



**10m LUFTGEVÄR LAG**  
**Herr, Dam, Herrjunior och damjunior-**  
**Reglemente**



**ALLMÄNT**

1. Disciplin:	Gevär 10m
2. Typ av tävling:	Team – 3 mannalag
3. Namn på gren	Luftgevär Lag Herr Luftgevär Lag Dam Luftgevär Lag Herrjunior Luftgevär Lag Damjunior
4. Antal lagskyttar	Tre (3) skyttar av samma kön
5. Antal omgångar	2 omgångar: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kvalificering (består av 2 delar)</li> <li>• Final (består av en bronsmedaljmatch och en Guld/Silvermedaljmatch)</li> </ul>
6. Tavlor	EST (SvSF: Papperstavlor får användas i nat tävlingar, med erforderliga korrigeringar av tider).
7. Särskiljning	Särskiljning sker enligt ISSF regler, på lagets sammanlagda resultat.
8. Markering i kvalificering	Markering med decimaler, enl ISSF regler.
9. Funktionsfel i kvalificering	Funktionsfel hanteras enligt ISSF regler.
10. Kvalificering, del 1 (Team score)	Respektive lagmedlem skjuter 30 skott under skjuttiden på 30 min. Lagmedlemmarna placeras bredvid varandra i startlistan. SvSF: Kvalificering del1 kan utgöras av resultat från ind tävling)
11. Kvalificering, del 2	De 8 bästa lagen från kvalificering del 1 placeras om enligt en ny startlista. Lagen ställs i lottad turordning, med en tom plats mellan varje lag.  Om omgång 1 genomförs i ett skjutlag, och det är fördelaktigt ur skjutbane och schemasynpunkt, kan skyttarna stå kvar på samma platser som i omgång 1. I så fall kommenderas ”intag era platser åtta minuter före starttid för del 2. Detta medför 3 minuters förberedelse tid inför förberedelse och provskottstiden.
Skyttarna till skjutlinjen:	Skjutledaren kommenderar <b>”Skyttarna till skjutlinjen”</b> tio minuter före starttiden för del 2.  Lagresultat från kvalificering del 1 tas inte med till del 2. Alla lag börjar om på 0p.
Förberedelse och provskottstid:	Fem (5) minuter för förberedelse tid och obegränsat antal provskott.
Match:	Varje skytt skjuter 20 tävlingskott (totalt 60 skott/ lag) under 20min skjuttid.  Lagskyttarna skjuter oberoende av varandra.  Lagets resultat utgörs av summan av alla lagskyttars resultat. De fyra högst rankade lagen går vidare till finalerna.  De två högst rankade lagen går till guldmatch och lagen på plac 3 och 4 går till bronsmedaljmatch.

