



# **TEKNISKA REGLER FÖR ALLA SKYTTEGRENAR**

## Innehåll

<b>6.1 ALLMÄNT</b> .....	180
6.1.1 Syfte och mål med ISSF regler .....	180
6.1.2 Tillämpning av ISSF tekniska och grenspecifika regler.....	180
6.1.3 Omfattningen av ISSF tekniska regler .....	181
6.1.4 Allmänna regler för utrustning och kläder.....	181
6.1.5 Organisation och tillsyn av ISSF-mästerskap .....	181
<b>6.2 SÄKERHET</b> .....	182
6.2.1 Allmänna säkerhetsregler .....	182
6.2.2 Vapenhanteringsregler.....	182
6.2.3 Kommandon .....	183
6.2.4 Kompletterande säkerhetsregler.....	184
6.2.5 Hörselskydd .....	184
6.2.6 Skyddsglasögon.....	185
6.3.2 Elektroniska tavlor (EST).....	185
6.3.3 ISSF Målmateriel .....	186
6.3.4 Officiella ISSF Tavlor .....	187
6.3.5 Teknisk markeringsutrustning.....	196
6.3.6 Lerduvor för lerduvegrenarna.....	198
<b>6.4 BANOR OCH ÖVRIGA FACILITETER</b> .....	199
6.4.1 Allmänna krav.....	199
6.4.2 Allmänt om skjutbanor .....	200
6.4.3 Allmänt 300, 50, 25 och 10 m gevärs- och pistolbanor .....	201
6.4.5 Skjutavstånd.....	203
6.4.6 Tavelcentrums placering .....	203
6.4.7 Allmänt om skjutplatser för gevärs- och pistolbanor.....	204
6.4.8 Skjutplats på 300 m banor .....	205
6.4.9 Skjutplats på 50 m banor.....	205
6.4.10 Skjutplats på 10 m banor .....	205
6.4.11 Skjutplats på 25 m pistolbanor.....	205
6.4.12 Visningstider för 25 m pistolgrenar.....	207
6.4.13 EST för 25 m.....	207
6.4.14 Belysningskrav på inomhusbanor .....	207
6.4.15 Moving target-banor .....	209
6.4.16 50 m och 10 m Moving targetbanor .....	210
Gällande från 2026-07-01 .....	170

6.4.17	Allmänt för lerduvebanor .....	211
6.4.18	Trapbanor .....	212
6.4.19	Skeetbanor .....	215
<b>6.5</b>	<b>TOLKAR OCH INSTRUMENT .....</b>	<b>220</b>
6.5.1	Mätutrustning för tjocklek .....	220
6.5.2	Mätutrustning för styvhet på kläder .....	221
6.5.3	Mätutrustning för kontroll av skosulans flexibilitet .....	222
<b>6.6</b>	<b>MÄSTERSKAPSADMINISTRATION .....</b>	<b>222</b>
6.6.1	Mästerskapsprogram .....	222
6.6.2	Tekniskt möte .....	223
6.6.3	Träningsstillfällen under mästerskap .....	223
6.6.4	Anmälan .....	223
6.6.5	Startlistor .....	224
6.6.6	Skjutplatsfördelning .....	224
<b>6.7</b>	<b>TÄVLINGSKLÄDSEL OCH UTRUSTNING .....</b>	<b>226</b>
6.7.4	Tävlingskläder och utrustning .....	226
6.7.5	ISSF:s dresscode .....	226
6.7.6	Utrustningskontroll .....	227
6.7.7	Startnummer, nummerlapp (BIB-nummer) .....	228
6.7.8	Skygglappar .....	229
6.7.9	Efterkontroller .....	229
<b>6.8</b>	<b>TÄVLINGSJURYNS UPPGIFTER OCH FUNKTIONER .....</b>	<b>230</b>
<b>6.9</b>	<b>ORGANISATIONSKOMMITTÉNS TÄVLINGSFUNKTIONÄRER .....</b>	<b>232</b>
6.9.2	Banfunktionärernas ansvar (Range Officer, RO) (Gäller inte Lerduvegrenar) .....	232
6.9.3	Chef för sekretariatet ansvar (CRTSO) .....	232
6.9.4	Sambandsperson ansvar (RTSO) (Gäller inte Lerduvegrenar) .....	232
<b>6.10</b>	<b>EST (ELEKTRONISKA TAVLOR) .....</b>	<b>233</b>
6.10.1	EST-teknikers arbetsuppgifter .....	233
6.10.2	Markörers arbetsuppgifter .....	233
6.10.3	RTS juryledamöter - EST .....	233
6.10.4	Skjutning på EST .....	233
6.10.5	Protest mot markering under provskott .....	234
6.10.6	Matningsfel på papper- eller gummiband .....	234
6.10.7	Protest mot markering under match .....	234
6.10.8	Undersökning av EST efter protest .....	235

6.10.9	Funktionsfel på EST .....	235
<b>6.11</b>	<b>TÄVLINGSPROCEDURER</b> .....	237
6.11.1	Regler för 10 m 50m och 300 m gevärs- och pistolgrenar .....	237
6.11.2	Specifika regler för 10 m luftvapengrenar.....	239
6.11.3	Avbrott i 10 m, 50 m och 300 m grenar .....	239
6.11.4	Tävlande anländer för sent.....	240
6.11.5	För många skott i en gren eller ställning.....	240
6.11.6	Skott på fel tavla .....	240
6.11.7	Störningar.....	241
6.11.8	Särskilda tävlingsregler.....	241
6.11.11	Lagtävlingar.....	248
<b>6.12</b>	<b>UPPFÖRANDEREGLER FÖR TÄVLANDE OCH FUNKTIONÄRER</b> ...	248
6.12.1	Demonstration.....	248
6.12.2	Lagledare.....	249
6.12.3	Lagledaren har ansvaret för: .....	249
6.12.4	Den tävlande har ansvaret för att: .....	249
6.12.5	Coachning i alla grenar .....	249
6.12.6	Bestraffningar vid regelbrott .....	250
<b>6.13</b>	<b>FUNKTIONSFEL</b> .....	252
<b>6.14</b>	<b>MARKERING OCH RESULTATHANTERING</b> .....	252
<b>6.15</b>	<b>SÄRSKILJNING</b> .....	255
6.15.1	Individuell särskiljning för 300 m, 50 m, 10 m och 25 m grenar .....	255
6.15.4	Särskiljning för kvalificering till final .....	255
6.15.5	Särskiljning lag.....	255
<b>6.16</b>	<b>PROTESTER OCH ÖVERKLAGANDEN</b> .....	255
6.16.2	Muntliga protester.....	255
6.16.3	Skriftliga protester .....	256
6.16.4	Protestavgift.....	256
6.16.5	Protester mot resultat .....	256
6.16.6	Överklagande till appellationsjury.....	257
<b>6.17</b>	<b>INDIVIDUELLA FINALER I DE OLYMPISKA GEVÄRS- OCH PISTOLGRENARNA</b> .....	258
6.17.1	Generella finalregler .....	258
6.17.2	Final 10 m Luftvapen, Gevär och Pistol, individuellt.....	264
6.17.3	Final 50 m Tre ställningar, individuellt.....	266

6.17.4	Final 25 m Snabbpistol, individuellt .....	269
6.17.5	Final 25 m Pistol-dam, individuellt .....	274
<b>6.18</b>	<b>GEVÄR OCH PISTOL, MIXADE LAG .....</b>	<b>277</b>
6.18.1	10 m gevär och pistol.....	277
6.18.2	Kvalificeringsomgång .....	278
6.18.3	Final .....	279
6.18.4	Procedur för finalen.....	281
<b>6.19</b>	<b>BLANKETTER: .....</b>	<b>283</b>
<b>6.20</b>	<b>ISSF'S KLÄDKOD: .....</b>	<b>293</b>
6.20.1	Allmänt .....	293
6.20.2	Klädkod för tävlande .....	293
6.20.3	Förbjudna plagg.....	294
6.20.4	Klädkod för ledare och funktionärer .....	294
6.20.5	Klädkod för fotografer och TV kameramän .....	294
6.20.6	Upprätthållande av ISSF klädkod. ....	295
	Reklam på kläder (kap 4.6).....	296
<b>6.21</b>	<b>REGISTER.....</b>	<b>299</b>
<b>BILAGA A – REGLER FÖR PAPPERSTAVLOR .....</b>		<b>313</b>
1.	Papperstavlur och tolkar.....	313
2.	Skjutbaneutrustning .....	317
3.	Tävlingsfunktionärernas åligganden.....	319
4.	Tävlingsgenomförande .....	320
5.	Resultathantering.....	321
6.	Markering 300 m.....	324

**Regelnumrering**

Alla ISSF regler är numrerade i fyra nivåer (d.v.s. 6.10.3.5). Om en femte nivå används numreras dessa regler med bokstäver, a), b), c), osv.

**Papperstavor**

All hantering av papperstavor, resultaträkning och tolkning mm, finns i bilaga A längst bak i reglementet.

*SvSF: Med ordet "pistol" avses även "revolver".*

## Definitioner och förkortningar

Följande är definitioner av särskilda termer och förkortningar som används i ISSF Allmänna tekniska regler och ISSF gevärs-, pistol-, lerduve- och moving targets regler.

Term	Definition
Bib nummer/ startnummer	Alla som tävlar i ett mästerskap ska ha en personlig Bib eller startnummer. Dessa används för att identifiera och följa tävlande och den ska bäras den tävlandes rygg under träning och tävling
Delmoment (Stage)	En fas eller del av en av en grens skjutmoment. En tre-ställnings gevärstävling har tre delmoment, en i varje ställning. 25 m sportpistol för damer har två delmoment, precisions- och snabbmoment.
EST	Elektroniska tavelsystem.
Final	Finalen är sista momentet i en disciplin. I finalen tävlar de åtta bästa skyttarna (snabbpistol 6) från kvalificeringen i en ny tävling som börjar från noll för att avgöra placering 1-8.
Field Of Play (FOP)	I skytte inkluderar FOP ytan bakom skjutlinjen, dit tillträdet är begränsat till de tävlande och funktionärer, skjutlinjen eller skjutstationerna och den del av skjutbanan som inkluderar tavlorna, skjutvallar och säkerhetszoner.
Gren	Undergrupper av skyttesporten, som har gemensamma egenskaper. Skytte har fem grenar: 1) Gevär, 2) Pistol, 3) Lerduva, 4) Moving target och 5) springskytte.
ITO	International Technical Official, i regel Jurymedlem utsedd av ISSF.
Lagtävlingar	ISSF erkänner lagtävlingar. Dessa lagtävlingar skapar ranking baserad på det totala resultatet av de tävlande.
Min.	Minut, minuter.
Mixade lag	Mixade lag består av en man och en kvinna.
MQS	Minimum qualification score (lägsta resultat för att få anmäla sig)
Mästerskap (Championship)	En organiserad skyttetävling enligt ett tävlingsprogram. Ett Mästerskap (stort M) är en tävling som är auktoriserad och övervakad av ISSF:s regler, tekniska delegater, juryer och anti-dopingkontroller.
NTO	International Technical Official, i regel funktionärer utsedda av arrangören.
Olympisk tävling	En skyttetävling erkänd av Internationella Olympiska Kommittén (IOC) som en olympisk disciplin. Skytte har 15 Olympiska tävlingar. Varje Olympisk tävling genomförs som kvalificering och en final.
Omgång (Round)	En del av tävlingen inom grenen. Skyttetävlingar kan ha eliminerings-, kvalificerings- och finalomgångar. I lerduegrenarna kan en omgång också referera till en serie om 25 duvor/dublées.
PET (Pre Event Training)	Officiell träning.
Provskott	Tränings- uppvärmningsskytte som skjuts före att match'en startar.
Rankinglista	Inom ISSF finns två sorters resultatlistor: 1) Rankinglistor, utifrån skyttarnas resultat under kalenderåret 2) Kvalificering till olympiska spel (Kvotplatser)
RPO	Ranking points only, skytt som deltar enbart för rankingpoäng, RPO skytt kan inte gå till final.
RTS	Valör, tid och resultat, (result, Toming and scoring) . Inbegriper att ta fram startlistor, fastställa poäng, ta fram och publicera resultatlistor.
s, Sek.	Sekund, sekunder.
Serier	En sekvens av skott skjutna inom ett delmoment eller skjutmoment.

<b>Term</b>	<b>Definition</b>
Skjutledaren, CRO (Chief Range Officer)	Skjutledaren leder arbete på FOP och ger kommandon till skyttarna.
Skjutmoment (Course of Fire)	En beskrivning av de olika delmomenten av tävlingen inom en gren, som specificerar antalet skott i varje serie och moment, typen av skjutning och tidsbegränsningarna.
Skjutplatsfördelning (Squadding)	Fördelningen av anmälda tävlande i en gren till skjutlag och skjutplatser i gevärs- och pistolgrenarna eller fördelningen av tävlande i grupper i lerduvegrenarna. Denna process skapar startlistorna.
Sport	En distinkt gruppering av tävlingar med gemensamma element och ett enda styrande organ. Skytte är en sport där idrottsmän i olika grenar avfyra vapen på mål, som rangordnar de tävlande enligt sina resultat. IOC erkänner Skytte som en av 28 sommar-OS-sporter.
Sportsligt arrangemang	Arrangemang av den visuella, ljudupplevelsen och information såsom musik, färger och grafiska stöd som används för att förstärka produktionen av den upplevelse som skyttesporten utgör för publik och media.
Startlista	Officiella dokument som skapas i varje tävling och som listar alla tävlande i en gren utifrån skjutlag och skjutplats eller grupp och plats i gruppen.
Startnummer, nummerlapp (BIB-nummer)	Alla tävlande i ett mästerskap tilldelas ett unikt startnummer. Dessa nummer används för att identifiera och BIB/nummerlapp ska bäras av de tävlande på ryggen under träning och tävling (förutom vissa finaler).
Starttid	Starttiden i varje skyttegren är den tid när kommando för det första tävlings skottet avges.
TD	Tekniks delegat., utsedd av ISSF Exco. Erfaren ISSF funktionär som är kontaktpunkt mellan ISSF och organisationskommittén. <i>SvSF: Av förbundet utsedd juryordförande är även TD</i>
Tävlande (Athletes)	Konkurrenter eller deltagare i en idrottstävling. Tävlande i skyttesport kallas ibland för skyttar.
Tävling (Competition)	En allmän hänvisning till en sporttävling som kan omfatta en av serietävlingar (Mästerskap) eller vara en tävling med en enda gren.
Tävling (Event)	En unik skyttetävling med specifika skjutmoment och regler för uppträdande.
Tävlingsskott	Resultat eller noterade träff. Skott som räknas i den tävlandes slutresultat.
Öppen tävling	Tävling utan köns- eller åldersuppdelning

### Av ISSF erkända grenar

Tabellerna listar de grenar som är erkända av och ingår i ISSF och de som har olympiska status erkänd av IOK (Internationella Olympiska Kommittén) och/eller ISSF generalförsamling (1.6.) tillsammans med översiktliga detaljer rörande tävlingsformat och antal skott i respektive tävlingsmoment så som det godkänts av ISSF administrativa råd (1.7.3.1) och översiktlig presentation av skjutprogrammen.

I ISSF mästerskap får grenar för män, damer, herrjunior och damjunior arrangeras som endast individuella starter eller som individuella, lag (3 manna) och mixade lag enligt dessa regler och tävlingsprogram (3.8)

Status indikerar vad respektive gren är erkänd för

- a) M (H) = grenen är erkänd som en gren för herrar.
- b) W (D) = grenen är erkänd som en gren för damer.
- c) MJ (HJ) = grenen är erkänd som en gren för herrjuniorer.
- d) WJ (DJ) = grenen är erkänd som en gren för damjuniorer.
- e) Olympisk – Grenen är inkluderad i programmet för olympiska spel.
- f) WCH = grenen är obligatorisk att ingå i Världsmästerskap.
- g) WCHS = VM kan arrangeras vid särskilt mästerskap om den ej arrangeras på ”stora VM” (se 3.3.6.3 samt 3.3.6.4).
- h) Olympiska grenar består av grundomgång och final, Icke olympiska grenar består av grundomgång, men ingen final.
- i) Tekniska regler för alla ISSF grenar i Tekniska regler för alla skyttegrenar 6.10, och de grenspecifika reglerna för gevär (7.0), Pistol (8.0), Lerduva (9.0) samt Moving target (10.0).
- j) Tekniska regler för final i gevär och pistol finns i kap 6.17. Regler för lerduvegrenarna finns i kap 9.17. Reglerna för Moving target finns i kap 10.8.
- k) Tekniska regler för gevär och pistol mixade lag finns i kap 6.18 & 6.20. Lerduvor mixade lag finns i 9.18.

## Grenar för herrar och herrjuniorer

Grenar för herrar och herrjuniorer				
Gren	Förkortning	Status	Grundomgång	Final
10 m Luftgevär	ARM	M, MJ, Olympisk, WCH	60 skott	24 skott
50 m gevär, 3 ställningar	R3PM	M, MJ, Olympisk, WCH	3*20 skott	45 skott
50 m gevär ligg	RPRM	M, MJ WCH	60 skott	
300 m gevär, 3 ställningar	300R3PM	M, WCHS	3*20 skott	
300 m frigevär, 3 ställningar	300FRPM	M, WCHS	3*20 skott	
300m gevär ligg	300RPRM	M, MJ WCHS	60 skott	
10 m Luftpistol	APM	M, MJ, Olympisk, WCH	60 skott	24 skott
25 m Snabbpistol	RFPM	M, MJ, Olympisk, WCH	30+30 skott	40 skott
25 m Standardpistol	STPM	M, MJ, WCH	3*20 skott	
25 m Grovpistol	CFPM	M, WCH	30+30 skott	
25m Sportpistol	SPM	Mj, WCH	30+30 skott	
50 m Pistol	FPM	M, MJ, WCH	60 skott	
Trap	TRM	M, MJ, Olympisk, WCH	125 duvor	Max 30 duvor
Skeet	SKM	M, MJ, Olympisk, WCH	125 duvor	Max 36 duvor
10 m Moving target blandade lopp	10RTM	M, MJ, WCHS	30+30 skott	
10 m Moving target blandade lopp	10RTMIXEDM	M, MJ, WCHS	40 skott	
50 m Moving target Blandade lopp	50RTM	M, MJ, WCHS	30+30 skott	
50 m Moving target blandade lopp	50RTMIXEDM	M, MJ, WCHS	40 skott	

### Grenar för damer och damjuniorer

Gren	Förkortning	Status	Grundomgång	Final
10 m Luftgevär	ARW	W, WJ, Olympisk, WCH	60 skott	24 skott
50 m gevär, 3 ställningar	R3PW	W, WJ, Olympisk, WCH	3*20 skott	45 skott
50 m gevär ligg	RPRW	W, WJ WCH	60 skott	
300 m gevär, 3 ställningar	300R3PW	W, WCHS	3*20	
300 m gevär ligg	300R60PR	W, WCHS	60 skott	
10 m Luftpistol	APW	W, WJ, Olympisk, WCH	60 skott	24 skott
25 m Sportpistol	SP	W, Wj, WCH, Olympisk	30+30 skott	50 skott
25m Standardpistol	STPW	W, WJ, WCH	20+20+20 skott	
25m Grovpistol	CFPW	W, WCH	30+30 skott	
Trap	TRW	W, WJ, Olympisk, WCH	125 duvor	Max 30 duvor
Skeet	SKW	W, WJ, Olympisk, WCH	125 duvor	Max 36 duvor
10 m Moving target, blandade lopp	10RTW	W, WJ, WCHS	30+30 skott	
10 m Moving target, blandade lopp	10RTMIXEDW	W, WJ, WCHS	40 skott	

### Mixade lag (en man och en kvinna)

Gren	Förkortning	Status	Grundomgång	Final
10 m Luftgevär	ARMT	M+W, MJ+WJ	30 / skytt	4 bästa lagen till final, upp till 24 skott/ skytt.
10 m Luftpistol	APMT	M+W, MJ+WJ	30/skytt	4 bästa lagen till final, upp till 24 skott/ skytt.
Trap	TRMT	M+W, MJ+WJ	75/skytt	4 bästa lagen till final, upp till 15 duvor/ skytt
Skeet	SKMT	M+W, MJ+WJ	75/skytt	4 bästa lagen till final, upp till 20 duvor/ skytt

Mixade lag i andra grenar kan inkluderas i mästerskap efter godkännande av ISSF executive committee

## 6.1 ALLMÄNT

### 6.1.1 Syfte och mål med ISSF regler

ISSF fastställer tekniska regler för att värna om ett likvärdigt genomförande av skyttegrenar erkända av ISSF (se ISSF generella reglemente, 3.3). ISSF syfte är att uppnå likformighet i ISSF mästerskap och tävlingar godkända av ISSF. Skyttetävlingar i Olympiska spel är godkända av IOC. Reglerna gäller för skyttesporten över hela världen och stödjer sportens utveckling.

- a) ISSF allmänna tekniska regler, inkluderar regler för skjutbanor, mål, resultaträkning och tävlingsprocedurer för alla grenarna. De grenspecifika reglementena gäller de fem olika grenarna, Gevär, Pistol, Lerduva, Moving target och Springskytte.
- b) ISSF allmänna tekniska regler är godkända av ISSF administrative council i enlighet med ISSF's konstitution.
- c) ISSF allmänna tekniska regler är underordnade ISSF stadgar och ISSF allmänna bestämmelser.
- d) ISSF allmänna tekniska och grenspecifika regler är godkända av för att gälla under fyra år, från den 1: a januari, året efter olympiska spel. Regler ändras inte under tiden annat än undantagsvis.

### 6.1.2 Tillämpning av ISSF tekniska och grenspecifika regler

- a) ISSF-mästerskap är skyttesporttävlingar vid OS, världsmästerskap, världscuper, världscupfinaler, kontinentala mästerskap, kontinentala tävlingar, juniorvärldsmästerskap och juniorvärldscuper som övervakas av ISSF i enlighet med ISSF generella reglemente, 3.2.1 och dessa regler.
- b) Med godkännande av ISSF exekutiva kommitté får ISSF specificera andra tävlingar som uppfyller ISSF standard på övervakning (t.ex. teknisk delegat, juryer, dopingkontroll, anmälningssystem, resultatredovisning) som tävlingar där MQS/RPO-resultat kan erhållas och där världsrekord kan sättas, till exempel Grand Prix tävlingar.
- c) ISSF regler ska tillämpas på alla ISSF-mästerskap.
- d) ISSF rekommenderar att ISSF regler tillämpas vid regionala och nationella tävlingar, samt övriga tävlingar som inte är ISSF-mästerskap, men där ISSF-grenar finns i tävlingsprogrammet.
- e) Alla tävlande, coacher och funktionärer ska vara väl förtrodda med ISSF regler och följa dessa.
- f) Det är varje tävlandes ansvar att följa reglerna.
- g) När en regel hänvisar till en högerhänt skytt gäller omvända för vänsterhänta skyttar.
- h) Om inte en regel specifikt gäller en herr- eller dam gren ska den tillämpas lika för både herr- och damgrenar.
- i) När ritningar och tabeller i dessa regler innehåller specifik information, har informationen i diagram och tabeller samma giltighet som de numrerade reglerna.

### **6.1.3 Omfattningen av ISSF tekniska regler**

De tekniska reglerna innehåller:

- a) Regler för förberedelse och genomförande av ISSF-mästerskap.
- b) Regler som gäller alla eller flera grenar (allmänna tekniska regler), och
- c) Regler som gäller för en skyttegren (Grenspecifika regler).

### **6.1.4 Allmänna regler för utrustning och kläder**

Skytte är en sport där utrustning och kläder spelar en viktig roll i genomförandet. De tävlande får endast använda utrustning och kläder som uppfyller ISSF regler. Vapen, tillbehör, utrustning eller något annat som kan ge en tävlande en orättvis fördel gentemot andra tävlande och inte är tillåtna enligt dessa regler, eller om det är emot andan av dessa regler, är förbjudna. ISSF regler för utrustning och kläder upprätthålls strikt (se regel 6.7.9) för att säkerställa att ingen tävlande har kläder eller utrustning som ger dem en orättvis fördel framför andra tävlande.

### **6.1.5 Organisation och tillsyn av ISSF-mästerskap**

#### **6.1.5.1 ISSF tillsyn**

ISSF exekutiva kommitté utser ISSF-delegater och juryledamöter för alla ISSF-mästerskap i enlighet med 1.8.2.6 och 3.4. Detta gäller:

- a) Teknisk(a) delegat(er)
- b) Tävlings-, utrustningskontroll- och RTS jury(er)
- c) Appellationsjury
- d) En officiell resultatleverantör, ansvarig för tillhandahållande och driften av det elektroniska systemet för hantering av anmälningar, tävlingsresultat, publicering samt arkiveringen av resultaten.
- e) ISSF kan utse internationella domare som assisterar de nationella domarna.

#### **6.1.5.2 Organisationskommitté.**

En organisationskommitté ska utses för alla ISSF-mästerskap i enlighet med 3.4.1. Organisationskommittén är ansvarig för förberedelserna och genomförandet av skyttetävlingarna. Organisationskommittén ska utse:

- a) Skjutledare och banfunktionärer, juryordförande och juryledamöter i erforderlig omfattning, dessa är ansvariga för de rent faktiska och tekniska aspekterna och genomförandet av de skyttegrenarna.
- b) Sekretariatet (RTS) ska bemannas med en chef och assistenter, som ska hantera anmälningar, ackreditering, registreringen av resultat samt ta fram resultatlistor under tävlingarna.
- c) Utrustningskontrollen ska bemannas med en chef och lämpliga kontrollanter som är ansvariga för utrustningskontrollen.
- d) All övrig personal som är nödvändig för att fullfölja åtagandet som arrangörer av ett ISSF-mästerskap.

## 6.2 SÄKERHET

Säkerheten är av största betydelse

### 6.2.1 Allmänna säkerhetsregler

- 6.2.1.1 ISSF reglementen innehåller specifika säkerhetskrav som ska tillämpas vid alla ISSF-mästerskap. ISSF-juryer och organisationskommittéer är ansvariga för säkerheten.
- 6.2.1.2 Säkerhetsregler för skjutbanor varierar mellan olika länder, så extra säkerhetsregler får tillämpas av organisationskommittén. Juryer, banfunktionärer, coacher och tävlande ska informeras om särskilda säkerhetsregler i tävlingsprogrammet.
- 6.2.1.3 De tävlandes, funktionärernas och åskådarnas säkerhet kräver ständig övervakning av vapenhantering. Det är tävlingsfunktionärernas jobb att upprätthålla vapendisciplinen och de tävlandes och coachernas skyldighet att medverka till att alla säkerhets- och vapenhanteringsregler följs.
- 6.2.1.4 Säkerhetsarbete inkluderar tillgång till säkra livsmedel, tillgång till handhygien och dricksvatten för alla deltagare. Programmet ska ta hänsyn till deltagarnas och funktionärernas arbetsmiljö med extra hänsyn vid extremvärme etc.
- 6.2.1.5 ISSF får neka anmälan från en tävlande till en tävling om de har information från behöriga myndigheter att den tävlande innebär ett allvarligt hot mot säkerheten för övriga på skjutbanan.
- 6.2.1.6 I säkerhetssyfte har en jurymedlem, domare eller banfunktionär rätt att när som helst stoppa skjutningen. Tävlande och coacher ska omedelbart uppmärksamma banfunktionärer, domare eller juryledamöter på situationer som kan innebära fara eller olycksrisk.
- 6.2.1.7 Utrustningskontrollant, banfunktionär eller juryledamot får hantera en tävlandes utrustning (inklusive vapen) för kontroll, utan den tävlandes tillstånd men i tävlandes närvaro och med tävlandes vetskap. Omedelbart ingripande får ske vid säkerhetsrisker.

### 6.2.2 Vapenhanteringsregler

- 6.2.2.1 Alla vapen ska alltid hanteras med största försiktighet. Vapnet får inte avlägnas från skjutplatsen under skjutning utan tillstånd av banfunktionär.
- 6.2.2.2 Säkerhetsflaggor i material som är fluorescerande orange eller i liknande färger ska vara anbringade i alla gevär, pistoler och halvautomatiska hagelgevär vid alla tillfällen förutom när avlägsnandet av säkerhetsflaggan är tillåtet enligt dessa regler. För att visa att luftgevär och luftpistoler är säkra ska säkerhetsflaggan (säkerhetslina) gå genom hela pipans längd. Säkerhetsflaggor för övriga vapen ska placeras i patronläget för att visa att vapnet är säkert. Hagelgevär ska vara öppna för att visa att de är säkra. Detta gäller även när gevär står i ställ.
  - a) Säkerhetsflagga ska vara anbringad i alla pistoler och gevär, som inte förvaras i väska, innan skyttarna kallas till sina platser, när tävlande lämnar skjutplatsen och när funktionärer befinner sig framför skjutlinjen. I finaler, får

säkerhetsflagga inte avlägsnas före kommandot förberedelse och provskotttid START.

- b) Om en säkerhetsflagga inte används eller ett hagelgevär inte är brutet i enlighet med denna regel ska en juryledamot ge en VARNING med instruktioner om att sätta in säkerhetsflaggan i vapnet eller bryta hagelgeväret, och:
- c) Om juryn anser att en tävlande vägrar att använda en säkerhetsflagga eller öppna geväret i enlighet med denna regel och efter att ha blivit varnad, ska den tävlande diskvalificeras (DSQ).

*SvSF: Vid nationella skyttesporttävlingar godkänns även "proppar" av SPSF-modell (pistol) eller motsvarande för vapen i kaliber .22 och uppåt.*

- 6.2.2.3** När de tävlande befinner sig på sina skjutplatser ska vapnet alltid riktas i säker riktning. Slutstycket eller mantel får inte stängas förrän vapnet är riktat mot tavlorna/skjutvallen.
- 6.2.2.4** När ett vapen ska läggas ned p.g.a. att den tävlande ska lämna skjutplatsen eller när skjutningen är färdig eller rundan på lerduvebanan är avklarad, ska vapnet plundras och lämnas med slutstycket öppet och säkerhetsflagga anbringad. Innan den tävlande lämnar skjutplatsen eller skjutbanan ska tävlande säkerställa och en banfunktionär eller domare ska kontrollera att det inte finns någon patron eller kula i patronläge eller magasin, och att säkerhetsflaggan är anbringad, eller att hagelgeväret är öppet.
- 6.2.2.5** Om en tävlande packar ned sitt vapen eller avlägsnar det från skjutplatsen utan att det är kontrollerat av banfunktionär kan tävlande diskvalificeras om juryn fastslår att det medfört en betydande säkerhetsrisk.
- 6.2.2.6** Under tävlingen får vapnet läggas ner (ej hållet) endast efter det att patroner och/eller magasin tagits ur och slutstycke eller hagelgevär är öppet. Luft- och gasdrivna vapen ska säkras genom att ha öppet slutstycke och/eller laddkammare.
- 6.2.2.7** Vapen får inte vidröras och säkerhetsflaggor ska vara anbringade och hagelgevär brutna när funktionärer befinner sig framför skjutplatsen eller skjutstation. Om det under träning, kvalificering eller final är nödvändigt för en jurymedlem, banfunktionär eller tekniker att gå framför skjutlinjen ska detta godkännas av skjutledaren (CRO) och ingen får gå framför skjutlinjen förrän alla vapen är kontrollerade och har säkerhetsflaggor anbringade, hagelgevär ska vara oladdade och brutna.
- 6.2.2.8** Utanför skjutplatsen eller skjutstation ska vapen alltid förvaras i sin väska eller gevärställ, om inte en banfunktionär, domare eller jury tillåtit annat.  
*SvSF: Pistol ska förvaras i väska eller motsvarande (t.ex. kartong, fodral, ryggsäck, dock ej hölster).*

## **6.2.3 Kommandon**

- 6.2.3.1** Skjutledaren, domare eller annan banfunktionär, är ansvarig för att kommandera "LADDA", "START", "STOPP", "PATRON UR" och övriga kommandon. Banfunktionärer och domare ska övervaka att kommandona åtljyds och att vapen hanteras säkert.

- 6.2.3.2** Ladda vapen eller fylla på magasin får endast ske vid skjutplatsen, hagelgevär vid skjutstationen, och endast efter att kommandot eller signalen ”LADDA”, ”START” eller ”FÄRDIGA” har avgivits. Vapnen ska i övrigt alltid vara oladdade och magasin tömda.
- 6.2.3.3** Även om ett gevär eller en 50 m pistol har ett magasin, får vapnet endast laddas med en patron. Om en 5-skotts luftpistol används i 10 m luftpistolgrenarna får endast en kula laddas i taget.
- 6.2.3.4** Ett vapen anses som laddat när en patron eller kula eller ett magasin med patroner eller en hylsa från en hagelpatron vidrör vapnet. Ingen får placera en patron eller kula eller magasin med patroner i/på ett vapen före kommandot ”LADDA” eller när skytten står vid sin station och det är dennes tur att skjuta.
- 6.2.3.5** Om en tävlande avlossar ett skott före kommandot ”LADDA” eller efter kommandot ”STOPP” eller ”PATRON UR”, kan tävlande diskvalificeras, om det inneburit en säkerhetsrisk.
- 6.2.3.6** Vid kommandot ”STOPP” ska skjutningen omedelbart avbrytas. Efter kommandot ”PATRON UR” ska samtliga tävlande göra patron ur, plundra eventuella magasin och placera dessa på skjutbänken och visa att vapnen säkra (för att plundra luftvapen, fråga banfunktionär om tillstånd). Skjutningen får endast fortsätta efter nytt ”START” eller ”FÄRDIGA” kommando.

## **6.2.4 Kompletterande säkerhetsregler**

- 6.2.4.1** Med blindavfyring menas utlösning av spänd avfyrningsmekanism på ett oladdat krutvapen eller utlösning av avfyrningsmekanismen på ett luft- eller gasdrivet vapen som är försedd med sådan anordning att avtryckaren kan aktiveras utan att drivladdningen (luft eller gas) frigörs. Blindavfyringar och riktningsövningar är tillåtna, men endast vid skjutlinjen eller på särskild anvisad plats och riktning i enlighet med dessa regler.

Om en skytt blindavfyrar på ej anvisat ställe eller gör riktningsövningar i fel riktning kan skytten diskvalificeras av säkerhetsskäl genom majoritetsbeslut av juryn. Jurymedlemmar ska hela tiden bevaka att blindavfyrning inte sker på andra än anvisade ställen.

- 6.2.4.2** Det är den tävlandes ansvar att alla luft- eller CO<sub>2</sub>-tuber är inom sin giltighetstid. Detta kan kontrolleras av utrustningskontrollen.

## **6.2.5 Hörselskydd**

- 6.2.5.1** Alla skyttar, funktionärer och andra personer i omedelbar närhet av skjutlinjen på 25 m, 50 m och 300 m-banor och alla lerduvebanor uppmanas att bära öronproppar, eller hörselskydd. Varningsskyltar ska finnas väl synliga och hörselskydd ska tillhandahållas på banan. Hörselskydd med någon form av inbyggd ljudförstärkande- eller kommunikation är icke tillåtna för skyttarna eller coacher på FOP. Tävlingsfunktionärer får använda aktiva hörselskydd eller andra kommunikationsanordningar på FOP. Hörselskadade tävlande får använda ljudförstärkande hörselskydd efter medgivande av juryn.

*SvSF: Generellt undantag för aktiva hörselskydd, förutom vid Svenskt Mästerskap.*

**6.2.5.2** Om en skytt i Lerduvegrenararna är färdig att skjuta utan att ha hörsleskydd ska skytten varnas (Gult kort) av domare första gången och om det upprepas under mästerksap eller PET, ska ett avdrag (grönt kort) på en duva ges av ansvarig domare (Den första träffen i omgången döms som miss)

### **6.2.6 Skyddsglasögon**

Alla lerduveskyttar ska bära splittersäkra skjutglasögon eller liknande ögonskydd under skjutning. Se regel 9.2.7.

## **6.3 TAVEL OCH MÅLMATERIELSTANDARDER**

### **6.3.1 Generellt om målmateriel**

**6.3.1.1** I ISSF mästerskap får endera EST eller papperstavlur användas för gevär och pistol respektive lerduvor (vanliga och flash) för lerduvegrenarna. Notera att regler för hantering av papperstavlur numera finns i bilaga 1.

**6.3.1.2** Alla tavlur ska överensstämna med valöringarna, dimensionerna eller övriga specifikationer enligt dessa regler och ska vara godkända av ISSF.

**6.3.1.3** Prover på lerduvor genomförs av en ISSF representant eller TD

### **6.3.2 Elektroniska tavlur (EST)**

**6.3.2.1** Endast utrustning som testats och godkänts av ISSF får användas.

*SvSF: För mer information, se SvSF allmänna bestämmelser p 7.1.3*

**6.3.2.2** Noggrannhetskravet för EST tavlur är att registrera träff med en noggrannhet av minst en halv decimalvalör. Toleranserna för valöringarnas storlek på papperstavlur är inte tillämplbara på EST.

**6.3.2.3** Alla EST-tavlur ska visa en svart riktyta motsvarande storleken på den svarta ytan på respektive tävlingstavla (regel 6.3.4) och en icke reflekterande, kontrasterande vit eller off-white yta omkring riktytan.

**6.3.2.4** Poängvalörer noterade av EST ska motsvaras av ringdimensionerna för tävlingstavlorna (regel 6.3.4).

**6.3.2.5** Varje skott som träffar en EST ska visas med läge och poängvalör på en monitor på skjutplatsen.

**6.3.2.6** 10 m EST ska ha en pappersremsa eller någon annan form av tavelband för att det ska kunna avgöras om ett avlossat skott träffat eller inte träffat tavlur.

**6.3.2.7** Utskrift av varje tävlandes resultat från en minneskälla annan än EST-systemets huvuddator (backupminne) ska finnas tillgänglig omedelbart under en tävling och efter tävlingen.

**6.3.2.8** När EST används ska precisionen på tavlorna kontrolleras inför ISSF-mästerskap under normala användningsförhållanden, under överinseende av den tekniska delegaten.

### **6.3.3 ISSF Målmateriel**

Tavlorna ska överensstämna med valörningarnas dimensioner, toleranser och specifikationer.

**6.3.3.1** Gevärs- och pistoltavlor får valörbestämmas med heltalsräkning eller, om EST eller elektroniska system används, med decimaltalsräkning. Decimalvalörerna bestäms genom att dela en hel valörning i tio lika stora valörningar som betecknas med decimaltal börjande med noll (d.v.s. 10.0, 9.0 etc.) och slutar med nio (d.v.s. 10.9, 9.9 etc.).

**6.3.3.2** Eliminerings- och kvalificeringsomgångarna i gevär och pistol valörbestäms med heltalsräkning, förutom vid ISSF-mästerskap i grenarna eliminering och kvalificeringsomgångarna i 10 m luftgevär herrar och herrjuniorer, 10 m luftgevär damer och damjuniorer, 50 m gevär liggande herrar och herrjuniorer, 50 m gevär liggande damer och damjuniorer och för 10 m luftgevär mixade lag och 10 m mixade lag juniorer görs valörbestämningarna med decimaltalsräkning.

**6.3.3.3** I gevärs- och pistolfinalerna, gevär mixade lag grundomgång och final samt Pistol mixade lag final valörbestäms med decimaltalsräkning, förutom att 25 m pistolfinaler där träff – miss-räknas med träffzoner baserade på decimaltal i enlighet med dessa regler.

## 6.3.4 Officiella ISSF Tavlor

### 6.3.4.1 300 m gevärstavla

10-ring	100 mm	(±0.5 mm)	5-ring	600 mm	(±3.0 mm)
9-ring	200 mm	(±1.0 mm)	4-ring	700 mm	(±3.0 mm)
8-ring	300 mm	(±1.0 mm)	3-ring	800 mm	(±3.0 mm)
7-ring	400 mm	(±3.0 mm)	2-ring	900 mm	(±3.0 mm)
6-ring	500 mm	(±3.0 mm)	1-ring	1000 mm	(±3.0 mm)

Innertia = 50 mm (±0.5 mm).

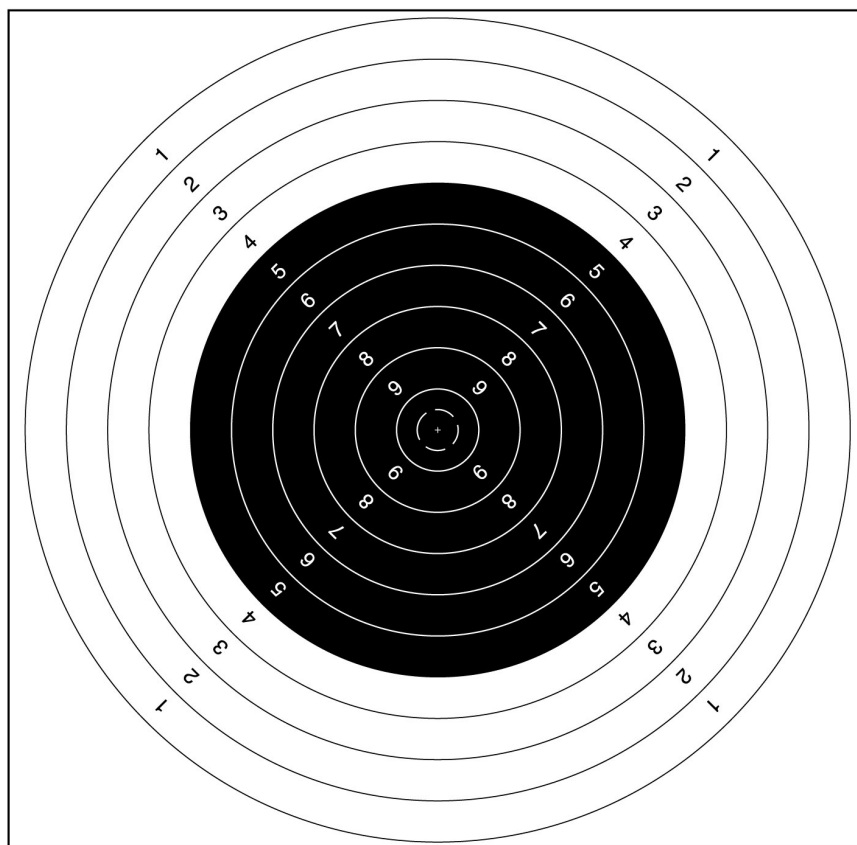
Svart från ring 5 till och med 10-ringarna = 600 mm (±3.0 mm).

Ringbredd: 0.5 mm till 1.0 mm

Minsta synliga storlek på tavelpapp: 1300 mm x 1300 mm (eller minst 1020 mm x 1020 mm under förutsättning att bakgrunden på vilken tavlan sätts fast på är i samma färg som tavlan).

Valöringarnas värde 1-9 trycks i valömrådena, i diagonala linjer i räta vinklar mot varandra.

10-poängsområdet märks inte med siffror.



300 m gevärstavla

### 6.3.4.2 50 m gevärstavla

10-ring	10.4 mm	(±0.1 mm)	5-ring	90.4 mm	(±0.5 mm)
9-ring	26.4 mm	(±0.1 mm)	4-ring	106.4 mm	(±0.5 mm)
8-ring	42.4 mm	(±0.2 mm)	3-ring	122.4 mm	(±0.5 mm)
7-ring	58.4 mm	(±0.5 mm)	2-ring	138.4 mm	(±0.5 mm)
6-ring	74.4 mm	(±0.5 mm)	1-ring	154.4 mm	(±0.5 mm)

Innertia = 5 mm (±0.1 mm).

Svart från del av ring 3 till och med 10-ringarna = 112.4 mm (±0.5 mm).

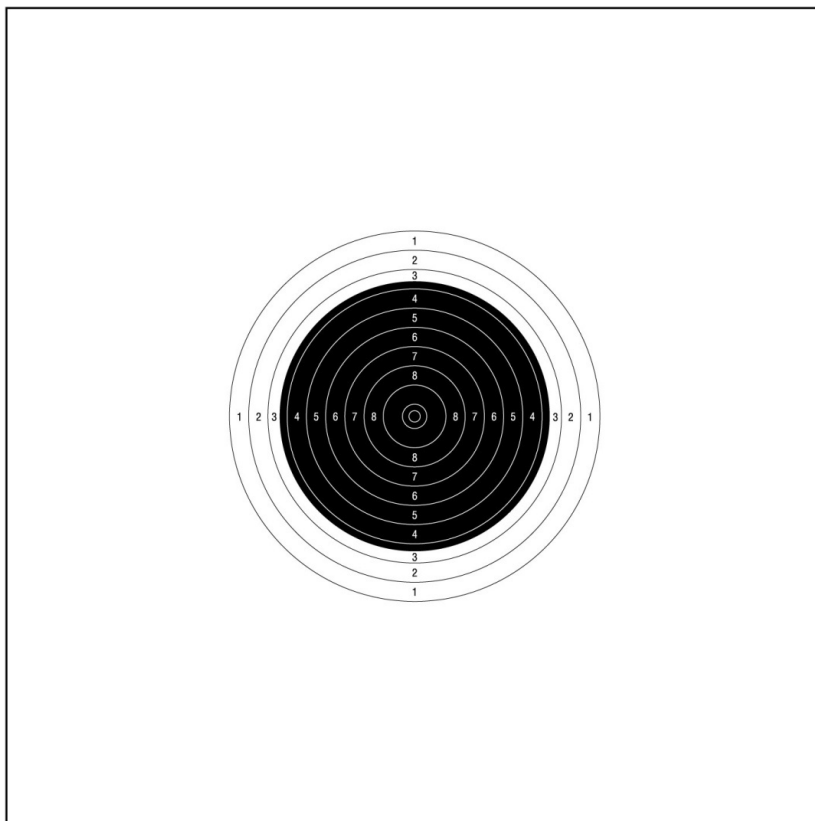
Ringbredd: 0.2 mm till 0.3 mm.

