



10m Gevär och Pistol

Individuellt

Reglemente, se även kap 6

1. Allmänt

10m Gevär och Pistol individuellt genomförs i två delar, kvalificering och final.

Kvalificering genomförs på en större bana och finaler genomförs i finalhall.
SvSF: Finaler kan genomföras på kvalificeringsbanan.

2. Kvalificering

- Kvalificeringsmatch skjuts med 60 skott på en skjuttid om 75 min (papperstavlur 90 min).
- Luftgevär markeras med decimalräkning. Luftpistol med heltalsräkning.
- Om det är fler än ett skjutlag, måste det vara en paus om minst 15 minuter efter stopp tills skyttarna i nästa skjutlag kallas till skjutlinjen så att skyttar från det tidigare laget hinner plocka bort sin utrustning och RTS Juryn kan kontrollera tavlur.

Kommandon för kvalificeringsomgång:

“Skyttarna till skjutlinjen”

Under tio (10) minuter får skyttarna bära fram och plocka i ordning sin utrustning på sina skjutplatser.

“15 minuters förberedelse och provskottstid START”

Efter 14 minuter 30 sekunder, “30 sekunder”.

Efter 15 minuter, “STOPP”.

Efter 30 sekunder, då tavlorna ställts över i Match läge:

‘Match..START’

Efter 65 minuter, “10 minuter”

Efter 70 minuter, “5 minuter”

Efter 75 minuter, “STOPP Patron ur “

Kvalificering till final

De åtta (8) bästa skyttarna går vidare till final.

Särskiljning efter grundomgång

Skjer i enlighet med regel 6.15

3. **FINAL**

Finalen består dels av en ranking match som avgör placering 3-8, dels en medaljmatch där guld- och silvermedalj fördelas. I finalen används decimalräkning för både Luftgevär och Luftpistol.

4. **RANKING MATCH**

- a) Ranking matchen består av ett skjutlag där alla 8 finalskyttar deltar. Matchen genomförs som fem stycken femskotts serier där eliminering sker löpande tills två skyttar återstår. Dessa två skyttar går vidare till medaljmatch.
- b) Finalbanan märks R1, A, B...to...G, H, R2.
De åtta (8) skyttarna fördels på skjutplatser genom lottning.
- c) Finalisterna ska anmäla sig till förberedelseområdet senast trettio minuter före den annonserade starttiden för finalen.
- d) En skytt som anmäler sig efter 30 min, ska medges att starta men får 1p avdrag på första tävlingsserien.
- e) Om en skytt anmäler sig efter 20 min före, tillåts inte att starta och rankas på åttonde plats i finalen med 0p.
- f) Alla skyttar ska anmäla sig färdigklädda för tävling och med all tävlingsutrustning som de ska använda under finalen. De ska även ha med kläder för prisceremonin.
- g) Jury och utrustningskontrollanter ska genomföra sina kontroller så snart som möjligt.

Tid för iordningställande av skjutplats

- h) Skyttarna ska 20 minuter före starttid ges tillträde till finalbanan för att arrangera sin utrustning. Coach får hjälpa till. Alla ska vara tillbaka på förberedelseområdet 15 minuter före start. (SvSF: OBS att detta inte är förberedelsetid, inga riktövningar etc).

Skjutplatsfördelning: A, 7:e plac, B, 5:e, C, 3:e, D, 1:a, E, 2:a, F, 4:e, G 6:e, H 8:e

- i) Pistolväskor eller lådor får inte lämnas kvar på finalbanan (FOP).
- j) Skyttarna ska vara klara att marschera in tio minuter före start av finalen. En funktionär kontrollerar att finalisterna är färdiga och signalera till skjutledaren att skyttarna är klara.
- k) Skyttarna går enskilt in på FOP, när respektive skytt går in ska speaker presentera skytten. Skyttarna ska ställa sig vid sin skjutplats, och stanna där och vara vända mot publiken tills alla skyttar, ansvarig jurymedlem och skjutledare är presenterade.

Kommandon

- l) När presentationerna är klara kommenderas: **"Intag era platser"**.
Efter en minut där skyttarna får inta skjutställning (översättarens kommentar: Säkerhetslina får inte avlägsnas).
"Sex minuters förberedelse och provskotttid", 5 sekunder
"START".
Efter 5 minuter 30 sekunder: "30 sekunder"
Efter 6 minuter: "STOP".
Efter 20 sekunder där tavlorna ställs om till Match:
- "För första tävlingsserien, Ladda", 5 sekunder "START"**
- Efter 6 minuter, eller när alla skyttar är klara "STOPP"*.

Speaker

- m) Speaker sammanfattar skjutna poäng och ställningen allt eftersom matchen fortskrider

Tävlingsprocedurer

- n) Alla skyttar startar från noll,
Skyttarna skjuter tre stycken femskottsserier på vardera 250 sekunder.
Decimalräkning.

