resultat (7:e och 8:e plats). De lägst rankade skyttarna elimineras därefter enligt följande:
 - Efter 4 serier – 6:e plats
 - Efter 5 serier – 5:e plats
 - Efter 6 serier – 4:e plats
 - Efter 7 serier – 3:e plats (Bronsmedaljör)
 - Efter 8 serier – 2:a och 1:a plats (Silver- och guldmedaljörer)
- k. Efter att de kvarvarande två finalisterna har skjutit den 8:e serien, och om det inte är lika resultat och inga protester kommer skjutledaren att meddela **"RESULTATEN ÄR SLUTGILTIGA"**.

9.6. Felaktigheter i finalen

Om en skytt skjuter för sent eller inte träffar alla fem tavlorna inom skjuttiden, ska ett avdrag om en träff göras i den serien för varje sådant skott. Sådana skott markeras som OT (Overtime).

Om en skytt skjuter två skott på samma tavla, annulleras det sämsta skottet och en träffs avdrag i den serien.

Om en skytt gör blindavfyring ska två poäng dras av från resultatet i nästa serie.

9.7. Särskiljning i finalen

Om det är oavgjort vid en eliminering, för plac 5 till 8 rankas utifrån kvalificeringsresultat. Placering 1-4 särskiljs genom särskjutningsserier.

9.8. Funktionsfel i finalen

Ett funktionsfel tillåts i finalen, om funktionsfelet är godkänt får skytten skjuta om och resultatet av den omskjutna serien räknas. Max 2 minuter medges för att reparera pistol. Om funktionsfelet inte är godkänt ska ett avdrag på två (2) träff dras av från skyttens totala resultat.