Minsta synliga storlek på tavelpapp: 250 mm x 250 mm.

Valöringarnas värde 1-8 trycks i valömrådena, i vertikala och horisontella linjer i räta vinklar mot varandra.

9 och 10-poängsområdet numreras inte.

Speglar (200 mm x 200 mm) får användas.



50 m gevärstavla

### 6.3.4.3 10 m luftgevärstavla

10-ring	0.5 mm	(±0.1 mm)	5-ring	25.5 mm	(±0.1 mm)
9-ring	5.5 mm	(±0.1 mm)	4-ring	30.5 mm	(±0.1 mm)
8-ring	10.5 mm	(±0.1 mm)	3-ring	35.5 mm	(±0.1 mm)
7-ring	15.5 mm	(±0.1 mm)	2-ring	40.5 mm	(±0.1 mm)
6-ring	20.5 mm	(±0.1 mm)	1-ring	45.5 mm	(±0.1 mm)

Innertia: När 10'an (pricken) är helt bortskjuten, tolkat med en 10 m Luftpistol utåtriktad tolk.

Svart från ring 4 till och med ring 9 = 30.5 mm (±0.1 mm).

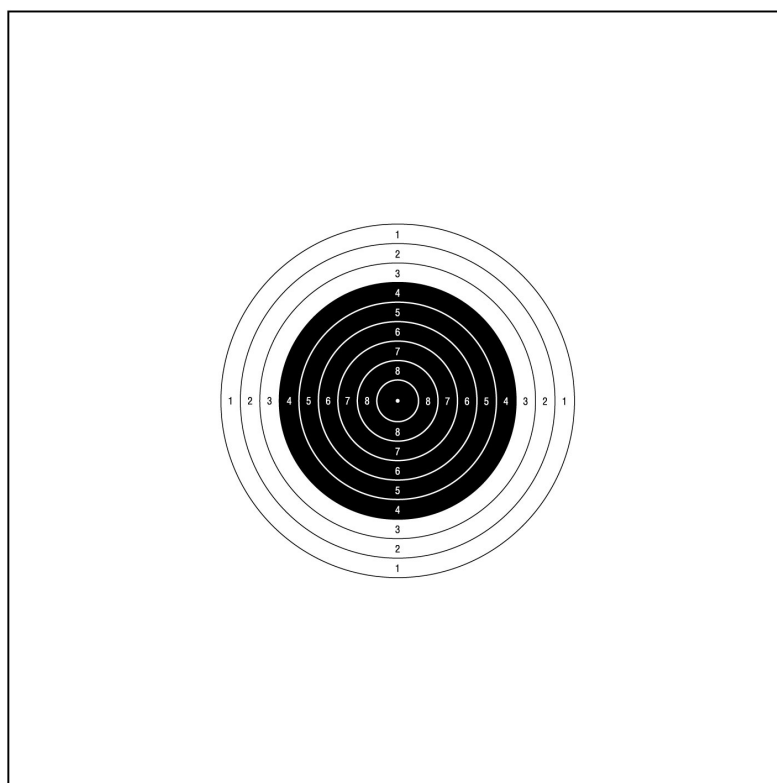
Tians ring är en vit prick = 0.5 mm (±0.1 mm).

Ringbredd: 0.1 mm till 0.2 mm.

Minsta synliga yta av tavelpapp: 80 mm x 80 mm.

Valöringarnas värde 1-8 trycks i valörområdena, i vertikala och horisontella linjer i räta vinklar mot varandra. 9:ans valörområde numreras inte. Tian är en vit prick.

Bakgrundstavlor 170 mm x 170 mm, i liknande färg som tavelmaterialet bör användas tydlighetens skull.



10 m luftgevärstavla

#### 6.3.4.4 25 m snabbskjutningstavla

(för 25 m snabbpistol och snabbmomenten i 25 m grovpistol- och 25 m sportpistolgrenarna):

10-ring	100 mm	(±0.4 mm)	7-ring	340 mm	(±1.0 mm)
9-ring	180 mm	(±0.6 mm)	6-ring	420 mm	(±2.0 mm)
8-ring	260 mm	(±1.0 mm)	5-ring	500 mm	(±2.0 mm)

Innertia: 50 mm (±0.2 mm).

Svart från ring 5 till och med 10-ringarna = 500 mm (±2.0 mm).

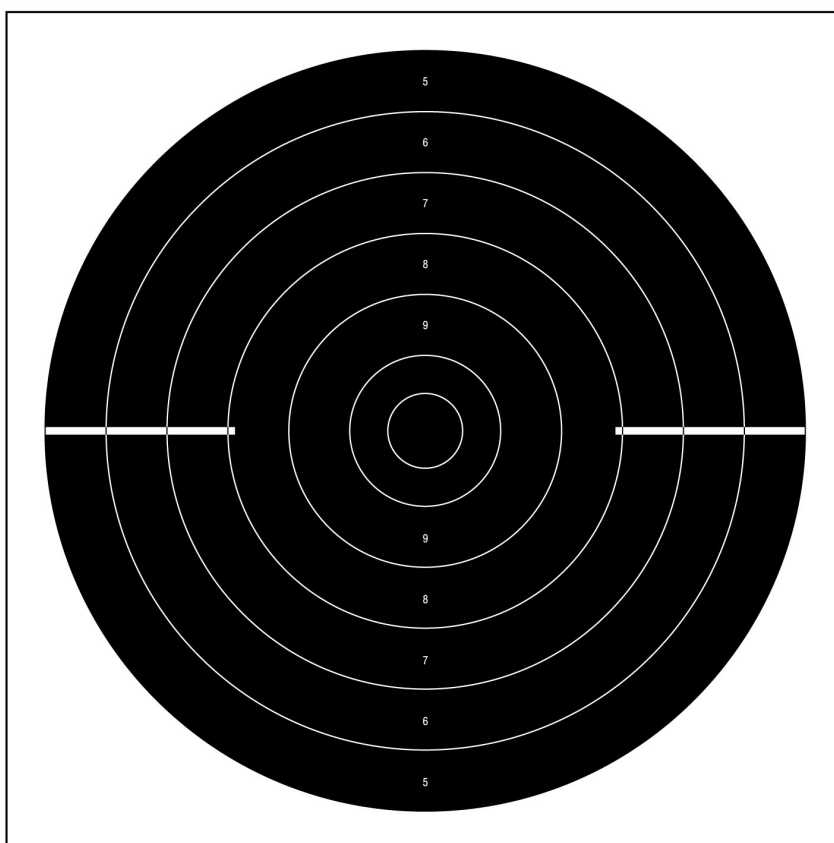
Ringbredd: 0.5 mm till 1.0 mm.

Minsta synliga storlek på tavelpappen:

Bredd: 550 mm

Höjd: 520 mm – 550 mm.

Valörningarnas värde 5-9 trycks i valömrådena, endast i en vertikal linje. 10-poängsområdet numreras inte. Siffrorna i valörningarna ska vara ca 5 mm höga och 0.5 mm tjocka. Vita horisontella riktlinjer ersätter ringvärdena till vänster och höger om tavelcentrum. Var och en av dessa linjer är 125 mm lång och 5 mm hög.



25 m snabbskjutningstavla

### 6.3.4.5 25 m precisions- och 50 m fripistolstavla

(för 50 m fripistol- och 25 m standardpistolgrenarna och precisionsmomentet i 25 m grovpistol- och 25 m pistolgrenarna).

10-ring	50 mm	(±0.2 mm)	5-ring	300 mm	(±1.0 mm)
9-ring	100 mm	(±0.4 mm)	4-ring	350 mm	(±1.0 mm)
8-ring	150 mm	(±0.5 mm)	3-ring	400 mm	(±2.0 mm)
7-ring	200 mm	(±1.0 mm)	2-ring	450 mm	(±2.0 mm)
6-ring	250 mm	(±1.0 mm)	1-ring	500 mm	(±2.0 mm)

Innertia: 25 mm (±0.2 mm).

Svart från och med ring 7 till och med 10-ringarna = 200 mm (±1.0 mm).

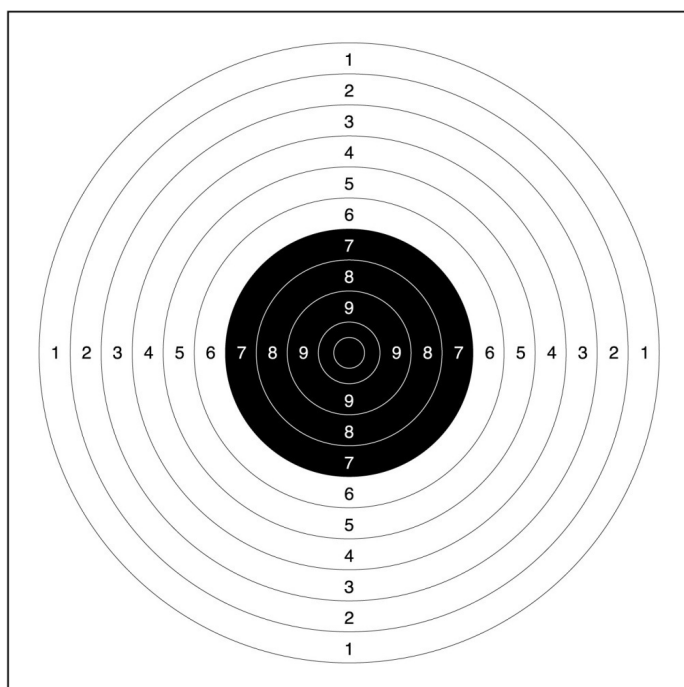
Ringbredd: 0.2 mm till 0.5 mm.

Minsta synliga storlek på tavelpapp:

Bredd: 550 mm

Höjd: 520 mm – 550 mm.

Valörningarnas värde 1-9 trycks i valömrådena, i vertikala och horisontella linjer i räta vinklar mot varandra. 10-poängsområdet numreras inte. Siffrorna i valörningarna ska vara ca 10 mm höga och 1 mm tjocka och ska vara lätt läsbara med målkikare.



25 m och 50 m precisionstavla pistol

### 6.3.4.6 10 m luftpistolstavla

10-ring	11.5 mm	(±0.1 mm)	5-ring	91.5 mm	(±0.5 mm)
9-ring	27.5 mm	(±0.1 mm)	4-ring	107.5 mm	(±0.5 mm)
8-ring	43.5 mm	(±0.2 mm)	3-ring	123.5 mm	(±0.5 mm)
7-ring	59.5 mm	(±0.5 mm)	2-ring	139.5 mm	(±0.5 mm)
6-ring	75.5 mm	(±0.5 mm)	1-ring	155.5 mm	(±0.5 mm)

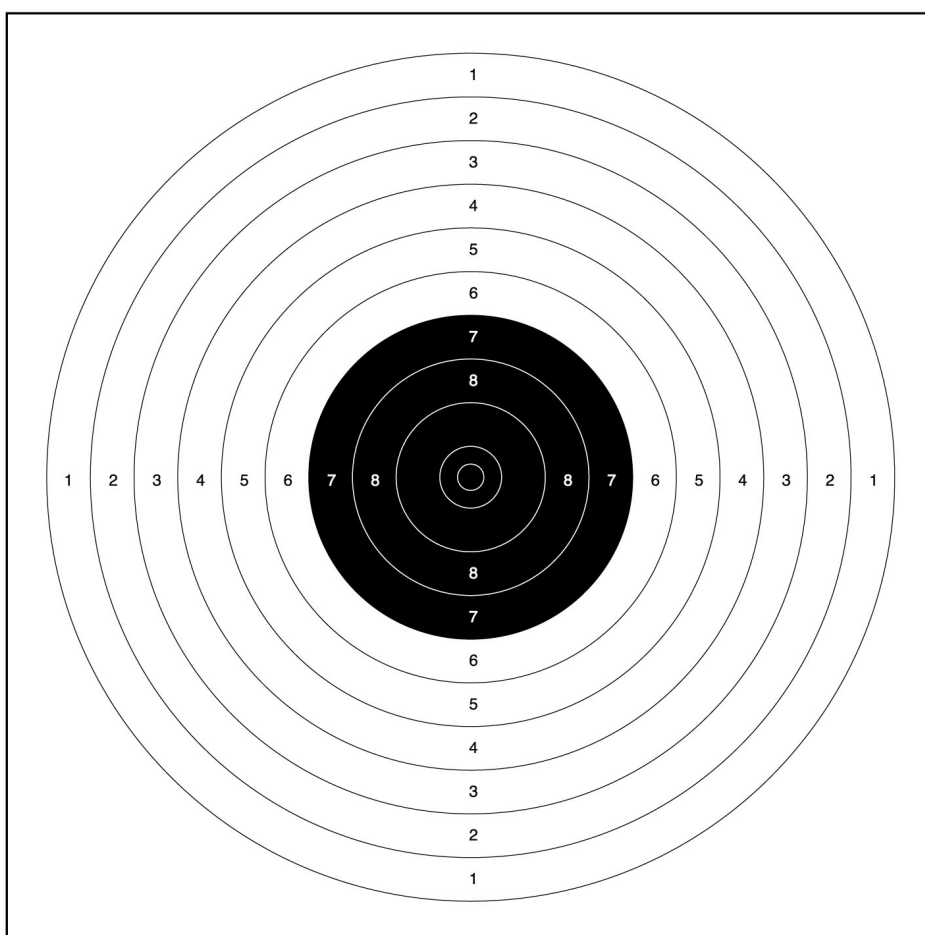
Innertia: 5.0 mm (±0.1 mm).

Svart från och med ring 7 till och med 10-ringarna = 59.5 mm (±0.5 mm).

Ringbredd: 0.1 mm till 0.2 mm.

Minsta synliga yta på tavelpapp: 170 mm x 170 mm.

Valörningarnas värde 1- 8 trycks i valömrådena, i vertikala och horisontella linjer i räta vinklar mot varandra. 10- och 9-poängsområdet numreras inte. Siffrorna i valörningarna får inte vara högre än 2 mm.



10 m luftpistolstavla

### 6.3.4.7 50 m Moving target

I 50 m Moving target skjuts på en tavla som består av två träffområden som vardera är ringade 1-10 och en riktpunkt i mitten.

10-ring	60 mm	(±0.2 mm)	5-ring	230 mm	(±1.0 mm)
9-ring	94 mm	(±0.4 mm)	4-ring	264 mm	(±1.0 mm)
8-ring	128 mm	(±0.6 mm)	3-ring	298 mm	(±1.0 mm)
7-ring	162 mm	(±0.8 mm)	2-ring	332 mm	(±1.0 mm)
6-ring	196 mm	(±1.0 mm)	1-ring	366 mm	(±1.0 mm)

Innertia: 30 mm (±0.2 mm).

Ringbredd: 0.5 mm till 1.0 mm.

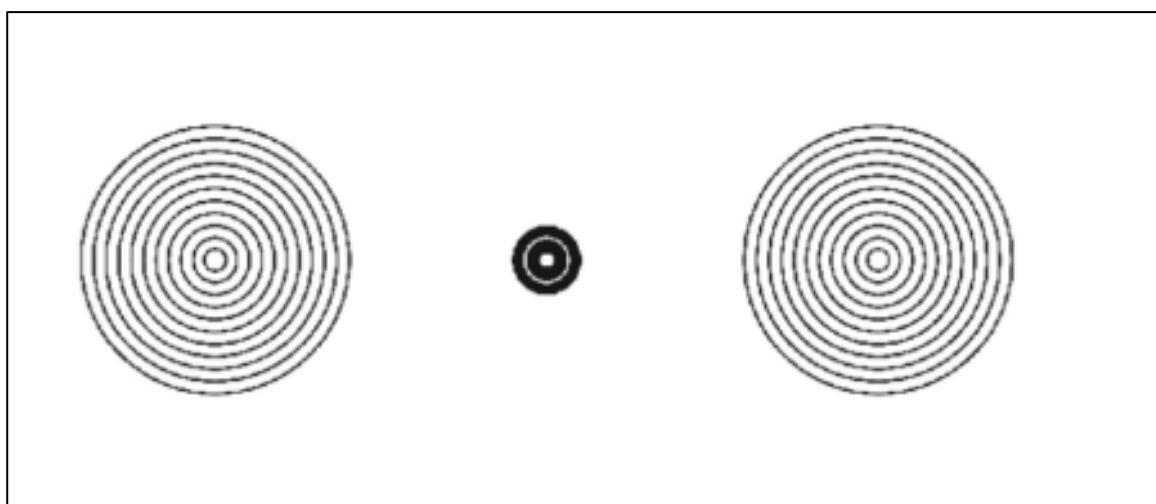
Centrum på 10:ans ring ska vara 453 mm från riktpunkten, mätt i en horisontell linje.

Valöringarnas värde 1- 9 ska tryckas tydligt i respektive valöring i diagonala linjer i rät linje mot varandra.

Riktpunkten ska vara svart med en ytterdiameter om 94 mm och ska ha vita ringar motsvarande 10'an (60 mm) och mittpunkt (15 mm)

Speglar får användas. Spegelarna och halvtavlorna ska monteras korrekt på grundtavlan.

En enkel 50 m Moving targetstavla, med två riktområden, en till vänster och en till höger om träffområdet, får användas för EST.

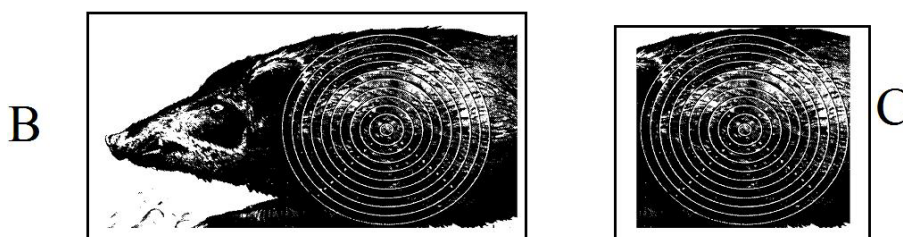
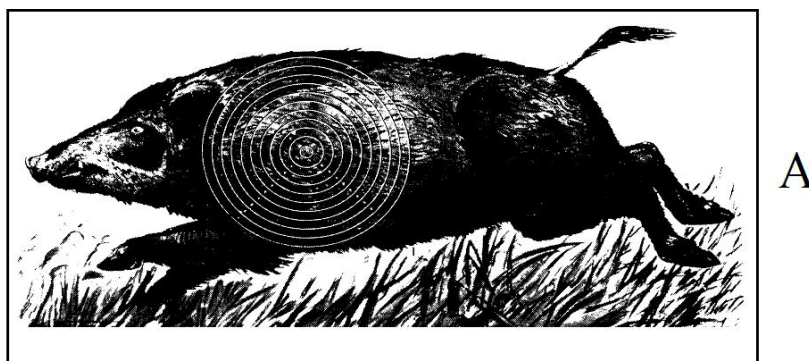


50 m Moving target, papperstavla ISSF

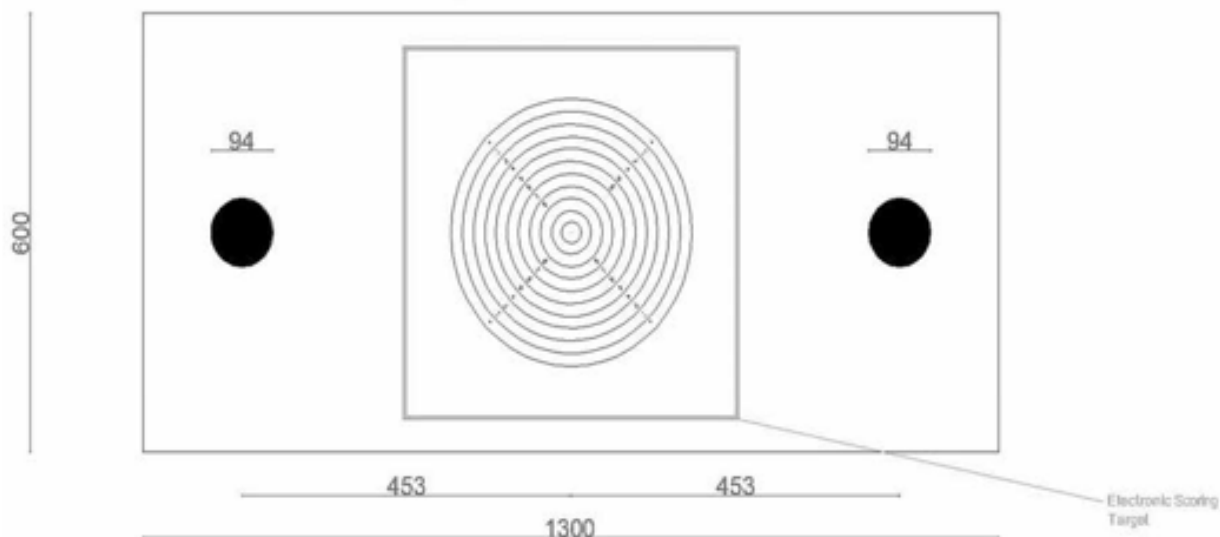
*SvSF: Nationellt får "gamla tavlor" användas. Speglar (C) och halvtavlor (B) får användas. Spegllarna och halvtavlorna ska monteras korrekt på grundtavlan.*

*En enkel 50 m viltmålstavla med två huvuden, ett springande i respektive riktning, med två valörriingytor får användas för papperstavlor(D).*

*En enkel 50 m viltmålstavla med två huvuden, ett springande i respektive riktning, med en valörriingsyta får användas för EST (E).*



*50 m viltmål Papperstavlor, "gammal" modell.*



50 m Moving target, EST

### 6.3.4.8 10 m Moving target

Tavlan i 10 m Moving target är en enkel tavla med två valömråden som vardera har ringning 1-10 på vardera sidan och ett riktmärke i mitten.

10-ring	5.5 mm	(±0.1 mm)	5-ring	30.5 mm	(±0.1 mm)
9-ring	10.5 mm	(±0.1 mm)	4-ring	35.5 mm	(±0.1 mm)
8-ring	15.5 mm	(±0.1 mm)	3-ring	40.5 mm	(±0.1 mm)
7-ring	20.5 mm	(±0.1 mm)	2-ring	45.5 mm	(±0.1 mm)
6-ring	25.5 mm	(±0.1 mm)	1-ring	50.5 mm	(±0.1 mm)

Innertian är vit: 0.5 mm (±0.1 mm), tolkad på samma sätt som ringarna 3-10.

Svart från och med ring 5 till och med 10-ringarna = 30.5 mm (±0.1 mm).

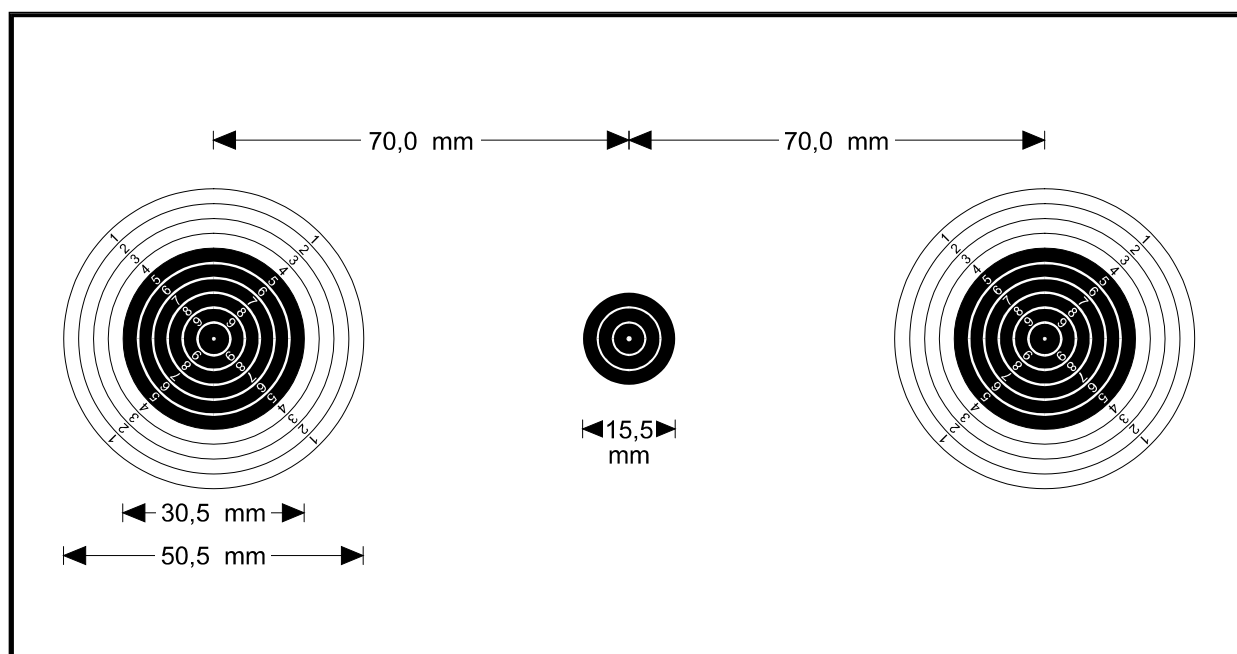
Ringbredd: 0.1 mm till 0.2 mm.

Rekommenderad storlek på tavelpapp: 260 mm x 150 mm (minst 260 mm x 140 mm).

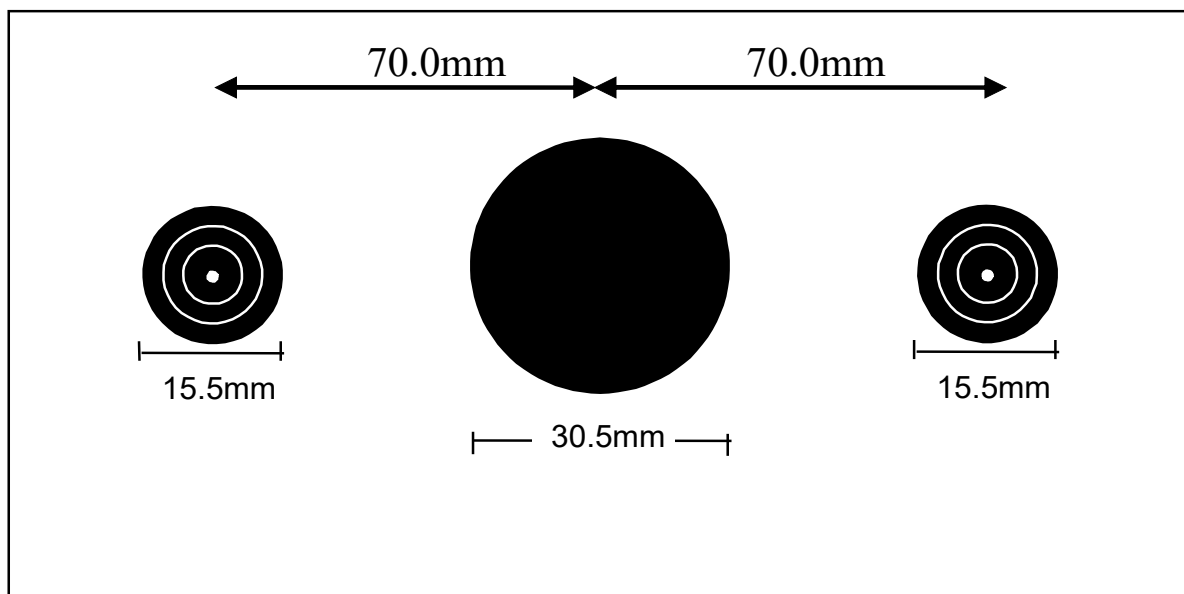
Centrum på 10:ans ring ska vara 70 mm (+/-0.2 mm) från centrum på riktmärket, mätt horisontellt.

Valörningarnas värde 1–9 ska tryckas tydligt i respektive valörning i diagonala linjer i rät linje mot varandra.

Riktmärket är svart med en ytterdiameter på 15.5 mm och ska inkludera vita ringar i samma diameter som tiars ring (5.5 mm) och nians ring (10.5 mm) och ha en vit centrumprick (0.5 mm).



10 m Moving target-tavla – papper



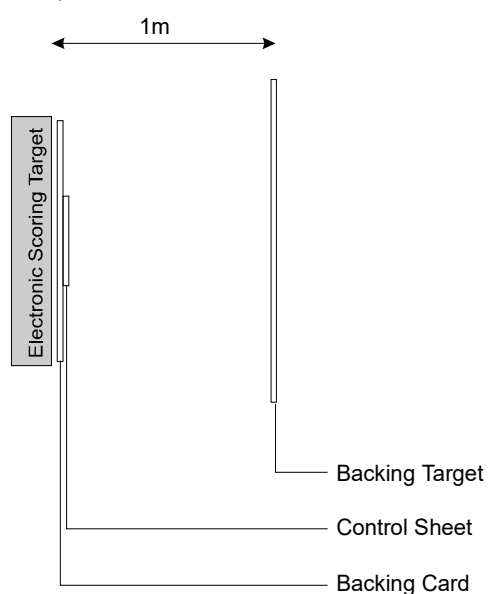
10 m moving target-tavla EST  
 30.5 mm diametern är ett hål.

### 6.3.5 Teknisk markeringsutrustning

För gevärs- och pistolgrenar ska tavelmarkerings- och tavelkontrollsystem användas.

#### 6.3.5.1 EST-tavelkontrollsystem

Baktavlor, kontrolltavlor och kontrollspeglar används för kontroll av EST (se bild).



#### **6.3.5.2** Baktavlor för EST på 50 m banor och 300 m banor

För att lokalisera skott på fel tavla ska baktavlor användas, om möjligt 0.5 m – 1 m bakom tavlorna. Det exakta avståndet mellan tavlan och baktavlan ska mätas och noteras. Avståndet mellan tavla och baktavla ska vara samma för alla tavlor, om så är möjligt.

#### **6.3.5.3** Baktavlor för EST på 25 m banor

- a) Baktavlor ska användas vid alla 25 m pistolgrenar för att hjälpa till vid identifieringen av skott som kan ha missat tavlorna.
- b) Baktavlor ska som ett minimum täcka hela bredden och höjden av 25 m-tavlorna (5 tavlor). De bör vara placerade på ett likformigt avstånd av en (1) meter bakom tävlingstavlorna. De ska vara i en följd, eller på sammankopplade ramar, utan något avstånd mellan dem, för att registrera eventuella skott mellan tävlingstavlorna.
- c) Baktavlorna ska vara av icke reflekterande papper i en neutral färg liknande färgen på tävlingstavlorna.
- d) I 25 m grenarna ska baktavlor bytas inför varje skjutmoment.

#### **6.3.5.4** Kontrolltavlor för EST på 25 m-banor

Ytan direkt bakom EST-tavlorna ska täckas av en kontrolltavla. Kontrolltavlor ska bytas för varje skytt inför varje skjutmoment. Om placeringen av något kulhål är utanför ytan på kontrolltavlan ska den geometriska relationen mellan kulhålerna i kontrolltavlan och baktavlan noteras innan kontrolltavlan tas bort.

#### **6.3.5.5** Kontrolltavlor och kontrollspeglar på EST 50 m och 300 m

En kontrolltavla ska monteras på baksidan av alla 50 m och 300 m EST. Mindre utbytbara kontrollspeglar bör monteras på kontrolltavlorna. Dessa kontrollspeglar eller kontrolltavlor ska bytas ut och samlas in efter varje skjutlag. Om placeringen av något kulhål är utanför ytan på kontrolltavlan ska den geometriska relationen mellan kulhålerna i kontrolltavlan och baktavlan noteras innan kontrolltavlan tas bort.

### 6.3.6 Lerduvor för lerduvegrenarna

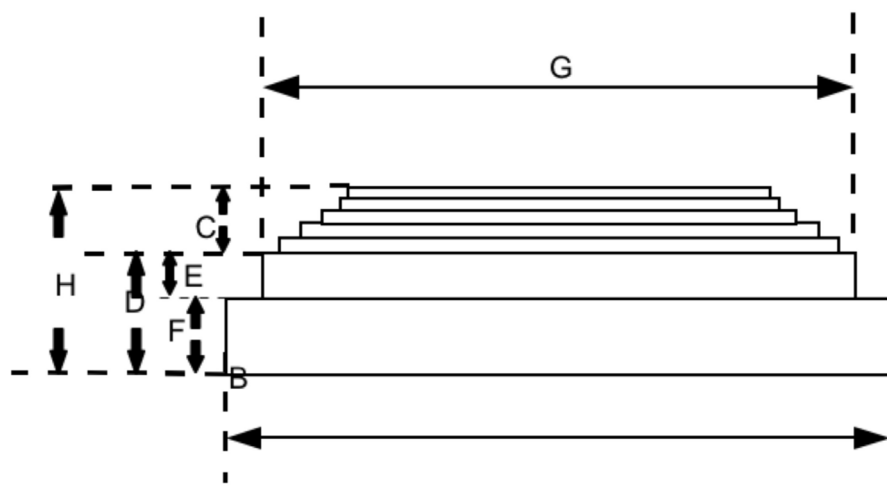
Diameter:	110 mm ( $\pm 1$ mm).
Höjd:	25 mm till 26 mm.
Vikt:	105 g ( $\pm 5$ g).

Färgen på lerduvorna får vara helt svart, helt vit, helt gul, helt orange. Färgen på lerduvan ska vara klart synlig mot aktuell banas bakgrund under alla normala ljusförhållanden. Lerduvor i samma färg och fabrikat ska användas vid träning.

Färgen på lerduvorna ska redovisas i programmet i varje ISSF-mästerskap med lerduvegrenar.

Lerduvor som ska användas vid alla ISSF sanktionerade mästerskap och tävlingar ska vara godkända av ISSF och miljövänliga lerduvor internationell standard (kontakta ISSF huvudkontor för detaljer).

#### 6.3.6.1 Specifikation för lerduvor



A-Vikt	105 g $\pm 5$ g	D – ring höjd	7 mm $\pm 1$ mm
B-Bas $\emptyset$	110 mm $\pm 1$ mm	E- bar höjd	11 mm $\pm 1$ mm
C- Basen & ringens höjd	18 mm $\pm 1$ mm	H-total höjd	25-26 mm

”G” Den faktiska formen på kupolen ska utformas för bästa aerodynamiska design och flyktstabilitet.

”Krossbarhet” – lerduvorna ska hålla för att kastas 80 - 90 m, och vara lätt krossbara med normal ISSF skeet- och trap-laddade patroner på förekommande skjutavstånd. ISSF’s testutrustning ska användas för att kontrollera att duvornas krossbarhet och mått. Regler för detta har utfärdats av ISSF’s lerduve och tekniska kommittéer.

### **6.3.6.2 Flashduvor**

- a) I lerduvefinalerna ska flashduvor med ett färgat pulver av icke giftigt material med god kontrast mot skjutbanans bakgrund användas.
- b) I grundomgångar och särskjutningar inför finalerna får flashduvor innehållande ett ISSF-godkänt färgat pulver av icke giftigt material användas.
- c) Om en lerduva av samma ytterfärg, men innehållande felaktig pulverfärg, oavsiktligt kastas ska resultatet av eventuella skott på den lerduvan räknas.
- d) Flashduvor ska överensstämma med regel 6.3.6.1.
- e) Under ISSF tävlingar, ska alla duvor vara av samma fabrikat under inofficiell träning, PET och kvalificering.

## **6.4 BANOR OCH ÖVRIGA FACILITETER**

### **6.4.1 Allmänna krav**

- 6.4.1.1** Minimikrav på banor för ISSF-mästerskap finns i ISSF generella regler, 3.5.1. Dessa specifikationer är minimikrav. För världsmästerskap och världscuptävlingar i lerduvegrenarna rekommenderas fem banor. För stora världscuptävlingar i gevär och pistolgrenarna rekommenderas 80 skjutplatser på 10 m och 80 skjutplatser på 50 m.
- 6.4.1.2** En separat finalbana för gevärs- och pistolgrenarna krävs på världsmästerskap och olympiska spel. ISSF rekommenderar att separata finalbanor finns tillgängliga även på världscuptävlingar.
- 6.4.1.3** Kontinentala konfederationer (t.ex. ESC) ska fastställa minimikrav på bankapacitet för kontinentala mästerskap.
- 6.4.1.4** Trap och skeetbanor får vara kombinerade. Trapbanor ska vara konverterbara till dubbeltrap om inte separata dubbeltrapbanor finns. Om möjligt bör trap och skeetfinaler genomföras på samma bana.
- 6.4.1.5** Området som används av de tävlande, funktionärer och åskådare på gevärs- och pistolbanorna ska vara inbyggt för att skydda mot sol, vind och regn. Detta skydd ska byggas så att ingen uppenbar fördel ges till någon skjutplats eller del av banan.
- 6.4.1.6** ISSF rekommenderar att alla nya banor byggs så att de är tillgängliga för personer med funktionsvariation. Existerande banor bör byggas om för att göra dem tillgängliga.
- 6.4.1.7** Det rekommenderas att banor som ska användas för världsmästerskap och olympiska spel färdigställs åtminstone ett (1) år i förväg.
- 6.4.1.8** Elektroniska tavelssystem (EST) av fabrikat och modeller godkända av ISSF ska användas för kvalificering, grundomgång och finaler i gevär och pistol på olympiska spel och för finalen i ISSF världsmästerskap och världscuper. Elektroniska tavelssystem ska ha en display som visar varje skott och resultat för åskådarna, och som även visar den aktuella ställningen under tävlingen.

**6.4.1.9** Tekniska delegaten ansvarar för att besiktiga banor och övriga faciliteter för att säkerställa att de överensstämmer med ISSF regler och är förberedda för genomförandet av mästerskapet. Den tekniska delegaten bör använda ”*Checklista för teknisk delegat*” för att kontrollera organisationen, banorna och faciliteterna.

**6.4.1.10** Tekniska delegater får godkänna mindre avvikelser från ISSF:s regler om de inte står i konflikt med avsikten och andan i ISSF regler, förutom att inga avvikelser i skjutavstånd eller tavelspecifikationer är tillåtna.

## **6.4.2 Allmänt om skjutbanor**

Följande ska finnas på eller nära skjutbanorna:

- a) Område för de tävlande för avkoppling.
- b) Omklädningsrum för de tävlande nära final- och kvalificeringsbanorna.
- c) Mötesrum för ISSF-funktionärer, kommittéer och juryer.
- d) Rum för organisationskommitténs kontor och administration.
- e) Ett rum för RTS-sekretariatet.
- f) Kontrollrum för RTS och resultatleverantörens arbete vid respektive bana.
- g) Torrträningsytor för alla gevärs-, pistol- och lerduvebanor.
- h) Alla 10 m banor ska erbjuda tryckluft till de tävlande och lagledare. Tryckluftstuber ska vara säkrade.
- i) En huvudresultattavla där officiella resultat och notiser publiceras, och mindre resultattavlor på varje bana för publicering av preliminära resultat; en resultattavla bör även finnas i de tävlandes vilrum.
- j) En plats för säker vapenförvaring.
- k) En plats för vapen- och utrustningskontroll, med omklädningsrum.
- l) En verkstad med lämpliga arbetsbänkar och skruvstycken.
- m) Fria utrymmen för vapen- och utrustningstillverkare att utföra service på sina produkter.
- n) Plats för kommersiell verksamhet bör finnas; en avgift får tas ut för sådana platser.
- o) En restaurang eller servering av säkra livsmedel och dryck.
- p) Tillräckligt med toaletter och handfat.
- q) Trådlöst internet och e-postservice; separata nät ska finnas för den operativa delen (resultatservice, ISSF-TV, administration) och för allmänheten.
- r) En plats för medaljceremonier, eller ett flyttbart podium och reklambanner som kan ställas upp på finalbanan.
- s) Utrymme för media, radio och tv-representanter;
- t) Lämpliga lokaler för dopingkontroll, med toaletter;

- u) Lämpliga sjukvårdsresurser,
- v) Parkeringsplatser, och
- w) Förberedelseområde för lerduvegrenar som är nära finalbanan.

### **6.4.3 Allmänt 300, 50, 25 och 10 m gevärs- och pistolbanor**

**6.4.3.1** Nya 25 m, 50 m, 300 m utomhusbanor bör byggas så att solen befinner sig bakom skyttarna så mycket som möjligt under tävlingsdagen. Särskild hänsyn till att det inte blir skuggor på tavlorna.

**6.4.3.2** Banorna ska ha en tavellinje och en skjutlinje. Skjutlinjen ska vara parallell med tavellinjen.

**6.4.3.3** Design och konstruktion av banor:

- a) Banan får, om det är nödvändigt av säkerhetsskäl, omges av väggar.
- b) Blindingar mellan skjutlinjen och tavellinjen som skydd mot att kulor oavsiktligt lämnar skjutbanan.
- c) 10 m banor ska vara inomhus.
- d) 50 m och 25 m banor bör, när det är möjligt, vara utomhusbanor men får undantagsvis vara inomhus- eller inbyggda banor om det är nödvändigt av tillstånds- eller klimatförhållanden.
- e) 300 m banor bör ha åtminstone 285 m utan tak.
- f) 50 m banor bör ha åtminstone 35 m utan tak.
- g) 25 m banor bör ha åtminstone 12,5 m utan tak.
- h) 25 m och 50 m finalbanor får vara inomhus- eller utomhusbanor.

**6.4.3.4** Det ska finnas tillräcklig plats bakom skjutplatserna för tävlingsfunktionärerna och juryn att utföra sina åligganden. Det ska även finnas utrymme för åskådarna. Denna plats ska vara åtskild från de tävlandes platser (FOP) genom en lämplig avspärning placerad åtminstone 7,0 m bakom skjutlinjen.

**6.4.3.5** Varje bana ska vara utrustad med en stor klocka (en nedräknande rekommenderas) i varje ände av skjuthallen som visar tiden för tävlande och funktionärer. Förberedelseplatsen för finaler ska också ha en klocka. Banklockorna ska vara synkroniserade att visa samma tid som resultatdatorerna. Finalbanor för gevär och pistol ska ha en nedräkningsklocka som visar återstående tid för varje skott. Lerduvebanor ska ha en nedräkningstimer för att kontrollera förberedelsetider.

**6.4.3.6** Tavelramar eller tavelautomater ska märkas med nummer (med början från vänster) motsvarande skjutplatsnumret. Siffrorna ska vara tillräckligt stora för att ses med normal syn under normala förhållanden. Siffrorna bör vara av alternerande och kontrasterande färger. På 25 m banor ska varje grupp om fem (5) tavlor märkas med bokstäver, med grupp "A" till vänster. 25 m tavlor ska även numreras individuellt genom användandet av nummer 11 – 20 för tavlorna i grupp A och B, och nummer 21 –

30 för grupp C och D osv.

#### **6.4.4 Vindflaggor**

**6.4.4.1** För att indikera vind på skjutbanan ska det finnas vindflaggor. Dessa bör vara rektangulära, tillverkade av bomull eller polyester i tjocklek om ca 150 g/m<sup>2</sup>. Vindflaggornas ska vara på en höjd som motsvarar kulbanan, utan att riskera att träffas eller skymma tavlan. Färgen ska vara kontrasterande mot bakgrunden. Tvåfärgade eller randiga vindflaggor är tillåtna och rekommenderas.

#### **6.4.4.2 Vindflaggor – dimensioner och placering**

<b>Banor</b>	<b>Avstånd</b>	<b>Storlek på flagga</b>
50 m banor	10 m och 30 m	50 mm x 400 mm
300 m banor	50 m	50 mm x 400 mm
	100 m och 200 m	200 mm x 750 mm

**6.4.4.3** På 50 m banor ska vindflaggor placeras på fasta avstånd från skjutlinjen, på de tänkta linjer som delar varje skjutplats och motsvarande tavla från närliggande skjutplatser och tavlor. Flaggor ska placeras på tävlandes sida av eventuella blinderingar.

**6.4.4.4** Om en 50 m bana även används som en 10 m inbyggd bana ska 10 m vindflaggor placeras så långt ut på banan så att de kan ge en indikation på vinden.

**6.4.4.5** På 300 m banor ska vindflaggor placeras på avstånd enligt ovan på de tänkta linjer som delar var fjärde (4:e) skjutplats och dess motsvarande tavla från nästa skjutplats och tavla. Flaggor ska placeras på tävlandes sida av eventuella blinderingar.

**6.4.4.6** Skyttar ska kontrollera att vindflaggorna inte skymmer och inte kommer att skymma deras tavlor. Detta ska göras innan förberedelse- och provskottstiden startar. Endast banfunktionärer och juryledamöter får flytta på vindflaggorna.