Skjutledare kommenderar **LADDA, START** respektive **STOPP** för respektive serie.

Efter 15 skott (5 + 5 + 5), Avgörs plac 8 och 7, eliminerade skyttar sätter sig ner.

Återstående sex skyttar skjuter ytterligare en femskotts serie, därefter elimineras plac 6 och 5.

Bronsmedaljör bestäms

- o) Återstående fyra skyttar skjuter ytterligare en femskotts serie, varefter plac 4 elimineras och bronsmedalj bestäms efter 5 serier (25 skott).
- p) Speaker gratulerar bronsmedaljör och fjärdeplacering.
- q) Ett kort avbrott för coaching, att speaker förklarar medaljmatchen och resultattavlan återställs.

Kvalificerade för medaljmatch

- r) De två efter sex serier återstående skyttarna går vidare till medaljmatch, skyttarna står kvar på sina platser.

Speaker

- s) ~~Speaker kommer att gratulera guld- och silvermedaljörerna efter medaljmatchen.~~

Särskiljning vid eliminering

- t) Om det är oavgjort vid en eliminering, skjuter berörda skyttar ytterligare enkelskott under max 50 sekunder tills särskiljning nås.

5. MEDALJ MATCH

Tävlingsprocedur

- a) Medaljmatchen genomförs direkt efter att eliminerade skyttar lämnat finalbanan och resultat tavlor etc iordningsställt. Coacherna får utnyttja omställningstiden att samtala med sina skyttar under max en minut. Medaljmatchen genomförs som enkelskott under upp till 50 sekunder.

Markering

- b) Efter varje skott fördelas poäng enligt
- | | |
|--------------|-----------------|
| Högsta poäng | 2 poäng |
| Oavgjort | 1 poäng vardera |
| Lägst poäng | 0 poäng |

Guldmedaljör blir den skytt som först får minst sexton (16) poäng. Den andra skytten vinner silvermedalj.

Speaker

- c) Speakern kommenterar löpande under medaljmatch'en korta kommentarer om poängfördelning och ställning.

Kommandon

- d) **“För första skottet i medaljmatchen LADDA”**, 5 sek **“ START”**

Efter 50 sekunder, eller när båda skyttarna skjutit sitt skott “STOPP”.

Paus mellan skott

- e) Det rekommenderas att det är minst 20s mellan stop och ladda så att skyttarna kan förbereda sig och att speaker hinner att kommentera.

“För nästa skott i medaljmatch, LADDA” 5 sek
“START”..50s....”STOPP”.

Denna sekvens återupprepas hela medaljmatchen.

När Guld och Silver medaljer är avgjorda

- f) Om resultatet är klart och inga protester föreligger, kommenderar skjutledaren **“STOPP...PATRON UR – RESULTATEN ÄR SLUTGILTIGA”**

En funktionär kontrollerar att laddluckor är öppna och att säkerhetslinor är anbringade.

Timeout

- g) Coach eller skytt får begära “Timeout” genom att räkka upp handen under den tid speaker kommenterar. Varje skytt/coach får begära en timeout under medaljmatchen.

Coach får då gå fram till skytten och samtala under maximalt en minut.

Om ena skytt/coach'en begär timeout, får den andra coach'en utnyttja den tiden. Detta påverkar inte möjligheten för den andra att begära en egen timeout.

Jurymedlem kontrollerar tid för timeout.

Presentation av medaljörer

- h) Alla tre medaljörerna samlas i mitten av banan, jurymedlem säkerställer att skyttarna ställer sig för fotografering.

Speaker presenterar medaljörerna individuellt. Skyttar får hantera vapen, med anbringade säkerhetslinor.

“Bronsmedaljör, representerande är:.....”

“Silvermedaljör, representerande är:.....”

“Guldmedaljör, representerande är:.....”

Funktionsfel under finaler

- i) Skytt får hävda endast ett funktionsfel under finalen i enlighet med ISSF regler.
- j) Skytt får medges en minut för att reparera eller ersätta trasigt vapen, varefter finalen fortsätter utan ytterligare fördröjning.

Musik & publikstöd

- k) Under kvalificeringsomgångar och finaler ska det spelas musik (SvSF OBS STIM regler). En entusiastisk och jublande publik uppmuntras och rekommenderas under finalerna.

Bestraffningar

- l) Alla övriga bestraffningar enligt ISSF regelverk. Om en skytt under enkelskott skjuter två skott, annulleras det andra skottet och får två poängs avdrag.

Oegentligheter

- m) ISSF Allmänna tekniska regler gäller i alla övriga fall som inte särskilt regleras i detta reglemente.

Nationsbeteckning (Dress-Code):

- n) Skyttar måste följa ISSF Dress Code (Regel 6.20)
Gevärsskyttar ska ha IOC nationsförkortningen på den ficka som är vänd mot publiken (SvSF undantag nationellt).