



SVENSKA SKYTTESPORTFÖRBUNDET



REGLEMENTE

för

10 m Falling target

Utgåva augusti 2025, reviderad av Jan-Olof Olsson

E-post

office@sportskytte.se

www.sportskytte.se

Innehåll

1. Allmänt	2
2. Banor	2
2.1. Tavlör	2
2.2. Hålstörlek	2
3. Tävlingsregler	3
3.1. Allmänt	3
3.2. Förberedelsetid	3
3.3. Provsokott	3
3.4. Kommandon	3
4. Markering	3
5. Final	4
5.1. Allmänt	4
5.2. Matchordning kvartsfinal	4
5.3. Matchordning semifinal	4
5.4. Matchordning Guld- respektive bronsmatch	4
5.5. Förberedelsetid	4
5.6. Provsokott	4
5.7. Genomförande / kommandon	4
5.8. Felaktigheter i finalen	5
5.9. Särskiljning	5
5.10. Slutgiltigt resultat	5
6. Övrigt	5

1. Allmänt

Detta reglemente är ett svenskt specialreglemente för 10m Falling target och hanterar avvikelser från reglerna för 10m Luftpistol enligt ISSF reglemente kap 6 och 8.

2. Banor

2.1. Tavlör

Banan får vara utrustad med mekaniska eller elektroniska mål.

2.2. Hålstörlek

Rekommenderad hålstörlek (från vänster): Prick 1-3: 32 mm, prick 4-5: 16 mm.

Alternativ skjuts hela tävlingen med träffområde enligt ESC Solo 9,7p

3. Tävlingsregler

3.1. Allmänt

Grundomgången består av 5 serier om 5 skott, totalt 25 skott. Samtliga tavlor ska beskjutas med ett (1) skott, med start från vänster, dvs. första skottet mot vänster prick, andra skottet mot prick två från vänster osv. i femskottsserier. När elektroniska tavlor används skjuts alla skott på samma prick, med varierande träffområde. Varje skott skjuts på kommando med skjuttiden 40 sekunder.

3.2. Förberedelsetid

5 minuter före förberedelsetiden, ska de tävlande kallas till sina respektive skjutplatser där de får iordningställa sin utrustning och pistoler, utföra grepp- och riktningsövningar vid skjutplatsen.

"FÖRBEREDELSETID START".

Under förberedelsetiden får de tävlande blindavfira samt utföra grepp- och riktningsövningar vid skjutplatsen

Förberedelsetiden är 5 minuter.

"FÖRBEREDELSETID STOPP".

3.3. Provskott

Provskottstiden är fem (5) minuter, under den tiden får ett obegränsat antal provskott skjutas. Provskott kan skjutas på papperstavlor eller falling target-mål. Om elektroniska tavlor används skjuts provskott endast på EST. Provskottstiden kommenderas med

"Provskott start"

"30 sekunder"

"Stopp"

3.4. Kommandon

"LADDA", skytten får ladda pistolen med ett skott

Efter tio (10) sekunder

"START"

Efter 40 sekunder, eller när alla har avlossat sitt skott

"STOPP".

4. Markering

Varje träff ger 1 poäng

Resultat särskiljs i följande ordning:

- 1) Högst antal träff.
- 2) Högsta antal träff i sista femskottsserien, näst sista serien osv.
- 3) Träff på sista skottet i sista omgången, näst sista skottet, osv.

Särskiljning sker till och med åttonde (8) plats, därefter erhåller skyttar med lika antal träff samma platssiffra.

5. Final

5.1. Allmänt

De åtta (8) högst placerade skyttarna från grundomgången går vidare till finalomgången. Varje final består av tio (10) skott. Skjuttiden per skott är 40 sekunder. I finalomgången möts skyttarna i dueller två och två enligt nedanstående program och där förlorande skytt är utslagen.

5.2. Matchordning kvartsfinal

Match 1: Skytt nr 1 möter skytt nr 8.

Match 2: Skytt nr 4 möter skytt nr 5.

Match 3: Skytt nr 3 möter skytt nr 6.

Match 4: Skytt nr 2 möter skytt nr 7.

Skyttarna placeras på finalbanan från vänster till höger parvis enligt ovan, och står kvar på samma skjutplats genom hela finalen.

5.3. Matchordning semifinal

Segraren i match 1 möter segraren i match 2 och segraren i match 3 möter segraren i match 4.

5.4. Matchordning Guld- respektive bronsmatch

Segrarna från semifinalerna möts i guldmatch, de utslagna från semifinalerna möts bronsmatch.

5.5. Förberedelsetid

Endast en gemensam förberedelse respektive provskottstid genomförs före första finalomgången. Semifinaler och medaljmatcher genomförs i ett svep där skyttarna står kvar på sina platser. Skytt som inte är på plats när förberedelsetiden börjar tillåts inte starta i finalen och elimineras först.

"FÖRBEREDELSETID START". Under förberedelsetiden får de tävlande blindavfyr samt utföra grepp- och riktningsövningar vid skjutplatsen.

Efter 5 minuter.

"FÖRBEREDELSETID STOPP"

5.6. Provskott

Provskottstiden är tre (3) minuter.

"Provskott start"

"30 sekunder"

"Stopp"

5.7. Genomförande / kommandon

Under finalen får de tävlande göra riktövningar och armlöft, men inte göra blindavfyringar.

"Ladda"

Efter tio (10) sekunder

"Start"

Efter fyrtio (40) sekunder, eller när alla har avlossat sitt skott

"Stopp"

Markering och refererat görs för varje match.

Tio sekunder efter "Stopp" kommenderas nästa "Ladda".

5.8. Felaktigheter i finalen

Skytt som skjuter drivgas eller torrclickar, avdrag 1 träff i nästa serie.

Skytt som skjuter skott före "Ladda" ska diskvalificeras.

Skott som avlossas efter "Ladda" men före "Start" markeras som bom.

Skott som avlossas efter "Stopp" markeras som bom.

5.9. Särskiljning

Vid lika resultat efter 10 skott sker särskjutning skott för skott tills särskiljning sker.

5.10. Slutgiltigt resultat

Resultatet av grundomgången ska visas tillsammans med antalet träff i finalen (träff vid särskjutning noteras). Slutresultatet bestäms enbart av utfallet av respektive match.

6. Övrigt

Excellmall för resultatredovisning i finalen finns att ladda ner från pistolsektionens hemsida.

Denna mall rekommenderas för att underlätta snabb markering och avgörande av matcherna. Det finns även en ljudfil där kommandon ges.