**6.4.4.7** Det är förbjudet att ha egna vindindikatorer eller att tävlande flytta vindflaggor.

## 6.4.5 Skjutavstånd

6.4.5.1 Skjutavstånd ska mätas från skjutlinjen till tavlans framsida.

*SvSF: Om markörgrav används ska avståndet vara till framsidan på den främre tavlan, som alltid ska vara tävlingstavla.*

6.4.5.2 Skjutavstånden ska vara så exakta som möjligt, inom följande toleranser:

10 m bana	± 0,05 m
25 m bana	± 0,10 m
50 m bana	± 0,20 m
300 m bana	± 1,00 m
10 m moving target bana	± 0,05 m
50 m moving target bana	± 0,20 m

6.4.5.3 På kombinerade 50 m gevärs-, pistol- och moving targetsbanor kan toleransen ökas till +2.50 m för moving target. Öppningen ska justeras motsvarande.

6.4.5.4 Skjutlinjen ska vara tydligt markerad. Skjutavståndet ska mätas från tavellinjen till linjekanten närmast tävlande. Tävländes fot, eller i liggande ställning tävlandes armbåge, får inte placeras på eller framför skjutlinjen.

## 6.4.6 Tavelcentrums placering

Tavelcentrums placering ska mätas till centrum av tians ring.

6.4.6.1 Tavelcentrums höjd

Centrum på tavlan ska vara inom följande höjder, mätt från golvet på skjutplatsen:

Bana	Standardhöjd	Tillåten tolerans
10 m banor	1,40 m	± 0,05 m
25 m banor	1,40 m	+ 0,10 m / - 0,20 m
50 m banor	0,75 m	± 0,50 m
300 m banor	3,00 m	± 4,00 m
10 m Moving target	1,40 m	± 0,05 m
50 m Moving target	1,40 m	± 0,20 m

Alla tavelcentrum i en grupp om tavlor eller bana ska vara på samma höjd (±1 cm).

#### 6.4.6.2 Horisontell tolerans för tavelcentrum på 300 m, 50 m och 10 m gevär och pistolbanor

Tavelcentrum på 300 m, 50 m och 10 m ska orienteras mot centrum av motsvarande skjutplats. Horisontell tolerans från en centrumlinje dragen vinkelrätt (90 grader) från centrum av skjutplatsen är:

Bana	Maximal tolerans från centrum i endera riktningen
10 m gevär/pistol	0,25 m
50 m gevär/pistol	0,75 m
300 m gevär	6,00 m

#### 6.4.6.3 Horisontell tolerans för skjutplatser på 50 m Moving targetsbanor, 10 m Moving target-banor och 25 m pistolbanor

Centrum på skjutplatserna ska placeras enligt följande

- För snabbpistolbanor, mot centrum av en grupp om fem (5).
- För 50 m Moving target och 10 m moving target, mot centrum av öppningen.
- Centrum på skjutplatsen ska vara placerad mot centrum av motsvarande tavla eller öppning. Maximal horisontell tolerans från en centrumlinje dragen vinkelrätt (90 grader) mot centrum av tavlan eller öppningen är:

Bana	Maximal tolerans i endera riktningen
25 m bana	0,75 m
50 m Moving target bana	2,00 m
10 m Moving target bana	0,40 m

#### 6.4.7 Allmänt om skjutplatser för gevär- och pistolbanor

Skjutplatsen ska vara stabil och robust och så konstruerad att den inte vibrerar eller rör på sig. Från skjutlinjen och ca 1,2 m bakåt ska skjutplatsen vara vågrät i alla riktningar. Skjutplatsen i övrigt ska antingen vara vågrät eller får luta bakåt med några centimeters fallhöjd.

6.4.7.1 Om skjutningen görs från bord, ska borden vara ca 2,2 m långa och 0,8 m till 1 m breda, stadiga, stabila och flyttbara. Skjutbord får luta bakåt maximalt 10 cm.

#### 6.4.7.2 Skjutplatsutrustning.

Skjutplatsen ska vara utrustad med:

- En bänk eller stativ, 0,70 m – 1,00 m hög. Gevärsskyttar får inte placera något föremål eller material på skjutbänken som förändrar höjden.
- En matta för att skjuta i liggande och knästående ställningar. Tävlingsfår inte förändra mattor tillhandahållna på banan. Den främre delen av mattan ska vara av ett komprimerbart material inte tjockare än 50 mm, och ungefär 50 cm x 80 cm i storlek och som inte mäter mindre än 10 mm när det komprimeras med mätverktyget som används för att mäta skytteklädernas tjocklek. Resten av mattan ska ha en maximal tjocklek av 50 mm och en minsta tjocklek av 2 mm.

Mattan ska minst vara 80 cm x 200 cm. Ett alternativ bestående av två mattor godkänns, en tjock och en tunn, men tillsammans får de inte överskrida dimensionerna. Användandet av privata mattor är förbjudet.

- c) En stol eller pall för de tävlande på kvalificeringsbanorna; på finalbanorna får inga stolar eller pallar för de tävlande ställas i närheten av skjutplatserna.
- d) På nya banor rekommenderas inte vindskärmar framför skjutlinjen, men när åtgärder är nödvändiga för att säkerställa att vindförhållandena är så lika som möjligt över hela banan, så får vindskärmar användas.
- e) När det är nödvändigt att installera skärmar på 300 m-skjutlinjen ska dessa vara av ett genomskinligt material på en lätt ram. Skärmar bör sticka fram minst 50 cm från skjutlinjen och vara ca 2.00 m höga.

#### **6.4.8 Skjutplats på 300 m banor**

Skjutplatsen ska vara minst 1,60 m bred och 2,50 m lång (djup). Bredden på skjutplatsen får minskas endast om eventuella avdelningsskärmar är utförda så att en skytt i liggande ställning kan placera sitt vänstra ben på angränsande skjutplats utan att störa skytten på den angränsande skjutplatsen.

#### **6.4.9 Skjutplats på 50 m banor**

- a) Skjutplatsen får inte vara mindre än 1,25 m bred x 2,50 m lång;
- b) Om skjutplatsen även används för 300 m ska skjutplatsen vara minst 1,6 m bred.

#### **6.4.10 Skjutplats på 10 m banor**

- a) Skjutplatsen ska vara minst 1,00 m bred;
- b) Närmaste kant på bänk eller stativ ska vara placerad 10 cm framför skjutlinjen.
- c) Om skjutplatsen även används för 50 m ska skjutplatsen vara minst 1,25 m bred.

#### **6.4.11 Skjutplats på 25 m pistolbanor**

**6.4.11.1** Tak och skärmar på 25 m banor ska ge tävlande tillräckligt skydd från vind, regn, sol och utkastade tomhylsor.

**6.4.11.2** Skjutplatsen ska ha ett tak eller vara övertäckt som lägst 2,20 m över skjutplatsens golv.

**6.4.11.3** 25 m banor ska delas upp i sektioner som består av två (2) grupper om fem (5) tavlor (bildande ett bås).

**6.4.11.4** I 25 m grenarna ska de tävlande fördelas med en skytt i varje grupp om fem (5) tavlor för snabbpistol; och med fyra (4) skyttar (1-2-4-5), tre (3) skyttar (1-3-5) eller undantagsvis fem (5) skyttar (alla tavlor) för 25 m sportpistol, 25 m grovpistol och 25 m standardpistol.

**6.4.11.5** 25 m-banor får antingen vara öppna eller delade av skyddade gångvägar mellan. På öppna banor går markörerna från skjutlinjen till tavlorna. Om skyddade gångvägar används ska de ge banfunktionärerna skydd för att säkert ta sig till och

från tavlorna. När skyddade gångvägar används ska ett strikt säkerhetssystem användas för när personal frå gå fram.

**6.4.11.6** Varje bansektion bör kunna styras centralt, men även vara möjligt att styras individuellt.

**6.4.11.7** Skjutplatsens mått ska vara:

Gren	Bredd	Djup
25 m snabbpistol	1,50 m	1,50 m
25 m pistol, 25 m grovpistol och 25 m standardpistol	1,00 m	1,50 m

**6.4.11.8** Skjutplatserna ska skiljas åt av små genomskinliga skärmar som skyddar skyttarna från tomhylsor men som ger funktionärerna full uppsyn av skyttarna. Skärmarna ska placeras eller hängas invid pistolernas läge och vara nog stora för att hindra att utkastade hylsor träffar andra tävlande. Skärmarna får inte skymma den tävlande för funktionärer och åskådare.

*SvSF: Vid nationella tävlingar i Sverige tillämpas inte denna regel.*

**6.4.11.9** Referenslinjer som visar max lyft 45 grader bör finnas på väggarna eller på sektionsavdelarna som skiljer sektionerna åt till vänster och höger om skjutplatserna.

**6.4.11.10** Varje skjutplats ska ha följande utrustning:

- En borttagbar eller flyttbar bänk eller bord, ca 0,50 m x 0,60 m i storlek och 0,70 m till 1,00 m hög.
- Vid kvalificeringstävlingar får de tävlande placera objekt eller stöd på bänkarna för att höja bänkens höjd till maximalt 1,00m.
- Vid final får pistolskyttar använda ett justerbart stöd (8.6.3) på bänken, under förutsättning att den totala bänkhöjden med stöd inte överskrider 1,00 m, och
- En stol eller pall för den tävlande på kvalificeringsbanorna; inga pallar eller stolar för de tävlande får placeras på eller i närheten av skjutplatserna på finalbanorna.

**6.4.11.11** Funktionskontrollbana. En speciell och övervakad funktionskontrollbana, utan tavlor, ska finnas för kontroll av vapen.

#### 6.4.12 Visningstider för 25 m pistolgrenar

- a) 25 m snabbpistol 8, 6 och 4 sekunder.
- b) 25 m standardpistol: 150, 20 och 10 sekunder.
- c) 25 m pistol och 25 m grovpistol snabbmoment: visning i tre (3) sekunder för varje skott, omväxlande med bortsvängning på sju (7) sekunder (+/- 0,1s).

#### 6.4.13 EST för 25 m

När elektroniska tavlor används ska tidgivningsutrustningen ställas in att ge den nominella visningstiden plus 0,3 sekunder. Detta inkluderar den nominella visningstiden plus 0,1 sekunder (tolerans) plus en "eftertid" på plus 0,2 sekunder. Eftertiden säkerställer att skott som hade varit godkända som "långhål" på papperstavlor också registreras som träff på de elektroniska tavlorna. Den gröna lampan ska vara tänd för den inställda tiden +0,1 sekunder, och tavlorna ska fortsätta att registrera resultat för ytterligare 0,2 sekunder. 25m banor kan ha en kombinerad grön/röd lampa som är placerad över tavlan

#### 6.4.14 Belysningskrav på inomhusbanor

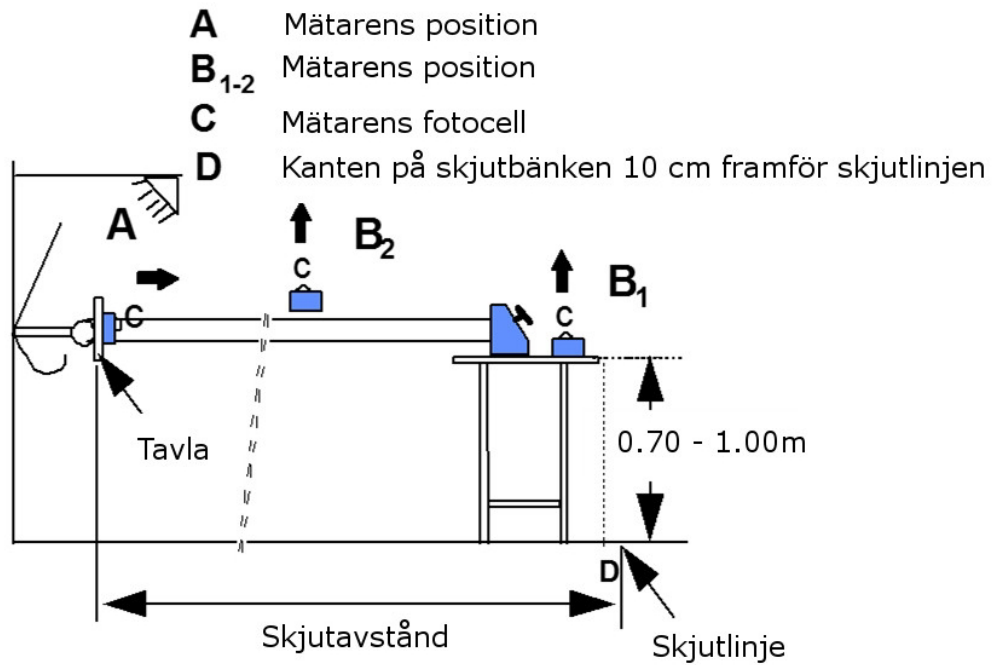
Inomhusbana för:	Generellt	Tavlor	
		Minimum (Lux)	Rekommenderat minimum (Lux)
10 m	500	1500	>1800
10 m RT	500	1000	>1000
25 m	500	1500	>2500
50 m	500	1500	>3000

Finalbanor ska ha en allmän belysning på 500 lux och minst 1000 lux på skjutlinjen. För nya banor rekommenderas en ljusstyrka på ungefär 1500 lux på skjutlinjen.

- 6.4.14.1 Alla inomhusbanor ska ha belysning enligt 6.4.14 och vara utan blänk eller distraherande skuggor på tavlorna eller vid skjutplatserna. Ytan bakom tavlorna ska vara av en icke reflekterande, ljus jämn neutral färg.
- 6.4.14.2 **Mätning** av tavlornas belysning ska göras med en ljusmätare som hålls i nivå med tavlan och riktas mot skjutplatsen (A). På tavlor med intern belysning ska mätningen ske genom att mäta det reflekterade ljuset från tavelytan.
- 6.4.14.3 Mätning kan även göras i Lumen, särskilt lämpligt för LED belysning.

**6.4.14.4 Mätningen** av den generella belysningen ska göras med en ljusmätare som hålls vid skjutplatsen (B1) och halvvägs mellan skjutlinjen och tavellinjen (B2) med mätaren riktad mot takbelysningen.

**Mätning av banbelysning på inomhusbanor**



## **6.4.15 Moving target-banor**

- 6.4.15.1** Banan ska byggas så att tavlan rör sig med konstant hastighet horisontellt i bägge riktningarna över en öppen yta. Denna yta, där tavlan får beskutas, kallas ”öppningen”. Tavlans rörelse över öppningen kallas ”lopp”.
- 6.4.15.2** Skyddsväggarna på bägge sidor om öppningen ska ha tillräcklig höjd så att ingen del av tavlan är synlig förrän den når öppningen. Kanterna på öppningen ska markeras med en färg som avviker från tavlans. Om släden är längre än tavlans bredd, ska det vara tydligt vart hela tavlan visas respektive bort.
- 6.4.15.3** Tavlorna för 50 m placeras på en vagn eller taveldragare konstruerad så att de två tavlorna (en åt vänster och en åt höger) kan visas omväxlande. Vagnen får gå på räls, vajrar eller annat liknande system och ska drivas av en drivenhet där rätt hastighet kan ställas in. Tavlorna för 10 m Moving target byts inte mellan vänster- och högerlopp.
- 6.4.15.4** Skjutstationen ska vara utförd så att åskådarna kan se den tävlande. Skjutstationen ska vara skyddad från regn. Den tävlande bör också vara skyddad från sol och vind, men väderskydden får inte skymma den tävlande för åskådarna.
- 6.4.15.5** Skjutstationen ska vara minst 1.00 m bred och centrerad mot öppningen. Blindavfyringsplatsen ska vara placerad till vänster om skjutstationen. Skjutstationen ska skärmas av på båda sidor så att den tävlande inte störs av blindavfyringar eller annat. Avskärmningen mellan skjutplatsen och blindavfyringsplatsen ska medge att den blindavfyrande ser att den tävlande intar färdigställning.
- 6.4.15.6** Framför den tävlande ska det finnas en bänk eller ett bord 0.70 – 1.00 m högt.
- 6.4.15.7** Bakom den tävlande ska det finnas plats för skjutledaren och minst en juryledamot. Protokollföraren ska placeras antingen bakom eller på ena sidan av skjutstationen.
- 6.4.15.8** Lopptider för tavlorna är:

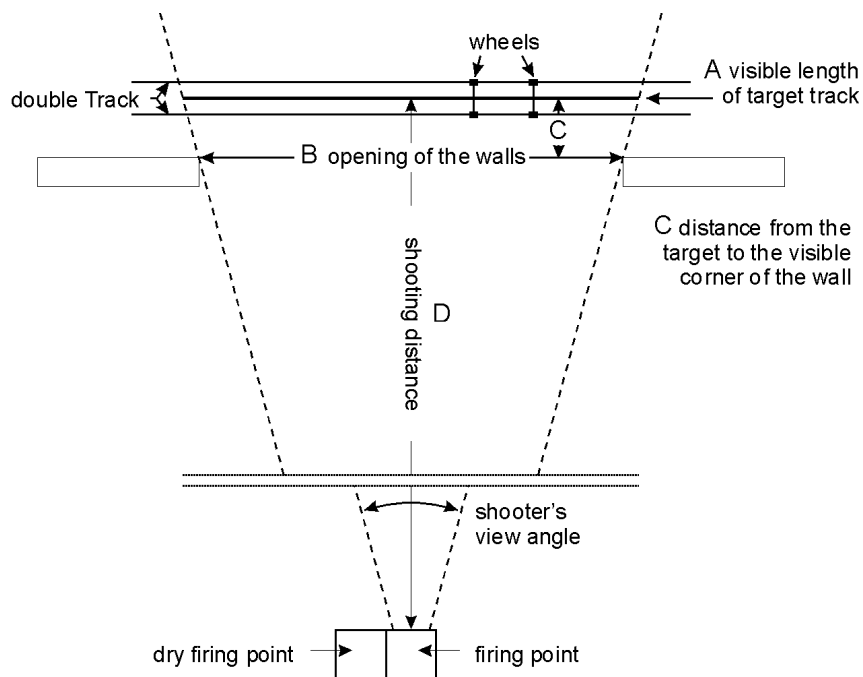
Långsamma lopp:	5,0 sekunder, +0,2 sekunder – 0,0 sekunder
Snabba lopp:	2,5 sekunder, +0,1 sekunder – 0,0 sekunder

Kontroll av löptider bör ske med elektronisk timer som startas och stoppas med brytare på rälsen. Om utrustning saknas, får kontroll ske genom att tre olika personer använder varsina stoppur. Den mittre (median-) tiden av de tre (3) tiderna noteras.

Om lopptiden är utanför toleranserna ska banpersonal och juryn justera hastigheten. Om det finns en inbyggd timer i styrutrustningen ska tidtagningen kontrolleras av juryn och justeringsmöjligheten förseglas.

- 6.4.15.9** Tidtagningen ska vara elektroniskt kontrollerad och fortlöpande visas för kontroll för skyttar och funktionärer. Alla avvikelser ska åtgärdas omedelbart.

### 6.4.16 50 m och 10 m Moving targetbanor



A	synlig längd av räls
B	öppningen i väggen mellan de synliga hörnen
C	avstånd från tavlan till det synliga hörnet av väggen
D	Skjutavstånd
Formel för beräkning av öppningen:	$B = A \times (D - C) / D$
Exempel (50 m): C= 0,20m	$B = 10,00 \text{ m} \times (50,00 \text{ m} - 0,20 \text{ m}) / 50,00 \text{ m}$ $B = 10,00 \text{ m} \times 49,80 / 50,00 = 10,00 \text{ m} \times 0,996$ <b>B = 9,96 m</b>
Exempel (10 m): C= 0,15m	$B = 2,00 \text{ m} \times (10,00 \text{ m} - 0,15 \text{ m}) / 10,00 \text{ m}$ $B = 2,00 \text{ m} \times 9,85 / 10,00 = 2,00 \text{ m} \times 0,985$ <b>B = 1,97 m</b>

#### **6.4.16.1** 50 m Moving target sbanor

- a) Det ska finnas en vägg på båda sidor av öppningen som skydd för funktionärer och markörer.
- b) Det ska finnas en skjutvall bakom öppningen. Framför öppningen ska det finnas en blindering för att skydda taveltransportören.
- c) Tavelspårets synliga längd ska vara **10,00 m (+ 0,05 m / - 0,00 m)** så som den ses från skjutplatsen. Vid mätning av öppningen ska den synliga sträckan av tavlan mätas, eftersom avståndet mellan det synliga hörnet av väggen och tavlan ökar sträckan när tavlan är synlig
- d) Vindflaggor är inte tillåtna på 50m Moving target sbanor.

#### **6.4.16.2** 10 m Moving target-banor

- a) Om tavelbyte och markering sker framme vid taveltransportören ska det finnas tillräckligt skydd för funktionärer och markörer. Tavelbyte och markering ska övervakas av en juryledamot.
- b) Bakom öppningen ska det finnas en vägg eller liknande som kulfång som förhindrar rikoschetter. Taveldrivningen ska skyddas av ett främre skydd.
- c) Tavelspårets synliga längd ska vara **2,00 m (+ 0,01 m / - 0,00 m)** så som den ses från skjutplatsen. Vid mätning av öppningen ska den synliga sträckan av tavlan mätas, eftersom avståndet mellan det synliga hörnet av väggen och tavlan ökar sträckan när tavlan är synlig.
- d) Det får finnas två skjutstationer som används växelvis, för att spara tid. Båda skjutplatserna ska vara i enlighet med reglementet.
- e) När elektroniska tavlor används, ska tidtagningsutrustningen ställas in på de nominella visningstiderna plus 0.1 sekunder. Detta för att kompensera för visningen av riktmärket.

#### **6.4.17** Allmänt för lerduvebanor

**6.4.17.1** Banor som byggs på norra halvklotet bör planeras så att skjutriktningen är nord – nordostlig riktning. Banor som byggs på södra halvklotet bör planeras så att skjutriktningen är syd – sydostlig. Då optimeras att soljuset kommer bakifrån på de tävlande och på duvorna.

**6.4.17.2** Nya lerduvebanor ska, om möjligt, byggas med en nedfallszon som är någorlunda jämn och fri från hinder (minst 90m framför skjutplatserna på trapbanor) så att mekanisk insamling av hagel underlättas. Även nät kan användas för att samla in blyhagel.

**6.4.17.3** När lerduvebanor består av mer än en bana ska banorna märkas från vänster till höger, med bokstäver (A, B, C osv.) eller siffror (1, 2, 3, osv.).

## **6.4.18 Trapbanor**

### **6.4.18.1 Maskinhuset**

Maskinhuset ska byggas så att takets övre yta är i samma nivå som skjutstationerna. Invändiga mått på maskinhuset bör vara 20 m långt, 2.00 m bredd och ha en takhöjd 2.00 m till 2.10 m. Utrymmet krävs för att ge personalen utrymme och lagra lerduvor (se ritningar).

### **6.4.18.2 Avstånd mellan maskinhusen**

Avståndet mellan centrum på maskin 15 på bana A och centrum på maskin 1 på bana B ska vara minst 35.00 m. För befintliga banor med ett avstånd mindre än 35,00 m, får juryn minska kastvinklarna på maskin 13 på bana A och maskin 3 på bana B, om detta är nödvändigt för flyktbanorna korsas.

### **6.4.18.3 Kastarna**

Varje maskinhus ska ha 15 kastare monterade på den främre väggen i maskinhuset. Kastarna ska delas in i fem (5) grupper om tre (3). Centrum på varje grupp ska markeras endast markeras med ett målat märke på taket som visar var en duva från centrumkastaren i gruppen visar sig när kastvinkeln ställs på noll (0) grader.

Märket ska vara i form av en likbent triangel (benlängd 0,40m +/- 0,05m).

Triangeln ska placeras med basen på maskinhusets framkant. Avståndet mellan kastarna i varje grupp ska vara lika, mellan 1.00 m till 1.10 m. Avståndet mellan centrumkastarna i angränsande grupper ska vara mellan 3.00 m och 3.30 m. För befintliga banor får detta avstånd vara mellan 3.00 m och 6.00 m.

- a) Om kastarna har medurs rotation av kastarmen får avståndet mellan den vänstra sidan (sett bakifrån) och centrumkastaren i respektive maskingrupp minskas ner till 1.00m till 1,10m (se även 6.4.19.3)
- b) Kastarna ska installeras i maskinhuset på ett sådant sätt att kastarmens vridningspunkt är 0.50 m ( $\pm 0.10$  m) under taket och tillbakadragen 0.50 m ( $\pm 0.10$  m) från den främre kanten på taket när kastaren är inställd på 2 m kashöjd. Detta är definierat som kastpunkten. Kastare får vara helautomatiska (sjävladdande och självspännande) halvautomatiska (handladdade och självspännande) eller manuella (handladdade och handspända). Varje kastare ska förses med en anordning för att försegla dess elevation, kastvinkel och fjäderspänning, efter att dessa har inspekterats och godkänts av juryn. Alla maskiner ska ha anordning för noggrann inställning av kastbanorna. Alla kastare som är handladdade ska ha två stoppar fixerade på dem. Dessa stoppar är nödvändiga för att förhindra omedveten eller avsiktlig rörelse av lerduvan framåt eller bakåt på kastarmen, och därigenom förändra den förinställda riktningen på lerduvan. Varje kastare ska ha höjd- och vinkelsektorerna markerade i delar om 10 grader.
- c) Kastarna ska utlösas genom ett elektriskt system som styrs antingen manuellt eller akustiskt. Utlösningssystemet ska placeras så att operatören klart kan se de tävlande och höra tävlandes rop. Utlösningssystemet ska garantera lika fördelning av lerduvor för varje skytt i serier om 25 lerduvor. Fördelningen ska vara: 10 lerduvor åt höger, 10 lerduvor åt vänster och 5 lerduvor rakt fram.

Vid rätt fördelning ska, i en serie om 25 lerduvor, varje grupp av kastare kasta två lerduvor från den vänstra kastaren, två från den högra kastaren och en från centrumkastaren medan tävlande förflyttar sig från station 1 till 5. De 15 maskinerna på varje bana ska vara av samma fabrikat och modell, maskiner av olika typ får inte blandas.

- d) De fem (5) skjutstationerna ska vara placerade på en rät linje 15.00 m bakom den främre kanten av maskinhuset. Varje station ska vara en tydligt markerad kvadrat på 1.00 m x 1.00 m som ska vara centrerad på en linje som är vinkelrät med linjen med skjutstationerna och som går igenom det målade märket som visar det nollgradiga utkastarläget i den mittre maskinen i varje grupp om tre.

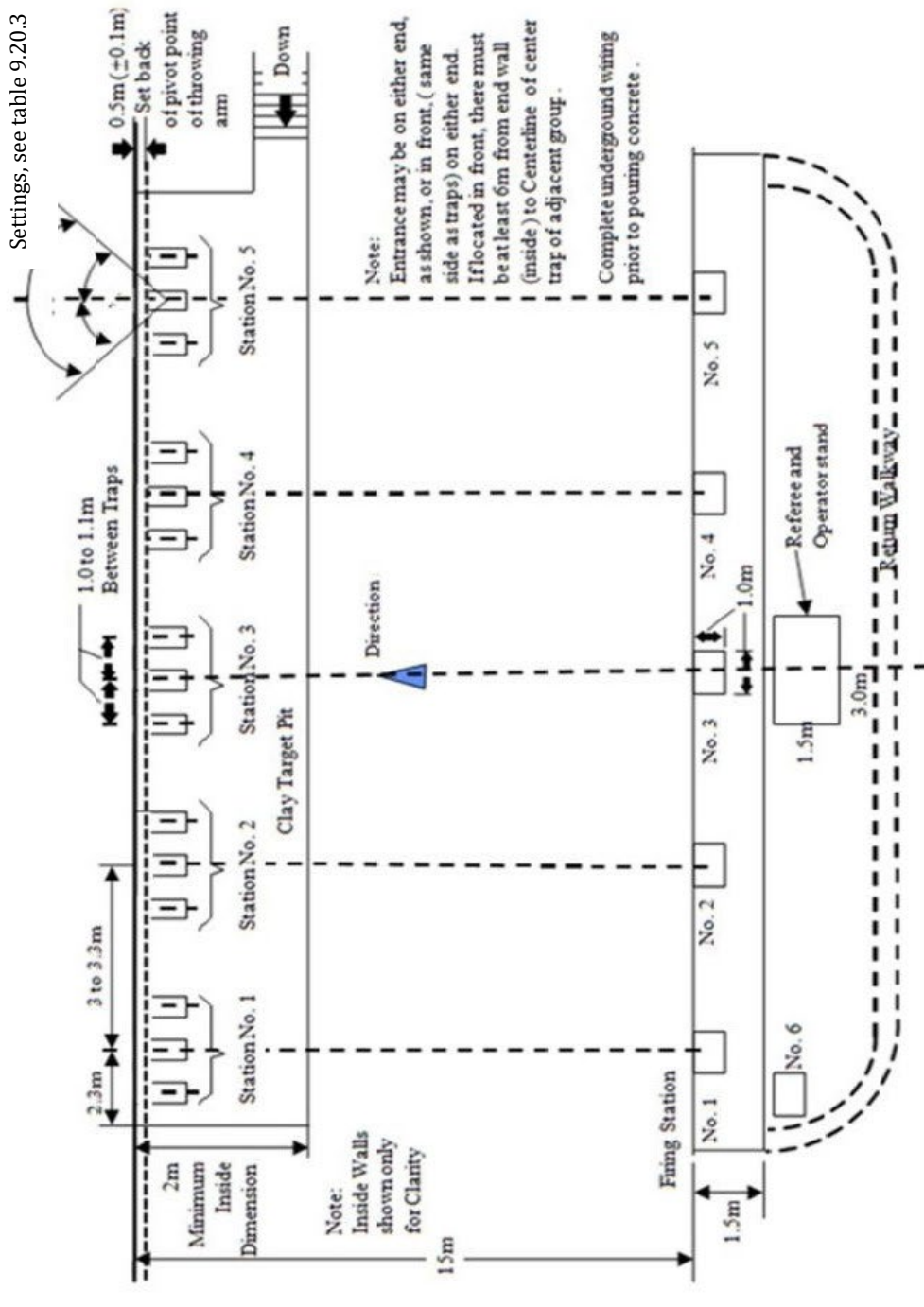
En sjätte skjutstation ska markeras ca 2.00 m bakom och något till vänster om station 1, där skytt nummer 6 får inta sin position. På finalbanan, ska det finnas två extra väntstationer (7 & 8) 1m bakom platta 6 Alla åtta (8) skjutstationerna får ha ett bord eller bänk där tävlande får placera extra patroner och annan utrustning. Stationerna ska vara stadiga och jämna i alla riktningar. Varje station ska vid det främre högra och vänstra hörnet ha ett trästycke, matta eller gummibit ca 15 cm i fyrkant eller diameter på vilken tävlande får vila sitt vapen.

- e) För trapfinaler ska en normalstark färgad lampa placeras på varje mikrofonstativ på en höjd av 40 cm till 75 cm för att indikera när mikrofonen är påslagen, ”live”. Lampsystemet ska vara så konstruerat att det indikerar en paus (”död” mikrofon) i 5 - 25 sekunder efter att alla tävlande skjutit ett förbestämt antal duvor. Vid slutet av pausen ska domaren kommendera ”FÄRDIGA” och då ska nästa tävlande ha ytterligare 12 sekunders förberedelsestid för att kalla på lerduvan.
- f) 3.00 m till 4.00 m bakom linjen med skjutstationer ska det finnas en gång som skyttarna ska gå på vid förflyttning från station 5 till station 6, 7 eller 8. Skyttarna får inte passera mellan gången och skjutstationerna. Ett rep eller annan avgränsning ska sättas upp 7 m till 10 m bakom gången. Inga åskådare tillåts innanför denna avgränsning. Domaren och juryledamöterna övervakar regeln. Skjutstationerna, domarens plats och operatörens plats bör ha tillräckligt skydd från sol och regn, förutom att finalbanor bör, om möjligt, vara öppna.

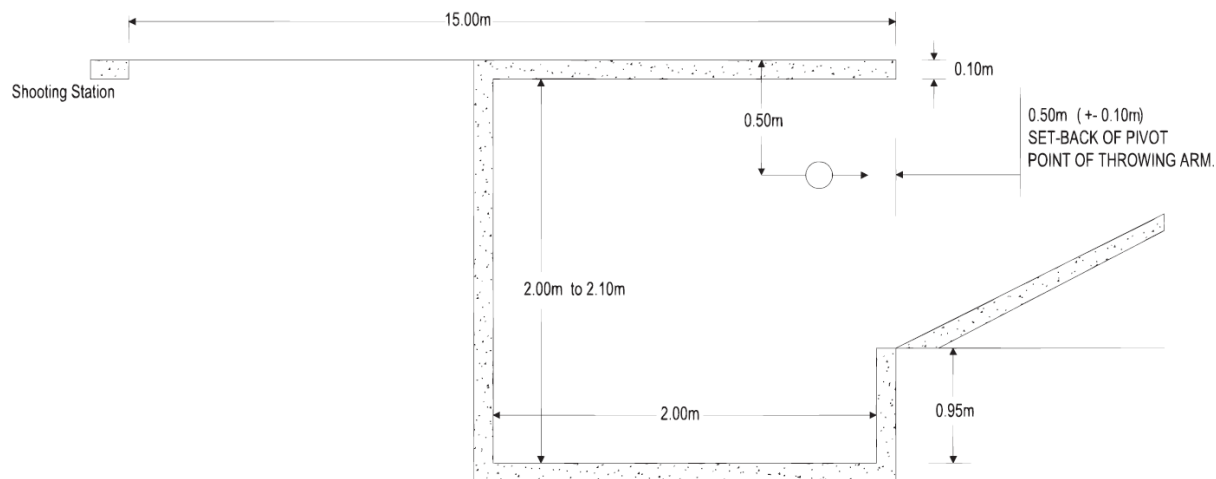
#### **6.4.18.4**

Varje station ska vara tydligt utmärkt med en ruta om 1,00m\* 1,00 m som är centrerad på en linje vinkelrät mot linjen av skjutstationer och som sträcker sig genom det målade märket som indikerar noll (0) graders utgångspunkt ovanför den mittersta maskinen i varje grupp om tre

Settings, see table 9.20.3



6.4.18.5 Trap (tvärsnitt av maskinhus)



## 6.4.19 Skeetbanor

**6.4.19.1** En skeetbana består av två kastarhus (tornet och lådan) och åtta (8) skjutstationer. Station 1 till 7 placeras på ett cirkelsegment med 19,20 m radie och en korda på 36,80 m (med en tolerans på  $\pm 0,25$  m) som ligger 5,50 m från centrum av cirkeln, som markeras med en pinne.

- Cirkelns centrum markeras med en pinne, vilken samtidigt markerar lerduvornas skärningspunkt.
- Station 1 placeras vid den vänstra ändan av kordan och station 7 vid den högra, sett när man står var som helst på cirkelsegmentet och tittar mot centrupinnen. Station 2 till 6 placeras på cirkelsegmentet på lika avstånd från varandra (det exakta avståndet mellan centrum av framkant på station 1 och 2, 2 och 3, etc. är en rak linje på 8,13 m  $\pm 0,05$  m på kordan). Station 8 och 4 placeras mitt på kordan (se bild).
- Skjutstationerna 1 till 7 ska vara kvadratiska 0,9 m  $\pm 0,05$  m x 0,9 m  $\pm 0,05$  m, med två sidor parallella med en radie av cirkeln dragen genom stationens centrum. Skjutstation 8 ska vara rektangulär, 0,9 m  $\pm 0,05$  m bred och 1,85 m  $\pm 0,05$  m lång, med dess långsidor parallella med kordan. Varje skjutstation ska vara tydligt utmärkt. Markörerna för skjutstation 1 till 7 placeras mitt på den sida som är närmast lerduvornas skärningspunkt. Markören för station 8 placeras mitt på centrupunkten av kordan. Alla 8 skjutstationerna ska vara i samma nivå, inom  $\pm 0,05$  m höjdskillnad.

### 6.4.19.2 Kastlängd, kastvinklar och kashöjder

- Varje kastarhus ska innehålla en kastare i en fast position. Kastarmen på kastaren i tornet bör, när den är i horisontell position, vara 2,80 m  $\pm 0,10$  m över nivån för station 1 och kastarmen i lådan bör var 0,80 m  $\pm 0,10$  m över nivån för station 7. Båda maskinerna ska vara av samma fabrikat och modell.
- Lerduvor kastade från tornet ska visa sig vid en punkt 0,90 m  $\pm 0,05$  m bakom stationsmarkör 1 (mätt längs kordans förlängning) och 3,05 m  $\pm 0,05$  m över nivån på station 1. Lerduvor som kastas från lådan ska visa sig vid en punkt

0,90 m ± 0,05 m bakom stationsmarkör 7 (mätt längs kordans förlängning) (flyttad 0,75 cm ± 0,05 m på utsidan av kordan) och 1,05 m ± 0,05 m över nivån på station 7.

- c) Lerduvor som kastats rätt ska passera genom en cirkel 0,90 m – 0,95 m i diameter placerad 4,60 m ± 0,05 m över cirkelsegmentens radiacentrum.
- d) I lugnt väder ska lerduvornas kastlängd vara 68,00 m ± 1,00 m mätt från framkant av kastarhusen bakom station 1 och 7. Om ett korrekt avstånd inte kan fastställas genom mätning ska juryn avgöra lerduvornas bana.
- e) Skjutgränserna på station 1 till 7 är 40,30 m ± 0,10 m från framkant av respektive kastarhus. Skjutgränsen för station 8 utgörs av en linje från station 4 genom station 8 och duvornas skärningspunkt. Lämplig markering ska placeras i lerduvans kastriktning, på avståndet 40,30 m ± 0,10 m från både tornet och lådan, för att markera skjutgränserna. Liknande markörer ska placeras på 67,00 m och 69,00 m för att markera kastlängden för en regelrätt lerduva. Övre kanten på markörerna ska vara i nivå med skjutstationerna.
- f) En skyddsplåt ska installeras vid öppningen på respektive kastarhus, så att operatören inte är synlig för tävlande på någon station. Skyddsplåten ska skydda operatören från direkt eller rikoschetterande skott, och skyttarna från trasiga lerduvor som kommer från öppningen i kastarhuset. En vajer, rep eller annan passande avgränsning ska sättas upp 10,00 m till 13,00 m bakom station 4 och parallellt med kordan. Inga åskådare får tillåtas innanför avgränsningen. Domaren och juryledamöterna är ansvariga för upprätthållandet av denna regel.
- g) Kastarna ska utlösas med elektriskt system med antingen manuell eller akustisk kontroll (se notis nedan) med inbyggd timer. Utlösningssystemet ska placeras så att operatören (tryckaren) klart kan se och höra tävlande. I alla ISSF-mästerskap är en sådan timer obligatoriskt. Timern ska ställas in så att den utlöser lerduvorna inom en tid som slumpmässigt varierar mellan noll (0) och tre (3) sekunder efter att tävlande har kallat på duvan. Utlösningssystemet ska vara så konstruerat att endast en (1) knapp (eller strömbrytare) används för att utlösa dubbléer.
- h) Notis: Om ett akustiskt system används ska timern ställas in så att tidsperioden slumpmässigt varierar mellan 0,2 till 3,0 sekunder.
- i) En färgad lampa ska placeras på utsidan av både tornet och lådan. Lamporna ska tändas omedelbart på den tävlandes rop och slockna när duvan/duvorna kastas. Lamporna ska vara klart synliga för domaren. Lamporna ska installeras på den sida av kastarhusen som vetter mot åskådarområdet på en höjd av 2,20 m – 2,80 m på tornet och 1,60 m – 2,00 m på lådan.

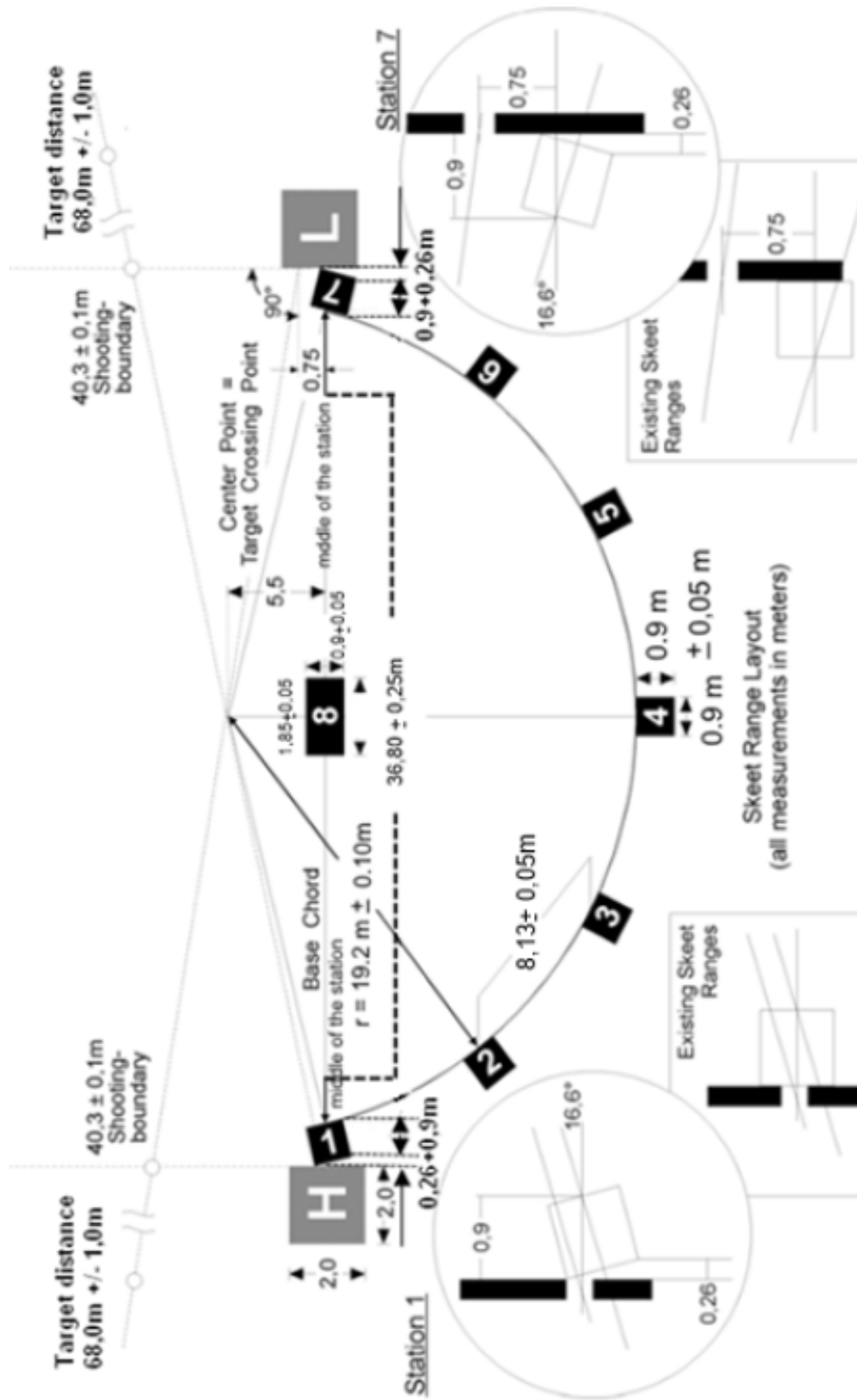
**6.4.19.3** Ett öppningsbart flyttbart nät ska finnas mellan banorna för att förhindra att skärvor etc flyger över till en annan bana. Nätet öppnas under juryns kontroll av flyktbanor och hålls stängt under skjutning. Om en maskin behöver bytas eller reparerat öppnas nätet för ny kontroll av flyktbanor. Nätet ska vara minst 8m högt och 8m brett.