12.Final (Medalj Matcher)	<p>Finalen består av en bronsmatch följt av en guldmedaljmatch. Matcherna genomförs på samma sätt.</p> <p>Alla tolv skyttar som kvalificerar sig till finalen ska anmäla sig på förberedelseområde med all nödvändig utrustning senast 30 min före utsatt starttid. Två poäng dras från resultatet i första serien om inte alla lagskyttar har anmält sig i tid. Varje lag får ha en coach. Om prisceremoni är planerad i anslutning till finalen, ska lagen ha med lämpliga kläder.</p> <p>Jury måste genomföra kontroll av utrustning så fort skytten anmält sig.</p> <p>Skyttarna i bronsmedaljmatchen, eller deras coach'er, ska få tillträde till finalbanan för att placera ut sin utrustning senast 15 min före starttid. De ska sedan lämna banan och invänta inmarsch. Inga väskor eller lådor får lämnas på finalbanan. Inga Bib/namnplappar bärs under finalen.</p>
13.Format för Medalj Matcher	<p>Efter att skyttarna kallats till skjutlinjen, genomförs 3 minuters förberedelse och provskotttid.</p> <p>Varje serie genomförs på kommando, när varje skytt skjuter ett skott inom 50s.</p>
Markering	<p>I Medalj Matcher markeras med decimaler.</p> <p>Laget som har det högsta sammanlagda resultatet i varje omgång erhåller två poäng, vid lika erhåller båda lagen en poäng.</p> <p>Det lag som först ensamt uppnår minst 16p vinner matchen, i annat fall fortsätter matchen.</p>
14.Skjutplatser	<p>För Bronsmedaljmatchen, laget på 3:e plac efter kvalificering del 2 skjuter på plats A1, A2 och A3. Laget på 4:e plats på B1, B2 och B3.</p> <p>För guldmatchen, laget på första plac skjuter på A1, A2 och A3 medan laget på 2:a plats skjuter på B1, B2 och B3.</p>
15.Kommandon	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 10 minuter före annonserad starttid för Bronsmedaljmatch, kommenderas <b>“Skyttarna till skjutlinjen”</b></li> <li>• Efter en (1) minut, där skyttarna får inta ställning, kommenderas <b>“Tre minuters förberedelse och provskotttid, Start”</b></li> <li>• Efter 2 minuter 30 sek, <b>“30 sekunder”</b></li> <li>• Efter 3 minuter, <b>“Stopp”</b>.</li> <li>• Presentation av skyttarna, på samma sätt som individuellt. När alla presentationer är avklarade:</li> <li>• <b>“Intag era platser”</b>.</li> </ul> <p><i>Efter en (1) minut:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>“För första/nästa tävlingsskott, ladda-5 sek-Start-50s-Stopp”</b>.</li> </ul> <p>Skjutledare kan kommendera <b>“Stopp”</b> när alla skyttar skjutit klart. Laget med den högsta sammanlagda poängen i varje omgång kommenteras.</p> <p>Sekvensen upprepas tills medaljmatchen är avgjord, och skjutledaren kommenderar <b>“Resultaten är slutgiltiga”</b> och tillkännager vilket lag som vunnit Bronsmedaljen.</p> <p>Guldmedaljmatchen genomförs på samma sätt.</p>

16. Time out	<p>Coach eller skytt får begära "Timeout" genom att räkka upp handen under den tid speaker kommenterar. Varje lag får begära en timeout under medaljmatchen.</p> <p>Coach får då gå fram till skyttarna och samtala under maximalt 30 sekunder.</p> <p>Om ena laget begär timeout, får den andra coach'en utnyttja den tiden. Detta påverkar inte möjligheten för den andra att begära en egen timeout. Jurymedlem kontrollerar tid för timeout.</p>
17. Växling mellan Brons- och Guldmedaljmatch	<p>Minst fem minuter efter att Bronsmedaljmatchen avgjorts och när banan är klar, får skyttarna i Guldmedaljmatchen placera ut sin utrustning på sina platser.</p> <p>De ska sedan återgå till förberedelseområdet och invänta att marschera in.</p>
18. Presentation av medaljörer	<p>Efter att Guldmedaljmatcherna avgjorts, samlas alla medaljörer för officiell fotografering på samma sätt som i individuella finaler.</p>
19. Finalgenomförande, produktion, musik och publikaktiviteter.	<p>Under kvalificering och medaljmatcher ska musik spelas (SvSF: OBS STIM regler). Tekniska delegaten ska godkänna spellistan. Jubel från publiken uppmuntras och rekommenderas under medaljmatcher.</p>
20. Funktionsfel i Medalj-Matcher	<p>Funktionsfel i medaljmatcher hanteras enligt ISSF's regler. Endast ett funktionsfel får hävdas av <u>varje lag</u> under medaljmatch.</p> <p>Skytt kan medges en minut för att reparera eller byta trasigt vapen för att medaljmatch ska kunna fortsätta utan fördröjning.</p>
21. Besträffningar	<p>I kvalificering del 2, alla skott skjutna före "förberedelse och provskottstart" (!! ) eller efter "stopp" annulleras och 2 poängs avdrag på första tävlingsskottet för berörd skytt.</p> <p>I medaljmatcherna, skott före "start" eller efter "Stopp" markeras som noll. Övriga besträffningar enligt ISSF regler.</p>
22. Oegentligheter	<p>ISSF allmänna tekniska regler tillämpas i fall som inte nämns i detta reglemente.</p>