

Bilaga till:

SvSF Regelbok Nationellt Skytte 8.9.5 Sekundfält.

Regelverk

Svenskt Riksmästerskap Sekundfält, Gevär 6,5 och Gevär Kikarsikte.

Fastställt av Idrottskommitté Nordiska att gälla fr.o.m. 2026.

a) Allmänt

Tävlingen i sekundfält genomförs för samtliga anmälda skyttar som ett mästerskap.

Det tävlas i fyra mästerskap, där en skytt kan delta i samtliga om den så önskar.

Klass SDS = Sekundfält Diopter Stående

Klass SDL = Sekundfält Diopter Liggande

Klass SKiL = Sekundfält Kikare Liggande

Klass SKiS = Sekundfält Kikare Stående

Lagtävling

Den första omgången ligger till grund för lagtävlingen.

Föreningslag, räknas de två bästa av max fyra föranmälda från samma skjutklass.

Distriktslag, består av sju skyttar från klasserna SDS, SDL, SKL och SKS

Minst två av skyttarna från klass SDS skall ingå i laget.

Max tre föranmälda skyttar från varje klass.

Individuell tävling

Vägen fram till semifinalen går till genom kval. Första omgången skjuter 100% av de anmälda skyttarna, därefter går 50% vidare i varje kvalomgång fram tills att 10 skyttar återstår.

Semifinalen består alltid av max 10 skyttar, de fem bästa tiderna efter semi går till finalen.

Turordningen i finalen väljs av skyttarna, snabbaste tiden i semi väljer först o.s.v.

Snabbast tid i sista omgången blir svensk riksmästare och får en guldplakett, nummer 2 får en silverplakett och nummer 3 får en bronsplakett.

b) Konkurrensregler

Allmänt

- I Skjutningen sker mot 3 självindikerande figurer, som måste placeras på ett avstånd mellan 100 och 300 meter. Avstånd måste anges.
- II Storleken på figuren måste anpassas till avståndet och kan väljas av arrangören. Typ av figur och anpassat maxavstånd ska anges i inbjudan tillsammans med de figurer som ska användas vid sekundfält.
- III Figurerna är placerade så att vinkeln mellan ytterligheterna inte överstiger 60 grader. De måste skjutas i ordning vänster – höger – mitten.
Geväret laddas med max 6 patroner och säkras.

Stående

- I Startpositionen är att stå "vid foten av geväret" med kolven på marken. Högerskyttar håller geväret med höger hand och har kolven i höger fot. Vänsterskyttar måste hålla geväret med vänster hand och ha kolven i vänster fot.
- II Skytten ska stå med hälarna ihop, knäna raka och en upprätt kropp.
- III Det är tillåtet att skjuta utan rem på geväret. Om remmen är monterad måste den fästas i båda ändar.

- IV Rem fäst vid armen är inte tillåtet under skjutning.
- V Det är inte tillåtet att använda stöd för höger eller vänster underarm.
Underarm skall vara väl synligt upphöjd från marken vid punkten halvvägs mellan armbåge och handleden.
- VI Skjutledaren kan diskvalificera skyttar som använder en otillåten skjutställning.

Liggande

- VII Startpositionen är att ligga med kolven på marken, säkrat.
Alla fingrar på avtryckarhanden skall hålla i kolvens handgrepp.
- VIII Geväret får lyftas från marken först vid kommando ELD, då även säkring får upphävas.
- IX Stöd är tillåtet, kudde, gevärsrem eller stödben.
- X Skjutledaren kan diskvalificera skyttar som använder en otillåten skjutställning.

c) Eldkommandon m.m.

- I När skytten har anmält sig redo för skjutning beordrar skjutledaren "KLAR" och 3 - tre - sekunder därefter "ELD" eller en tydlig ljudsignal.
- II Skytten måste vara stilla tills "ELD" beordras. På detta kommando intas den skjutposition skytten vill skjuta i och skuter därefter mot målen i ordning vänster, höger och mitten. Osäkringen sker när skjutställning intagits.
- III Ett byte av mål kan endast ske efter att en träff har uppnåtts i målet som beskjuts.
Träffar indikeras av skjutledaren eller utsedd medhjälpare genom att ropa "TRÄFF" eller att målet faller ner vid ett fallmål.
- IV Den som anger träff måste använda kikare.

d) Tidtagning

- I Elektronisk tidtagning med 1/100 sek.

e) Elektronik

- I Det är tillåtet att använda elektroniskt styrda figurer med automatisk avläsning av tiden när den sista siffran träffas.

f) Priser

- I Vinnaren i finalomgången är svensk riksmästare och belönas med en RM-plakett i guld. Nummer 2 och 3 i den sista omgången tilldelas silver- respektive bronsplaketter.
- II Föreningslagtävlingen (4-mannalag, tiderna från grundomgången).
Lägst total tid gäller för de två bästa skyttarna blir lagresultatet. Om färre än två skyttar fullföljer tävlingen (får en tid) elimineras laget från tävlingen.
Om det blir oavgjort mellan två eller fler föreningar vinner den förening som har den minsta tidsskillnaden mellan den bästa och den sämsta skytten.
Vandringspris som efter att en förening har fem inteckningar stannar i föreningens ägo.
RM-Plaketter till 1: a, 2: a och 3:e lag.

Distriktslagstävlingen (7-mannalag, tiderna från grundomgången).

Lägst total tid gäller för de fem bästa skyttarna blir lagresultatet. Om färre än fem skyttar fullföljer tävlingen (får en tid) elimineras laget från tävlingen.

Om det blir oavgjort mellan två eller fler distrikt vinner de förbund som har den minsta tidsskillnaden mellan den bästa och den sämsta skytten.

Vandringspris som efter att ett distrikt har fem inteckningar stannar i distrikts ägo.

RM-plaketter till 1: a, 2: a och 3:e lag.

- III Hederspriser till den snabbaste fjärdedelen från grundomgången.
- IV Bronsplaketter till alla semifinalister utanför slutplacering 1, 2 och 3.