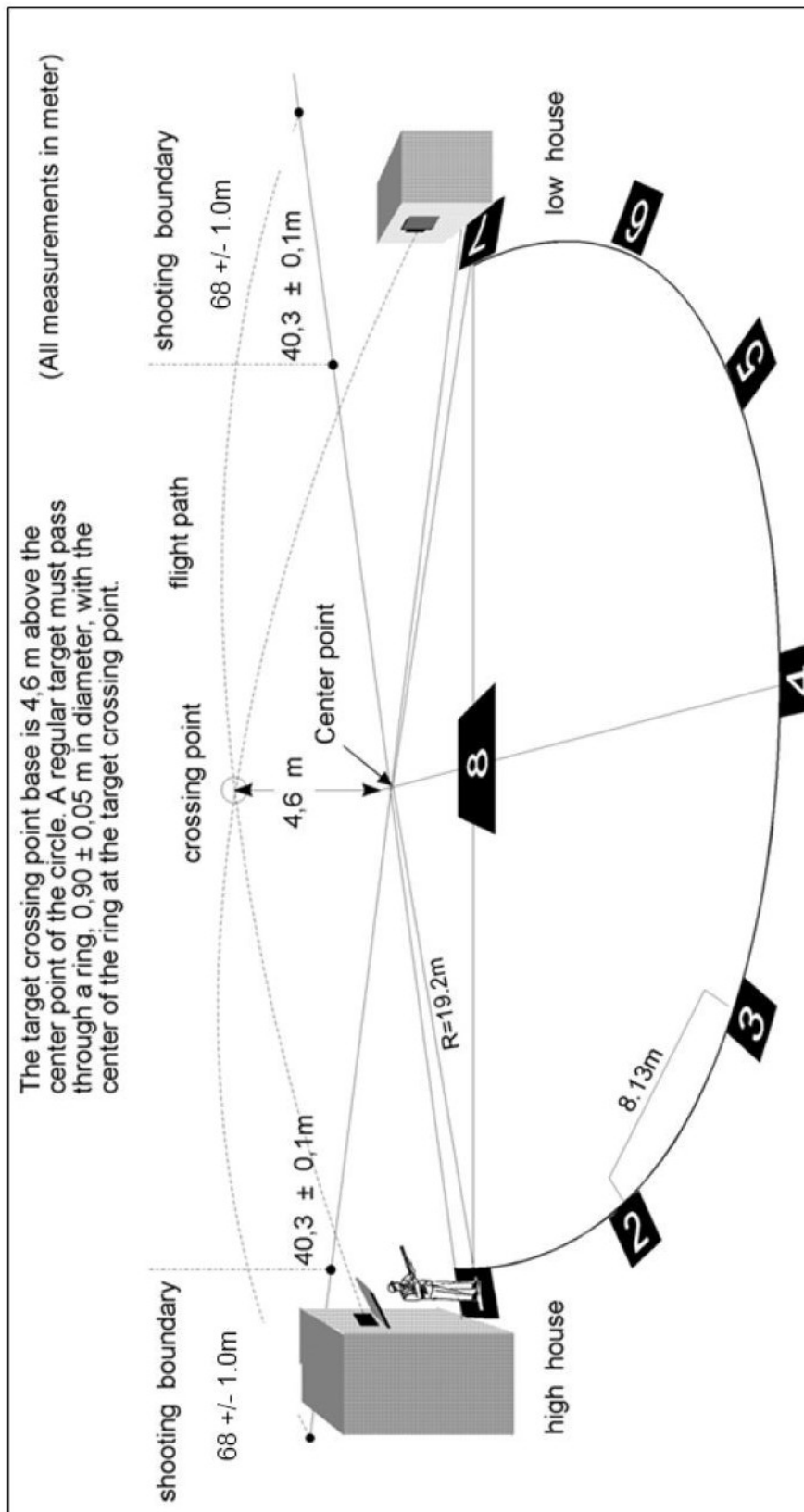
### 6.4.19.4

### Skeetbanelayout

Alla nya skeetbanor ska uppfylla dessa specifikationer. Skeetbanor konstruerade före 2013 med station 1 och 7 orienterad mot motstående kastarhus är fortsatt godkända för ISSF:s mästerskap.



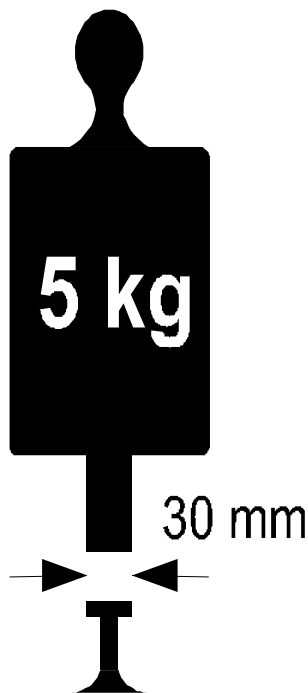
### 6.4.19.5 Skeetbanevy



## 6.5 TOLKAR OCH INSTRUMENT

- a) Organisationskommittén ska tillhandahålla erforderliga tolkar och instrument för utrustningskontrollen under ISSF-mästerskap.
- b) En förteckning över *utrustningskontrollinstrument* som behövs för kontroll, samt krav och specifikationer för dessa instrument finns tillgängliga från ISSF:s hemsida.
- c) ISSF:s tekniska delegat eller ordföranden i utrustningskontrolljuryn ska kontrollera och godkänna alla tolkar och instrument före tävlingarna.
- d) Kalibreringsutrustning för kontroll av utrustningskontrollinstrument finns tillgängliga från ISSF:s högkvarter och ska användas för att kalibrera utrustningskontrollinstrumenten före varje testdag och när en diskvalifikation övervägs under efterkontrollerna (kalibreringsprotokoll finns tillgängliga från ISSF:s högkvarter).
- e) Mätutrustningar som används för att testa tjocklek, stelhet och böjlighet av de tävlandes kläder ska konstrueras i enlighet med denna regel (se regel 6.5.1 nedan) och vara godkända av ISSF:s tekniska kommitté.

### 6.5.1 Mätutrustning för tjocklek



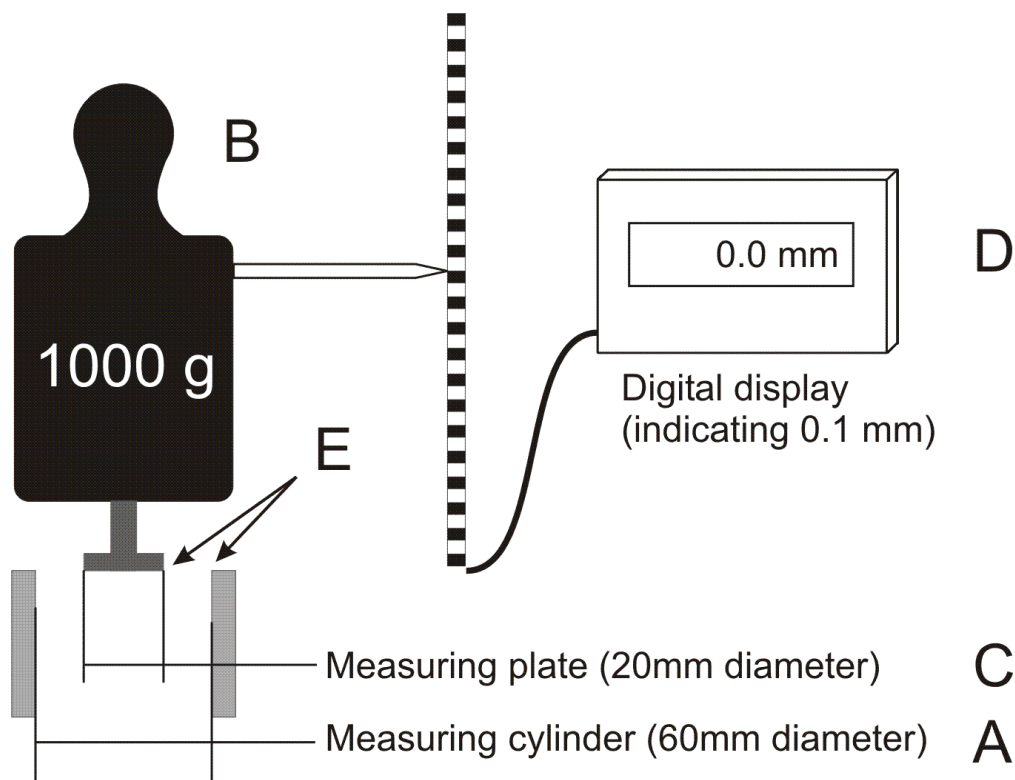
Utrustningen för att mäta tjockleken på kläder och skor ska klara att mäta tiondels millimeter (0,1 mm). Mätningen ska ske med en vikt på 5,0 kg. Mätpunkten ska ha två (2) cirkulära flata ytor vända mot varandra med 30 mm i diameter.

## 6.5.2 Mätutrustning för styvhet på kläder

Utrustningen för att mäta klädernas styvhet ska ha en noggrannhet om en tiondels millimeter (0,1 mm) enligt följande specifikationer:

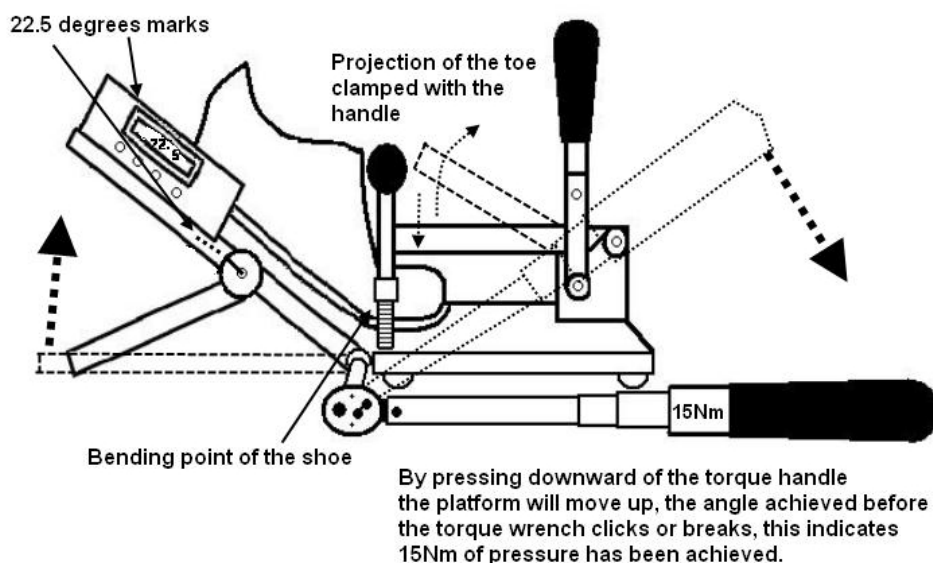
A	Mäthål	=	60 mm i diameter
B	Mätvikt	=	Total vikt 1000 g (inkluderat handtag och mätplatta C)
C	Mätplatta	=	20 mm i diameter
D	Display	=	Visande 0,1 mm
E	Rundningen av kanterna på mätplatta (C) och hålet (A) får ha max radie 0,5 mm.		

- Styvhetsmätning ska göras med tyget/materialet liggande platt, utan sträckning, över mätcylinder "A".
- Mätvikten "B" pressar ner plattan "C" på tyget/materialet mot mätcylinder "A".



### 6.5.3 Mätutrustning för kontroll av skosulans flexibilitet

Skosulorna ska gå att böja 22,5 grader vid ett uppåtriktat moment om 15 Nm.



## 6.6 MÄSTERSKAPSADMINISTRATION

### 6.6.1 Mästerskapsprogram

ISSF-mästerskap ska genomföras i enlighet med dessa regler, förutom att Olympiska och kontinentala mästerskap som genomförs i enlighet med IOC-regler respektive aktuell kontinental organisations regler.

**6.6.1.1 Mall för mästerskapsprogram.** ISSF kansli tillhandahåller en mall för mästerskapsprogram och koordinerar framtagandet av det officiella mästerskapsprogrammet med respektive organisationskommitté, detta ska redovisas vid den årliga ISSF-workshopen för organisatörer i november året före mästerskapet. Det officiella mästerskapsprogrammet, inkluderat inbjudningar, program, den officiella logotypen och anmälningsblanketter, kommer att publiceras på ISSF hemsida och organisationskommittén ska publicera det officiella programmet och skicka det till alla ISSF medlemsfederationer snarast möjligt efter att det fastställts. Det rekommenderas att TD tillsammans med organisationskommittén tar fram en allmän information och publicerar denna på nätet minst 6 månader före tävlingens start.

**6.6.1.2 Officiellt schema.** ISSF kansli, organisationskommittén och den tekniska delegaten som utsetts för mästerskapet ska förbereda ett detaljerat officiellt schema för varje mästerskap. Mästerskapsprogram bör inkludera en ankomstdag, åtminstone en dag för officiell träning, de nödvändiga tävlingsdagarna och en avresedag. Världsmästerskapsprogram, inkluderat träningsdagar samt öppnings- och avslutningsceremonier, bör inte överskrida 20 dagar. Banor får hållas öppna för extra träningsdagar före den officiella träningsdagen enligt erbjudande från organisationskommittén och ISSF.

**6.6.1.3 Officiellt schema** ska innehålla datum och tider för öppningsseremin, officiell träning, Pre-Event-träning (PET), elimineringsomgångar, kvalificeringsomgångar,

eller omgånga för lerduva, teknisk möte, öppet tider för utrustningskontroll, rapporttid för finaler samt tider för finaler och prisutdelningar. I schema för ISSF mästerskap ska det vara minst 90 minuter mellan sluttid för kvalificering och rapporteringstid för finalen. Ändringar i tidsplanen, som är godkända av den tekniska delegaten, ska fastställas så snart som möjligt efter sista anmälningdatumet och ska distribueras till alla deltagande delegationer.

**6.6.1.4 Anmälningstatus och begränsningar.** Nationella förbund får anmäla maximalt tre (3) tävlande per nation och gren att tävla om medaljerna (i tävlingen). Vid världscuper får, om organisationskommittén så tillåter, ytterligare två tävlande anmälas per nation och gren. Dessa tävlar bara för Olympisk MQS-status (endast MQS) eller deltar utom tävlan (OOC), RPO, MQS eller OOC får endast anmälan om nationen redan har tre (3) anmälda skyttar i grenen.

**6.6.1.5** Maximalt antal startande. Organisationskommittén och den tekniska delegaten ska bestämma maximala antalet startande (bankapacitet) för varje gren på programmet. Överskrids det maximala antalet startande för en gren kommer tävlande att placeras på en väntelista och beredas plats endast om plats blir tillgängligt före sista dag för efteranmälan.

## **6.6.2 Tekniskt möte**

Ett tekniskt möte ledd av tävlingsledaren och den tekniska delegaten ska schemaläggas dagen före den första tävlingsdagen för att informera lagledarna om tävlingsdetaljer och eventuella schemaändringar. Om det är befogat av tidplanen kan ett extra tekniskt möte arrangeras för Lerduvegrenarna.

## **6.6.3 Träningstillfällen under mästerskap**

**6.6.3.1 Officiell träning.** Officiell träning anordnas om tidsschemat medger det.

**6.6.3.2 Pre-Event Training (PET).** PET ska arrangeras för alla individuella grenar på programmet före tävling. För individuella grenar i gevär, pistol och Moving target ska varje tävlande ges möjlighet att träna på sin tilldelade tävlingsbana minst 40 minuter per skjutlag (30 minuter per skjutlag för snabbpistol, 15 minuter per tävlande för Moving target) dagen före tävlingen. Detta som tillägg till den officiella träningsdagen i programmet (för lerduva, se regel 9.6.2.1). Om tävling i mixade lag arrangeras efter motsvarande individuell gren kan träning arrangeras om det finns tid i programmet. Om det erbjuds PET för mixade lag, ska den vara minst 30 minuter.

**6.6.3.3 Inofficiell träning.** Som tillägg till den officiella träningen och PET bör de tävlande ges möjlighet att träna när banorna är tillgängliga, även vanligtvis under ankomstdagen.

### **6.6.3.4 Elektroniska träningshjälpmedel**

Elektroniska tränings/spårningsutrustning får inte användas under PET eller match (eliminering, kvalificering eller finalen), men kan tillåtas att användas under officiell och icke officiell träning.

## **6.6.4 Anmälan**

Nationella förbund ska anmäla truppen via ISSF:s online-anmälningssystem senast sista dag för anmälan, 30 dagar före ankomstdagen (regel 3.8.3.2).

- a) **Efteranmälningar** får göras fram till tre dagar före ankomstdagen om en extra förseningsavgift betalas och det finns plats för de tävlande (regel 3.8.3.3).
- b) **Bekräftelse av anmälningarna** och betalning av tillämpliga avgifter till organisationskommittén ska göras av lagledare senast vid ankomst (regel 3.8.4.1).
- c) **Ändringar i anmälningarna** kan endast göras i enlighet med regel 3.8.3.4. Ändringar i anmälningarna ska göras senast kl. 12:00 dagen före PET för aktuell gren.

#### 6.6.5 Startlistor

- a) Startlistor med skjutplats- och skjutlagfördelning ska publiceras och distribueras senast kl. 16:00 dagen före PET för gevärs- och pistolgrenar och på dagen för PET för lerduegrenarna. För mixade lag se 6.18.1.4.
- b) **Hållbarhetsalternativ:** Om organisationskommittén informerar via e-post och det finns WiFi tillgängligt över hela anläggningen, samt det finns en offentlig informationspunkt, får de efter godkännande av den tekniska delegaten använda papperslösa system.
- c) **Ersättare.** I en lagtävling får tävlande ersättas med en annan redan anmäld tävlande senast 30 minuter före den schemalagda starttiden för den grenen. Denna regel gäller även för tävlingar bestående av flera delar eller som genomförs över flera dagar.

#### 6.6.6 Skjutplatsfördelning

- a) I kvalificeringsomgångar ska fördelningen av tävlande på skjutplatser och skjutlag göras antingen genom lottdragning eller med ett datorprogram, allt under överinseende av den tekniska delegaten.
- b) I finaler lottas skjutplatser i enlighet med 6.17.1.2.
- c) När man lottar ska den tekniska delegaten godkänna hur hänsyn tas till banans begränsningar, den tekniska delegaten får även medge att MQS, RPO och OOC skyttar fördelas på särskilda delar av banan.
- d) Individuella tävlande och lag (nationslag) bör kunna skjuta under förhållanden som är så lika som möjligt.
- e) Tävlande från samma land bör inte ges skjutplatser invid varandra.  
*SvSF: Applicerbart på skyttar från samma förening i Sverige.*
- f) Tävlande från samma land bör delas upp så jämnt som möjligt mellan skjutlagen.
- g) Om det är fler tävlande än banor i luftgevär-/luftpistolgrenarna ska banorna fördelas genom lottdragning i två (2) eller fler skjutlag.
- h) Om mer än ett skjutlag används i lagtävlingar ska lagdeltagarna fördelas lika mellan skjutlagen.
- i) Om en gevärstävling varar mer än en dag ska alla tävlande skjuta lika antal skott i samma ställning eller ställningar varje dag.
- j) Om en pistoltävling delas i två (2) delar eller dagar ska alla tävlande skjuta färdigt den första delen innan andra delen eller dagen börjar. Alla tävlande ska skjuta lika

många skott / serier varje dag.

#### **6.6.6.1 Eliminering för 50 m- och 300 m utomhusbanor**

Om antalet tävlande överskrider bankapaciteten ska elimineringsomgångar genomföras, förutom att den tekniska delegaten vid Juniorvärldscuper kan bevilja undantag om det krävs på grund av programbegränsningar.

- a) Alla elimineringsstävlingar ska bestå av fullt program. Om resultat även används för lagtävling, ska resultat från eliminering användas.
- b) De 30 högst rankade skyttarna ska skjuta i skjutlag 2. Övriga skyttar lottas.
- c) Elimineringsskjutlag bör schemaläggas dagen före kvalificeringstävlingen.
- d) De tävlande som går vidare ska bestå av ett proportionellt antal av de högst rankade tävlande från varje elimineringsskjutlag, beaktande antalet starter i startlistan. Antalet tävlande som kvalificerar sig ska anslås så snart som möjligt.
- e) Formel: Antalet tillgängliga skjutplatser delas med det totala antalet tävlande multiplicerat med antalet tävlande på startlistan för varje skjutlag för att få ett antal tävlande som går vidare från elimineringen till grundomgången. Exempel: 60 banor och 101 tävlande:
  1. skjutlaget: 54 tävlande startar =  $32.08 \rightarrow 32$  tävlande vidare.
  2. skjutlaget: 47 tävlande startar =  $27.92 \rightarrow 28$  tävlande vidare
- f) När lagtävlingar genomförs ska lagdeltagare/länder delas lika mellan elimineringsskjutlagen. Lagresultat tas från elimineringsskjutlag.
- g) Om det inte finns tillräckligt många tavlor för att fördela två lagdeltagare från varje lag i det första skjutlaget och ha den återstående lagdeltagaren från varje lag i det andra skjutlaget ska tre skjutlag med en lagdeltagare från varje lag i varje skjutlag.
- h) En tävlande som inte kvalificerar sig ska inte tillåtas delta i grundomgången.
- i) Om det är lika resultat för de sista platserna i en eliminering ska platserna fördelas genom särskiljningsreglerna.
- j) Om elimineringsomgångar inte används vid Juniorvärldscuperna och flera skjutlag genomförs ska coacherna ges möjlighet att fördela sina tävlande i de olika skjutlagen (d.v.s. bestämma vem som skjuter först).
- k) I 50 m ställning, om det endast är ett skjutlag ska de 8 bästa gå vidare.

#### **6.6.6.2 Skjutplatsfördelning – 25 m Snabbpistol**

- a) Andra 30-skotts halvmatchen får starta tidigast efter det att alla tävlande slutfört den första 30-skotts halvmatchen. Om det är färre tävlande än vad som är behövs för att helt fylla upp alla skjutlag ska luckor lämnas i det sista skjutlaget i första och andra halvmatchen.
- b) I andra 30-skottshalvmatchen fördelas skjutplatserna utifrån placeringen i den första 30-skottshalvmatchen, med de lägst placerade tävlande i det första skjutlaget, förutom när båda halvorna skjuts samma dag då används samma

startlista. Skjutplatsfördelning inom varje skjutlag sker genom lottning.

### **6.6.6.3 Skjutplatsfördelning – 25 m sportpistol**

Grenen får schemaläggas på en eller två dagar. Om möjligt ska grenen genomföras på två dagar, med snabbmomentet och finalen på dag två. Om grenen är schemalagd över två dagar ska PET före första dagen vara för precisionsmomentet. Det bör vara en andra PET för snabbmomentet på den första tävlingsdagen, efter precisionsmomentet.

**6.6.6.4** Lerduvegrenarnas lottning av skjutlag, se regel (9.11.2.3).

**6.6.6.5** 50 m och 10m Moving target lottning av skjutlag, se regel 10.7.3.1.

## **6.7 TÄVLINGSKLÄDSEL OCH UTRUSTNING**

**6.7.1** ISSF's regler för tävlingskläder och utrustning ska följas i ISSF-mästerskap och tester genomföras för att kontrollera uppfyllnaden av dessa regler. Detta för att säkerställa rättvisa och lika tävlingar där ingen tävlande kan skaffa sig en orättvis fördel gentemot de andra tävlande.

**6.7.2** De tävlande har ansvaret att all utrustning och klädsel som används vid ISSF-mästerskap överensstämmer med ISSF-regler.

**6.7.3** Alla tävlandes utrustning kan kontrolleras av utrustningskontrolljuryn och utrustningskontrollsektion, likväl som respektive grenjury.

### **6.7.4 Tävlingskläder och utrustning**

**6.7.4.1** Regler som styr specifik utrustning som används av de tävlande i en gren finns i de grenspecifika reglerna (kap 7, 8, 9 resp 10).

**6.7.4.2** Användandet av all specialutrustning, hjälpmedel eller kläder, inkluderat "kinesio", medicinsk- eller liknande tejping, som stabiliserar eller på ett otillbörligt sätt begränsar rörligheten av tävlandes ben, kropp eller armar är förbjuden i gevär, pistol och Moving target grenar.

**6.7.4.3** Radio, iPods eller någon liknande typ av ljudproducerande eller kommunicerande system är under tävling eller träning förbjudna på FOP, förutom de som används av tävlingsfunktionärer.

**6.7.4.4** Mobiltelefoner eller annan elektronisk kommunikationsutrustning är inte tillåten på skjutlinjen.

**6.7.4.5** På ISSF mästerskap med TV produktion ska alla finalister i 10m och 50m gevär och pistolgrenar ha spårutrustning monterade på vapnet. Funktionärer monterar utrustningen i förberedelseområdet under rapporteringstiden. Detta för att ge en bra grafik för TV produktionen.

### **6.7.5 ISSF:s dresscode**

Det är den tävlandes, coaches och funktionärernas ansvar att vara klädda på ett sätt som är passande för ett offentlig sportevenemang. Tävlande och funktionärs klädsel ska följa regel 6.20 (ISSF:s klädkod).

## 6.7.6 Utrustningskontroll

**6.7.6.1** Organisationskommittén ska erbjuda utrustningskontroll, som genomför utrustningskontroller under överinseende av utrustningskontrolljuryn. Utrustningskontrollen ska vara öppen för de tävlande så att de har möjlighet att få sin utrustning kontrollerad före tävlingarna. För att garantera överensstämmelse med ISSF regler ska utrustningskontrolljuryn och utrustningskontrollanter genomföra slumpmässiga efterkontroller (6.7.9).

*SvSF: På nationella tävlingar anges i inbjudan om obligatorisk utrustningskontroll tillämpas (och därmed färre efterkontroller).*

### 6.7.6.2 Genomförande av utrustningskontroll

- a) Organisationskommittén ska i god tid innan tävlingen informera coacher och skyttar var och när de kan få sin utrustning kontrollerad.
- b) Utrustningskontrollen ska vara öppen för att ge möjlighet till frivilliga kontroller av de tävlandes utrustning, med start på den officiella träningsdagen och vara tillgänglig till slutet av den sista dagen av gevärs- pistol- och Moving target-tävlingarna.
- c) Före öppning varje dag ska ISSF kalibreringsutrustning användas för att kontrollera testinstrumenten och samt när en diskvalifikation övervägs vid efterkontroll.
- d) De tävlande uppmuntras att ta med sig all utrustning till utrustningskontrollen för kontroll, om de inte är säkra på att den kommer att klara en efterkontroll.
- e) Utrustningskontrollen ska kontrollera att alla gevärsskyttejackor, skyttebyxor och skor är märkta med ett sigill med serienummer som är registrerat på den tävlande. Sigillet ska vara så konstruerat att det inte kan tas bort utan att det förstörs.  

Sigill som tidigare utfärdats för ”one-time-only” klädinspektioner uppfyller dessa krav. Jackor, byxor eller skor som inte har något sigill ska kontrolleras så att de överensstämmer med ISSF:s regler och att sigill som är registrerade på de tävlande sätts fast på dem. Utrustningskontroll- och gevärsjuryerna kommer att använda jack, byx och skosigill för att genomföra slumpmässiga kontroller för överensstämmelse med regel 7.5.1.2.
- f) Utrustningskontrollen ska registrera all utrustning som de kontrollerat, med namnet på tävlande, vapenfabrikat, vapennummer och kaliber.
- g) Utrustningskontrollen ska verifiera att alla pistoler är registrerade i ISSF databas och att kontrollkort är utfärdat. Pistoler som ännu inte registrerats ska kontrolleras och registreras när de godkännts.
- h) Det är den tävlandes ansvar att alla luft- eller CO<sub>2</sub>-tuber är inom tillverkarens giltighetsdatum (högst tio år); detta får kontrolleras av utrustningskontrollen och rekommendationer får ges till skytten.
- i) En kopia av utrustningskontrollkortet ges till den tävlande som ska ha detta med sin utrustning hela tiden. Om en tävlande tappar bort sitt utrustningskontrollkort tillkommer det en avgift på € 10,00 för att ersätta kortet.

- j) Om en klädespersedel för gevär skickas åter till utrustningskontrollen för en andra eller efterföljande test under samma mästerskap tillkommer en efterkontrollavgift på €20,00. Inga kläder får testas mer än tre gånger. Om ett plagg inte går igenom den tredje gången får plagget inte användas i aktuell tävling, om tävlande ändå använder plagget ska denne diskvalificeras.
- k) För skeetskyttar, fästs sigillet på bakre delen av markeringsbandet och genom en liten ihålig nit på framsidan.

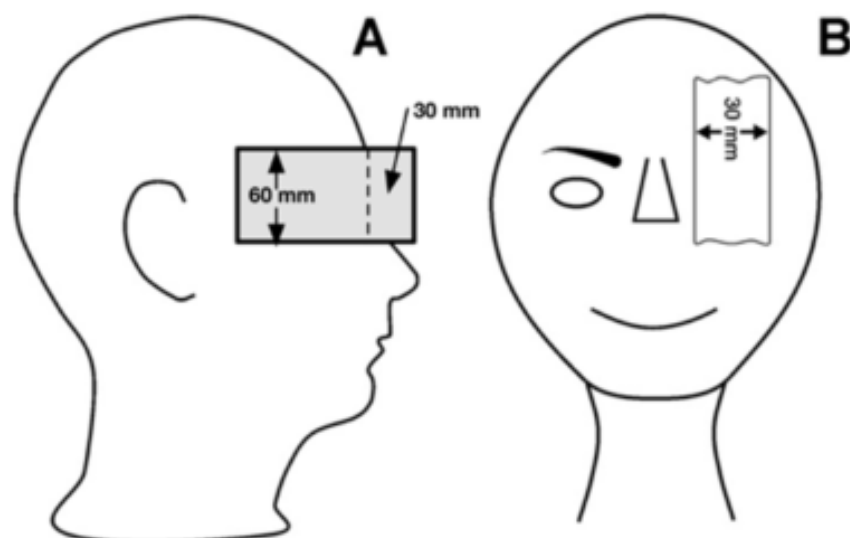
*SvSF: Endast tillämpliga delar av 6.7.6.2 tillämpas på nationella tävlingar.*

## **6.7.7 Startnummer, nummerlapp (BIB-nummer)**

- 6.7.7.1** Alla tävlande ska tilldelas ett **BIB-nummer** (nummerlapp) som ska bäras synligt på ryggen, över midjan, under hela tävlingen. BIB-numret ska visa den tävlandes startnummer för aktuellt mästerskap, efternamn, initial för förnamn och tävlandes land. (IOC:s förkortningar). Om en nationsflagga används ska den placeras till vänster om IOC förkortning. Bokstävernas höjd ska vara så stora som möjligt, inga bokstäver eller siffror får vara mindre än 20 mm (för lerduva, se regel 9.13.2, 9.13.3).
- 6.7.7.2** **Startnummer** ska bäras av alla skyttar, på ryggen och över midjan, vid alla tillfällen när skyttarna deltar i officiella träningar, och vid tävling. Om BIB-tillhandahålls men inte bärs får den tävlande inte tävla. För finaler används speciella BiB/nummerlappar som delas ut i förberedelseområdet för lerduvegrenar och 25m RFP. För övriga gevärs- eller pistolfinaler bärs ej Bib.
- 6.7.7.3** Alla skyttar ska uppfylla ISSF:s behörighet, ISSF:s kommersiella regler och ISSF:s sponsor/reklamregler. Dessa regler styr t.ex. emblem, reklam och kommersiell märkning av kläder tillsammans med kontroller och sanktioner.

## 6.7.8 Skyggglappar

**6.7.8.1** Sidoskyggglappar är tillåtna för lerduveskyttar (på den ena eller båda sidorna). De får vara fastsatta på hatt, keps, skjutglasögon eller pannband, men får inte vara högre än 60 mm. (Regel 9.13.4) (A). Den främre kanten av en sidoskyggglapp får inte sticka fram mer än 30mm framför en tänkt linje från pannans mitt, sett från sidan. Sidoskyddslappar ska vara av plast.



**6.7.8.2** Frontskyggglappar En skyggglapp för att täcka det icke siktande ögat är tillåtet för tävlande i samtliga discipliner, om den inte är bredare än 30 mm (B).

## 6.7.9 Efterkontroller

**6.7.9.1** Efterkontroller ska genomföras efter eliminerings- och kvalificeringsomgångar (skjutlag), och under rapporteringstiden före finaler i enlighet med vad som beskrivs i ISSF riktlinjer för enhetlig utrustningskontroll.

Utrustningskontrolljuryn är ansvarig för att övervaka genomförandet av alla efterkontroller. Domare av samma kön som den tävlande ska finnas tillgänglig vid kontroll av kläder och tejpning. Underkänns någon av följande delar vid en efterkontroll ska den tävlande diskvalificeras (DSQ).

- Gevär: skjutkläder, underkläder, tejpning och gevärsspecifikationer och avtryckarviktkontroll där det är tillämpligt.
- Pistol: Skor, tejpning, avtryckarvikt, pistoldimensioner och kolv (8.12) och kronograftest och kulvikt där det är tillämpligt.
- Lerduva: Se kap 9, lerduvereglerna.
- 50 m Moving target: Gevärets vikt, kikarsiktets förstoring (10 m), avtryckarvikt (50 m, 10.4.3.6a) och markeringsband.
- Samtliga grenar; Att inte anmäla sig för efterkontroll efter att ha getts en skriftlig anmodan medför diskvalificering.

- 6.7.9.2** Om en tävlande underkänns i en efterkontroll ska ordföranden i utrustningskontrolljuryn eller en jurymedlem utsedd av ordföranden bekräfta att kontrollen genomförts korrekt och att den tävlande är diskvalificerad. Bekräftandeprocessen ska inkludera kalibrering av testutrustning för att bekräfta att testutrustningen mäter rätt.
- 6.7.9.3** Överklaganden mot denna diskvalifikation får lämnas till appellationsjuryn. Appellationsjuryn ska avgöra om kontrollen genomförts korrekt, men får inte upprepa kontrollen. Appellationsjuryn får endast ändra beslutet av en efterkontrolls diskvalificering om den konstaterar att testet var felaktigt genomfört.
- 6.7.9.4** Urvalstestning (urval av tävlande på en icke slumpmässig bas) får göras när juryn har trovärdiga bevis att en tävlande har ändrat eller försökt ändra sitt vapen, klädsel eller utrustning.
- 6.7.9.5** Efter kvalificeringsomgång ska alla finalister i gevärs- och pistolgrenar urvalstestas (top 10 för ev DSQ), detta utöver de tester som genomförs i anmälningssområdet.

*SvSF: regeln tillämpas inte i Sverige, alla tester sker inför final.*

## **6.8 TÄVLINGSJURYNS UPPGIFTER OCH FUNKTIONER**

Juryer är ansvariga för rådgivning, stöd och övervakning av de tävlingsfunktionärer som utsetts av organisationskommittén.

- a) Tävlingsjuryer övervakar genomförandet i respektive gren (gevär, pistol, lerduva springskytte eller Moving target).
  - b) RTS-jury övervakar markering, resultaträkning och resultatlistor. (RTS – Results, Timing, Scoring) och tar fram resultatbok i samarbete med officiella resultatleverantören.
  - c) Utrustningskontrolljuryn övervakar kontrollen av de tävlandes kläder och utrustning.
  - d) VAR. Om VAR används är juryn ansvarig för att användning och kontroll av systemet och att hantera det under finaler. Jurymedlem bevakar att systemet fungerar och att det används på ett riktigt sätt.
- 6.8.1** Banfunktionärer och RTS-funktionärer utsedda av organisationskommittén och ISSF är ansvariga för genomförandet av tävlingen medan juryerna agerar rådgivare och övervakar. Banfunktionärerna och juryerna är gemensamt ansvariga för att träning och tävling genomförs i enlighet med ISSF regler och ska säkerställa att dessa regler följs på ett rättvist och opartiskt sätt under tävlingarna.
- 6.8.2** Alla juryledamöter ska bära en ISSF officiella juryväst (röd färg) när de är i tjänst. Juryvästarna ska köpas från ISSF's leverantör. Det rekommenderas att alla banfunktionärer bär särskilda västar eller på andra sätt är identifierbara (helst grön färg) när de är i tjänst. Det rekommenderas att markörchefer och övrig personal som beträder banan bär väst i självlysande färg eller väl synliga armbindlar.
- 6.8.3** Före start av tävlingarna ska tävlingsjuryn undersöka skjutbanan och kontrollera de organisatoriska arrangemangen och organisationen av banfunktionärer etc. för

att försäkra sig om att de följer ISSF regler. Denna kontroll bör samordnas med tidigare kontroller av den tekniska delegaten.

- 6.8.4** Juryledamöterna ska fortlöpande kontrollera skjutställningarna och de tävlandes utrustning.
- 6.8.5** Juryledamöterna har rätt att när som helst, under träning och tävling, kontrollera de tävlandes vapen, utrustning, skjutställning, etc.
- 6.8.6** Under träning och tävling ska juryledamöterna kontrollera att de tävlandes klädsel och utrustning följer ISSF sponsrings/reklamregler (4.4 - 4.7, 6.7.7.3).
- 6.8.7** Under tävlingen ska jury inte ingripa när en tävlande skjuter ett skott (eller under en snabbskjutningsserie) eller skytten står på skjutstationen. Vid fara ska dock ingripande göras omedelbart.
- 6.8.8** En majoritet av juryn ska alltid vara närvarande på banan under en tävling så att, om nödvändigt, hålla ett jurymöte och beslut tas.
- 6.8.9** Juryledamöter har rätt att ta individuella beslut under tävlingarna, men bör rådgöra med andra juryledamöter, domare eller banfunktionärer i tveksamma fall. Om en coach eller skytt inte håller med om ett beslut av en individuell juryledamot kan de begära ett majoritetsbeslut av juryn genom att lämna in en skriftlig protest.
- 6.8.10** Juryledamöterna ska vara opartiska i sina beslut, oberoende av nationalitet, ras, religion, etnicitet eller kulturell identitet på tävlande som är inblandad.
- 6.8.11** Juryerna ska behandla alla protester som lämnats in till juryn i enlighet med ISSF regler. Efter att ha samrått med domare eller banfunktionärerna och övriga direkt inblandade personer ska juryn ta beslut om protesten.
- 6.8.12** En jury ska fördröja starten av finalen om en protest berör en tävlande som, beroende på utfallet av protesten, skulle kvalificera sig till finalen. RTS-juryn får publicera finalstartlistan även om en protest som inte berör tävlande som skulle kvalificera sig till finalen är under behandling. Den officiella slutgiltiga resultatlistan får inte publiceras förrän alla protester och överklaganden har avgjorts.
- 6.8.13** Juryn ska besluta även i alla fall som inte är beskrivna i ISSF reglemente. Sådana beslut ska göras i ISSF reglementes anda och intention. Alla sådana beslut ska rapporteras i juryordförandens rapport till den tekniska delegaten efter varje mästerskap.
- 6.8.14** Varken tävlande eller coacher får vara ledamöter i en jury. Juryledamöter får inte vid något tillfälle under tävlingen ge råd, coacha eller assistera skyttar i frågor utanför ISSF reglemente.  
*SvSF: Vid nationella tävlingar i Sverige kan tävlande eller coacher ingå i jury.*
- 6.8.15** Juryordföranden är ansvarig för att schemalägga, så att det alltid ska finnas tillräckligt många juryledamöter på banan, inkluderat officiell träning och PET.
- 6.8.16** Juryordföranden ska skriva en rapport över jurybeslut och åtgärder som ska lämnas till ISSF generalsekreterare genom den tekniska delegaten så snart som möjligt efter mästerskapet.

## 6.9 ORGANISATIONSKOMMITTÉNS TÄVLINGSFUNKTIONÄRER

*SvSF: Nedanstående organisation är inte praktiskt applicerbar i Sverige. En skjutledare och tillräckligt många markörer och protokollförare ska utses för att säkerställa en snabb och kvalitativ markering.*

### 6.9.1 Skjutledarens ansvar (Chief Range Officer, CRO)

En skjutledare ska utses för varje bana (en skjutledare för alla Lerduvebanor). Denne leder alla funktionärer och övrig banpersonal och är ansvarig för genomförandet av skjutgrenen. Skjutledaren ger alla kommandon och är också ansvarig för att säkerställa samarbetet mellan banfunktionärerna och juryn. Skjutledaren är ansvarig för att alla fel snabbt avhjälps och för att expertis och materiel för att reparera banan finns tillgänglig. Det rekommenderas att en assisterande skjutledare utses som en reserv för skjutledaren, speciellt för dokumentation med incidentrapporter.

### 6.9.2 Banfunktionärernas ansvar (Range Officer, RO) (Gäller inte Lerduvegrenar)

En banfunktionär (RO) ska utses för varje sektion eller för tio (10) skjutplatser. Banfunktionären ska:

- a) Vara ansvarig inför skjutledaren för genomförandet av tävlingen sin bansektion.
- b) Kontrollera att de tävlandes namn och (BIB) startnummer överensstämmer med startlistan.
- c) Försäkra sig om att de tävlandes vapen, utrustning och tillbehör har kontrollerats och godkänts.
- d) Kontrollera skyttarnas skjutställningar och meddela juryn eventuella avvikelser.
- e) Kontrollera att skjutledarens kommandon följs.
- f) Utföra nödvändiga åtgärder vid funktionsfel, protester, störningar eller varje annan avvikande händelse som inträffar under tävlingen.
- g) Ta emot protester och lämna dem vidare till en juryledamot.
- h) Vara ansvarig för att noteringar beträffande alla avvikelser, störningar, bestraffningar, funktionsfel, skott på fel tavla, tilldelad extra tid, omskjutna skott etc. vid behov görs på en incidentrapport och notera på tavla eller skrivarremsa.
- i) Ska inte konversera med skyttar eller reagera på resultat.

### 6.9.3 Chef för sekretariatet ansvar (CRTSO)

En chef för sekretariatet ska utses. Denne ansvarar för alla protokollförare och personalen i sekretariatet. CRTSO ansvarar för att resultatlistor blir rätt.

### 6.9.4 Sambandsperson ansvar (RTSO) (Gäller inte Lerduvegrenar)

En sambandsperson bör utses för varje bana som används för kvalificeringstävlingar. Sambandsperson samarbetar med RTS-juryn, banpersonalen och den officiella resultatleverantören för att underlätta genomförandet av markering och resultaträkning på banorna.

## **6.10 EST (ELEKTRONISKA TAVLOR)**

### **6.10.1 EST-teknikers arbetsuppgifter**

- a) EST-teknikern är ansvarig för driften och underhållet av tavlorna.
- b) EST-tekniker får lämna råd till banfunktionärer och juryledamöter, men får inte ta några egna beslut rörande tillämpningen av ISSF regler.
- c) EST-tekniker utses normalt av den som tillhandahåller det officiella resultatsystemet eller ska vara personer med särskild utbildning i driften av EST och driften av elektroniska tävlingsadministrativa system.

### **6.10.2 Markörers arbetsuppgifter**

- a) Markörer utses av organisationskommittén för att bistå vid drift och underhåll av EST.
- b) Före varje skjutlag i varje gren ska markörer säkerställa att det inte finns några skotthål på den vita ytan av tavlan och att alla träffar på ramen är markerade.
- c) Markörer klistrar under tävling baktavlor och kontrolltavlor, och byter kontrollspeglar.
- d) Baktavlor, kontrolltavlor och kontrollspeglar får inte klistras förrän all markering har slutförts.

### **6.10.3 RTS juryledamöter - EST**

**6.10.3.1** Ledamöter från RTS-juryn ska vara närvarande på banorna för att övervaka markeringen och assistera vid samtliga fall som rör resultat. Ledamöter från tävlingsjuryn ska hjälpa till i fall där åtgärder eller beslut ska tas och det endast finns två eller färre ledamöter närvarande från RTS-juryn.

**6.10.3.2** Före varje skjutlag eller gren ska en jurymedlem kontrollera EST-tavlorna så att:

- a) Det inte finns några kulhål i de vita ytorna på tavlorna.
- b) Att eventuella träffar i ramen är markerade.
- c) Att baktavlorna bytts ut.
- d) Att kontrolltavlor (på baksidan av tavelboxen) inte har några kulhål utanför ytan som täcks av kontrollspeglarna.

### **6.10.4 Skjutning på EST**

- a) De tävlande ska under träning lära sig att hantera knapparna som styr tavelvisningen på monitorn (ZOOM-funktionen) och tavelbyte mellan provtavla (PROV) och matchtavla (MATCH).
- b) I 10 m, 25 m och 50 m grenar med en ställning sköts bytet från provtavla till matchtavla av banfunktionärer. Om någon tävlande är osäker ska denne be en funktionär om hjälp.
- c) I 50 m gevär tre ställningar, är det den tävlandes ansvar att byta från MATCH till PROV och tillbaka till MATCH, efter bytet från knästående eller liggande ställning. De tävlande får skjuta ett obegränsat antal provskott före MATCH-start i liggande och stående ställning. Ingen extra tid ges för dessa provskott. Om en

tävlande glömmet att växla från MATCH till provskott efter ställningsbyte ska dessa skott markeras som extra skott i föregående ställning och annulleras, samt att tavlan ska ställas i provskottsläge.

- d) Det är inte tillåtet att **dölja monitor** eller någon del av den. Hela monitorn ska vara synlig för jury och banpersonal.
- e) Tävlade eller banfunktionärer får **inte röra skrivarens kontrollpanel** och/eller utskrifter förrän vid slutet av momentet eller grenen, utom när juryn tillåter det.
- f) Den tävlade bör signera utskriften (invid totalsumman) före denne lämnar banan för att bekräfta resultatet.
- g) När en tävlade glömmet att signera utskriften bör en juryledamot eller banfunktionär signera denna utskrift så att den kan skickas till expeditionen.

#### **6.10.5 Protest mot markering under provskott**

Om den tävlade under provskotten hävdar felaktig markering eller begär kontroll av valör på skottet(en) kan juryn erbjuda att flytta tävlade till en annan skjutplats.

- a) Den tävlade ska ges lämplig extra tid.
- b) Jury ska, så snart det är möjligt, undersöka provskotten på den tävlandes ordinarie skjutplats genom **metoden för undersökning av elektroniska tavlor**.
- c) Om den efterföljande undersökningen visar att tavlan på den tävlandes ordinarie skjutplats gett korrekta resultat ska den tävlade bestraffas med ett **POÄNGAVDRAG** om två (2) poäng från den lägsta skottvalören i tävlandes första tävlingsserie.

#### **6.10.6 Matningsfel på papper- eller gummiband**

Om juryn bekräftar att anledningen till en tävlandes protest är att papper eller gummibandet inte dras fram ordentligt:

- a) Ska den tävlade flyttas till en reservbana.
- b) Den tävlade ska tillåtas obegränsat antal provskott att skjutas inom den återstående skjuttiden plus eventuell tilldelad extra tid.
- c) Den tävlade ska därefter skjuta om det antal tävlingsskott som juryn bestämmer plus det antal skott som kvarstår.
- d) Efter skjutlaget ska RTS- juryn avgöra vilka skott som ska räknas från vilken tavla.
- e) Den tävlade ska ges resultatet av alla skott som korrekt visats på den första tavlans monitor plus resultatet av alla tävlingsskott som skjutits på den andra tavlan för att slutföra grenen.

#### **6.10.7 Protest mot markering under match**

Om ett skott registreras och visas, men den tävlade protesterar mot den visade valören i enlighet med regel 6.16.5.2:

- a) Efter skjutlaget ska loggutskriften skrivas ut av tekniske specialisten eller banfunktionärerna för alla skjutplatser där klagomål eller protester har gjorts, och för de närmsta platserna, innan utrustningen återställs för nästa skjutlag.
- b) När skjutlaget är klart ska **arbetsmetoden för undersökning av elektroniska tavlor** tillämpas.
- c) Alla icke indikerade skott eller felaktigt markerade skott ska valörbestämmas av RTS-juryn.
- d) Om RTS-juryn fastställer att ett protesterat skott har registrerats korrekt ska två (2) poängs avdrag göras (6.16.5.2.c).

## **6.10.8 Undersökning av EST efter protest**

**6.10.8.1** Vid protest mot skottvalör, skott som inte markerats etc. ska en juryledamot samla in följande (på varje objekt noteras skjutplatsens nummer, kontrollremsa, med matningsriktningen markerad, kontrollspegel eller tavla, vilket skjutlag och serie det gäller samt tiden för insamlandet):

- a) Kontrolltavlan (25 m/50 m). Om något skott finns utanför kontrolltavlans yta, ska kulhålen i kontrolltavlan mätas in, före det att kontrolltavlan tas bort.
- b) Kontrollspegeln (25 m/ 50 m/ 300 m).
- c) Baktavlan (25 m).
- d) Den svarta pappersremsan (10 m).
- e) Det svarta gummibandet (50 m).
- f) Banincidentrapporten (IR).
- g) Loggutskrift.
- h) Datalogg från EST-systemet.

**6.10.8.2** En juryledamot ska undersöka ytan på den elektroniska tavlan och ramen, samt notera läge för eventuella skott utanför den svarta riktpricken.

**6.10.8.3** CLEAR LOG får inte göras förrän RTS-juryn har gett sin tillåtelse till det.

**6.10.8.4** Antalet kulhål ska räknas och deras position bedömas.

**6.10.8.5** Juryledamöterna ska individuellt kontrollera alla objekt och därefter göra en individuell bedömning innan ett beslut tas av hela jurygruppen.

**6.10.8.6** En jurymedlem ska övervaka alla manuella ändringar i EST-systemet (dvs. inläggningar av bestraffningar, korrigerade resultat efter funktionsfel etc.).

## **6.10.9 Funktionsfel på EST**

För elektroniska tavlor på 10 m, 50 m och 300 m.

För 25 m, se pistolreglerna, 8.10, för Moving target se 10.11.

**6.10.9.1** När ALLA tavlorna på banan slutar fungera:

- a) Ska tiden för funktionsfelet och avverkad skjuttid noteras av skjutledaren och juryn.

- b) Alla skjutna tävlingsskott ska för varje skytt räknas och noteras. Om det skulle röra sig om ett fel på banans elförsörjning kan man behöva vänta till dess att strömmen är åter för att kunna se antalet skott som registrerats av tavlan, även om skottet inte nödvändigtvis visas på monitorn.
- c) Efter att felet åtgärdats och banan är funktionsduglig ska **ytterligare fem (5) minuter** läggas till den kvarvarande tävlingstiden. Tidpunkten för återstarten av tävlingen ska annonseras via högtalarsystemet minst fem (5) minuter före start. Skyttarna ska tillåtas återta sina skjutplatser under fem (5) minuterna innan tävlingen återupptas. Ett obegränsat antal provskott tillåts under återstoden av tävlingstiden, innan tävlande fortsätter skjuta återstående tävlingsskott.

#### **6.10.9.2 Funktionsfel på ENSTAKA tavla**

- a) Om den elektroniska tavlan inte kan repareras inom fem (5) minuter ska den tävlande flyttas till en reservplats.
- b) När tävlande är klar att skjuta ska ytterligare fem (5) minuter läggas till den kvarvarande tävlingstiden.
- c) Tävlande tillåts obegränsat antal provskott innan tävlande fortsätter skjuta återstående tävlingsskott.

#### **6.10.9.3 När ett skott inte registreras eller visas på monitorn**

Ska den tävlande omedelbart informera banfunktionär om felet. Banfunktionären ska notera tiden för protesten. En eller flera juryledamöter ska gå till skjutplatsen. Tävlande ska instrueras att skjuta ytterligare ett tävlingsskott på sin tavla:

Om värdet och placeringen av detta skott registreras och visas på monitorn:

- a) Ska tävlande instrueras att fortsätta tävlingen.
- b) Skjutplats, valör, placeringen, skottnummer (inkl saknat skott) och tiden för extra skottet noteras, noteras i banprotokollet och på en banincidentrapport (IR).
- c) Efter skjutlaget har skjutit färdigt tävlingen ska arbetsmetoden för undersökning av elektroniska tavlor tillämpas. Utifrån insamlad information och tiden för extraskottet och valör ska klassifikationsjuryn avgöra om alla skott, inkluderat det extra skottet, finns loggade i styrdatorn.
- d) Om alla skott är korrekt loggade ska det omtvistade skottet (det som inte registrerades eller visades) räknas med i tävlandes resultat, så även det skott som sköts omedelbart därefter (som ”extra” skott), men det sista skottet som sköts (extra i tävlingen) ska annulleras.
- e) Om det omtvistade skottet inte lokaliserats genom arbetsmetoden för undersökning av elektroniska tavlor eller bekräftas som en tavelmiss (Not. Detta innebär att ett ifrågasatt 10 m-skott inte kunnat hittas på pappersremsan eller tavlans framsida, att ett ifrågasatt 25 m-skott inte kunnat hittas på baktavlan eller kontrolltavlan, eller om det fanns bevis för att ett ifrågasatt 50 m eller 300 m-skott var en miss), ska det ifrågasatta skottet registreras som en miss och det sista skottet som avlossats (extra i tävlingen) annulleras.

- f) Om det omtvistade skottet hittades i datorminnet, eller lokaliserats på annan plats, ska RTS-juryen avgöra giltigheten samt valören på det omtvistade skottet, eller:
- g) Om ett ifrågasatt 50 m eller 300 m-skott inte hittas, ska juryen avgöra om de ska notera det saknade skottet som en miss och nolla det sista skottet i tävlingen. Om det inte finns starka bevis för att det saknade skottet var en tavelmiss, kan juryen besluta att systemet inte fungerade korrekt och räkna det extra skottet istället för det saknade skottet och det sista skjutna skottet räknas.

**6.10.9.4** Eller: Om det extra skottet inte registreras eller visas, och den elektroniska tavlan inte kan repareras inom fem (5) minuter:

- a) Ska den tävlande flyttas till en reservbana.
- b) När tävlande är klar att skjuta ska ytterligare fem (5) minuter läggas till den kvarvarande tävlingstiden. Tävlände tillåts obegränsat antal provskott.
- c) I 10 m och 50 m gevärs- och pistolgrenarna ska tävlande skjuta om de två (2) tävlingsskotten som inte registrerades eller visades.

**6.10.9.5** Eller: i 10 m Moving target ska tävlande tillåtas två (2) minuter för att återta sin ställning och sedan medges två (2) provskott i enlighet med regelpunkt 10.7.4.2. Tävlände ska därefter skjuta om de två (2) tävlingsskotten som inte registrerades eller visades på den föregående tavlan som användes och skjuta återstående skott i serien. Tävlände ska ges värdet av alla de skott som syntes på den första tavlans monitor plus värdet av alla rätt skjutna tävlingsskott som syntes på den andra tavlans monitor. Om de två extraskotten senare hittas i datorloggen på den första tavlans ska de annulleras.

## **6.11 TÄVLINGSPROCEDURER**

(se även 6.17 för finaler och grenspecifika reglementen)

### **6.11.1 Regler för 10 m 50m och 300 m gevärs- och pistolgrenar**

#### **6.11.1.1 Förberedelse- och provskottstid**

De tävlande ska kallas till skjutlinjen minst 25 minuter före starttiden, de ska ges 10 minuter att ställa i ordning sin utrustning och därefter ges 15 minuter förberedelse- och provskottstid för att göra förberedelser och skjuta ett obegränsat antal provskott.

- a) Förberedelse- och provskottstiden ska sluta ungefär 30 sekunder före den officiella starttiden för tävlingen.
- b) Provtavlorna ska visas minst 10 minuter före förberedelse- och provskottstiden startar.
- c) De tävlande får inte lägga upp vapen och utrustning på skjutplatserna före det att skjutledaren har kallat de tävlande till skjutlinjen.
- d) Om det är mer än ett skjutlag, ska alla skjutlag ha samma tid mellan att de kallas till skjutlinjen och start av förberedelse- och provskottstiden.
- e) Efter att skjutledaren kallat de tävlande till skjutlinjen får de hantera sina vapen, blindavfyring (säkerhetsflaggor får tas bort för blindavfyring) och göra riktövningar i. I finaler får säkerhetsflaggan inte avlägsnas eller blindavfyringar göras före start av förberedelse och provskottstiden.

- f) Jury och banfunktionärernas kontroller ska genomföras innan förberedelse- och provskottstiden startar.
- g) Förberedelse- och provskottstiden startar med kommandot **”FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTTSTID....START”**.  
Inga skott får avlossas före kommandot **”START”**.
- h) En tävlande som avlossar ett eller flera skott före start av förberedelse- och provskottstiden ska, om säkerheten varit i fara, diskvalificeras. Om säkerheten inte varit i fara (6.2.3.5) ska det första tävlingsskottet markeras som bom (0).
- i) Efter 14 minuter och 30 sekunder av förberedelse- och provskottstiden ska skjutledaren kommendera **”30 SEKUNDER”**.
- j) Vid slutet av förberedelse- och provskottstiden ska skjutledaren kommendera **”FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTT...STOPP”**. Det ska vara en paus på ca 30 sekunder så att markörchefen kan ställa om tavlorna för TÄVLING.
- k) Om en tävlande skjuter ett skott efter kommandot **” FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTT...STOPP”** och före kommandot **”TÄVLING...START”** ska skottet inte räknas som ett tävlingsskott men två (2) poängs avdrag ska göras från det första tävlingsskottet.
- l) Funktionsfel hanteras enligt 6.13. Ingen extra tid medges för fel på utrustningen, men juryn kan medge extra provskott när den tävlande reparerat sitt vapen, men detta måste ske inom tillåten skjuttid.

#### **6.11.1.2 START av tävlingen**

- a) När alla tavlorna är inställda för TÄVLING kommenderar skjutledaren **”TÄVLING...START”**. Tävlingen anses ha börjat när skjutledaren ger kommandot **”START”**.
- b) Alla skott som skjuts efter tävlingsstarten ska räknas som tävlingsskott, blindavfyrningar är dock tillåtna.
- c) Efter tävlingsstarten får inte några fler provskott skjutas, förutom vid ställningsändringar i 50 m gevär 3 ställningar (se regel 7.7.3) eller om juryn har medgivit i enlighet med dessa regler.
- d) Ytterligare provskott som skjuts ska noteras som miss(ar) i tävlingen.
- e) Skjutledaren ska informera skyttarna om återstående skjuttid vid både tio (10) minuter och fem (5) minuter kvar av skuttiden.
- f) Ett eller flera skott som inte skjutits under tävlingstiden ska noteras som miss(ar) på den sista tävlingstavlan/orna, om inte skjutledaren eller en juryledamot har tillåtit extra tid.
- g) Om juryn under en 10 m tävling på EST flyttar en tävlande's position inom sin skjutplats med 30 cm eller mer, ska den tävlande erbjudas ytterligare provskott och 2 minuters tidstillägg innan den tävlande återupptar tävlingen.

#### **6.11.1.3 Kommandot ”STOPP”**

Tävlingen slutar vid kommandot **”STOPP”**.

- a) Om skott skjuts efter kommandot eller signalen ”**STOPP**” ska skottet markeras som en miss.
- b) Om skotten inte kan identifieras ska den bästa träffen dras av från resultatet på den tavlan och markeras som en miss.

### **6.11.2 Specifika regler för 10 m luftvapengrenar**

**6.11.2.1** Om en tävlande **avlossar drivgas** före förberedelse- och provskottstiden ska den tävlande ges en **VARNING** för första förseelsen och **AVDRAG** om två (2) poäng från den lägsta valören i första tävlingsserien för den andra och därefter följande förseelser.

**6.11.2.2** Avlossande av drivgas efter tävlingsstart, utan träff i tavlan, ska markeras som miss. Blindavfyring utan avlossande av drivgas är tillåtet, förutom under finaler.

**6.11.2.3** Om en tävlande önskar byta, eller fylla på, sin gas- eller lufttub ska tävlande lämna skjutplatsen för att göra detta, efter att ha fått tillåtelse av banfunktionär. Ingen extra tid kommer att medges för tiden när en skytt lämnar skjutplatsen för att fylla på sin gas- eller lufttub.

**6.11.2.4** Vapnet får endast laddas med en (1) kula. Om vapnet av misstag laddas med mer än en (1) kula:

- a) Om den tävlande är medveten om situationen ska tävlande höja sin fria hand för att indikera åt en banfunktionär att tävlande har ett problem. En banfunktionär ska därefter övervaka plundringen av vapnet och inget straff kommer att utdelas. Ingen extra tid medges.
- b) Om den tävlande var omedveten om situationen vid tillfället ska tävlande, så snart tävlande inser vad som hänt, rapportera detta till en banfunktionär. Om det är två (2) träffar i tavlan ska träffen med den högre valören räknas och den andra träffen annulleras. Om det bara är en (1) träff i tavlan ska den räknas.

### **6.11.3 Avbrott i 10 m, 50 m och 300 m grenar**

**6.11.3.1** Om en tävlande avbryts **i mer än tre (3) minuter**, och felet inte är tävlandes eget och avbrottet inte berodde på funktionsfel på tävlandes vapen eller ammunition, kan tävlande begära extra tid motsvarande den förlorade tiden, eller kvarvarande tid när avbrottet inträffade, plus en (1) minut, om detta inträffar under de sista fem (5) minuterna av tävlingen.

**6.11.3.2** Om en tävlande **avbryts i mer än fem (5) minuter** och felet inte är tävlandes eget och avbrottet inte berodde på funktionsfel på tävlandes vapen eller ammunition, eller **om den tävlande flyttas till en annan skjutplats**, kan tävlande få obegränsade extra provskott i början av tävlandes kvarvarande skjuttid, tillsammans med lämpligt tidstillägg plus ytterligare fem (5) minuter.

- a) Banfunktionärer eller juryledamöter ska rapportera åtgärderna på en banincidentrapport (IR).
- b) All **extra av skjuttid**, tillåten av jury eller skjutledare, ska dokumenteras, med en förklaring, på en banincidentrapport (IR).

#### **6.11.4 Tävlände anländer för sent**

Om en tävlande kommer sent till en tävling får den tävlande delta, men kommer inte att få någon extra tid. Om den tävlande kommer efter förberedelse- och provskottstiden ska ingen extra provskottstid ges. Om det kan bevisas att en tävlandes sena ankomst berodde på omständigheter utanför den tävlandes kontroll ska juryn ge extra tid, inklusive tid för förberedelse- och provskott, om detta inte försenar starten av finalen och tid finns i skjutprogrammet. Juryn avgör i så fall när och på vilken skjutplats den tävlande kan få starta.

#### **6.11.5 För många skott i en gren eller ställning**

Om en tävlande skjuter fler skott i en 10 m, 50 m eller 300 m-gren eller ställning än vad programmet medger, ska de extra skotten annulleras på den sista tävlingstavlan. Om skottet/en inte kan identifieras ska den högsta valören annulleras på den sista tävlingstavlan. Den tävlande ska dessutom bestraffas med ett poängavdrag på två (2) poäng för varje extra skott som skjutits, avdraget görs från den lägsta valören/valörerna i den första serien.

#### **6.11.6 Skott på fel tavla**

**6.11.6.1 Tävlingsskott** på fel tavla ska markeras som bom.

**6.11.6.2** Om en tävlande skjuter ett provskott på en annan skytts provtavla utdelas inte någon bestraffning.

**6.11.6.3** Om en tävlande skjuter ett prov- eller matchsskott på en annan skytts tävlingstavla ska tävlande bestraffas med två (2) poängs av drag från sitt eget resultat, draget från den första serien.

**6.11.6.4** Om en tävlande mottar ett bekräftat felskjutet skott och det är omöjligt att bestämma vilket skott det är ska tävlande ges valören av det högsta obestämda skottet.

**6.11.6.5** Om det är fler träffar på en tävlandes tävlingstavla än vad som föreskrivs i programmet och det är omöjligt att bekräfta att en annan/andra tävlande skjutit skottet/skotten ska de(n) högsta valören/valörerna nollas. Tillämpa regel 6.11.5.

**6.11.6.6** Om en tävlande vill fransäga sig en träff på sin tavla ska tävlande omedelbart säga till en banfunktionär.

**6.11.6.7** Om banfunktionären bekräftar att den tävlande inte skjutit det omtvistade skottet ska banfunktionären notera detta på en banincidentrapport (IR) och i banprotokollet och skottet ska annulleras.

**6.11.6.8** Om funktionären inte utom rimligt tvivel kan bekräfta att den tävlande inte skjutit det omtvistade skottet ska träffen tilldömas den tävlande.

**6.11.6.9** Annullering av en träff kan ske:

- a) Om banfunktionär kan bekräfta att den tävlande inte skjutit skottet.
- b) Om ett saknat skott rapporteras av en annan skytt eller protokollförare eller annan banfunktionär vid ungefär samma tid, och från de två till tre närmast intilliggande skjutplatserna.

- c) När elektroniska tavlor används på 300 m bör skott på fel tavla inte registreras på mottagarens tavla, men en indikation syns i systemet. Tävlade, vars tavla inte registrerade det förväntade skottet ska ges en miss (noll) och meddelas att tävlande skjutit på fel tavla.

#### **6.11.7 Störningar**

Anser en tävlande sig ha blivit störd vid avlossande av ett skott, ska tävlande rikta vapnet i säker riktning och omedelbart meddela skjutledaren eller en jurymedlem. Tävlande får inte störa andra skyttar. Om anmärkningen anses befogad ska skottet annulleras och tävlande får skjuta om skottet eller serien. Om anmärkningen inte anses befogad ska skottet tillgodoräknas tävlande och tävlande får fortsätta skjuta; ingen bestraffning ska ges.

#### **6.11.8 Särskilda tävlingsregler**

- a) Under förberedelsestiden och provskottstiden får speaker informera åskådarna om grenen. Under förberedelse- och provskottstid, samt under eliminering, grundomgång ska musik spelas. Musik ska även spelas under finaler (6.17.1.11). ([SvSF OBS STIM regler](#))
- b) Det är förbjudet att hålla/lägga ut någon form av ämne på golvet på skjutplatsen för att skaffa sig en fördel, eller att torka av skjutplatsen utan tillåtelse.
- c) Det är inte tillåtet att sätta icke borttagbar tejp eller rita linjer med permanent penna på golvet.
- d) Ingen får ändra eller modifiera banstruktur eller utrustning.
- e) Rökning är förbjuden på alla platser som används av de tävlande och funktionärer, såväl som på åskådarplats som på banorna.
- f) Mobiltelefoner, och annan elektronisk kommunikationsutrustning är förbjudna på FOP. Se regel 6.7.4.4
- g) Fotografering med blixtn är förbjudet tills efter matchen är avgjord.
- h) Anslag ska sättas upp för att informera åskådare att mobiltelefoner ska vara i tyst läge, att rökning är förbjuden och att fotografering med blixtn är förbjudet tills tävlingen är avslutad.

## 6.11.9 Tävlingsprocedurer kvalificering och eliminering individuella grenar

### 6.11.9.1 10 m Luftgevär och 10 m Luftpistol

Gren	Individuellt
Namn på grenen	10 m Luftgevär Herr 10 m Luftgevär Herrjunior 10 m Luftgevär Dam 10 m Luftgevär Damjunior 10 m Luftpistol Herr 10 m Luftpistol Herrjunior 10 m Luftpistol Dam 10 m Luftpistol Damjunior
Antal skjutlag	Ett eller fler beroende på antal anmälda
Bana	En 10 m inomhusbana ska användas för alla skjutlag
Mål	EST för alla skjutlag
Markering	Luftgevär: Decimalräkning Luftpistol: Heltalsräkning Resultat från kvalificering förs inte vidare till final.
Kvalificering	Skyttarna kallas till skjutlinjen tjugofem (25) minuter före starttiden för varje skjutlag. All kontroll av funktionärer och jury görs före start av förberedelse- och provskottstiden.
Förberedelse- och provskottstid	Femton (15) minuter för att skjuta ett obegränsat antal provskott.
Match	Sextio (60) skott skjutna inom en timme och femton minuter (75 min)
Antal skjutlag	Om möjligt bör alla skjuta i samma skjutlag. Om antalet anmälda överskrider bankapacitet så lottas de tävlande i två eller flera skjutlag.
Följande skjutlag	Om det är fler än ett skjutlag, ska det vara en paus på femton (15) minuter innan nästa skjutlag kallas till skjutlinjen, så att föregående skjutlag hinner plocka bort sin utrustning och RTS jury kontrollera tavlorna.
Antal som går till final	De åtta (8) högst rankade skyttarna går vidare till final. Särskiljning till final sker enligt 6.15.

### 6.11.9.2 50 m Tre ställningar

Gren	Individuellt
Namn på grenen	50 m Gevär tre ställningar Herr 50 m Gevär tre ställningar Herrjunior 50 m Gevär tre ställningar Dam 50 m Gevär tre ställningar Damjunior
Antal skjutlag	Ett eller fler beroende på antal anmälda
Bana	En 50 m utomhusbana ska användas för alla skjutlag

Mål	EST för alla skjutlag
Markering	Heltalsräkning
Kvalificering	Skyttarna kallas till skjutlinjen tjugofem (25) minuter före starttiden för varje skjutlag. All kontroll av funktionärer och jury görs före start av förberedelse- och provskottstiden.
Förberedelse- och provskottstid	Femton (15) minuter för att skjuta ett obegränsat antal provskott.
Match	Tjugo (20) skott i vardera ställning i turordningen knä, ligg och stå inom en total skjuttid av en timme och 45 minuter (105 min) om tävlingen genomförs på en utomhusbana, vid inomhusbana en timme och 30 minuter (90 min).
Antal skjutlag	Om antalet anmälda överskrider bankapaciteten på en utomhusbana så genomförs elimineringar.
Eliminering	Elimineringar ska schemaläggas dagen före kvalificeringen. Skjutplatser fördelas enligt startlista för varje skjutlag. Startlistor tas fram genom lottning.
Följande skjutlag	Om det är fler än ett skjutlag, ska det vara en paus på trettio (30) minuter innan nästa skjutlag kallas till skjutlinjen, så att föregående skjutlag hinner plocka bort sin utrustning och RTS jury att kontrollera tavlorna. Skyttarna kallas till skjutlinjen som lag 1.
Antal skyttar som går vidare till kvalificering	De tävlande som går vidare ska bestå av ett proportionellt antal av de högst rankade tävlande från varje elimineringsskjutlag, beaktande antalet starter i startlistan. Antalet tävlande som kvalificerar sig ska meddelas så snart som möjligt. Hur många skyttar som kan gå vidare från eliminering till kvalificering beror på antalet tillgängliga banor. Minst ska tolv (12) skyttar gå vidare, antalet beräknas enligt nedan:
Beräkningsformel:	Antalet tillgängliga skjutplatser delas med det totala antalet tävlande multiplicerat med antalet tävlande på startlistan för varje skjutlag för att få ett antal tävlande som går vidare från elimineringen till grundomgången. Exempel: 60 banor och 101 anmälda: 1. skjutlaget: $54 \text{ tävlande starter} = 32.08 \rightarrow 32 \text{ tävlande vidare}$ . 2. skjutlaget: $47 \text{ tävlande starter} = 27.92 \rightarrow 28 \text{ tävlande vidare}$ Motsvarande formel används om det är flera elimineringssomgångar.

### 6.11.9.3 50 m Ligg

Gren	Individuellt
Format	Tävlingen består av en omgång, förutom när bankapaciteten är begränsad
Resultat	Ingen final, medaljerna fördelas utifrån kvalificeringsomgången
Namn på grenen	50 m Gevär ligg Herr 50 m Gevär ligg Herrjunior 50 m Gevär ligg Dam 50 m Gevär ligg Damjunior
Antal skjutlag	Ett eller fler beroende på antal anmälda
Bana	En 50 m utomhusbana ska användas för alla skjutlag
Mål	EST för alla skjutlag
Markering	Decimalräkning
Kvalificering	Skyttarna kallas till skjutlinjen tjugofem (25) minuter före starttiden för varje skjutlag. All kontroll av funktionärer och jury görs före start av förberedelse- och provskottstiden.
Förberedelse- och provskottstid	Femton (15) minuter för att skjuta ett obegränsat antal provskott.
Match	Sextio (60) skott inom en total skjuttid av femtio minuter (50 min).
Antal skjutlag	Om antalet anmälda överskrider bankapaciteten, genomförs två eller flera elimineringsomgångar.
Eliminering	Skjutplatser fördelas enligt startlista för varje skjutlag. Startlistor tas fram enligt följande: Skjutlag 1 lottas på antal tillgängliga banor. Skjutlag 2 lottas på antal tillgängliga banor Skjutlag 3 lottas på antal tillgängliga banor
Följande skjutlag	Om det är fler än ett skjutlag, ska det vara en paus på minst trettio (30) minuter innan nästa skjutlag kallas till skjutlinjen, så att föregående skjutlag hinner plocka bort sin utrustning och RTS jury att kontrollera tavlorna. Skyttarna i följande skjutlag kallas till skjutlinjen som skjutlag 1.
Antal skyttar som går vidare till kvalificering	De tävlande som går vidare ska bestå av ett proportionellt antal av de högst rankade tävlande från varje elimineringsskjutlag, beaktande antalet starter i startlistan. Antalet tävlande som kvalificerar sig ska meddelas så snart som möjligt. Hur många skyttar som kan gå vidare från eliminering till kvalificering beror på antalet tillgängliga banor. Minst tolv (12) skyttar ska gå vidare, antalet beräknas med samma formel som 50m tre ställningar.

#### 6.11.9.4 300 m Ligg

Bana	En 300 m utomhusbana ska användas för alla skjutlag
Markering	Heltalsräkning
Match, EST	Sextio (60) skott inom en total skjuttid av en (1) timme (60 min).
Match, papperstavlör	Sextio (60) skott inom en total skjuttid av en timme och femton minuter (75 min).

#### 6.11.9.5 300 m Standardgevär

Matchen genomförs enligt programmet för 50 m tre ställningar på en utomhusbana

EST	Tjugo (20) skott i vardera ställningen inom en total skjuttid av en timme och fyrtiofem minuter (105 min)
Papperstavlör	Tjugo (20) skott i vardera ställningen inom en total skjuttid av två timmar och femton minuter (135 min).

#### 6.11.9.6 25 m Snabbpistol

Gren	Individuellt
Namn på grenen	25 m Snabbpistol, Herr 25 m Snabbpistol, Herrjunior
Antal moment	Två moment
Antal skjutlag	Ett eller fler beroende på antal anmälda
Bana	En 25 m utomhusbana ska användas för alla skjutlag
Mål	EST för alla skjutlag
Markering	Heltalsräkning
Kvalificering	Skyttarna kallas till skjutlinjen tretton (13) minuter före starttiden för varje skjutlag. All kontroll av funktionärer och jury görs före start av förberedelsestiden.
Förberedelse- och provskottstid	Tre (3) minuters förberedelsestid inför varje moment, följt av en provserie under åtta (8) sekunder.
Match	Trettio (30) skott i varje omgång. Varje omgång består av två serier under åtta (8) sekunder, två serier under sex (6) sekunder samt två serier under fyra (4) sekunder. Ett skott skjuts på varje tavla i varje serie

	Alla måste skjuta klart omgång 1 innan omgång 2 startar.
Följande skjutlag	Om det är fler än ett skjutlag, ska det vara en paus på femton (15) minuter innan nästa skjutlag kallas till skjutlinjen, så att föregående skjutlag hinner plocka bort sin utrustning och RTS jury att kontrollera tavlorna.
Antal som går till final	De åtta (8) högst rankade skyttarna går vidare till final.
Särskiljning	Särskiljning till final sker enligt 6.15.1

#### 6.11.9.7 25 m Pistol/ 25 m Grovpistol

Gren	Individuellt
Namn på grenen	25 m Pistol, Dam 25 m Pistol, Damjunior 25 m Pistol, Herrjunior 25 m Grovpistol, Dam 25 m Grovpistol, Herr
Antal moment	Två moment (Precision och snabbskjutning)
Antal skjutlag	Ett eller fler beroende på antal anmälda
Bana	En 25 m utomhusbana ska användas för alla skjutlag
Mål	EST för alla skjutlag
Markering	Heltalsräkning
Kvalificering	Skyttarna kallas till skjutlinjen tretton (13) minuter före starttiden. All kontroll av funktionärer och jury görs före start av förberedelsetiden.
Förberedelse- och provskottstid	Tre (3) minuters förberedelsetid inför både precisions och snabbomgång, följt av en provserie om fem (5) provskott inför varje omgång.
Match	Trettio (30) skott precision samt trettio (30) skott snabbskjutning. Innan snabbskjutningsomgång startar måste alla skyttar skjuta klar precisionsomgången.
Följande skjutlag	Om det är fler än ett skjutlag, ska det vara en paus på femton (15) minuter innan nästa skjutlag kallas till skjutlinjen, så att föregående skjutlag hinner plocka bort sin utrustning och RTS jury att kontrollera tavlorna.
Antal som går till final	De åtta (8) högst rankade skyttarna går vidare till final 25 m Sportpistol, dam och 25 m Sportpistol, damjunior.
Särskiljning	Särskiljning till final sker enligt 6.15.1

### 6.11.9.8 50 m Pistol

Gren	Individuellt
Namn på grenen	50 m Pistol Herr 50 m Pistol Herrjunior 50 m Pistol Dam 50 m Pistol Damjunior
Antal skjutlag	Ett eller fler beroende på antal anmälda
Format	Tävlingen genomförs i ett skjutlag, förutom när alla anmälda inte får plats.
Ranking	Ingen final, ranking sker enligt 6.15.1
Bana	En 50 m utomhusbana ska användas för alla skjutlag
Mål	EST för alla skjutlag
Markering	Heltalsräkning med innertior
Kvalificering	Skyttarna kallas till skjutlinjen tjugofem (25) minuter före starttiden för varje skjutlag. All kontroll av funktionärer och jury görs före start av förberedelse- och provskottstiden.
Förberedelse- och provskottstid	Femton (15) minuter för att skjuta ett obegränsat antal provskott.
Match	Sextio (60) skott skjutna inom en timme och trettio minuter (90min)
Antal skjutlag	Om antalet anmälda överskrider bankkapaciteten så genomförs elimineringar.
Eliminering	Startlistor tas fram för respektive elimineringsomgång.
Startlistor	Startlistor tas fram i enlighet regel 6.6.6.1.
Följande skjutlag	Om det är fler än ett skjutlag, ska det vara en paus på trettio (30) minuter innan nästa skjutlag kallas till skjutlinjen, så att föregående skjutlag hinner plocka bort sin utrustning och RTS jury att kontrollera tavlorna.
Antal som går till kvalificering	Ett proportionellt antal av de bästa skyttarna från respektive eliminering går vidare. Antalet skyttar som går vidare ska meddelas så fort som möjligt. Bankkapacitet avgör hur många skyttar som går vidare från elimineringen.
Särskiljning	Särskiljning sker enligt 6.15.1

### 6.11.9.9 25 m Standardpistol

Gren	Individuellt
Namn på grenen	25 m Standardpistol, Herr 25 m Standardpistol, Herrjunior 25 m Standardpistol, Dam 25 m Standardpistol, Damjunior
Antal moment	Tre moment
Antal skjutlag	Ett eller fler beroende på antal anmälda

Bana	En 25 m utomhusbana ska användas för alla skjutlag
Mål	EST för alla skjutlag
Markering	Heltalsräkning
Kvalificering	Skyttarna kallas till skjutlinjen tretton (13) minuter före starttiden av varje skjutlag. Alla kontroller av funktionärer och jury görs före start av förberedelsetiden.
Förberedelse- och provskottstid	Tre (3) minuters förberedelsetid, följt av en provserie precision (150s).
Match	Tjugo (20) skott i varje moment (totalt 60 skott). Första momentet består av fyra (4) serier om 150 sek. Andra momentet består av fyra (4) serier om 20 sek. Tredje momentet består av fyra (4) serier om 10 sek.
Följande skjutlag	Om det är fler än ett skjutlag, ska det vara en paus på femton (15) minuter innan nästa skjutlag kallas till skjutlinjen, så att föregående skjutlag hinner plocka bort sin utrustning och RTS jury att kontrollera tavlorna.
Särskiljning	Särskiljning sker enligt 6.15.1

**6.11.9.10** Lerduvegrenarna Trap och Skeet genomförs enligt 9.8 och 9.9

## **6.11.10 Lagtävlingar**

### **6.11.10.1 Allmänt**

**6.11.10.2** Lag består av tre tävlande från samma nation och av samma kön

**6.11.10.3** Alla lagtävlingar består av kvalificeringsomgång, inga finaler.

**6.11.10.4** EST ska användas

**6.11.10.5** Lagresultatet utgörs av summan av de tre skyttarnas resultat från eliminering/kvalificering i den individuella tävlingen.

**6.11.10.6** Alla tävlande måste delta i tävlingen, RPO kan inte ingå i lag.

**6.11.10.7** Om eliminerings genomförs, räknas lagresultaten från eliminering.

**6.11.10.8** Särskiljning sker enligt 6.15.1.

**6.11.10.9** ISSF regler gäller om inte annat är specificerat här.

**6.11.10.10** Jury tolkar ISSF regler vid tveksamheter.

**6.11.10.11** Bestraffningar enligt ISSF's regler.

## **6.12 UPPFÖRANDEREGLER FÖR TÄVLANDE OCH FUNKTIONÄRER**

### **6.12.1 Demonstration**

Ingen form av demonstration eller politisk, religiös eller raspropaganda är tillåten vid ISSF-mästerskap.

## 6.12.2 Lagledare

Varje lag ska ha en lagledare som är ansvarig för upprätthållandet av disciplinen inom laget. En tävlande får utnämnas till lagledare. Lagledaren ska samarbeta med funktionärerna vid alla tillfällen i syfte att säkerställa säkerhet, effektivt genomförande av tävlingarna och ett gott sportmannaskap.

## 6.12.3 Lagledaren har ansvaret för:

- a) Att alla anmälningar är korrekta inom angivna tidsgränser.
- b) Vara väl förtrogen med tävlingsprogrammet.
- c) Se till att skyttarna anmäler sig, med godkänd utrustning och vid rätt tidpunkt, och är skjutklara vid avsedd skjutplats eller bana.
- d) Kontrollera resultat och vid behov lämna in protester.
- e) Bevaka preliminära och officiella bulletiner, resultat och tillkännagivanden.
- f) Ta emot officiell information och informera laget.
- g) Representera laget vid alla officiella aktiviteter.

## 6.12.4 Den tävlande har ansvaret för att:

- a) Anmäla sig vid sin skjutplats eller skjutbana och vara skjutklar, vid rätt tidpunkt och med godkänd utrustning.
- b) Inta sin skjutställning på sin skjutplats och inte störa andra skyttar.
- c) Uppföra sig på ett sådant sätt att tävlande inte stör eller otillbörligt påverkar andra skyttar. En tävlande vars uppförande eller handlingar, i juryns ögon, stör andra tävlande får ges en varning, bestraffning eller diskvalificeras, beroende på omständigheterna.

## 6.12.5 Coachning i alla grenar

**6.12.5.1** I alla grenar är icke-verbal coaching tillåten, exempelvis teckenspråk utan hörbart ljud, på skjutplatsen får den tävlande endast samtala med juryledamöter eller banfunktionärer. Coaching under träning är tillåten, men sådan coaching får inte störa andra tävlande.

**6.12.5.2** Från ISSF WCH 2026, och framåt får enbart coach'er med gällande ISSF A eller B coachlicens och är ackrediterad på tävlingen som lagfunktionärer beträda FOP under PET, elimineringar, kvalificeringsomgångar eller under finaler.

**6.12.5.3** Om en **tävlande önskar prata** med någon under eliminering och kvalificering ska den tävlande göra patron ur och lämna vapnet i ett säkert skick på skjutplatsen (på skjutbänken om möjligt) med slutstycket öppet och säkerhetsflagga anbringad. En tävlande får endast lämna skjutplatsen efter att tävlande meddelat en funktionär och utan att störa andra tävlande. Denna regel gäller pistol och gevär, ej lerduvegrenar.

**6.12.5.4** Om en **coach önskar prata** med en skytt på skjutlinjen får coach inte ta kontakt med den tävlande direkt eller prata med den tävlande när denne står på skjutlinjen.

Coachen ska begära tillstånd från en funktionär eller jurymedlem som ber den tävlande lämna skjutplatsen eller skjutstationen.

**6.12.5.5** Om en coach eller den tävlande bryter mot coachning reglerna ska en varning ges första gången. Om det upprepas ska två (2) poäng dras från den tävlandes resultat och coachen ska avvisas från skjutplatsen.

## **6.12.6 Bestraffningar vid regelbrott**

### **6.12.6.1 Dolda eller öppna överträdelser**

Juryn beslutar om bestraffningar enligt:

- a) Vid **öppna brott** mot reglerna ska en **VARNING (Gult kort)** först ges så att den tävlande får möjlighet att korrigera felet. Om möjligt ska varningen ges under träning eller förberedelse- och provskottstiden. Om den tävlande inte korrigerar felet så som instruerats av juryn ska **två (2) poängs avdrag (Grönt kort)** göras från den tävlandes senast skjutna serie (de första två träffarna i den serie den andra överträdelsern sker). Om den tävlande fortfarande inte korrigerar felet efter att ha erhållit ett poängavdrag (grönt kort), ska **diskvalifikation (rött kort, DSQ)** utdömas, eller.
- b) Vid fall av **dolda brott** mot reglerna, när felet avsiktligt döljs, ska **diskvalifikation (Rött kort, DSQ)** ges.
- c) Om en tävlande, när tävlande ombeds ge en förklaring till en incident, medvetet lämnar **falsk information** ska två (2) poängs avdrag göras (de första två träffarna i den omgång den andra överträdelsern sker). I allvarligare fall kan tävlande diskvalificeras.

**6.12.6.2** Vid fall av överträdelser av ISSF regler, eller instruktioner av banfunktionärer eller jury, får följande bestraffningar ges av en juryledamot, huvuddomare eller jury. Bestraffningar för överträdelser i lerduvegrenarna kan ges av jury, chef för domare eller domare enligt 9.16.

- a) **VARNING (Gult kort)**. En varning till den tävlande ska uttryckas i termer som inte lämnar några tvivel att det är en **VARNING** och det gula kortet ska visas. Det är dock inte nödvändigt att andra straff föregås av en varning. Varningen noteras på en banincidentrapport och noteras på banprotokollet eller skjutprotokollet av en jurymedlem eller domare. En varning får ges av en individuell juryledamot eller domare. Alla varningar ska noteras för eventuella fortsatta överträdelser.
- b) **AVDRAG (Grönt kort)**. Poängavdrag från resultatet, genom att jurymedlem eller domare visar ett grönt kort med ordet AVDRAG. I regel är poängavdrag två (2) poäng, men undantag finns i dessa regler, till exempel sena skott och blindavfyrning i finaler. Detta noteras på en banincidentrapport, på utskriftsremsan samt på banprotokollet och ska meddelas RTS Jury. Poängavdrag får ges av en individuell juryledamot eller domare, och behöver inte nödvändigtvis föregås av en varning.
- c) **DISKVALIFIKATION (Rött kort) (DSQ)**. En tävlande ska diskvalificeras (DSQ) om tävlande inte klarar en efterkontroll (6.7.9.1) eller för brott mot lerduve-reglerna (9.4.1.1 eller 9.4.3.2 c). En diskvalifikation får i alla andra fall endast göras efter majoritetsbeslut av juryn. Diskvalifikation, uttrycks av juryn

genom visandet av ett **rött kort** med ordet **DISKVALIFIKATION**. Om en tävlande diskvalificeras under någon del av en gren (eliminering, kvalificering eller final) ska resultatet för den tävlanden annulleras för samtliga delar av grenen och den tävlande ska listas i slutet av resultatlistan med en förklaring om varför den tävlanden diskvalificerades.

- d) **Osporligt uppträdande (DQB)**. Om en tävlande diskvalificeras för en allvarlig överträdelse av säkerhetsreglerna eller efter att ha fysiskt eller verbalt angripit en funktionär eller annan tävlande (6.12.6.4), och detta beslutats av en jurymajoritet, ska alla resultat för den tävlanden raderas i alla grenar i det mästerskapet med notering ”DQB”.
- e) **Dopningsbrott (AD-DSQ)** Om en tävlande diskvalificeras för dopningsbrott, ska alla resultat för den tävlanden raderas i alla grenar i det mästerskapet med förklaringen ”AD-DSQ”.
- f) Bestraffningar bör uttryckas både med en muntlig förklaring och genom att visa gult, grönt eller rött kort. Storleken på korten bör vara ca 70 x 100 mm.
- g) Ett lag i vilket en lagmedlem har diskvalificerats får noll poäng i resultatlistan och i tillägg förklaringen ”DSQ”.
- h) När bestraffning eller diskvalificering dömts ska en jurymedlem säkerställa att bestraffningen redovisas i resultatlistan.

#### **6.12.6.3 Allvarliga säkerhetsöverträdelser:**

- a) Om juryn bedömer att en tävlande har hanterat ett vapen eller brutit mot en säkerhetsregel på ett **farligt sätt**, ska den tävlande diskvalificeras (DSQ) (se 6.2.2).

#### **6.12.6.4 Fysisk eller verbal misshandel av en tävlingsfunktionär**

En tävlande eller lagledare som verbalt eller fysiskt angriper eller greppar, knuffar, slår eller på annat sätt brukar fysiskt våld mot en juryledamot, domare, banfunktionär eller annan tävlingsfunktionär eller annan tävlande kan uteslutas från fortsatt deltagande i mästerskapet. Alla sådana handlingar ska rapporteras till juryns ordförande. Ett eller flera vittnen eller fysiska bevis ska bekräfta det påstådda övergreppet. Juryn ska sedan avgöra om den tävlande eller lagledaren ska uteslutas från mästerskapet. Ett beslut om DQB får överklagas till appellationsjuryn (6.16.6). Om juryn eller appellationsjuryn kommer fram till att övergreppet var av så allvarlig karaktär att ytterligare sanktioner är motiverade får de, förutom att utesluta den tävlande eller lagledaren från det mästerskapet, också hänskjuta ärendet till ISSF:s etikkommitté (3.12.3.5, Annex ”CE”) för vidare behandling.

## **6.13 FUNKTIONSFEL**

**6.13.1** Ett funktionsfel är att ett vapen inte avfyrar en projektil när avtryckaren aktiveras.

**6.13.2** Funktionsfel kan vara antingen GODKÄNDA eller ICKE GODKÄNDA.

### **6.13.2.1 GODKÄNDA FUNKTIONSFEL ÄR:**

- a) Att en patron inte avfyras.
- b) Att en kula har fastnat i pipan.
- c) Att vapnet inte avfyrar, trots tryck på avtryckaren.

### **6.13.2.2 ICKE GODKÄNDA FUNKTIONSFEL ÄR:**

- a) Att den tävlande öppnat slutstycket på vapnet.
- b) Att vapnet var säkrat.
- c) Att den tävlande inte laddat sitt vapen på rätt sätt.
- d) Att den tävlande inte har rört avtryckaren.
- e) Om funktionsfelet beror på någon annan anledning som rimligen kunde ha åtgärdats av den tävlande.
- f) När elektroniska avtryckare används, batterifel.

**6.13.3** Om en tävlande får funktionsfel på vapen eller ammunition får tävlande reparera det och fortsätta skjuta, eller om funktionsfelet var GODKÄNT, fortsätta skjuta med ett annat vapen av samma typ och kaliber som överensstämmer med dessa regler. Ersättningsvapnet kommer att bli utsatt för efterkontroll.

**6.13.4** Ingen extra tid tillåts för reparation eller byte av vapen i 10 m, 50 m och 300 m eliminerings- eller kvalificeringsomgångarna med gevär eller pistol. Om funktionsfelet var GODKÄNT kan juryntillåta en tävlande att skjuta extra provskott efter att tävlande reparerat eller bytt ett icke fungerande vapen.

**6.13.5** Specifika regler rörande funktionsfel i 25 m pistolgrenarna återfinns i regel 8.9.3.

**6.13.6** Specifika regler rörande funktionsfel i finaler återfinns i regel 6.17.1.6, 6.17.4.m och 6.17.5l.

**6.13.7** Funktionsfel i lerduvegrenarna hanteras i regel 9.12.

**6.13.8** Banfunktionär, domare eller juryledamöter ska dokumentera funktionsfel på en banincidentrapport (IR) eller funktionsfelsblankett och i banregistret.

## **6.14 MARKERING OCH RESULTATHANTERING**

**6.14.1** RTS-sekretariatet ska publicera preliminära resultat på huvudresultattavlan så snart som möjligt efter varje skjutlag och skjutmoment, och efter genomförandet av varje gren.

**6.14.2** De slutgiltiga resultaten publiceras efter att protesttiden har gått ut.

**6.14.3** Organisationskommittén ska tillhandahålla de preliminära och slutgiltiga resultaten till alla tävlingsfunktionärer, deltagande lag och media. Detta kan göra genom distribution av resultatlistor på papper eller elektroniskt (se 6.6.5.b).

**6.14.4** Efter alla ISSF-mästerskap kommer den officiella resultatleverntören att publicera en officiell resultatbok (online). Den officiella resultatboken för varje mästerskap ska innehålla följande:

- a) En innehållsförteckning.
- b) En sida där resultaten officiellt bekräftas, signerat av den tekniska delegaten och alla juryordförandena.
- c) En lista över tävlingsfunktionärer.
- d) En lista över antal startande sorterad per nation och gren.
- e) Tävlingsprogrammet.
- f) En lista över medaljörerna, sorterad efter namn.
- g) En lista över medaljer per nation och antal.
- h) En lista över nya och tangerade rekord.
- i) Alla slutgiltiga resultat i ISSF standardordning efter gren: 1) Alla 10 m, 50 m och 300 m gevärsgrenar för män, 2) Alla 10 m, 25 m och 50 m pistolgrenar för män, 3) Alla trap, och skeet grenar för män, 4) Alla 10 m och 50 m Moving target grenar för män, 5) Alla lagtävlingar för män 6) Alla 10 m, 50 m och 300 m gevärsgrenar för damer, 7) Alla 10 m och 25 m pistolgrenar för damer, 8) Alla trap och skeet grenar för damer, 9) 10 m Moving target grenar för damer, 10) Lagtävlingar för damer, 11) Mixade lag 10 m, 25 m, 50 m, 300 m, Trap och Skeet.

**6.14.4.1** Listorna ska innehålla fullständiga namn som de angivits i ISSF ID-nummer (efternamn, (versaler), förnamn (endast första bokstaven versal), BIB-nummer och land (officiell IOC-kod) för varje tävlande.

**6.14.4.2** Följande förkortningar ska användas i resultatlistan, när det är tillämpligt:

DNF	Did not finish
DNS	Did not start
DSQ	Disqualified
DQB	Disqualification for unsportsmanlike behaviour
WR	New world record in a final
QWR	New qualification world record
EWR	Equals world record in a final
EQWR	Equals qualification world record
WRJ	New world record junior i final
QWRJ	New qualification world record junior
EWRJ	Equals world record junior i final
EQWRJ	Equals qualification world record junior

OR	New olympic record
EOR	Equals olympic record i final
QOR	Olympic qualification record
EQOR	Equals qualification olympic record
MQS	Minimum qualification score
RPO	Ranking points only
OOO	Out of competition

- 6.14.5** Den officiella resultatlistan kontrolleras och signeras av en medlem av RTS-juryn.
- 6.14.6** Alla avvikelser, bestraffningar, missar, funktionsfel, medgivande av extra tid, omskjutningar eller annullerade skott/serier etc. ska noteras på en **banincidentrapport**, (IR) och på utskriftsremsan av en banfunktionär, domare och/eller juryledamot och resultatkort för lerduvegrenar. Kopior av ifyllda **banincidentrapporter** ska omedelbart skickas till expeditionen. Vid slutet av varje tävling ska RTS-juryn kontrollera resultatet och vidimera att alla beräkningar för funktionsfel och bestraffningar är korrekt redovisade i resultatlistan.
- 6.14.7** Poängavdrag från lerduve- pistol- och gevärsresultat ska alltid göras från den serie/omgång i vilken regelbrottet skedde. Vid generella poängavdrag ska de göras från den lägsta valören i den första tävlingsserien i det delmoment som avdraget är applicerbart.
- 6.14.8** RTS-juryn ska kontrollera de tio (10) bästa individuella och de tre (3) bästa lagresultaten före godkännande av den slutgiltiga resultatlistan. När EST används ska denna kontroll göras genom att jämföra resultaten registrerade i resultatdatorn med resultaten från skrivarna eller ett oberoende minne (regel 6.3.2.7) plus alla manuella ändringar av resultat som dokumenterats på incidentrapporter (IR) eller funktionsfelsprotokoll.
- 6.14.9** Världsrekord kan sättas i enlighet med regel, art. 3.10 (se även 6.1.2.b), i alla ISSF-grenar där guldmedaljer delas ut. Endast skyttar som deltar i tävlingen kan sätta rekord, RPO, MQS eller OOC kan inte sätta rekord.
- 6.14.9.1** Olympiska rekord (OR) kan endast sättas vid Olympiska spel.
- 6.14.9.2** Världsrekord junior (WRJ) för erkända icke-olympiska grenar kommer att noteras som totalresultatet i dessa grenar.
- 6.14.9.3** Kvalificeringsrekord (QWR) och Juniorkvalificeringsrekord (QWRJ) kommer att noteras som totalresultatet i kvalificeringstävlingen i alla Olympiska grenar.
- 6.14.9.4** När ett världsrekord sätts vid ett ISSF-mästerskap ska **proceduren för verifiering av världsrekord** (regel 3.12.3.6, Annex R) följas och skickas in till ISSF huvudkontor av den tekniska delegaten.

## 6.15 SÄRSKILJNING

### 6.15.1 Individuell särskiljning för 300 m, 50 m, 10 m och 25 m grenar

Alla lika resultat ska i 300 m, 50 m, 10 m och 25 m grenarna särskiljas enligt följande:

- a) Högst antal innertior (**OBS se undantag i f) nedan**).
- b) Högsta värdet av de tio (10) senaste skotten, räknande baklänges i 10-skotts serier med heltalsräkning (inte innertior eller decimaler) tills de tävlande är åtskilda.
- c) Om det fortfarande inte går att skilja de tävlande åt ska resultaten jämföras skott för skott, med början på det sista skottet, näst sista skottet osv. I denna jämförelse ska innertior tas med (d.v.s. innertior slår tior som inte är innertior).
- d) Om det fortfarande inte går att skilja de tävlande åt och EST används ska resultaten jämföras skott för skott med decimaltalsräkning, med början på det sista skottet, näst sista skottet etc.
- e) Om det fortfarande inte går att skilja de tävlande åt ska de placeras på samma plats i resultatlistan och ska sorteras i alfabetisk ordning efter efternamn.
- f) När **decimaltalsräkning** används i 10 m luftgevär eller 50 m liggande gevär eliminerings- eller kvalificeringsomgångar, ska lika resultat särskiljas genom högsta poäng på sista tio-skottsserien etc. (decimaltalsräkning) och därefter genom jämförande av decimaltalsvalörerna skott för skott, med början på det sista skottet, näst sista skottet etc.

### 6.15.2 Särskiljning i Lerduvor

(se reglementet för lerduvor, 9.15)

### 6.15.3 Särskiljning i Moving target

(se reglementet för Moving target , 10.12).

### 6.15.4 Särskiljning för kvalificering till final

Om det i gevär eller pistol blir särskiljning för kvalificering till finalen från grundomgången ska detta särskiljas genom regel 6.15.1. Om det blir särskiljning från kvalificeringen till finalen för lerduva ska särskiljning ske enligt regel 9.15.1.

### 6.15.5 Särskiljning lag

Lika resultat mellan lag, inklusive grundomgången för mixade lag, ska avgöras genom sammanslagning av resultaten för alla lagmedlemmarna och därefter följa reglerna för individuell särskiljning.

## 6.16 PROTESTER OCH ÖVERKLAGANDEN

6.16.1 Alla protester och överklaganden ska avgöras i enlighet med ISSF regler.

### 6.16.2 Muntliga protester

6.16.2.1 Alla tävlande eller coacher har rätt att omedelbart och muntligen protestera mot ett tävlingsförhållande, beslut eller handling till en domare, banfunktionär eller juryledamot:

- a) En tävlande eller coach anser att ISSF:s regler och reglemente eller tävlingsprogram inte följs vid genomförandet av tävlingen.
- b) En tävlande eller coach inte instämmer i ett beslut eller handling av en tävlingsfunktionär, domare, banfunktionär eller juryledamot.
- c) En tävlande blev hindrad eller störd av andra tävlande, tävlingsfunktionärer, åskådare, media eller andra personer eller anledningar.
- d) En tävlande fick ett långt uppehåll i skjutningen orsakad av funktionsfel på banutrustningen, utredning av oklarheter eller andra anledningar.
- e) En tävlande har drabbats av felaktigheter, inräknat för kort skjuttid.

**6.16.2.2** Domare, banfunktionärer och juryledamöter ska omedelbart behandla muntliga protester. De kan ingripa omedelbart för att korrigera situationen eller lämna protesten till juryn för beslut. En domare, banfunktionär eller juryledamot får om det är nödvändigt tillfälligt stoppa skjutningen.

### **6.16.3 Skriftliga protester**

Alla skyttar eller coacher som **inte instämmer** med om den handling eller det beslut som tas på en **muntlig protest** får skriftligen protestera till juryn. Alla skyttar och coacher har också rätten att lämna in en **skriftlig protest** utan att först göra en muntlig protest. Alla skriftliga protester ska lämnas till en ledamot av den tillämpliga juryn senast 20 minuter efter händelsen eller efter omgången när incidenten hände och protestavgiften ska betalas. Skriftliga protester och överklaganden ska lämnas in på **ISSF Protest Form** (Se ISSF Protest Form vid 6.19).

### **6.16.4 Protestavgift**

En protestavgift ska betalas när en skriftlig protest eller överklagande lämnats in till en jury medlem enligt nedan:

- a) Protest: €50.
- b) Överklagande: €100.
- c) Protestavgift ska betalas när protestformuläret överlämnas till en juryledamot och ska betalas till juryledamoten eller organisationskommittén så snart som möjligt.
- d) Protestavgifterna för det berörda ärendet ska återlämnas om protesten eller överklagandet godkänns, och behålls av organisationskommittén om protesten eller överklagandet avslås.

### **6.16.5 Protester mot resultat**

RTS-juryns beslut rörande valör eller antalet skott på en tavla är slutgiltiga och kan inte överklagas.

#### **6.16.5.1 Protesttid mot resultat**

Alla protester mot resultat ska lämnas in inom 10 minuter efter det att de preliminära resultaten publicerats på banans resultattavla (regel 6.4.2 i). Klockslaget när protesttiden går ut ska anges på den preliminära resultatlistan. Vart protester ska lämnas, ska framgå av det officiella tävlingsprogrammet.

### 6.16.5.2 Protester mot resultat på EST

Om en tävlande **bestridar valören på ett visat skott** på en EST-tavla godtas en protest endast om den lämnas före nästa skott eller serie (25 m grenarna) skjuts eller inom tre (3) minuter efter sista skottet. Detta gäller dock inte vid fel på pappers- eller gummibandsframmatningen eller andra tavefel.

- a) Om en protest görs rörande valören på ett skott kommer den tävlande att bli ombedd att skjuta ytterligare ett skott i slutet av tävlingen, så att detta skott kan räknas om protesten bifalls och valören på det omtvistade skottet inte kan fastställas.
- b) Om RTS-juryn avgör att det protesterade skottets valör var inom två decimaler från valören på det indikerade skottet ska protesten avslås.
- c) Om en protest rörande valören på ett skott annat än noll (0), eller att skottet inte registrerades, inte vinner gehör ska två (2) poängs avdrag göras från valören på det ifrågasatta skottet och protestavgiften ska betalas.
- d) Coachen eller den tävlande ska meddelas resultatet av bedömningen av det omtvistade skottet.
- e) Skott på 50 m EST med en valör av 9.5 eller högre kan inte protesteras i eliminerings- eller kvalificeringsomgångarna.
- f) Protester rörande valörer eller antalet skott är inte tillåtna i finaler (regel 6.17.1.7).

### 6.16.6 Överklagande till appellationsjury

Om man vill protestera mot ett jurybeslut kan ärendet överklagas till appellationsjuryn, förutom beslut tagna av en finaljury (6.17.1.10 d) och beslut tagna av RTS-juryn avseende valören eller antalet skott (6.16.5) som inte kan överklagas. Överklagande ska lämnas in skriftligt av lagledaren eller en annan lagrepresentant senast 30 minuter efter det att juryns beslut tillkännagivits.

**Appellationsjuryns beslut är slutgiltigt.**

- 6.16.7** Kopior av alla beslut som fattats efter skriftliga protester och överklaganden ska skickas vidare av den tekniska delegaten till ISSF generalsekreterare tillsammans med slutrapporten för granskning av tillämplig sektion och de tekniska kommittéerna.

## **6.17 INDIVIDUELLA FINALER I DE OLYMPISKA GEVÄRS- OCH PISTOLGRENARNA**

*(SvSF i nationella tävlingar görs relevanta förenklingar utifrån banans utformning, tillgång till funktionärer etc. Om förberedelseområde är vid skjutplatserna, anpassas anmälningstiden)*

### **6.17.1 Generella finalregler**

Dessa regler är applicerbara i alla 10 m, 25 m och 50 m individuella gevärs- och pistolgrenar.

Finalprocedurer finns för följande grenar:

Regel 6.17.2 – 10 m Luftgevär och Luftpistol, Herr och Dam

Regel 6.17.3 – 50 m Gevär tre ställningar, Herr och Dam

Regel 6.17.4 – 25 m Snabbpistol, Herr

Regel 6.17.5 – 25 m Pistol, Dam

Regel 6.18 – 10 m Luftgevär och Luftpistol, Mixade lag

Regel 6.17 – Lerduvegrenarna.

**6.17.1.1** Kvalificering till finaler. Hela programmet (regel 3.3.2.3 och 3.3.4) ska skjutas i respektive olympisk gren som kvalificeringsomgång för finalen. De åtta (8) högst placerade tävlande i grundomgången går vidare till finalen i alla olympiska grenarna.

**6.17.1.2** Skjutplatserna lottas genom automatik i resultatsystemet. 10 m och 50 m finalbanor ska märkas R1-A-B-C-D-E-F-G-H-R2. 25 m Pistol, finalbanorna ska märkas A-B-R1-C-D samt E-F-R2-G-H. Där R1/R2 är reservbanor. Finalbanor för 25m RFP märks A-B/C-D

#### **6.17.1.3 Anmälings- och starttid.**

Annonserad starttid för finalen är när skjutledaren påbörjar kommandon för det första tävlingsskottet/första tävlingsserien. De tävlande ska infinna sig på förberedelseplatsen för finalen senast 30 minuter före starttid.

Ett avdrag på två (2) poäng/träff dras från första tävlingsserien om tävlande inte inställer sig i tid. För 25m grenar dras skyttens två (2) första träffar. De tävlande ska infinna sig med sin utrustning inkluderat tillräckligt med ammunition för att genomföra finalen, samt tävlingskläder och landslagsdress för prisutdelning.

Jury ska kontrollera att alla finalister är närvarande och att deras namn och nationsnamn är korrekta i resultatsystemet och på resultattavlorna. Juryledamöter ska genomföra sina kontroller under rapporteringstiden så snart som möjligt efter det att den tävlande anmäler sig. Under finalen ska utrustning som lämnas kvar i förberedelseområdet vara bevakad.

#### **6.17.1.4 Sen ankomst.**

Om någon finalist inte anmäler sig vid förberedelseplatsen inom tio (10) minuter efter anmälningstiden tillåts denne inte starta i finalen och kommer att rankas som den först eliminerade tävlanden och noteras som DNS. Om en finalist inte anmäler sig i tid sker den första elimineringen för sjunde plats.

#### 6.17.1.5 Resultaträkning.

Kvalificeringspoängen ger en tävlande plats i finalen, men poängen följer inte med till finalen. Resultaträkningen i finalerna börjar från noll. Ett poängavdrag eller bestraffning appliceras på resultatet i den serie som överträdelser inträffade. Inga valörer under noll (0) noteras. (Ex. 3 -1p avdrag = 2, 0 -1p avdrag = 0).

#### 6.17.1.6 Funktionsfel i finalen,

10 m och 50 m finaler. Om en tävlande har ett **GODKÄNT FUNKTIONSFEL** (regel 6.13.2) under ett enkelskott ska maximalt en (1) minut ges för reparation av funktionsfelet eller byte av vapnet, efter vilken den tävlande ska kommenderas att skjuta om skottet. Om en tävlande har ett GODKÄNT FUNKTIONSFEL i en fem- eller tioskottsserie och funktionsfelet kan repareras eller vapnet bytas ut inom en (1) minut, ska eventuellt skjutna skott i serien räknas och den tävlande kommer att tillåtas att fortsätta serien med extra tid motsvarande den tid som behövdes för att åtgärda funktionsfelet, dock maximalt en (1) minut. Endast ha ett GODKÄNT FUNKTIONSFEL under finalen.

#### 6.17.1.7 Protester mot resultat.

Protest rörande valören eller antalet skott är inte tillåtna i finaler.

#### 6.17.1.8 Protest mot EST markering under finaler

- a) Om en tävlande protesterar på att tävlandes tavla inte registrerade ett skott under provskotten ska den tävlande instrueras att skjuta ytterligare ett skott mot den tavlan. Om det skottet registreras ska finalen fortsätta. Om det skottet inte registreras, eller det gäller ett klagomål rörande felande papper/gummibandsmatning, ska skjutledaren kommendera ”STOPP... PATRON UR” för alla finalisterna och den tävlande vars tavla inte fungerar ska flyttas till en reservtavla. Så snart den tävlande har en fungerande tavla ska skjutledaren ge alla finalisterna två (2) minuters förberedelse- och sedan återstarta förberedelse- och provskottstiden.
- b) Vid protest rörande en oväntad nolla (0) (saknat skott) under ett MATCH-skott/serie ska juryn (ansvarig juryledamot, andre juryledamot och RTS-juryledamot) bestämma om det saknade skottet verkligen var en miss (0) eller om tavlan inte fungerade korrekt (Juryn får ge CRO order att stoppa skjutningen så att de kan kontrollera tavlan). Om inte juryn hittar godtagbara bevis att skottet missat tavlan ska juryn instruera den tävlande att skjuta ytterligare ett skott (10 m/50 m), 25 m sportpistol ett kompletteringsskott, eller en 25 m snabbpistolserie. Om det extra skottet registreras ska värdet på det skottet räknas istället för den oväntade nollan (saknade skottet) och finalen ska fortsätta. I 25 m snabbpistol ska träffarna i den omskjutna serien räknas istället för träffarna i den ursprungliga serien.
- c) Om det extra skott som skjutits mot tavlan som hade den oväntade nollan inte registreras ska den tävlande flyttas till en reservtavla (25 m snabbpistol till en annan grupp). I 10 m och 50 m-finalerna ska den tävlande som flyttades till en reservtavla ges två (2) minuters förberedelse- och provskottstid. Den tävlande som flyttats ska, på kommando, tillåtas att skjuta det saknade tävlingsskottet, komplettera serien eller skjuta om serien (25 m snabbpistol) före det att tävlingen fortsätter.

- d) Under förseningar i tävlingen får de övriga finalisterna göra riktövningar och blindavfyringar. Om den totala förseningen för att lösa problemet med den oväntade nollan är längre än fem (5) minuter ska alla tävlande i 10 m och 50 m-finalerna ges två (2) minuters provskottstid innan tävlingen fortsätter.

#### **6.17.1.9 Utrustning på finalbanan.**

Finalbanor ska vara utrustade med ett elektroniskt resultatsystem som visar aktuell ställning för funktionärer, tävlande, coacher och publik, en nedräkningsklocka synlig för de tävlande och ett högtalarsystem. Om en nedräkningsklocka inte är synlig för alla finalister ska alla tider visas på monitorer klart synliga för alla finalister. Stolar ska tillhandahållas för juryledamöter, banfunktionärer, coacher och eliminerade tävlande. Ett bord eller bänk ska finnas för att placera utrustning före inmarsch och efter tävlande eliminerats.

#### **6.17.1.10 Finalfunktionärer:**

Finaler ska genomföras respektive övervakas av följande funktionärer:

- a) **Skjutledare (CRO).**  
En erfaren funktionär som innehar ISSF A eller B-licens ska leda finalen.
- b) **Tävlingsjury.**  
Tävlingsjuryn ska övervaka genomförandet av finalen. Ordföranden i juryn ska utse sig själv eller en annan juryledamot såsom ansvarig juryledamot.
- c) **RTS-jury.**  
En ledamot av RTS-juryn ska vara närvarande för att övervaka resultatredovisningen i finalen.
- d) **Finaljury.**  
En ledamot av appellationsjuryn, ansvarige juryledamoten och ytterligare en ledamot av tävlingsjuryn, alla utsedda av den tekniska delegaten, och juryns ordförande ska besluta om eventuella protester som kan komma att göras under finaler. Finaljuryns beslut är slutgiltiga.
- e) **Banfunktionär (RO).**  
En eller två erfarna banfunktionär(er) ska assistera skjutledaren med att kontrollera vapen, eskortera skyttar och coach'er samt för att hantera eventuella funktionsfel under finalen.
- f) **Teknisk funktionär.**  
Leverantören av det officiella resultatsystemet utser den tekniska funktionären för att förbereda och sköta EST-tavlorna och den grafiska visningen av resultat samt för konsultation med juryn i händelse av tekniska problem.
- g) **Speaker.**  
En funktionär utsedd av ISSF eller organisationskommittén ska arbeta med skjutledaren och vara ansvarig för introduktionen av finalisterna, kommentarer om resultat och informera åskådarna.
- h) **Ljudtekniker.**  
En ljudtekniker ska finnas tillgänglig för att sköta ljud- och musiksysteem under finalen.

#### 6.17.1.11 Finalproduktion och musik.

Finalarrangemanget ska innehålla färg, ljus, musik, tillkännagivanden, kommentarer samt skjutledarens kommandon i en regisserad produktion som framhåller de tävlande och deras tävlingsprestationer på det för åskådare och TV-publik mest tilltalande och spännande sättet.

#### 6.17.1.12 Presentation av finalisterna

Efter kommandot ”skyttarna till skjutlinjen”, går skyttarna fram en i taget, presentatören introducerar varje finalist med namn, nation, och kortfattad presentation av skytten. Även skjutledare och ansvarig jurymedlem presenteras.

#### 6.17.1.13 Protester under finaler

- a) Protester under finaler görs muntligen och omedelbart. Protest kan göras av skytt eller coach genom att hålla upp sin hand.
- b) Inga protestavgifter tas ut under finaler.
- c) Protest måste behandlas omedelbart av finaljuryn (3.12.3.7, 6.16.6 och 6.17.1.10 d). Juryns beslut är slutgiltigt och kan inte överklagas.
- d) Om protest inte godkänns, görs ett avdrag om 2p från aktuell skott/serie.

#### 6.17.1.14 Finalprocedurer och regler

- a) ISSF:s allmänna tekniska reglemente eller grenspecifikt reglemente för respektive gren gäller om inget annat sägs i regel 6.17.
- b) 20 minuter före finalens starttid (15 minuter för 25 m pistolfinaler) ska de tävlande tillåtas lägga fram vapen och utrustning på sina skjutplatser. Vapenväskor eller utrustningsväskor/lådor får inte lämnas kvar på skjutplatsen (FOP). Riktningsovningsövningar får inte göras under denna tid. De tävlande ska snarast återvända till förberedelserummet i avvaktan på att bli inkallade till skjutlinjen för presentation och förberedelse. Coachen sätter sig på sina platser.
- c) **Skyttarna till skjutlinjen:** En funktionär radar upp finalisterna i turordning tio (10) minuter före start. När gevärsfinalister kallas in från förberedelseområdet till skjutlinjen ska de gå till skjutlinjen fullt påklädda med byxor och jackor knäppta. Skjutledaren kommenderar ”**Skyttarna till skjutlinjen**”. Notera regel 7.5.2.3 om normal gång.
- d) **Säkerhetsflagga:** Efter att finalisterna kallats till skjutlinjen får de hantera sina vapen, inta skjutställningar, göra håll- eller riktövningar, men de får inte avlägsna säkerhetsflagga eller blindavfyring innan kommandot ”**FÖRBEREDELSE OCH PROVSKOTTSTID...START**” eller kommandot ”**FÖRBEREDELSETIDEN BÖRJAR NU**” (25 m pistol).
- e) **Blindavfyrning:** I finalerna är blindavfyring endast tillåtet under förberedelse- och provskottstiden, ställningsbytes- och provskottstiden eller förberedelse- och provskottstiden, ställningsbytes- och provskottstiden eller förberedelse- och provskottstiden, Blindavfyring vid alla andra tillfällen ska bestraffas med en (1) poängs avdrag i 10 m och 50 m finaler och en (1) träffs avdrag i 25 m pistolfinaler.
- f) **Ladda:** Inga finalister får ladda sitt gevär eller pistol före att skjutledaren ger kommandot ”**LADDA**” eller ”**START**”. Det innebär att för förberedelse och provskottstid, där det inte finns något ”**LADDA**”-kommando så är ”**START**” även det kommando som ger rätt att ladda när kommandot

”**FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTTSTID...START**” getts. Ladda definieras som att en patron, kula eller magasin vidrör vapnet (se 6.2.3.4).

- g) I finaler är håll- och riktövningar tillåtna från dess att finalisterna kallats till skjutlinjen (kommandot ”**TÄVLANDE TILL SINA SKJUTPLATSER**”) till kommandot ”**STOP...PATRON UR**” ges i slutet av finalen, förutom att håll- och riktövningar inte är tillåtna under presentationerna. För 25m RFPM finaler, är riktövningar tillåtna enligt 6.17.4h och 6.17.4 q
- h) Om en finalist i 10 m, 25 m eller 50 m laddar och skjuter ett skott före kommandot ”**FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTTSTID...START**” ska denne diskvalificeras.
- i) Om en finalist skjuter ett skott efter kommandot ”**FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTTSTID...STOPP**” eller kommandot ”**STÄLLNINGSBYTE OCH PROVSKOTTSTID...STOPP**” och före kommandot ”**START**” för nästa tävlingsserie, ska skottet inte räknas som ett tävlingsskott och två (2) poängs avdrag ska göras från första tävlingsskottet.
- j) **Tidiga skott 25 m.** Om en finalist i 25 m snabbpistolfinal skjuter ett skott efter att serien startat men före det gröna ljuset för serien tänds ska hela serien markeras utifrån de 4 kvarvarande skotten minus 1 träff avdrag  
Om en finalist i 25 m sportpistolfinal skjuter ett efter att serien startat men före det gröna ljuset tänds ska detta skott markeras som en miss och en (1) träffs bestraffning ska dessutom dras från den serien.  
En serie anses ha startat efter kommandot ”**FÄRDIGA**”, om ett skott skjuts före serien startar ska skottet inte markeras som ett tävlingsskott och en träff ska dras från den serien. En skytt som skjutit felaktigt ska agera enligt regel 8.8.3.2. Om skytten väljer att fortsätta att skjuta markeras som om serien startat.
- k) Tidiga skott 10m luftgevär eller luftpistol Om en skytt skjuter efter ”**LADDA**” kommandot men före ”**START**” markeras som bom.
- l) Om en finalist skjuter ett extra skott i en serie eller enkelskottsmoment, ska det extra skottet annulleras och två (2) poäng/träff avdrag göras från det senaste korrekta skottet/serien.
- m) Om en finalist som inte är inblandad i en särskjutning eller färdigskjutning/ omskjutning på grund av funktionsfel laddar och skjuter ska det skottet annulleras. Ingen bestraffning görs vid sådana misstag.
- n) **Säkerhetsflaggor** får inte avlägsnas före att förberedelse- och provskottstiden startar. Säkerhetsflaggor ska vara anbringade under presentationen och när en tävlande blir eliminerad eller finalen avslutas. Tävlande som elimineras under finalen ska lägga ner sina vapen på skjutplatsen, bänken eller utrustningslådan (3-ställnings finaler) med slutstycket öppet och pipan pekande mot tavlorna, med säkerhetsflaggan anbringad. Banfunktionären ska kontrollera alla vapen för att verifiera att säkerhetsflaggor är anbringade. Medaljörer får posera med vapen utan säkerhetsflagga, men säkerhetsflagga måste anbringas innan vapen avlägsnas från skjutplatsen. Om en skytt glömmer att anbringa säkerhetsflagga så kan funktionär anbringa den.

- o) **Icke verbal** coachning är tillåten under alla finaler. För RFPM får verbal coachning endast ske på laddningsplatsen.
- p) Om skjutledaren ger **felaktigt kommando**, som felaktigt startkommando eller kommenderar Stopp innan alla skyttar skjutit, ska detta korrigeras enligt följande:
- Om skjutledaren i individuell eller mixade lag final ger ett felaktigt kommando under enkelskott, räknas alla avfytrade skott. Klockan återställs och nytt kommando avges så att alla skyttar kan skjuta kvarvarande skott.
- Om skjutledaren i individuell eller mixade lag final ger felaktigt kommando, under en flerskottsserie, **räknas redan skjutna skott**.
- Ansvarig Jury avgör vilken den kvarstående skjuttiden är samt adderar 60 sekunder och instruerar skjutledaren om skjuttiden. Skjutledaren ger sedan kommando för färdigskjutning.
- Om någon annan skytt av misstag laddar och skjuter ska dessa skott annulleras utan bestraffning.
- q) Presentation av medaljörerna: Efter att skjutledaren kommenderat ”**Resultaten är slutgiltiga**”, samlar ansvarig jurymedlem medaljörerna och speaker kungör:  
**“Bronsmedaljör, representerande (land/klubb) ..... är: .....”**  
**“Silvermedaljör, representerande (land/klubb)..... är:.....”**  
**“Guldmedaljör, representerande (land/klubb)..... är:.....”**
- r) Funktionsfel:  
 Skytt får hävda ett funktionsfel under finalen. Skytt får medges en minut för att reparera eller ersätta trasigt vapen, varefter finalen fortsätter utan onödig fördröjning.
- s) Musik:  
 Under finaler ska det spelas musik, spellistan ska godkännas av tekniska delegaten ([SvSF OBS STIM regler](#)). En entusiastisk och jublande publik uppmuntras och rekommenderas under finalerna.
- t) Alla övriga bestraffningar enligt ISSF regelverk.
- u) ISSF Allmänna tekniska regler gäller i alla övriga fall som inte särskilt regleras i detta reglemente.
- v) Skyttar måste följa ISSF Dress Code (Regel 6.20). Gevärsskyttar ska ha IOC nationsförkortningen eller nationsflagga på den ficka som är vänd mot publiken, eller på nedre delen av ryggen. ([SvSF undantag nationellt](#)).

Not: I finalreglerna anges rekommenderade tidpunkter relativt start (första tävlingsskottet) På ISSF respektive SvSF hemsida finns detaljerade rutiner för finaler, tid kan även behöva ta hänsyn till banans- och förberedelseområdets utformning.

## 6.17.2 Final 10 m Luftvapen, Gevär och Pistol, individuellt

<b>a) Format på finalen</b>	<p>Finalen genomförs som två stycken femskotts serier som skjuts på vardera 250s (5+5 skott). Därefter skjuts fjorton enkelskott på vardera 50s.</p> <p>Eliminering sker efter det 12:e skottet, och fortsätter med eliminering efter vartannat skott tills Guld- och silvermedaljörerna är avgjorda.</p> <p>Det är totalt tjugofyra skott i finalen.</p>
<b>b) Markering</b>	<p>I finalen används decimalräkning. Resultatet ackumuleras genom finalen, ev särskiljning för eliminering sker med särskjutning.</p> <p>Bestraffningar för fel gjorda före första match skottet läggs på första match skottet, övriga bestraffningar när de inträffar.</p>
<b>c) Tid för iordningställande av skjutplats. 20:00 min före</b>	<p>Skyttarna eller deras coach ska 20 minuter före starttid ges tillträde till finalbanan för att placera ut sin utrustning. Coach får hjälpa till.</p>
<b>d) Uppvärmning, 10:00 min före</b>	<p>Tio (10) minuter före starttiden kommenderar skjutledaren ”<b>Skyttarna till skjutlinjen</b>”. Skyttarna går fram mot sina skjutplatser en i taget med ansiktet mot publiken medan de introduceras av speaker. Speaker presenterar även ansvarig jurymedlem och skjutledaren.</p> <p>Efter att presentationerna är klara, kommenderas ”<b>Intag Era platser</b>”</p> <p>Efter 30s (gevär) respektive 10 sekunder (pistol), startar den kombinerade förberedelse- och provskottstiden med kommandot ”<b>Fem (5) minuters förberedelse- och provskottstid Start</b>”. Skyttarna får skjuta ett obegränsat antal provskott.</p> <p>När 30 sekunder återstår, kommenderas ”<b>30 sekunder</b>”</p> <p>Efter fem minuter kommenderas ”<b>Stopp, Patron ur</b>”. Resultat kommenteras inte för provskott. Tavlorna ställs om till match, efter 60s påbörjar skjutledaren kommandon för matchserierna.</p>
<b>e) Första delen av finalen, 2*5 skott under 250s. Startkommandot ges på annonserad tid.</b>	<p>Skjutledaren kommenderar ”<b>För den första serien... Ladda</b>”, efter 5s ”<b>Start</b>”.</p> <p>Efter 250s, eller när alla skjutit klart, kommenderas ”<b>Stopp</b>”.</p> <p>Efter stopp kommenteras under ca 15-20s läget och utmärkande resultat, alla resultat kommenteras ej.</p> <p>Skjutledaren kommenderar ”<b>För nästa serie... Ladda</b>”, efter 5s ”<b>Start</b>”.</p> <p>Efter 250s, eller när alla skjutit klart, kommenderas ”<b>Stopp</b>”.</p> <p>Efter stopp kommenteras återigen under ca 15-20s läget och förklaras att fortsättningsvis kommer eliminering att ske efter vartannat skott.</p>

<p>f) <b>Andra delen av finalen, singelskott 14*1 skott under 50s.</b></p>	<p>Skjutledaren kommenderar omedelbart efter kommenteringen ”<b>För nästa skott... Ladda</b>”, efter 5s ”<b>Start</b>”.</p> <p>Efter 50s, eller när alla skjutit klart, kommenderas ”<b>Stopp</b>” och speaker kommenterar läget.</p> <p>Skjutledaren kommenderar omedelbart efter kommenteringen ”<b>För nästa skott... Ladda</b>”, efter 5s ”<b>Start</b>”.</p> <p>Sekvensen fortsätter sedan till 24 skott skjutits (2st 5 skotts serier samt 14 enkelskott).</p> <p>Efter det 24:e skottat kommenderas ”<b>Stopp, Patron ur</b>”. En funktionär ska verifiera att laddluckor är öppna och att säkerhetsflaggor är anbringade.</p>
<p>g) <b>Eliminering</b></p>	<p>Efter att alla finalister skjutit 12 skott, elimineras tävlande med lägst resultat (8:e plats). De lägst rankade skyttarna elimineras enligt följande:</p> <p>Efter 14 skott – 7:e plats  Efter 16 skott – 6:e plats  Efter 18 skott – 5:e plats  Efter 20 skott – 4:e plats  Efter 22 skott – 3:e plats (Bronsmedaljör)  Efter 24 skott – 2:a och 1:a plats (Silver- och guldmedaljörer)</p>
<p>h) <b>Särskiljning</b></p>	<p>Om det är oavgjort vid en eliminering, skjuter berörda skyttar ytterligare ett enkelskott under max 50 sekunder tills särskiljning nås.</p> <p>Vid särskiljning kommenderar skjutledaren efternamn på berörda skyttar att skjuta särskiljningsskott enligt ordinarie program. Speaker kommenterar INTE före det att särskiljning nåtts.</p>
<p>i) <b>Avslutning</b></p>	<p>Efter att de två (2) återstående skyttarna skjutit 24 skott och det inte är oavgjort eller finns några protester, kommenderar skjutledaren ”<b>Stop...Patron ur</b>” och deklarerar att ”<b>Resultaten är slutgiltiga</b>”</p> <p>Juryn samlar medaljörerna och speaker presenterar brons, silver och guldmedaljörerna enligt 6.17.1.14p.</p>

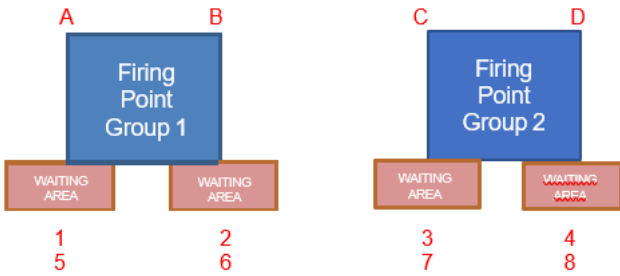
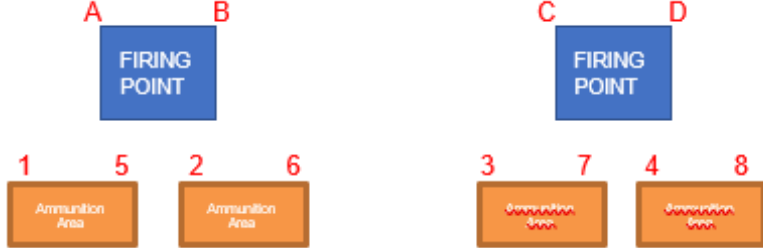
### 6.17.3 Final 50 m Tre ställningar, individuellt

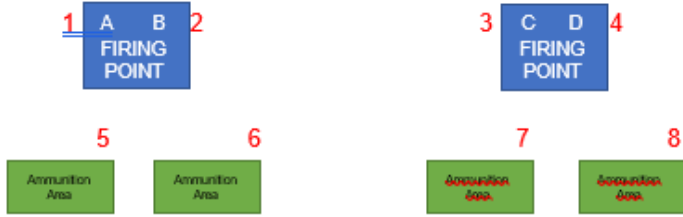
<b>a) Format på finalen</b>	<p>Finalen inleds med 10 tävlingsskott i knä och ligg ställning i den ordningen inom en skjuttid på 22 minuter. När skytt är klar kan de påbörja justeringar för stå och får skjuta ett valfritt antal provskott under den återstående skjuttiden.</p> <p>Skytten ansvarar för att ställa om tavlan från match till prov. Inget klädbyte får ske, men blixtlås och andra spännen får justeras.</p> <p>Finalen fortsätter med 2*5 skott stå med skjuttiden 250 s per serie. De två (2) lägst rankade skyttarna elimineras efter 10 (2*5) skott stå.</p> <p>Finalen fortsätter sedan med enkelskott stå, vardera under 50 s, och den lägst rankade tävlande elimineras efter vartannat skott tills två (2) skyttar återstår, och dessa skjuter det sista skottet för att avgöra guldmedaljen.</p> <p>Det är totalt 35 skott i finalen.</p>
<b>Banustrustning</b>	<p>Skyttarna erhåller en låda där all utrustning som behövs vid ställningsbyte samt ammunition. Dessa lådor ska placeras på den bakre delen av skjutplatsen.</p> <p>Innan tävlande går till skjutlinjen efter ställningsbyte, måste skyttarna ha placerat all utrustning som inte ska användas i lådan för att hålla skjutplatsen ren. Om en skytt glömmer utrustning och intar nästa ställning, får funktionär placera utrustningen i lådan före start.</p> <p>Skjutmattor tillhandahålls och får användas fritt, men ska placeras i bakkant av skjutplatsen vid stå skytte. En funktionär kan ta hand om icke använda mattor.</p>
<b>b) Markering</b>	<p>I finalen används decimalräkning. Resultatet ackumuleras genom finalen, ev särskiljning för eliminering sker med särskjutning.</p> <p>Bestraffningar för fel gjorda före första match skottet läggs på första match skottet, övriga bestraffningar där de inträffar.</p>
<b>c) Tid för iordningställande av skjutplats. 20:00 min före</b>	<p>Skyttarna eller deras coach ska senast 20 minuter före starttid ges tillträde till finalbanan för att placera sin utrustning.</p> <p>All gevärsutrustning och utrustning för ställningsbyte ska förvaras i en låda som finns på bakre delen av skjutplatsen under hela finalen.</p>
<b>d) Förberedelse- och provskottstid, knä, 10:00 min före</b>	<p>Tio (10) minuter före starttiden kommenderar skjutledaren ”Skyttarna till skjutlinjen”. Skyttarna går fram mot sina skjutplatser en i taget med ansiktet mot publiken medan de introduceras av speaker. Speaker presenterar även ansvarig jury medlem och skjutledaren.</p>

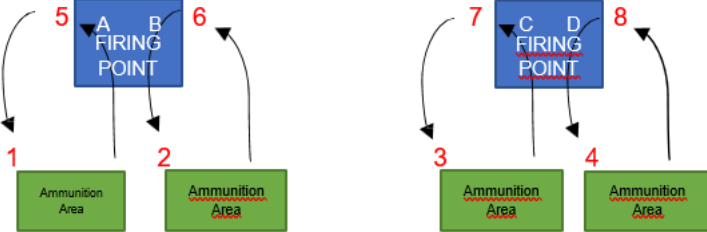
	<p>Efter att presentationerna är klara, kommenderas <b>”Intag Era platser”</b></p> <p>Då får skyttarna inta knä ställning, de får hantera sina gevär, göra riktövningar etc men får inte avlägsna säkerhetsflaggan eller göra blindavfyring.</p> <p>Efter trettio (30) sekunder, startar den kombinerade förberedelse- och provskottstiden med kommandot <b>”Fem (5) minuters förberedelse- och provskottstid Start”</b>.</p> <p>Efter kommando får skyttarna avlägsna säkerhetsflagga, blindavfyring och skjuta ett obegränsat antal provskott.</p> <p>När 30 sekunder återstår, kommenderas <b>”30 sekunder”</b></p> <p>Efter fem minuter kommenderas <b>”Stopp”</b>. Resultat kommenteras inte under resultat provskottstiden.</p> <p>Skyttarna kvarstår i knä ställning medan tavlorna återställs och en funktionär ska kontrollera att alla tavlor är återställda och ge klartecken till skjutledaren.</p>
<p>e) <b>Knä, match skott 3*5 skott serier under vardera 200s</b></p>	<p>Skjutledaren ger kommando <b>”Finalisterna har tjugotvå minuter på sig att skjuta tio skott vardera i knä och ligg och förbereda sig för stå skotten”</b>.</p> <p>efter 5s <b>”Match serie Start”</b>.</p> <p>Finalisterna ska då skjuta tio (10) skott i knä, anbringa säkerhetsflagga, byta till ligg och skjuta ett obegränsat antal provskott följt av tio (10) match skott. När de skjutit klart ska de anbringa säkerhetsflagga och förbereda Stå skytten. De får skjuta ett obegränsat antal provskott under den kvarvarande skjuttiden. Efter 22 minuter kommenderas <b>”Stopp”</b></p> <p>Skyttarna ska vara klara att skjuta stå skott.</p> <p>Säkerhetsflagga ska vara anbringad och pipmynningen ska peka framåt vid ställningsbyte. Skyttarna ansvarar dör att byta mellan match och prov på tavlorna.</p> <p>Skyttarna får inte byta kläder på skjutplatsen, eller ta av sig jacka eller byxor under ställningsbyte, men får öppna spännen och blixtlås. De ska själva justera sina gevär, och hantera utrustning under skjutning och ställningsbyten. Detta inkluderar att plocka upp utrustning såsom säkerhetsflagga från golvet. Två poängs avdrag (grönt kort) kan ges om skytten får otillbörlig hjälp eller om de inte klarar ställningsbytet själv.</p>
<p>f) <b>Skjutledarens kommandon</b></p>	<p>Efter sju (7) minuter kommenderas <b>”Fem minuter”</b></p> <p>Efter 21 min 30s kommenderas <b>”Trettio sekunder”</b></p>

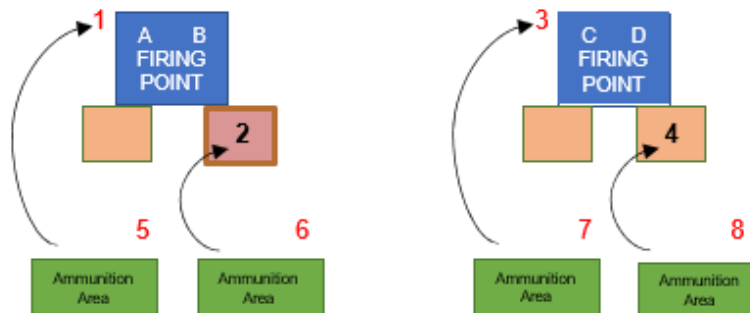
	Efter 22 min kommenderas <b>”Stopp”</b>
g) <b>Stå skotten</b>  2*5 skott	Efter 30 s, kommenderar skjutledaren: <b>”För nästa serie... Ladda”</b> , efter 5 s <b>”Start”</b> . Skyttarna har 250 s på sig att skjuta fem skott. Efter 250 s kommenderas <b>”Stopp”</b> . Speaker sammanfattar ställningen, och påminner att de två sämsta elimineras efter nästa serie. Proceduren upprepas sedan så att alla skyttar har skjutit 2*5 serier i stå.
h) <b>Eliminering</b>	De två lägst rankade skyttarna elimineras på 8:e resp 7:e plac. Speakern tillkännager eliminering och kommenterar resultat. Omedelbart därefter kommenderar skjutledaren <b>”För nästa tävlingsskott.. ladda”</b> 5 s <b>”Start”</b>  Finalisterna har 50 s för varje skott, en nedräkningsklocka måste finnas för de tävlande. Efter 50 s, eller när alla skyttar skjutit sitt skott, kommenderas <b>”Stopp”</b> . Proceduren upprepas tills alla skyttar skjutit ett andra singelskott, varefter den lägst rankade skytten elimineras.  Speaker tillkännager vilken skytt som eliminerats (6:e plats) och kommenterar resultaten. De fem återstående skyttarna fortsätter att skjuta enkelskott på kommando, och den lägst rankade elimineras efter varje skott. Efter 32 skott – 5:e plac Efter 33 skott – 4:e plac Efter 34 skott – 4:e plac Efter 35 skott – 2:a och 1:a plac (silver och guld)
i) <b>Särskiljning</b>	Om det är oavgjort vid en eliminering, skjuter berörda skyttar ytterligare enkelskott under max 50 sekunder tills särskiljning nås. Vid särskjutning kommenderar skjutledaren efternamn på berörda skyttar att skjuta särskjutningsskott enligt ordinarie program. Speaker kommenterar endast när särskiljning nåts. För 7:e och 8:e plats, särskiljs genom högsta resultat i senaste 5 skotts stå serien, och sedan baklänges serie för serie.
j) <b>Avslutning</b>	Efter att de två (2) återstående skyttarna skjutit 24 skott och det inte är oavgjort eller finns några protester, kommenderar skjutledaren: <b>”Stopp.. Patron ur”</b> ... <b>”Resultaten är slutgiltiga”</b> . Juryn samlar medaljörerna och speaker presenterar brons, silver och guldmedaljörerna enligt 6.17.1.14q.
k) <b>Coachning</b>	Coacher får assistera skyttarna med att bära fram utrustning inför finalen och bära bort utrustning efter finalen. Coach får endast hjälpa skytten med rem, justering av kläder men ingenting annat. De får samtala med skytten under ställningsbyte, men samtal eller hjälp får endast ske på bakre delen av skjutplatsen.  Icke verbal coachning är tillåten övriga tider.

### 6.17.4 Final 25 m Snabbpistol, individuellt

<p>a) <b>Format på finalen</b></p>	<p>Finalen genomförs som åtta (8) stycken femskotts serier som skjuts på vardera 4s, med träff/miss markering. Efter tredje serien löpande eliminering av den skytt som har lägst antal träff till guld- och silvermedaljerna avgjorts efter den åttonde serien.</p>
<p>b) <b>Banor</b></p>	<p>Finalen ska avgöras på två grupper om fem EST tavlor. Dessa benämns A-B / C-D. Fyra finalister per tavelgrupp, skjutplatsen är en fyrkant 1,50*1,50m för respektive tavelgrupp.</p> <p>Startnummer 1-8 utifrån placering i kvalificering, den som vann kvalificering får startnummer 1.</p> <p>Skytt 1, 3, 5, och 7 ska skjuta till vänster (A och C). Skytt 2, 4, 6, och 8 ska skjuta till höger (B och D).</p>  <p>På kommando intar två skyttar skjutplatsen. De tar plats på vänster eller höger sida av skjutplatsen, när de ska skjuta ska minst en fot röra vid respektive sidlinje.</p> <p><i>(SvSF Final genomförs utifrån banförutsättningar, vid papperstavlor genom skjutlag med markering mellan varje)</i></p>
<p>c) <b>Ammunitions område</b></p> <p><i>(SvSF: Ammunitionsområdet utgörs lämpligen av ett bord)</i></p>	<p>Varje tavelgrupp har ett ammunitionsområde placerat bakom skjutplatsen. Fyra skyttar delar på området.</p> 
<p>d) <b>Markering</b></p> <p><b>Avdrag</b></p>	<p>I finalen markeras träff/miss, varje träff ger en poäng, miss ger noll poäng. Träffområdet motsvaras av 9,7p. Resultatet ackumuleras genom finalen, ev särskiljning för eliminering sker med särskjutning.</p> <p>Bestraffningar för fel gjorda före första match skottet läggs på första träffen/arna i första serien, övriga bestraffningar i serien när de inträffar.</p>
<p>e) <b>Kontroll av kulhastighet</b></p>	<p>Senast 20 min efter kvalificeringsomgång och före rapporteringstiden ska alla finalister anmäla sig för kul- och</p>

	<p>hastighetskontroll med sin ammunition i enlighet med regel 8.4.4.3.</p>
<p>f) <b>Rapporteringstid, 30.00 resp 20:00 min före start</b></p>	<p>Skyttarna ska anmäla sig 30:00 min före start med utrustning och kläder och klädsel för prisceremoni. Jury ska genomföra utrustningskontroller så snart tävlande anmält sig.</p> <p>Skyttarna eller deras coach ska senast 20 minuter före starttid ges tillträde till finalbanan för att placera ut sin utrustning på skjutplatsen inklusive de plomberade ammunitionsbordet.</p> <p>Förutom fem patroner och ett magasin för provserien som placeras på skjutplatsen, flyttas magasin och ammunition till ammunitionsbordet. Så snart provserien skjuts ska magasin och ev överflödiga ammunition flyttas till ammunitionsbordet.</p> <p>Pistoler förvaras på skjutplatsen. Skytten väljer var övrig utrustning placeras. I övrig utrustning inkluderas reservpistol för utbyte efter godkänt funktionsfel, säkerhetsflagga ska vara anbringad.</p> <p>Skytt som inte medverkat vid ammunitionstest får inte starta och rankas 8:a som DNS i finalen.</p>
<p>g) <b>Skyttarna till skjutlinjen 11:00 min före</b></p>	<p>Elva (11) minuter före starttiden kommenderar skjutledaren ”Skyttarna till skjutlinjen”.</p> <p>Skyttarna går fram mot sina skjutplatser en i taget med ansiktet mot publiken medan de introduceras av speaker. Speaker presenterar även ansvarig jurymedlem och skjutledaren.</p> <p><b>”Intag era platser”</b></p> <p>Skytt 1, 2, 3 och 4 intar sina skjutplatser, skytt 5, 6, 7 och 8 avvaktar enligt skiss.</p> 
<p>h) <b>Förberedelse och provskottstid samt ladda.</b></p>	<p>Efter 10s kommenderas ”Förberedelsestid börjar nu” Efter en (1) minut, ”Förberedelsestid Stopp”</p> <p>Provserien består av en femskotts fyrsekunders serie. Direkt efter förberedelsestiden kommenderar skjutledaren ”För provserie, ladda”. Efter 30s ropar skjutledaren upp efternamn på de första skyttarna (de till vänster på varje bana) ”Namn #1, Namn #3 Redo”. Efter redo kommandot får skyttarna föra in magasinet i pistolen och göra sig beredda att</p>

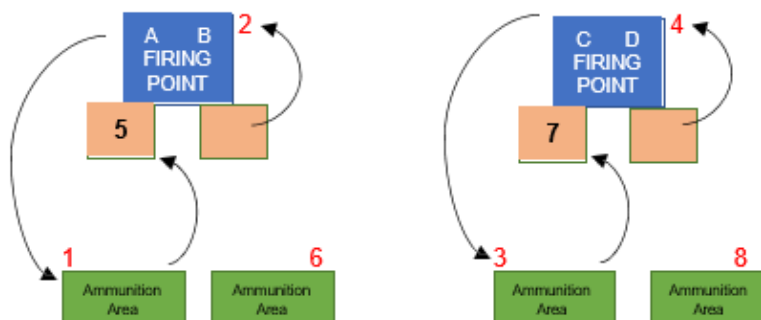
	<p>skjuta. 20s efter att namnen ropats upp kommenderas ”<b>Färdiga</b>” de röda ljusen tänds och skyttarna ska inta färdigställning.</p> <p>Efter serien upprepas proceduren för provserie skytt 2 &amp; 4. Efter 20s kommenderas ”<b>Förberedsetid börjar nu</b>” Efter en (1) minut, ”<b>Förberedsetid Stopp</b>”</p> <p>När skyttar skjutit en provserie går de tillbaka till ammunitionsbordet och får fylla på upp till två magasin. Ladda kommenderas endast en gång under finalen.</p> <p>Skjutledaren kommenderar ”<b>Intag era platser</b>” för skytt 5. 6. 7 och 8. De går fram till skjutplatserna och proceduren upprepas. Skyttarna till höger får greppa pistolen men inte göra riktningsövningar eller blindavfyr.</p> 
<p>i) <b>Detaljerad kommandoprocedur och genomförande.</b></p>	<p>Varje match serie består av fem skott på fyra sekunder. De första tre serierna skjuter finalisterna parvis, först de till vänster och sedan de till höger i ordningen 1&amp;3, 2&amp;4, 5&amp;7 samt 6&amp;8. Från den fjärde serien skjuter skyttarna enskilt från vänster till höger (1 till 8).</p> <p>När en skytt skjutit sin serie ska skytten omedelbart förflytta sig till ammunitionsbordet, och fylla på magasin och nästa grupp ska förflytta sig till väntplatsen – det sker inga fler intag era platser kommandon. Skyttarna roterar under finalen tills de elimineras eller finalen är klar.</p> <p>Så fort en skytt lämnar skjutplatsen ska nästa gå till väntplatsen. Skjutledaren kommenderar ”<b>Färdiga</b>” omedelbart efter att föregående skytt skjutit.</p> <p>När skyttarna går fram ska de ställa sig enligt följande:  Skytt till vänster på respektive skjutplats (A&amp;C) på skjutplatsen  Skyttarna till höger (B&amp;D) ställer sig ett steg tillbaka i väntzonen.</p>



Efter 20s kommenderas: **"Efternamn #1 Efternamn #3"**  
**"Redo"** efter 20 s **"Färdiga"**, de röda lamporna tänds.

Skyttarna ska inta färdigställning, efter 7s tänds det gröna ljuset och efter skjuttiden på 4 s lyser det röda ljuset i 10-14s (återställning av tavlorna). Under denna tiden kommenderar skjutledaren **"Efternamn #1 fem träff Efternamn #3 tre träff"**

Så fort skytt till vänster skjutit ska denne återgå till ammunitionsbordet och skytten till höger går fram från väntzonen.



Efter 20s och att taveloperatören gett klartecken att tavlorna är redo, rapporteras resultat

Efter 20s kommenderas: **"Efternamn #2 Efternamn #4"**  
**"Redo"** efter 20 s **"Färdiga"**, serien genomförs enligt ovan.  
 Efter varje serie kommenderar skjutledaren seriens resultat.

Övriga skyttar fortsätter enligt figur tills alla skyttar har skjutit klart serien. Under en paus på 15-20s kommenteras ställningen, utmärkande resultat och eliminering.

<p>j) <b>Eliminering</b></p>	<p>Proceduren fortsätter tills alla skjutit tre serier Efter att alla finalister skjutit tre serier, elimineras de två tävlande med lägst resultat (7:e och 8:e plats). De lägst rankade skyttarna elimineras enligt följande: Efter 4 serier – 6:e plats Efter 5 serier – 5:e plats Efter 6 serier – 4:e plats Efter 7 serier – 3:e plats (Bronsmedaljör) Efter 8 serier – 2:a och 1:a plats (Silver- och guldmedaljörer)</p> <p>Från 4:e serien skjuter skyttarna individuellt och i startnummerordning från finalens början. Skjutning sker från vänster till höger (1 till 8). Skjutplatser ändras inte. Skyttar ska invänta i väntzon och inta skjutplatsen så fort denna är tom.</p>
<p>k) <b>Särskiljning</b></p>	<p>Om det är oavgjort vid en eliminering, för plac 5 till 8 enligt startnummer (placering kvalificering). För plac 1-4 genom särskjutning. Skytt med lägst startnummer skjuter först.</p>
<p>l) <b>Avslutning</b></p>	<p>Efter att de två (2) återstående skyttarna skjutit åtta (8) serier och det inte är oavgjort eller finns några protester, kommenderar skjutledaren ”<b>Stopp.. Patron ur .... Resultaten är slutgiltiga</b>” Juryn samlar medaljörerna och speaker presenterar brons, silver och guldmedaljörerna enligt 6.17.1.14q.</p> <p>Före att skytt eller coach avlägsnar pistoler från skjutlinjen måste en funktionär kontrollera att slutstycken är öppna med säkerhetsflagga anbringad, att magasin är urtagna och tömda. Pistoler ska avlägsnas i väska.</p>
<p>m) <b>Sena skott</b></p>	<p>Om en skytt skjuter för sent eller inte träffar alla fem tavlorna inom skuttiden, ska ett avdrag om en träff göras för varje sådant skott. Sådana skott markeras som OT (Overtime). Om en skytt skjuter två skott på samma tavla, markeras det andra skottet som miss och en träffs avdrag i den serien.</p>
<p>n) <b>Färdigställning (8.7.2, 8.7.3)</b></p>	<p>Om juryn anser att en tävlande höjer sin arm för tidigt, eller inte sänker den tillräckligt, ska den tävlande bestraffas med ett avdrag om två (2) träffar i den serien (grönt kort). I final ges ingen varning. Om detta upprepas ska den tävlande diskvalificeras (rött kort).</p>

	För att avgöra ett brott mot färdigställningsregeln måste juryledamöter ge ett tecken (m.a.o. höja handen) visande att en tävlande höjt sin arm för tidigt. Åtminstone två juryledamöter måste anse att förseelsen inträffade för att döma avdrag eller diskvalifikation.
<b>o) Funktionsfel</b>	Funktionsfel får inte hävdas under provserier. Skytt får hävda ett funktionsfel (Godkänt eller icke godkänt) under finalen. Vid funktionsfel ska en funktionär avgöra om funktionsfelet är godkänt eller icke godkänt. Eventuell omskjutning sker omedelbart, medan övriga skyttar avvaktar. Tävlande har 20 sekunder på sig att göra sig klar för omskjutning. Om funktionsfelet är icke godkänt, ska två träff dras av från den serien. Vid ytterligare funktionsfel ska en funktionär avgöra om funktionsfelet är godkänt eller icke godkänt, ingen omskjutning utan de träff som finns markeras. Vid icke godkänt funktionsfel, dras två träff av från aktuell serie.
<b>p) Coachning</b>	Coacher får hjälpa skyttarna med att bära fram utrustning till skjutlinjen inför finalen respektive bära bort utrustning efter finalen. Coacher får inte assistera med laddning, fylla på magasin eller vidröra ammunition eller annan utrustning på ammunitionsbordet under finalen.  En bestraffning med två träffar från skyttens resultat  Icke verbal coachning är tillåten när skytten är på skjutplatsen, verbal coachning är endast tillåten under påfyllning när skytten är vid ammunitionsbordet men får inte störa andra skyttar.
<b>q) Övningar</b>	Lyft och riktningsovningar, blindavfyrning får endast ske vid skjutplatsen under förberedelsestiden. Skyttarna får göra armluft och andra övningar med eller utan vikt när de befinner sig vid ammunitionsbordet

### 6.17.5 Final 25 m Pistol-dam, individuellt

<b>a) Format på finalen</b>	Finalen genomförs som tio (10) stycken femskotts snabbskjutningsserier, med träff/miss markering. Från fjärde serien sker eliminering löpande av den skytt som har lägst antal träff tills guld- och silvermedaljerna avgjorts efter den tionde serien.
<b>b) Banor</b>	Finalen ska avgöras på två grupper om fem EST tavlor. Skjutplatserna märks A, B, R1, C, D, E, F, R2, G, H. Skjutplatserna lottas. (SvSF: Final genomförs utifrån banförutsättningar, vid behov med skjutlag och markering mellan)
<b>c) Markering,</b>	I finalen används träff/miss, varje träff ger en poäng, miss ger noll poäng. Träffområdet motsvaras av 10,2p. Resultatet

<p><b>Avdrag</b></p>	<p>ackumuleras genom finalen, ev särskiljning för eliminering sker med särskjutningsserier.          Bestraffningar för fel gjorda före första match skottet läggs på första matchserien, övriga bestraffningar när de inträffar.          (SvSF Finalspegel med 10,3 markerat, alternativt 10,0 eller 9,0 kan användas som träffområde)</p>
<p>d) <b>Rapporteringstid, 30.00 resp 20:00 min före start</b></p>	<p>Skyttarna ska anmäla sig 30:00 min före start med utrustning och kläder. Jury ska genomföra utrustningskontroller så snart tävlande anmält sig.          Skyttarna eller deras coach ska senast 20 minuter före starttid ges tillträde till finalbanan för att placera ut sin utrustning. Coach får hjälpa till. Tävlände får ta med en reservpistol som får användas efter vapenfel, säkerhetsflagga ska vara anbringad.</p>
<p>e) <b>Skyttarna till skjutlinjen, förberedelsetid. 12:00min före</b></p>	<p>Tio (10) minuter före starttiden kommenderar skjutledaren ”Skyttarna till skjutlinjen”.</p> <p>Skyttarna går fram mot sina skjutplatser en i taget med ansiktet mot publiken medan de introduceras av speaker. Speaker presenterar även ansvarig jurymedlem och skjutledaren. Därefter följer kommandot ”<b>Intag era platser</b>”.</p> <p>Omedelbart efter presentationen kommenderas ”<b>Intag era platser</b>”. 10 s senare kommenderas ”<b>Förberedelsetiden börjar nu</b>”.</p> <p>Efter två (2) min kommenderas ”<b>Förberedelsetid slut</b>”.</p> <p>Provserien består av en femskotts snabbskjutningsserie (Regel 8.7.6.4). Direkt efter förberedelsetiden kommenderar skjutledaren ”<b>För provserie, ladda</b>”. Skyttarna har en minut och får då fylla på två magasin med fem patroner vardera. (regel 8.7.6.2d gäller ej) Endast ett ladda kommando ges före första tävlingsserien. Under finalen får skyttar fortsätta att fylla på magasin. ”<b>Provserie..Redo</b>” Skyttarna får föra in magasinet i pistolen och göra sig beredda att skjuta. 20s senare kommenderas ”<b>Färdiga</b>” och de röda ljusen tänds. Skyttarna ska då inta färdigställning (8.7.2). Det gröna ljuset tänds efter sju sekunder för första ”visningen”. Efter provserien kommenderas ”<b>Stopp</b>”.</p> <p>Resultat kommenteras inte för provserie. Tavlor o resultattavlan rensas och görs klara för match.</p>
<p>f) <b>Tävlingsprocedur och kommandon, vid 0:00</b></p>	<p>30 s senare kommenderar skjutledaren ”<b>Första serien redo</b>”. Då får skyttarna föra in ett magasin i pistolen och förbereda sig på att skjuta. 20 s efter kommandot redo, kommenderas ”<b>Färdiga</b>” och det röda ljuset tänds. Tävlände ska då inta färdigställning, efter sju sekunder tänds det gröna ljuset för första ”visningen”. Efter att serien är klar kommenderas ”<b>Stop</b>”          Speaker kommenterar antal träff och ställning.</p>

	15 s efter att speaker är klar kommenderas ” <b>Nästa serie redo</b> ”, efter 20 s ” <b>Färdiga</b> ”. Proceduren upprepas tills alla skjutit fyra serier, om ingen särskjutning är aktuell kommenderas ” <b>Stopp</b> ”.
<b>g) Eliminering</b>	Efter att alla finalister skjutit 4 serier, elimineras tävlande med lägst resultat (8:e plats). De lägst rankade skyttarna elimineras enligt följande: Efter 5 serier – 7:e plats Efter 6 serier – 6:e plats Efter 7 serier – 5:e plats Efter 8 serier – 4:e plats Efter 9 serier – 3:e plats (Bronsmedaljör) Efter 10 serier – 2:a och 1:a plats (Silver- och guldmedaljörer)
<b>h) Särskiljning</b>	Om det är oavgjort vid en eliminering, skjuter berörda skyttar ytterligare snabbskjutningsserier tills särskiljning nås. Vid särskjutning kommenderar skjutledaren omedelbart efternamn på berörda skyttar och fortsätter enligt ordinarie procedur. Speaker kommenterar först när särskiljning nåtts.
<b>i) Avslutning</b>	Efter att de två (2) återstående skyttarna skjutit tio (10) serier och det inte är oavgjort eller finns några protester, kommenderar skjutledaren ” <b>Stop..Patron ur ... Resultaten är slutgiltiga</b> ” Juryn samlar medaljörerna och speaker presenterar brons, silver och guldmedaljörerna enligt 6.17.1.14q.
<b>j) Färdigställning (8.7.2, 8.7.3)</b>	Om juryn anser att en tävlande höjer sin arm för tidigt, eller inte sänker den tillräckligt, ska den tävlande bestraffas med ett avdrag om två (2) träffar i den serien (grönt kort). I final ges ingen varning.  För att avgöra ett brott mot färdigställningsregeln måste juryledamöter ge ett tecken (m.a.o. höja handen) visande att en tävlande höjt sin arm för tidigt. Åtminstone två juryledamöter måste anse att förseelsen inträffade för att döma avdrag eller diskvalifikation.
<b>k) Funktionsfel</b>	Funktionsfel får inte hävdas under provserier. Skytt får hävda ett funktionsfel under finalens olika delar. Vid funktionsfel ska en funktionär avgöra om funktionsfelet är godkänt eller icke godkänt. Eventuell omskjutning sker omedelbart, medan övriga skyttar avvaktar. Tävlande har 15 sekunder på sig att göra sig klar för omskjutning. Vid ytterligare funktionsfel markeras de träffar som finns, ingen omskjutning sker.

### 6.17.6 Medaljceremonier

Medaljceremoni för att hylla guld, silver och bronsmedaljörer ska genomföras så snart som möjligt efter final i enlighet med regel 3.9.6. ISSF guide för prisceremonier finns på ISSF hemsida

## **6.18 GEVÄR OCH PISTOL, MIXADE LAG**

### **6.18.1 10 m gevär och pistol**

#### **6.18.1.1** Regler för 10 m luftgevär och luftpistol mixade lag

#### **6.18.1.2** Lagutformning Mixade lag

Mixade lag: Två skyttar, en herre och en dam som representerar samma land.  
(SvSF: Nationella tävlingar, lag är en egen gren.)

#### **6.18.1.3** Nationsbeteckningar/ dresscode

- a) Skyttarna ska visa nationsbeteckningar enligt följande:
- b) Gevär: Nationsförkortningen (IOC) ska finnas på jackfickan som är vänd mot publiken. Om nationsbeteckningen finns på annan plats på jackan, bör en nationsflagga finnas på fickan vänd mot publiken.
- c) Pistol: Nationsbeteckning (IOC) ska finnas på den ärm på tröja eller skjutjacka som är vänd mot publiken.

#### **6.18.1.4** Anmälan av mixade lag

- a) Enligt ISSF regler för anmälan får nationer anmäla max två mixade lag per mästerskap. Lagmedlemmar får bytas ut mot andra anmälda skyttar fram till kl 12:00 två dagar före tävling. Om lagdeltagare inte anmälts i tid, kommer lagmedlemmarna att lottas av arrangören och kan inte ändras
- b) Startavgift per lag är €170 (Allmänna bestämmelser 8.4.2)

#### **6.18.1.5** Tävlingsformat

10 m mixade lag genomförs i två delar:

- a) Kvalificeringsomgång
- b) Final

#### **6.18.1.6** Lagresultat

Resultat och ranking baseras på de båda skyttarnas sammanlagda resultat.

#### **6.18.1.7** Coachning och timeout

- a) Under kvalificeringsomgång är icke verbal coachning tillåten.
- b) Under final, får varje lag ha en coach som ska sitta så att denne lätt kan nå och prata med de tävlande. Coach kan begära timeout genom att höja sin hand omedelbart efter en serie under den tid som speaker kommenterar. Detta får göras en gång per final. Coach får gå fram till skyttarna under maximalt 30 sekunder, räknat från när coach når fram till skyttarna.
- c) Tid för timeout kontrolleras av jury, som kommenderar ”**Time**” efter 30 s, och coach måste omedelbart lämna skjutplatsen. Om ett lag begär timeout får det andra laget utnyttja denna samtidigt utan att förlora rätten att begära en egen timeout.

#### **6.18.1.8** Funktionsfel

- a) Funktionsfel i grundomgång hanteras enligt 6.13

- b) Funktionsfel i final hanteras enligt 6.17.1.6. (Varje lag kan hävda ett tillåtet funktionsfel under finalen).

#### **6.18.1.9 Protest på EST eller markering**

- a) Protest mot EST under kvalificering hanteras enligt 6.16.5.2.
- b) Protest mot EST under final hanteras enligt 6.17.1.8.

#### **6.18.1.10 Protester**

- a) Protester under kvalificering hanteras enligt 6.16.
- b) Protester under final hanteras av finaljuryn enligt 6.17.1.10d och 6.17.1.13.

#### **6.18.1.11 Medaljceremonier**

Medaljceremoni för mixade lag genomförs enligt 6.17.6

### **6.18.2 Kvalificeringsomgång**

#### **6.18.2.1 Skjutbana**

Kvalificeringsomgång genomförs på skjutbanan i ett eller flera skjutlag.

#### **6.18.2.2 Skjutplatsfördelning**

- a) Skjutplatserna lottas enligt regel 6.6.6.
- b) Lag från samma nation får inte stå bredvid varandra.
- c) Lagmedlemmar ska stå på skjutplatser bredvid varandra, dam på den vänstra skjutplatsen.

#### **6.18.2.3 Skyttarna till skjutlinjen**

- a) För varje skjutlag kallas skyttarna till skjutplatsen tjugofem (25) minuter före starttiden.
- b) Skyttarna får tio (10) minuter för att placera sin utrustning.
- c) Skyttar får inte ta fram gevär/pistol ur väska/fodral eller placera någon utrustning på skjutplatsen före att de kallas till skjutlinjen.
- d) När skyttarna kallats till skjutlinjen får de hantera sina gevär/pistoler, avlägsna säkerhetsflagga, göra blindavfyrning och göra riktningsovningar.
- e) I finalen får skyttarna inte avlägsna säkerhetsflagga före start av förberedelse- och provskottstiden.

#### **6.18.2.4 Förberedelse och provskottstid**

Skyttarna ska ges femton (15) minuters förberedelse- och provskottstid och ett obegränsat antal provskott före kvalificeringsomgången.

- a) Förberedelse- och provskottstiden ska schemaläggas så att den slutar ca 30 s före starttiden.
- b) Funktionärernas kontroll av skyttarna ska göras innan förberedelse- och provskottstiden startar.

- c) Förberedelse- och provskottstiden startar med kommandot ”**Förberedelse- och provskottstid...Start**”. Inga skott får avlossa före ”Start”.
- d) Om en skytt skjuter före start för förberedelse och provskottstiden, ska det första tävlingsskottet markeras som bom (0p). Vid en säkerhetsincident kan den tävlande diskvalificeras.
- e) Efter fjorton minuter och trettio sekunder kommenderas ”**30 sekunder**”
- f) När förberedelse- och provskottstiden är slut kommenderas ”**Förberedelse- och provskottstid.. Stopp**”. Det ska vara en paus om cirka 30 s när tavlorna ställs om till Match, och
- g) Om en skytt skjuter efter ”Förberedelse- och provskottstid Stopp” men före ”Start” ska skottet inte medräknas, följ punkt d.

#### **6.18.2.5 Antal skott och skjuttid**

- a) I kvalificeringsomgång skjuter varje lagmedlem trettio (30) skott (totalt 60 skott per lag), inom skjuttiden som är fyrtio (40) min. Varje skytt skjuter oberoende av sin lagkamrat.

#### **6.18.2.6 Markering**

I kvalificeringsomgång markeras med decimaler för gevär (6.3.3.1) och med heltal för pistol.

#### **6.18.2.7 Lagresultat**

- a) Skyttarnas resultat adderas och utgör lagresultatet.
- b) Särskiljning sker enligt 6.15.5 (där lagmedlemmarnas resultat adderas)
- c) De fyra (4) högst rankade lagen går vidare till Finalen.

#### **6.18.3 Final**

Finalen består av att vardera lagmedlemmen skjuter 3st 5 skotts serier under vardera 250s, på kommando på finalbana. Därefter elimineras det lag som har lägst poäng (4:e plac), De kvarvarande skyttarna skjuter 3 enkelskott under vardera 50s. Det lag som har lägst poäng vinner bronsmedaljen. De kvarvarande skyttarna skjuter 3 enkelskott under vardera 50s, och Guld och silvermedaljörer avgörs.

##### **6.18.3.1 Finalbana**

Finalerna genomförs i första hand på finalbana. Alla lagskyttarna ska kunna se resultatmonitorn.

##### **6.18.3.2 Tävlingsprocedur**

- a) Skyttarna eller deras coach, ska iordningställa sin utrustning på sina skjutplatser senast 15 min före start av finalen. De ska sedan lämna bana för att bli kallade till sina skjutplatser.
- b) Inga väskor eller lådor får lämnas på skjutplatsen.

### 6.18.3.3 Funktionärer under finalen

Genomförande och övervakning av finalen sker enligt 6.17.1.10.

### 6.18.3.4 Rapporterings- och starttid

- a) Starttid för finalen är när skjutledaren ger kommandot för första tävlingsskottet.
- b) Alla åtta kvalificerade skyttar ska anmäla sig i förberedelseområdet, med all nödvändig utrustning, senast trettio (30) min före start av finalen. Två (2) poängs avdrag från resultatet i första serien om inte alla lagmedlemmar anmält sig i tid. Varje lag får ha med sig en coach.
- c) Om en skytt eller lag anmäler sig senare än tjugoto (20) min före starttiden, tillåts laget inte att starta och rankas sist (4:e plac).
- d) Juryerna ska kontrollera utrustning under rapporteringstiden, så fort skyttarna anmäler sig.
- e) Skyttarna eller deras coach, ska iordningställa sin utrustning på sina skjutplatser senast 15 min före start av finalen. De ska sedan lämna bana för att bli kallade till sina skjutplatser.
- f) Alla fyra lagen ska ställas upp i skjutplatsordning för att bli inkallade på banan åtta (8) minuter före start.
- g) Om prisceremonin är planerad i anslutning till finalen, ska alla skyttar ha med lämplig klädsel. Jury och utrustningskontrollanter ska genomföra sina kontroller snarast efter att skytt anmält sig.

### 6.18.3.5 Skjutplatsfördelning

- a) Lagen lottas till plats A/B, C/D, E/F, G/H.
- b) Skyttarna får växla position i finalen, coach måste i så fall meddela ändringen till RTS juryn under protesttiden för resultatlistan.

### 6.18.3.6 Markering

- a) All markering sker med decimaltal (både Gevär och Pistol)

Finalen består av tre (3) serier om vardera fem (5) match skott under 250 s per serie (5+5+5 skott). Sedan följer nio (9) enkelskott som skjuts på kommando under 50s. Efter skott 18 elimineras laget med lägst poäng, sedan sker eliminering efter vart 3:e skott tills guld- och silvermedaljerna är klara. Finalen består av tjugofyra (24) skott.
--

I finalen räknas decimaltal, Lagets resultat är summan av deltagarnas resultat och särskiljning sker med särskjutning.
--

Avdrag för förseelsen före matchstart görs i det första tävlingsskottet. Övriga avdrag görs i aktuell serie.
--

Särskjutning sker genom att båda lagmedlemmarna skjuter varsina enkelskott tills särskilnad ges.

### 6.18.3.7 Protest mot EST

Hanteras enligt regel 6.17.1.8

### 6.18.3.8 Skyttarna till skjutlinjen

Inmarsch ca 8 min före start. Lagen ska marschera in enskilt. När laget kommer in på banan presenteras de av speaker. Tävlade ska ställa sig vid sina skjutplatser, vända mot publiken tills alla presentationer är klara, inklusive ansvarig jury medlem och skjutledaren.

### 6.18.3.9 Förberedelse och provskottstid

Efter 30 s för gevär och 10 sekunder för pistol kommenderas **”Fem minuters förberedelse och provskottstid.. Start”**. Efter fyra minuter och trettio sekunder **”30sekunder”**. Efter fem minuter **”Stopp.. Patron ur”**

### 6.18.4 Procedur för finalen

- a) En minut efter att förberedelse- och provskottstiden är slut, kommenderas:
- b) **”För första tävlingsserien.. Ladda”** 5s **”Start”**
- c) Varje lagmedlem skjuter fem skott inom skjuttiden som är 250s.
- d) Skyttarna skjuter oberoende av varandra
- e) Skjutledaren kan kommendera **”Stopp”** när alla skjutit klart.
- f) Omedelbart efter stopp tillkännager speaker vilket lag som har högst poäng.
- g) Speaker kommenterar läget under 15-20s. Individuella resultat kommenteras inte.
- h) Sekvensen upprepas med ytterligare två femskotts serier. Därefter tre enkelskott under vardera 50s. Efter skott 18 elimineras laget med lägst poäng på fjärde plats, kvarvarande skyttar skjuter ytterligare tre enkelskott och Bronsmedaljen bestäms. De båda kvarvarande lagen skjuter ytterligare tre enkelskott och Guld respektive silvermedaljerna bestäms.

#### 6.18.4.1 Bronsmedalj

- a) Speaker tillkännager vinnarna av Bronsmedaljen.
- b) En funktionär kontrollerar säkerhetslinor.

#### 6.18.4.2 Avslut

- a) Så snart guldmedaljen är bestämd, kommenderas **”Stopp... Patron ur”**, om det inte finns några protester, deklarerar skjutledaren **”Resultaten är slutgiltiga”**.
- b) En funktionär kontrollerar att laddluckor är öppna och att säkerhetsflaggor är anbringade.
- c) Jury samlar medaljörerna för hyllningar och fotografering på samma sätt som individuella finaler. Tävlade får posera med sina vapen.

#### 6.18.4.3 Finalarrangemang, musik,

- a) Under kvalificeringsomgång ska musik spelas.
- b) Under finaler ska musik spelas

- c) Den Tekniska delegaten ska godkänna spellistan. En entusiastisk och jublande publik uppmuntras under kvalificeringen och rekommenderas under finalerna.

#### **6.18.4.4 Oegentligheter**

ISSF allmänna tekniska regler enligt 6.17 gäller om inte annat regleras i 6.18. Oegentligheter reds ut och beslutas av finaljuryn.


## 6.19

### **BLANKETTER:**

Blanketter som ska användas vid genomförandet av ISSF mästerskap

- a) Blankett för protester (P)
- b) Blankett för överklagande (AP)
- c) Incidentrapport (IR)
- d) Klassifikationsprotokoll (CN)
- e) Funktionsfel 25 m snabbpistol (RFPM)
- f) Funktionsfel 25 m standardpistol (STDP)
- g) Blankett för klädkod/reklam-varning (DC)


Protestblankett – framsida

 <p><b>ISSF</b></p>	<h1>PROTEST FORM</h1>	<h1>P</h1>
<p><b>PROTEST INFORMATION (TO BE COMPLETED BY ATHLETE OR OFFICIAL)</b></p>		
<p><b>Event:</b></p>		
<p>Protest to Jury:</p>		
<p>Date _____ and time _____ of action or decision being protested.</p>		
<p style="text-align: center;">Action or Decision Being Protested (describe in writing):</p>		
<p> </p>		
<p> </p>		
<p> </p>		
<p> </p>		
<p> </p>		
<p> </p>		
<p> </p>		
<p style="text-align: center;">Reason for Protest (also list ISSF Rules concerned):</p>		
<p> </p>		
<p> </p>		
<p> </p>		
<p> </p>		
<p> </p>		
<p> </p>		
<p> </p>		
<p> </p>		
<p>Protest Submitted By:</p>		
<p>Name – Nation -- Signature</p>		
<p><b>PROTEST RECEIPT (To Be Completed By Official Receiving Protest)</b></p>		
<p>Protest received: Date: _____ Time: _____</p>		
<p>Amount Fee Paid: _____ Received by: _____</p>		
<p>Printed Name and Signature of official receiving protest</p>		









		<h1>RANGE INCIDENT REPORT FORM</h1>				<h1>IR</h1>	
Incident Report Serial Number: (A record must be kept in Range Register)							
Date of Incident:				Time of Incident:			
Event:		Relay:		Firing Point:			
Athlete's Name:						Stage:	
Bib Number:		Nationality:		Series:			
Brief Details of Incident:							
Applicable ISSF Rules:							
Penalty imposed:							
Signature of Range Officer Initiating Report:				Printed Name:		Time:	
Signature of Competition Jury Member				Printed Name:		Time:	
Signature of Classification Officer				Printed Name		Time:	
Signature of Classification Jury Member				Printed Name		Time:	
Signature of Ranking Technical Officer				Printed Name		Time:	
Score Amendment Reference				Ref:			


**NOTE: When completed by the Range Officer and Jury, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.**

 <b>ISSF</b>	<b>RTS OFFICE SCORE NOTIFICATION FORM</b>			<b>CN</b>
EVENT:		DATE:		
RELAY:		ELIMINATION / QUALIFICATION:		
PRELIMINARY RESULT POSTED BY (NAME):			TIME:	
PROTEST TIME ENDED AT:			TIME:	
THERE WERE NO PROTESTS (NAME):			RESULTS CONFIRMED	
OR...				
PROTEST (SEE ATTACHED PROTEST FORM)		SUBMITTED	TIME PROTEST RECEIVED:	RESULTS NOT YET CONFIRMED
SIGNATURE OF CLASSIFICATION OFFICER:			TIME:	
SIGNATURE OF CLASSIFICATION JURY MEMBER:			TIME:	
SIGNATURE OF RANKING TECHNICAL OFFICER:			REF:	


**NOTE: When completed by the Classification Officer, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.**

		<b>25 m Rapid Fire Pistol Men</b> <b>Malfunction Score Computation</b>				<b>Form</b> <b>RFPM</b>	
Stage & Relay	/	Series and Time Stage	1 <sup>st</sup> / 2 <sup>nd</sup> 8s / 6s / 4s	Time of Malfunction			
Firing Point Number	Athlete's Name						
Bib Number	Nationality		Date				
<b>For ALLOWABLE malfunction insert "AM", for NON-ALLOWABLE insert "NAM 0", for UNFIRED SHOTS insert "0" – only for misses, or for shots not fired on each single target in both series:</b>							
<b>Shot:</b> <b>Series:</b>	<i>Left</i> Monitor	Monitor	<i>Middle</i> Monitor	Monitor	<i>Right</i> Monitor	Total	
<b>Competition</b>							
<b>Malfunction Repetition</b>							
<b>Final Score</b>							
(Final Score equals the total of the lowest value score in each column)							
If <u>second part of a ten shot series</u> , the total of the previous (first) five shots must be recorded; if not, leave blank.			Previous five shot score:		Correct Ten shot score:		
Range Officer's Signature		Range Officer's Name (Printed)					
Range Jury Member's Signature		Range Jury Member's Name (Printed)					
Classification Officer's Signature		Classification Jury Member's Signature					
Confirmation of Manual Intervention of Computer Result at Ranking Computer			Technical Officer's Signature				
Classification Jury Member's Signature			Correction Reference Number				

**NOTE: When completed by the Range Officer and Jury, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.**

		<b>25 m Standard Pistol Men</b> <b>Malfunction Score</b>			<b>Form</b> <b>STD</b> <b>P</b>	
Relay	Series	and	1 <sup>st</sup> / 2 <sup>nd</sup> / 3 <sup>rd</sup> / 4 <sup>th</sup>		Time of Malfunction	
	Time Stage		150 / 20 / 10 sec			
Firing Point Number			Athlete's Name			
Bib Number			Nationality		Date	
<b>For ALLOWABLE malfunction insert "AM", for NON-ALLOWABLE insert "NAM 0", for UNFIRED SHOTS insert "0" – only for misses, or for shots not fired (by shot number) on the target in both series:</b>						
<b>Shot:</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>Total</b>
<b>Series:</b>						
<b>Competition</b>						
<b>Malfunction Repetition</b>						
<b>Ev 2:a funktionsfel</b>						
<b>Final Score</b>						
(Final Score is the total of the five lowest value shot-scores overall).						
<b>If <u>second part of a ten shot series</u>, the total of the previous (first) five shots must be recorded; if not, leave blank.</b>			<b>Previous five shot score:</b>		<b>Correct Ten shot score:</b>	
Range Officer's Signature				<b>Range Officer's Name (Printed)</b>		
<b>Range Jury Member's Signature</b>				Range Jury Member's Name (Printed)		
Classification Officer's Signature				Classification Jury Member's Signature		
Confirmation of Manual Intervention of Computer Result at Ranking Computer				<b>Technical Officer's Signature</b>		
<b>Classification Jury Member's Signature</b>				Correction Reference Number		

**NOTE: When completed by the Range Officer and Jury, a copy of this form must be sent to the Range (EST) Control Room immediately.**

 <b>ISSF</b>	<i>DRESS/ADVERTISING CODE VIOLATION WARNING</i>		<b>DC</b>
Incident Report Number: (A record must be kept in Range Register)			
Date of Violation:		Time of Violation:	
Athlete's Name:			
Bib Number:		Nation:	
Description of Dress/Advertising Code Violation:			
Corrective Action Requested			
Signature of Jury Member:		Printed Name:	Time:

**IMPORTANT: Athletes who receive a Dress/Advertising Code Violation Warning may be disqualified from a competition if the violation is not corrected.**

## 6.20 ISSF'S KLÄDKOD:

Regel 6.7.5 säger att ”Det är den tävlandes, coachens och funktionärernas ansvar att komma till banorna klädd på ett sätt som är passande för en offentlig sporthändelse. Klädsel som bärs av de tävlande och funktionärer ska överensstämja med ISSF:s klädkod.”

Detta är grunden för ISSF klädkod.

**SVSF:** 6.20 gäller fullt ut på internationella tävlingar i eller utom Sverige. På SM ska 6.20 tillämpas.

### 6.20.1 Allmänt

Alla sporter påverkas av hur de uppfattas av ungdomar, allmänheten och media. Speciellt de olympiska sporterna bedöms utifrån huruvida idrottsmän, coacher och funktionärer framstår som professionella och är en heder för sin sport. Skyttets förmåga att växa som sport och attrahera nya deltagare och publik såväl som skyttets framtida status inom den olympiska rörelsen påverkas av hur idrottsmän och funktionärer är klädda. ISSF klädkod innehåller regler och riktlinjer för genomförandet av regel 6.7.5.

### 6.20.2 Klädkod för tävlande

- 6.20.2.1** All klädsel tävlande bär på FOP (Field of Play) ska vara klädsel som är passande för idrottsmän i internationella sporttävlingar. Klädseln ska förmedla en positiv bild av skyttar såsom olympiska idrottsmän.
- 6.20.2.2** Vid tävlingar bör de tävlande vara klädda i sportkläder med nationell profil, bära förbundsblem eller liknande. Passande kläder vid tävling inbegriper officiella nationella träningskläder etc.
- 6.20.2.3** För mixade lag bör alla lagmedlemmar bära likadan nationell klädsel.  
**Svsf:** [Regeln ej tillämpbar vid nationella tävlingar.](#)
- 6.20.2.4** Under prisceremonier eller andra ceremonier ska de tävlande vara klädda i sin officiella landslagsdress eller träningskläder. Alla lagdeltagare ska bära likadan nationell klädsel. Om en tävlande anmäler sig till en prisceremoni utan nationell klädsel får en jurymedlem fördröja ceremonin och se till att den tävlande byter till passande klädsel innan ceremonin får fortsätta.
- 6.20.2.5** Tävlande i gevär ska uppfylla gevärsreglementets klädregler, beskrivna i kapitel 7.5. Om de inte har på sig skyttebyxor och skor, ska skyttarna under tävling följa ISSF klädkod.
- 6.20.2.6** Under all träning och tävling med pistol ska kvinnliga tävlande ha klänning, kjol, byxkjol, shorts eller byxor samt blusar eller toppar (som täcker fram- och baksidan av kroppen samt axlarna). Manliga tävlande ska bära hellånga byxor eller shorts och skjortor/tröja med lång eller kort ärm. Ingen tävlande får bära prestationshöjande kläder. De tävlandes klädsel ska följa ISSF klädkod (regel 6.7.5 och 6.20).
- 6.20.2.7** Lerduvegrenarnas klädregler finns i regel 9.13.1.
- 6.20.2.8** Om shorts, kjol eller klänning används på FOP får nedre delen av tyget högst vara 15 cm över centrum på knäskålen.

### **6.20.3 Förbjudna plagg**

**6.20.3.1** För tävling och medaljceremonier får inte: blåjeans, jeans eller liknande byxor i icke-idrottsliga färger, kamouflagekläder, ärmlösa t-shirts/linnen, shorts som är för korta (se regel 6.20.2.8), fransiga avklippta shorts, byxor med fläckar eller hål såväl som skjortor eller byxor med icke-sport- eller olämpliga budskap bäras (se regel 6.12.1, ingen propaganda är tillåten). Sportfärger bör vara nationens färger. Om de nationella färgerna inte bärs, får inte färger som camouflage, skotskrutigt, oliv- eller brunfärgat bäras.

[SvSF: Regeln tillämpas inte på nationella tävlingar förutom på SM.](#)

**6.20.3.2** Tävlade får inte bära sandaler av någon typ eller ta av sig skorna (med eller utan strumpor).

**6.20.3.3** Klädbyte ska göras på därför avsedd plats och får inte på göras på FOP (field of play), klädbyte är inte tillåtet på skjutplatsen eller på banorna.

**6.20.3.4** Alla kläder ska följa ISSF kommersiella regler, sponsrings- och reklamregler. Under olympiska spel gäller IOC regel 50.

### **6.20.4 Klädkod för ledare och funktionärer**

[SvSF: Regeln tillämpas inte på nationella tävlingar förutom på SM.](#)

**6.20.4.1** ISSF klädkod gäller även för ISSF juryledamöter och funktionärer, inklusive banfunktionärer och lerduvedomare. ISSF klädkod gäller även coacher när de är på FOP under träning, tävling och finaler.

**6.20.4.2** Om inte organisationskommittén tillhandahåller profilkädrar, ska jurymedlemmar bära mörka byxor, eller kjolar, med ljusa skjortor med krage och långa eller korta ärmar. Om det på grund av klimatet behövs en varm tröja eller jacka ska den föredragsvis vara mörk till färgen. I varmt klimat rekommenderas tunna byxor. Mörka skor eller träningskor.

**6.20.4.3** När ISSF A/B jury är i tjänst ska juryledamöter bära de röda jury-västar som finns att köpa från ISSF.

**6.20.4.4** När de är i tjänst ska lerduvedomare bära blå domar-västar som finns att köpa från ISSF.

**6.20.4.5** Tävlingsfunktionärer och coacher får ej bära otillåten klädsel enligt regel 6.20.3.  
[SvSF: Regeln tillämpas inte på nationella tävlingar förutom på SM](#)

### **6.20.5 Klädkod för fotografer och TV kameramän**

**6.20.5.1** Ackrediterade fotografer och tv-kameramän med tillträde till field of play ska följa ISSF klädkod eftersom de jobbar i publikens blickfång.

**6.20.5.2** Fotografer och tv-kameramän bör inte bära ärmlösa skjortor, avklippta byxor, gym- eller löparshorts. Om de bär shorts ska de ha strumpor och skor.

**6.20.5.3** Fotografer som jobbar på field of play ska bära den officiella BIB-västen för POOL- eller NON-POOL-fotografer som tilldelas av ISSF. Fotografvästar ska ha ISSF-logo och får ha en sponsorlogo som inte är större än ISSF-logon.

Fotografernas västar är numrerade så att fotokoordinatorer och ISSF tekniska delegat kan identifiera fotografer.

**6.20.5.4** TV-kameramän som jobbar på FOP ska bära den officiella BIB-västen för TV-kameramän. Dess västar ska ha ISSF-logo och ha lätt utbytbara nummer på fram- och baksidan av BIB-västen så att kameramän lätt kan identifieras.

**6.20.5.5** Fotografer och tv-kameramän är inte tillåtna att bära någon annan väst eller jacka som visar reklam när de jobbar på field of play.

**6.20.6 Upprätthållande av ISSF klädkod.**

**6.20.6.1** ISSF utrustningskontroll, gevärs-, pistol- och lerduve juryerna är ansvariga för upprätthållandet av ISSF klädregler och ISSF klädkod.

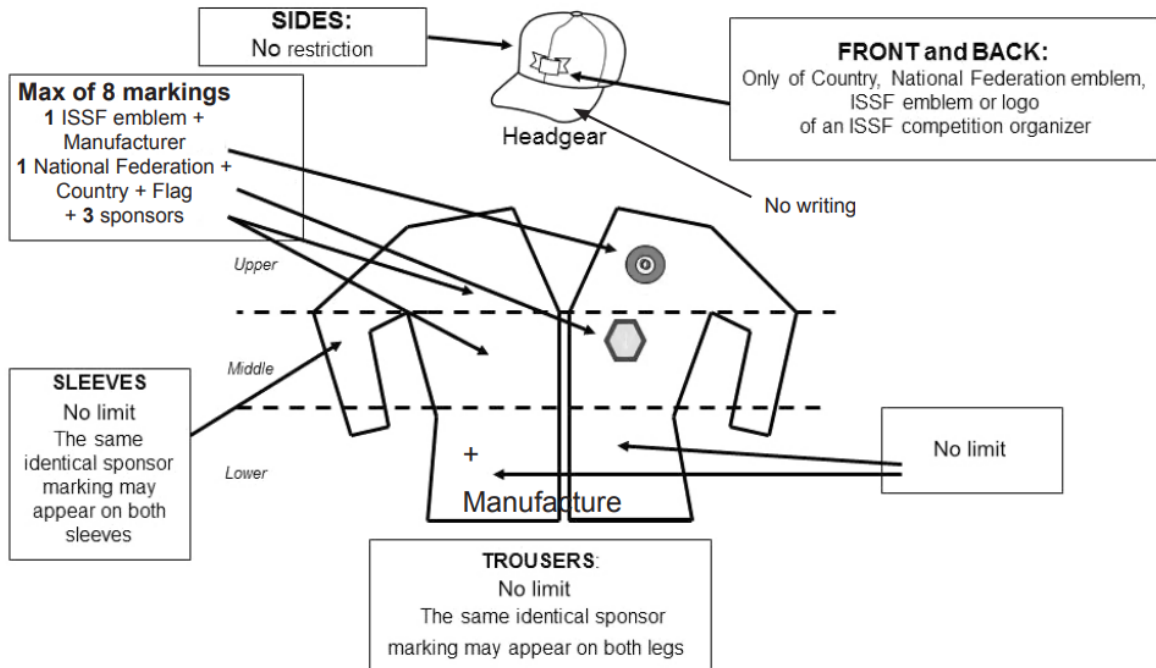
**6.20.6.2** Under ISSF-mästerskap kommer ISSF-juryer att vid första tillfället dela ut skriftliga varningar med begäran om korrigerande. Tävlare som mottar en skriftlig varning men som inte korrigerar överträdelsen mot klädreglerna (byter kläder) ska diskvalificeras. Juryerna ger normalt varningar under utrustningskontrollen eller träning. Om det är kort om tid får juryerna tillåta en tävlare att fullfölja en PET-serie eller moment (lerduva eller 25m pistol) före byte. Ingen tävlare tillåts att delta i kvalificerings- eller finalomgångarna av tävlingen eller prisutdelningen bärande opassande eller förbjuden klädsel.

**6.20.6.3** Före och under tävlingarna ska juryerna använda ISSF Dress/Advertising Code Violation Warning formulären för att informera den som bryter mot ISSF dresscode om att denne måste korrigera sin klädsel.

# SPONSOR MARKINGS (ALL)

FRONT of Outer Garment (shown for Right handed shooter)

NO SIZE RESTRICTIONS

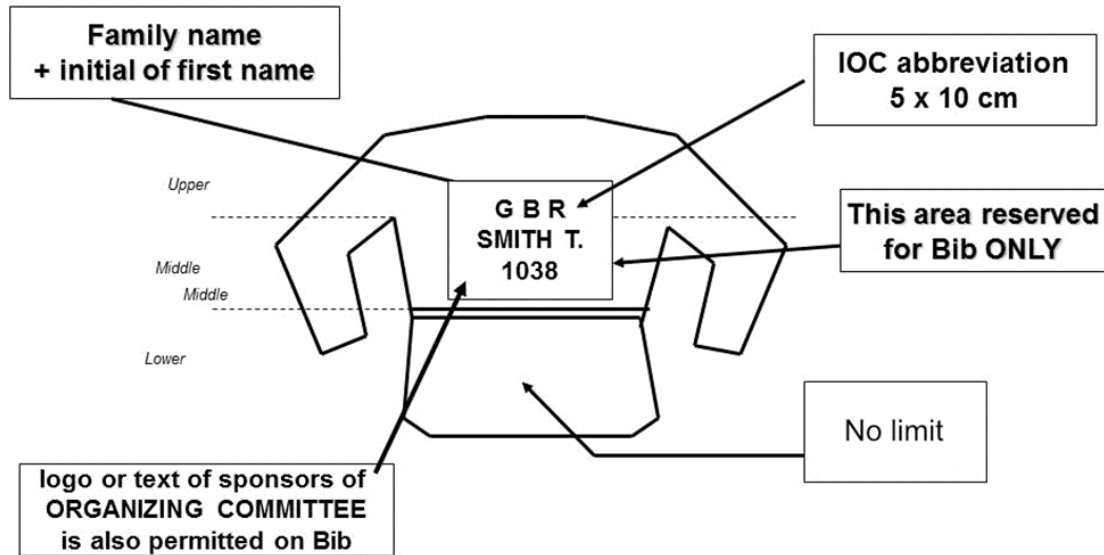


# SPONSOR MARKINGS

②

## ALL EXCEPT SHOTGUN

BACK of Outer Garment

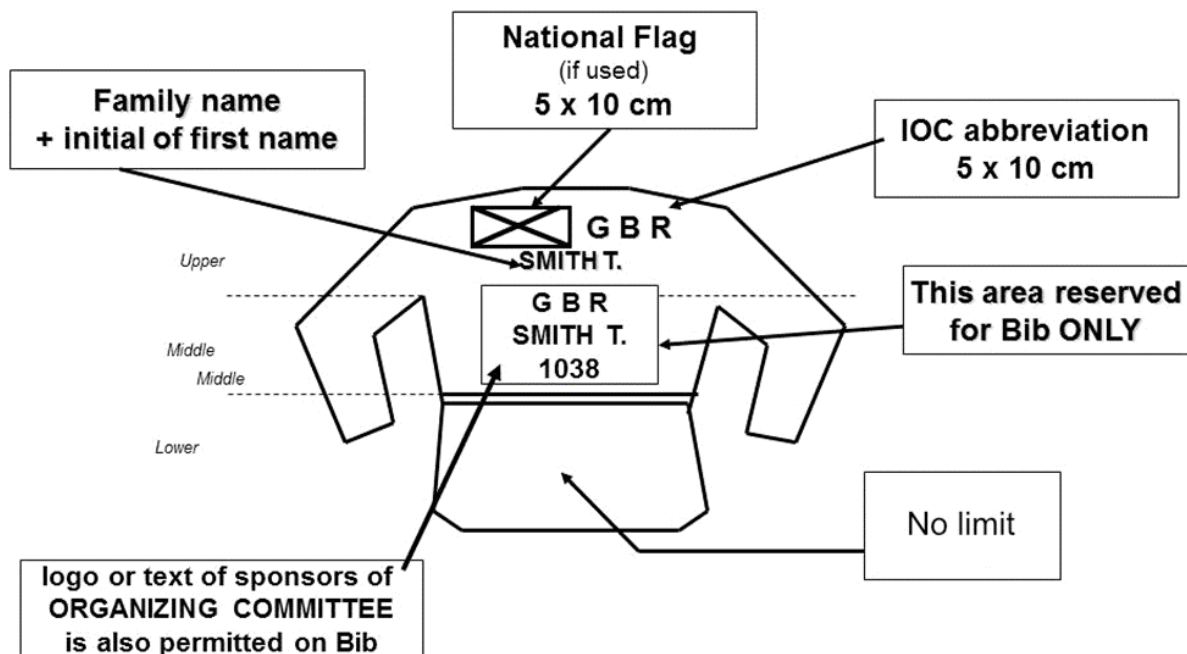


# SPONSOR MARKINGS

③

## SHOTGUN ONLY

BACK of Outer Garment





## 6.21 REGISTER

10 m banor – Ljusbmätning	6.4.14
10 m banor – Skjutplatsstandarder	6.4.10.c
10 m grenar – Specifika regler för luftgevärs- och luftpistolgrenarna	6.11.2
10 m inomhusbanor	6.4.3.3.c
10 m luftgevär – Tavlor	6.3.4.3
10 m Luftgevär och Luftpistol	6.11.9.1
10 m luftgevär, luftpistol - mixade lag	6.18.1
10 m luftpistol – Tavlor	6.3.4.6
10 m Moving target – EST-tavlor	6.4.16.2
10 m Moving target – Tavlor	6.3.4.8
25 m banor – Sektioner (grupper)	6.4.11.3
25 m banor – Skjutplatsernas mått	6.4.11.7
25 m banor – Skärmar mellan skjutplatserna	6.4.11.8
25 m banor – Standarder	6.4.11
25 m banor – Utrustning på skjutplatserna	6.4.11.10
25 m grenar – Tavlor	6.3.4.4 - 5
25 m och 50 m inomhusbanor	6.4.3.3.d
25 m och 50 m Precision pistol – Tavlor	6.3.4.5
25 m Pistol/Grovpistol	6.11.9.7
25 m Snabbpistol	6.11.9.6
25 m snabbpistolgren – Fördelning av skjutplatser	6.6.6.2
25 m snabbpistolgren – Tavelgrupper	6.4.11.3
25 m snabbpistolgren – Tavlor	6.3.4.4
25 m Standardpistol	6.11.9.9
25 m tavlor – Siffror på tavlorna	6.4.3.6
25 m tavlor – Visningstider	6.4.12
25 m tidgivning på EST-tavlor	6.4.13
25 m utomhusbanor – Hur stor del utan tak	6.4.3.3.g
300 m banor – Skjutplatsstandarder	6.4.8
300 m EST-tavlor – Skott på fel tavla	6.11.6.9.c
300 m gevär – Tavlor	6.3.4.1
300 m ligg	6.11.9.4
300 m Standardgevär	6.11.9.5
300 m utomhusbanor – Hur stor del utan tak	6.4.3.3.e
50 m banor – Skjutplatsstandarder	6.4.9
50 m gevär – Tavlor	6.3.4.2
50 m ligg	6.11.9.3
50 m Pistol	6.11.9.8
50 m Tre ställningar	6.11.9.2

50 m utomhusbanor – Hur stor del utan tak	6.4.3.3.f
50 m Moving target – Tavlor	6.3.4.7
Allmänna banstandarder	6.4.3
Allmänna skjutplatsstandarder 300 m, 50 m, 10 m	6.4.7
Allvarliga brott mot säkerhetsreglerna	6.12.6.3
Andan i ISSF:s regler	6.8.13
Anmälningar – Slutgiltiga anmälningar	6.6.4
Anmälningsstatus och begränsningar	6.6.1.3
Annullering av ett skott	6.11.6.9
Annullering av ett skott – Den tävlande sköt inte: bekräftat	6.11.6.9.a
Annullering av ett skott – Skottet har rapporterats av en annan tävl.	6.11.6.9.b
Användandet av ISSF:s regler	6.1.2
Arbetsmetod för undersökning av EST-tavlor	6.10.8
Armburen utrustning	6.7.4.4
Avbrott	6.11.3
Avgifter – Protester och överklaganden	6.16.4
Avgöranden – Jury	6.8.11
Avgöranden – Jury – Fall som inte omfattas av ISSF-reglerna	6.8.13
Avgöranden av RTS-juryn	6.10.3.1
Avlossande av drivgas efter tävlingsstart	6.11.2.2
Avvikelse från specifikationerna	6.4.1.10
Baktavlor – 25 m	6.3.5.3
Baktavlor – 50 m	6.3.5.2
Banfunktionär(er) – Åligganden och funktioner	6.9.2
Banfunktionärer – Ansvar	6.9.2
Banfunktionärer – Kunskap och efterlevande av ISSF-reglerna	6.1.2.e
Banfunktionärernas ansvar LADDA/START – PATRON UR/STOPP	6.2.3.1
Bankommandon	6.2.3
Banor och övriga faciliteter	6.4
Banornas resultattavlor	6.4.2
Banstandarder	6.4
Banstandarder	6.4.3
Bansäkerhet	6.2.1.2
Bekräftande av vapensäkerhet	6.2.2.2
BIB- (start) nummer	6.7.7
Blanketter	6.19
Blindavfyring	6.2.4.1
Blindavfyring – Definition	6.2.4.1
Brott mot säkerhetsreglerna	6.12.6.3
Byta eller fylla på – gas- eller luftcylindrar	6.11.2.3

Byta kläder på FOP	6.20.3.3
Ceremonier – De tävlandes framtoning	6.19.2.4
Coachning i alla discipliner	6.12.5
Damgrenar	6.1.2.h
De tävlandes behörighet	6.7.7.3
Decimalmarkering	6.3.3.1 --.3
Den tävlandes ansvar – Utrustning	6.7.2
Dimensioner på officiella ISSF-tavlor (valöringens ytterdiameter)	6.3.4
Diskvalifikation	6.12.6.2.c
Diskvalifikation – Allvarliga brott mot säkerhetsreglerna	6.12.6.3
Diskvalifikation – fysisk misshandel av tävlingsfunktionär eller tävl.	6.12.6.4
Diskvalifikation i finalerna	6.12.6.2.c
Domarkort	6.12.6.2.abc
Dresscode – Förbjudna plagg	6.20.3
Dresscode – Åtgärda förbjuden klädsel	6.20.6
Dubbeltrapbanor – Använda en trapbana	6.4.1.4
Dubbeltrapbanor – Separata dubbeltrapbanor	6.4.19.4
Dubbeltrapbanor – Standarder	6.4.19
Efterkontroller	6.7.9
Ej signerat printerutskriften – EST	6.10.4.g
Ej skjutna skott	6.11.1.2.f
Ekologiska lerduvor	6.3.6
Elektronisk utrustning	6.7.4.4
Elektroniska tavlor	6.3.2.1
Elektroniska tavlor – Den tävlandes ansvar	6.10.4
Elektroniska tavlor – Kontrollerade av den tekniska delegaten	6.3.2.8
Elektroniska tavlor – Protester mot valörer under provskott	6.10.5
Elektroniska tavlor – Protester mot valörer: två poängs AVDRAG	6.16.5.2.c
Elektroniska tavlor – Ändring till match av banfunktionärer	6.10.4.b
Elektroniska tavlor (EST)	6.3.2
Elimineringstävlingar	6.6.6.1
EST-tekniker	6.10.1
Extra provskott – Funktionsfel	6.13.4
Extra skott – Annullering av senast skjutna skott (extra i tävlingen)	6.10.9.3.d
Extra skott – Instruerad att skjuta skott	6.10.9.3
Extra skott – Inte registrerat och visat på monitorn	6.10.9.4
Extra skott – Registrerat och visat på monitorn	6.10.9.3
Falsk information - Avdrag	6.12.6.1.c
Final - Trap	6.19.4.1
Final diskvalificering	6.12.6.2c

Final diskvalificering	6.17.1.13h
Final -Lerduvor mixade lag	6.10
Final -Skeet	6.19.4.2
Final skjuta utanför skjuttid	6.17.1.13
Final Säkerhetsflagga	6.17.1.4 n
Final Säkerhetsflagga	6.2.2.2a
Finaler – 10 m mixade lag	6.18.3
Finaler – 25 m snabbpistol – Skott före det gröna ljuset tänds	6.17.1.13.j
Finaler – 25 m sportpistol damer – Skott före det gröna ljuset tänds	6.17.1.13.j
Finaler – Anmäla sig vid förberedelseplatsen	6.17.1.3
Finaler – Antal finalister 10 m / 50 m grenarna	6.17.1.1
Finaler – Antal finalister 25 m grenarna	6.17.1.1
Finaler – Avlossande av drivgas i luftvapen: 2 poängs AVDRAG	6.17.1.13.e
Finaler – Blindavfyring förbjuden	6.11.2.2
Finaler – Den tävlande har inte inställt sig i tid: 2 poängs AVDRAG	6.17.1.3
Finaler – EST-klagomål	6.17.1.8
Finaler – Finalproduktion och musik	6.17.1.11
Finaler – Fler skott än vad momentet medger	6.17.1.13.k
Finaler – Funktionsfel på alla finaltavlor	6.10.9.1
Finaler – Funktionsfel på alla finaltavlor – 10 m och 50 m grenarna	6.10.9
Finaler – Funktionsfel på alla finaltavlor – 25 m grenarna	6.10.9
Finaler – Funktionsfel på en 25 m snabbpistol final (Regel 8.9)	6.17.4.m
Finaler – Funktionsfel på en 25 m sportpistol damer final	6.17.5.1 /8.9.2
Finaler – Funktionsfel på en enstaka tavla – 10 m och 50 m grenarna	6.17.1.8.a
Finaler – Funktionsfel på en enstaka tavla – 25 m grenarna	6.17.1.8.b
Finaler – Funktionsfel på ett vapen 10 m och 50 m finaler	6.17.1.6
Finaler – Funktionärer	6.17.1.10
Finaler – Förberedelsetid 10 m / 50 m	6.17.2.d
Finaler – Förberedelsetid 25 m grenarna	6.17.4.e+.5.e
Finaler – Fördröjning av finalens starttid	6.8.12
Finaler - gevär och pistol	6.17
Finaler – Grenprogram 10 m luftgevär och 10 m luftpistol	6.17.2
Finaler – Grenprogram 10 m luftgevär och 10 m luftpistol mixade lag	6.18.3
Finaler – Grenprogram 25 m snabbpistol herrar	6.17.4
Finaler – Grenprogram 25 m sportpistol damer	6.17.5
Finaler – Grenprogram 50 m gevär 3 ställningar herrar och damer	6.17.3
Finaler – Grenprogram 50 m ligg och 50 m pistol	6.17.2
Finaler – Grenprogram lerduvor	6.19
Finaler – Introduktion av finalisterna	6.17.1.12

Finaler – Klagomål under provskott	6.17.1.8
Finaler – Kontroll av de tävlande och utrustning innan finalen	6.17.1.3
Finaler – Kvalificering – Hela tävlingsprogrammet	6.17.1.1
Finaler – Lika resultat 10 m / 50 m liggande och 50 m pistol	6.17.2.j
Finaler – Lika resultat 25 m pistol damer	6.17.5.j
Finaler – Lika resultat 25 m snabbpistol herrar	6.17.4.i
Finaler – Lika resultat 50 m 3 ställningar	6.17.3.1
Finaler – Presentation av medaljörerna	6.17.1.14
Finaler – Protester i finalerna – Avgöranden	6.17.6
Finaler – Protester i finalerna – Valörprotester	6.17.1.7
Finaler – Provkottskommandon 10 m/50 m ligg och 50 m pistol	6.17.2.d
Finaler – Provkottskommandon 25 m snabbpistol herrar	6.17.4.e, 6.17.5e
Finaler – Provkottskommandon 25 m sportpistol damer	6.17.5.e
Finaler – Provkottskommandon 50 m gevär 3 ställningar	6.17.3.d
Finaler – Regler och procedurer	6.17.1.13
Finaler – Resultaträkning	6.17.1.5
Finaler – Sen ankomst	6.17.1.4
Finaler – Skjutplatsfördelning	6.17.1.2
Finaler – Skott skjutna före START eller efter STOPP – 10 m/50 m	6.17.1.13 h+i
Finaler – Slutgiltiga officiella resultat	6.17.1.14
Finaler – Starttid	6.17.1.3
Finaler – Säkerhetsflagga	6.17.1.13 m
Finaler – Tillkännagivandet av officiella resultat	6.17.1.14
Finaler – Tillkännagivandet av skott – 10 m / 50 m grenarna	6.17.2 g + h
Finaler – Tillkännagivandet av skott – 25m pistol	6.17.5 g
Finaler – Tillkännagivandet av skott – 25 m snabbpistol	6.17.4 g
Finaler – Tävling 25 m pistol	6.17.5
Finaler – Tävling 25 m snabbpistol	6.17.4
Finaler – Tävlingskommandon – 10 m / 50 m ligg och 50 m pistol	6.17.2
Finaler – Tävlingskommandon – 50 m gevär 3 ställningar	6.17.3
Finaler – Tävlingsprocedurer	6.17.1.13
Finaler – Utrustning på finalbanan	6.17.1.9
Finaler – Utrustningskontroll före finalerna	6.17.1.3
Flashduvor	6.3.6.2
Flytta till en annan skjutplats	6.10.9.4
Flytta till reservplats	6.10.9.2 a
Flytta vindflaggor före förberedelsetiden	6.4.4.6
Formel för kvalificeringsomgång – eliminering	6.6.6.1 d

Fotografering med blyxt – förbud	6.11.8 g+.h
Funktionsfel	6.13
Funktionsfel – Icke godkända funktionsfel	6.13.2.2
Funktionsfel – Om godkänt, extra provskott	6.13.4
Funktionsfel på en enstaka tavla	6.10.9.2
Funktionsfel på EST-tavlor 10 m och 50 m	6.10.9
Funktionsfel på pappersremsan eller gummibandet	6.10.6
Funktionsfel på samtliga tavlor på banan	6.10.9.1
Funktionsfel på samtliga tavlor på banan – Tävlingsprocedur	6.10.9.1
Funktionsfel på vapen och ammunition	6.13
Funktionskontrollbana	6.4.11.11
Funktionärer papperstavlor	Bil A 3
Funktionärernas område	6.4.1.5
Fysisk kontakt/påverkan	6.12.6.2d / 6.12.6.4
Fysisk misshandel av tävlingsfunktionär eller tävlande	6.12.6.4
Färdig att skjuta – Tävlande	6.12.4
För många skott i en gren eller ställning	6.11.5
Förberedelse tid – Handhavande av vapen, blindavfiringar, riktövn.	6.11.1.1.f
Förberedelse tid – Provtavlor, kontroller före tävling	6.11.1.1
Gas- eller lufttub – Byte eller påfyllning	6.11.2.3
Gas- eller lufttubens giltighet – Den tävlandes ansvar	6.2.4.2
Generella målmaterielstandarder	6.3.1
Generella och administrativa resurser	6.4.2
Genomförande av ISSF-mästerskap	6.1.5
Gevär och Pistol Mixade lag	6.18
Godkända funktionsfel	6.13.2.1
Grenträning (PET)	6.6.3.2
Handhavande av protest rörande skottvalören på EST-tavlor	6.10.7
Hantering av vapen – Avlägsnande av vapen under matchen	6.2.2.1
Hantering av vapen – Efter STOPP	6.2.3.6
Hantering av vapen – Självdisciplin	6.2.2
Herrgrenar	6.1.2.h
Horisontell tolerans för skjutplatserna	6.4.6.3
Horisontell tolerans för tavelcentrum	6.4.6.2
Hot mot andra personers säkerhet på en skjutbana	6.2.1.4
Huvudresultattavla	6.4.2.i
Högerhänt	6.1.2.g
Hörselskydd	6.2.5
Icke godkända funktionsfel	6.13.2.2

Ickeverbal coaching	6.12.5.1
Ifrågasatt skott – Resultaträkning	6.10.9.3
Ifrågasatt skott ej hittat	6.10.9.3 e
Inofficiell träning	6.6.3.3
Inomhusbanor – Ljuskrav (LUX)	6.4.14
Inomhusbanor – Ljusbmätning	6.4.14.2 /3
Juryer – Råd och övervakning	6.8
Juryer – Tävlingsjuryer – Allmänt	6.8
Juryer – Utämmandet av juryer	6.1.5.1
Juryledamöter – Ej tävlande eller lagfunktionärer	6.8.14
Juryledamöter ska använda den röda officiella ISSF-västen	6.8.2
Jury – Ansvar	6.8
Jury – Avgöranden	6.8.9
Jury – Avgöranden av fall som inte täcks av ISSF regler	6.8.13
Jury – Avgöranden av RTS-jury	6.10.3.1
Jury – Avgöranden vid fallerad efterkontroll	6.7.9.3
Jury – Extra tid medgiven av jury	6.11.3.2 b
Jury – Kunskap och efterföljande av ISSF:s regler	6.1.2 e
Jury – Majoritet närvarande på banan	6.8.8
Jury – Undersökning av utrustning, vapen, ställningar under tävling	6.8.5
Jury – Undersökning och kontroll av banan före tävlingen	6.8.3
Jurys åligganden och funktion	6.8
Kamouflagekläder	6.20.3.1
Klagomål rörande ej registrerat eller visat skott (EST)	6.10.8
Klagomål under provskotten	6.10.5
Klocka på banan	6.4.3.5
Klädkod	6.20
Klädkod – förbjudna persedlar	6.20.3
Klädsel och utrustning	6.7
Kommandona LADDA/START – PATRON UR/STOPP	6.2.3.1
Kommandot STOPP	6.11.1.3
Kommunikation på banan	6.4.2.q
Kontroll av banorna av den tekniska delegaten	6.4.1.10
Kontrollspeglar – 25 m EST	6.3.5.4
Kontrolltavlor 25 m	6.3.5.3
Kontrolltavlor och kontrollspeglar 50 m / 300 m	6.3.5.5
Kunskap om reglerna	6.1.2.e
Ladda – Ladda med mer än en kula	6.11.2.4
Ladda vapen	6.2.3.2
Ladda vapen - Definition	6.2.3.4

Laddande av vapen – Användandet av magasin	6.2.3.3
Lagledare	6.6.2
Lagledare – Ansvar	6.12.3
Lagresultat i 50 m och 300 m elimineringstävlingar	6.6.6.1 e+f
Lerduvegrenar	6.11.9.10
Lerduvor	6.3.6
Lerduvor – Fördelning av skjutplatserna (regel 9.10.2.3)	6.6.6.4
Lerduvor – Val av banor och omgångar	6.6.6.4
Lika resultat – Individuellt	6.15.1
Lika resultat – Lag	6.15.5
Lika resultat – Särskiljning av resultat	6.15.1
Lika resultat i olympiska grenar med finaler	6.15.5
Ljudalstrande/ljudreducerande utrustning	6.7.4.3
Ljuskrav på inomhusbanor	6.4.14
Ljutmätning på inomhusbanor	6.4.14.2 / .3
Lottdragning – Tilldelning av skjutplatser	6.6.6
Lägga ner ett vapen	6.2.2.4
Lämpligt klädd för ett officiellt evenemang – Klädkod	6.17.1.3
Markering 300 m	Bil A 6
Markering papperstavlur	Bil A 5
Markörchef – EST	6.10.2
Mediarelationer: Resurser – hjälp – samarbete	6.4.2 s
Miss – Ej skjutna skott	6.11.1.2.f
Mobiltelefoner	6.11.8 f /6.7.4.4
Mobiltelefoner – Anslag om förbud	6.11.9
Monitorer – Synlighet	6.10.4 d
Muntliga protester	6.16.2
Musik under tävlingar	6.11.8 a
Mästerskapsadministration	6.6
Mästerskapsprogram och tidsplaner	6.6.1
Numrering av tavelramar och skjutplatser	6.4.3.6
Numrering av tavlor	6.4.3.6
När ett skott inte registreras eller visas (EST)	6.10.9.3
Närvaro av juryn	6.8.8
Officiellt program	6.6.1.2

Officiell träning	6.6.2.1
Officiellt mästerskapsprogram	6.6.1.1
Olympiskt rekord	6.14.9.2
Omfattningen av de tekniska reglerna	6.1.3
Organisation av ett ISSF-mästerskap	6.1.5
Organisationskommitté och funktionärer	6.1.5.2
Orättvis fördel över andra	6.7.1
Osportsligt uppträdande	6.12.6.2 d
PET (grenträning)	6.6.3.2
Pipsvängningsindikator	6.7.4.5
Poängavdrag	6.12.6.2 b
Poängavdrag – Avlossa av drivgas efter tävlingsstart	6.11.2.2
Poängavdrag – Avlossa drivgas före förberedelse- och provskottstid	6.11.2.1
Poängavdrag – Falsk information	6.12.6.1 c
Poängavdrag – För många skott per tavla	6.11.5
Poängavdrag – Skott före kommandot START	6.11.1.1 i
Poängavdrag från serien	6.14.7
Preliminära resultat	6.14.1
Prisceremonier	6.17.7
Propaganda	6.12.1
Protest mot EST, avdrag 2p	6.10.7d
Protest mot EST, avdrag 2p	6.16.5.2
Protest mot skottvalör	6.10.7
Protest mot skottvalör – EST	6.10.7
Protestavgifter	6.16.4
Protester – Handlagda av juryn	6.8.11
Protester – Skriftliga	6.16.3
Protester – Valörprotester – RTS-juryn	6.16.5
Protester – Verbala	6.16.2
Protester mot valörer under provskott – Elektroniska tavlor	6.10.5
Protester mot valörer: Elektroniska tavlor – två poängs AVDRAG	6.16.5.2 c
Protester och överklaganden	6.16
Protesttid mot resultat	6.16.5.1
Provskjutningsbana	6.4.11.11
Provskott	6.11.1.1
Provskott – Byte till tävlingstavlor utfört av skjutledaren	6.11.1.1 k
Provskott efter första tävlingsskottet	6.11.1.2 c
Provskott före första tävlingsskottet	6.11.1.1 f
Regelbrott – Bestraffningar	6.12.6.2
Regelbrott – Dolda	6.12.6.1 b

Regelbrott – Öppna	6.12.6.1 a
Regler för alla gevär och 10 m och 50 m pistolgrenar	6.11.1
Reparation eller byte av ett vapen	6.13.3
Reparation eller byte av ett vapen – Ej extra tid men extra provskott	6.13.4
Reservvapen – Funktionsfel	6.13.3
Resultatlista – Innehåll	6.14.4
Resultatlistor - Distribution	6.14.3
Resultatlistor – Förkortningar	6.14.4.2
Resultatlistor – Skapade av ISSF huvudkontor	6.14.4
Riktövningar 10 m och 50 m	6.11.1.1e
RTS-chefens åligganden och funktioner	6.9.3
RTS-Expeditionen – Åligganden och funktioner	6.14.1
RTS-jury – EST-tavlor	6.10.3
RTS-jury – Övervakning av markering	6.8.g
RTS-sambandsmannens åligganden och funktioner	6.9.4
Rökning	6.11.8 e
Sen ankomst	6.11.4
Signera printerutskriften – EST	6.10.4 g
Skeetbanor – Standarder	6.4.20
Skeetbanor – Vy över banstandard	6.4.20.4
Skjuta efter kommandot PATRON UR / STOP	6.2.3.5
Skjuta före kommandot LADDA / START	6.2.3.5
Skjutavstånd	6.4.5
Skjutavstånd – mätningar	6.4.5.1
Skjutbord	6.4.7.1
Skjutledare (CRO) – Åligganden och funktioner	6.9.1
Skjutlinje	6.4.3.2
Skjutlinje – Markering och mätning	6.4.5.4
Skjutmattor	6.4.7.2 b
Skjutplats –påverkan av skytt	6.11.8 b
Skjutplatser – Utrustning	6.4.11.10
Skott efter kommandot STOPP	6.11.1.3
Skott före kommandot START	6.11.1.1 i
Skott på fel tavla	6.11.6
Skott på fel tavla – 300 m EST	6.11.6.9 c
Skott på fel tavla – Annullering av skott	6.11.6.7
Skott på fel tavla – Avgörandet av ett bekräftat skott på fel tavla	6.11.6.4
Skott på fel tavla – Avgörandet av ett obekräftat skott på fel tavla	6.11.6.5
Skott på fel tavla – Den tävlande sköt inte: Bekräftat av banfunktionär	6.11.6.7
Skott på fel tavla – Frånsäga sig ett skott på fel tavla	6.11.6.6

Skott på fel tavla – Inte bekräftat av banfunktionär	6.11.6.8
Skott på fel tavla – Provskott på annan tävlandes provskottstavla	6.11.6.2
Skott på fel tavla – Provskott på annan tävlandes tävlingstavla	6.11.6.3
Skott på fel tavla – Valörberäkning	6.11.6.1
Skott utanför kontrollspegelns yta	6.3.5.5
Skriftliga protester	6.16.3
Skriftliga protester – Avgörandet skickat vidare till ISSF HQ	6.16.7
Skuggor på tavlorna	6.4.3.1
Skydd mot regn, sol och vind	6.4.1.5
Skygglappar	6.7.8
Sluta skjuta i mer än 3 minuter	6.11.3.1
Sluta skjuta i mer än 5 minuter eller flyttas till annan skjutplats	6.11.3.2
Sluta skjuta på order av juryledamot/banfunktionär, säkerhetsskäl	6.2.1.5
Sol – Banornas riktning	6.4.3.1
Specialutrustning – Klädsel	6.7.4.2
Startlistor	6.6.5
Straff för regelbrott	6.12.6
Störa annan tävlande	6.12.4
Störningar	6.11.7
Syfte och mål med ISSF:s regler – Banor, tavlor	6.1.1
Säkerhet	6.2
Säkerhet för tävlande, banfunktionärer och åskådare	6.2.1.3
Säkerhetskrav – Allmänt	6.2.1
Säkerhetsflaggor	6.2.2.2
Särskillnad – Allmänt	6.15
Särskillnad – Individuell	6.15.1
Särskillnad – Lag	6.15.5
Särskillnad – Olympiska grenar med final	6.15.4
Särskillnad – Räkna bakifrån	6.15.1 b
Särskillnad – Moving target	6.15.3
Tavel- och målmaterielstandarder	6.3
Tavelcentrums placering	6.4.6
Tavelkontrollsystem	6.3.5
Tavellinje – parallell med skjutlinjen	6.4.3.2
Tavelsystem	6.4.1.9
Tavlans centrumhöjd	6.4.6.1
Tejp på skjutplatsens golv	6.11.8 c
Teknisk delegat: Kontroll av EST	6.3.2.8
Teknisk delegat: Lerduvegrenarna – Val av banor / rundor	6.8.3
Teknisk delegat: Rapport av världs- eller olympiskt rekord	6.14.9.5

Teknisk delegat: Övervakning – Fördelning av skjutplatserna	6.6.6 a
Tekniskt möte	6.6.2
Test av vapen (funktionstest)	6.4.11.11
Testning av lerduvor	6.3.6.3
Tidgivning Moving target	6.4.15.8
Tidstillägg av juryrn – Flytta till en annan skjutplats	6.11.3.2
Tidstillägg av juryrn – Notering på incidentrapport	6.11.3.2 c
Tidstillägg av juryrn – Sluta skjuta i mer än 5 minuter	6.11.3.2
Tilldelning av skjutplatser – 10 m grenarna	6.6.6.f
Tilldelning av skjutplatser – 25 m snabbpistol	6.6.6.2
Tilldelning av skjutplatser – Banans begränsningar	6.6.6 b
Tilldelning av skjutplatser – Elimineringsomg. på utomhusbanor	6.6.6.1
Tilldelning av skjutplatser – Grundläggande principer	6.6.6
Tilldelning av skjutplatser – Lag – mer än ett skjutlag	6.6.6 g
Tilldelning av skjutplatser – Lerduvegrenarna (Regel 9.11.4)	6.6.6.3
Tilldelning av skjutplatser – Lika förhållanden	6.6.6.c
Tilldelning av skjutplatser – Mixade lag	6.18.2.2
Tilldelning av skjutplatser – Moving target (Regel 10.7.3.1)	6.6.6.4
Tilldelning av skjutplatser – Överinseende av TD	6.6.6
Tolkar	Bil A 1
Trap och dubbeltrapgrav	6.4.18.5
Trapbanor – Kastare	6.4.18.3
Trapbanor – Schematisk skiss	6.4.18.4
Trapbanor – Standarder	6.4.18
Träning – Allmänt	6.6.3
Tävlande – Färdig att skjuta	6.12.4
Tävlandes ansvar	6.12.4
Tävlandes ansvar – utrustning	6.7.2
Tävlingsfunktionärer	6.9
Tävlingsplatsen	6.11.8 f
Tävlingsregler 10/50 m gevärs- och pistolgrenar	6.11.1
Tävlingsstart	6.11.1.2
Undersökning av banorna av den tekniska delegaten	6.4.1.9
Undersökning av elektroniska tavlor	6.3.2.8
Undersökning av juryrn – Extra skott när skott inte registreras	6.10.9.3
Undersökning av utrustning, vapen, ställningar under tävling	6.8.5
Uppföranderegler för tävlande och funktionärer	6.12
Urvalstestning (test av tävlande på icke slumpmässig bas)	6.7.9.4
Utbyte av en tävlande i en lagtävling	6.6.5 c
Utförande av lerduvebanor	6.4.17

Utförande av Moving target sbanor – Allmänna	6.4.15
Utrustning och tävlingskläder	6.7
Utrustningskontroll – ”One-time-only”-kontroll	6.7.6.3 e
Utrustningskontroll – Den tävlandes ansvar	6.7.2
Utrustningskontroll – Efterkontroll	6.7.9.2
Utrustningskontroll – Ej ”One-time-only”	6.7.6.2 e
Utrustningskontroll – Information till tävlande och lagledare	6.7.6.2 a
Utrustningskontroll – Instrument – Utr. för skosulornas flexibilitet	6.5.3
Utrustningskontroll – Instrument – Utrustning för stelhet	6.5.2
Utrustningskontroll – Instrument – Utrustning för tjocklek	6.5.1
Utrustningskontroll – Kontroll före användandet av utrustningen	6.7.6.1
Utrustningskontroll – Märkning av utrustning och vapen	6.7.6.2 e
Utrustningskontroll – Orättvis fördel gentemot andra tävlande	6.7.1 / 6.7.2
Utrustningskontroll – Register	6.7.6.2 f
Utrustningskontroll – Tolkar och instrument	6.5
Utrustningskontroll – Överinseende av jury	6.8 c
Utrustningskontroll i säkerhetssyfte	6.2.1.6
Valörbestämning och resultatprocedurer	6.14
Vapenhanteringsregler	6.2.2
Vapenväskor – Vapenförvaring utanför skjutplats	6.2.2.8
Varning	6.12.6.2 a
Verbala protester	6.16.2
Moving target – Blindavfyringsposition	6.4.15.5
Moving target – De tävlande synliga för åskådarna	6.4.15.4
Moving target – Fördelning av skjutplatser	6.6.6.5
Moving target – Lopptider	6.4.15.8
Moving target – Skjutstationens bredd	6.4.15.6
Moving target sbanor – Generell standard	6.4.15
Moving target sbanor 10 m	6.4.16.2
Moving target sbanor 50 m	6.4.16.1
Vindflaggor 50 m/300 m	6.4.4
Vindflaggor 50 m/300 m kontroll innan förberedelsestiden	6.4.4.6
Vändställ	Bil A 2
Vänsterhänt	6.1.2 g
Världsrekord	6.14.9
Världsrekord – Finaler	6.14.9.1
Världsrekord – Juniorer	6.14.9.3
Världsrekord – Verifiering	6.14.9.5
Åskådarnas utrymmen	6.4.1.5
Återkontroll av vapen eller utrustning	6.7.9.2

Återstående tid	6.11.1.2 e
Återuppta skjutningen efter STOPP	6.2.3.6
Ämnen – Lägga ut på skjutplatsen	6.11.8 b
Ändra från provskott till tävlingsskott	6.10.4
Ändring av utrustning efter kontroll	6.7.9.3
Ändring av vapen eller utrustning	6.7.9.4
Ögonskydd	6.2.6
Överklagande - Efterkontrollsdiskvalifikation	6.7.9.3
Överklaganden	6.16.6

# BILAGA A – REGLER FÖR PAPPERSTAVLOR

## **Inledning:**

ISSF reglerna för papperstavlur har tagits bort från ISSF reglementen, men bifogas i denna bilaga. Skyttet vid de Olympiska spelen och alla ISSF Världsmästerskap, Världscuper och Juniorvärldscuper genomförs på EST, men många nationella, regionala och klubbävlingar genomförs på papperstavlur. Dessa Regler för markering gäller för genomförande av ävlingar som använder papperstavlur.

*SvSF: All text om "2nd register keeper" är borttagna från ISSF originaltext, vissa ytterligare nationella anpassningar är gjorda utifrån praktiskt bruk.*

## 1. Papperstavlur och tolkar

### 1.1. Godkända ISSF-tavlur

- 1.1.1. Utförande med ringdimensioner och specifikationerna för alla ISSF godkända tavlur regleras i 6.3.4.
- 1.1.2. Tavlur delas in i träffytur genom valörringar. Dimensionerna på dessa valörringar mäts från ytterkanten (ytterdiametern) av valörringarna.
- 1.1.3. Vid ISSF-mästerskap godkänns endast tavlur med en (1) svart riktprick, förutom i Moving target
- 1.1.4. Provtavlur ska vara klart markerade i med ett diagonalt svart streck i det övre högra hörnet på tavlan. Strecket ska vara klart synligt för blotta ögat på avsett avstånd under normala ljusförhållanden (gäller ej 25 m snabbmoment eller 50 m Moving target ).

### 1.2. Godkända tavlur

Tavelmateriallet, inkl speglar, ska vara godkända av SvSF/ISSF.

### 1.3. Valörbestämning

- 1.3.1. Tavlur får valörbestämmas med tolkar utförda enligt regel 1.4 (nedan) eller med av ISSF godkända elektroniska system.
- 1.3.2. Gevärs- och pistoltavlur får valörbestämmas med heltal, eller om godkänt elektroniskt valörbestämningssystem används, med decimaler. Decimalringvalörer bestäms genom att dela upp valörringen i 10 lika breda ringar som får decimaltal startande från noll (m.a.o. 10.0, 9.0 etc.) och slutar med nio (m.a.o. 10,9, 9,9 etc.).  
*SvSF: decimaltal får även tolkas med fnaltolkar, tolkmaskin etc.*
- 1.3.3. **Tavelpappen** ska vara av en icke reflekterande färg och yta så att den svarta riktytan (centrum) är tydligt synlig under normala ljusförhållanden på aktuella avstånd. Tavelpappen och valörringarna ska bibehålla dimensionen under alla väderförhållanden. Tavelpappen ska registrera kulhål utan att ge överdrivna rivmärken eller avvikelser.

## 1.4. Tolkar och tolkning

När papperstavor används ska ISSF-godkända system eller kulhålstolkar användas för valörbestämning av tveksamma kulhålar.

### 1.4.1. 25 m grovpistol

Mätfläns diameter:	9.65 mm (+0.05 / -0.00 mm)
Kanttjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	Överensstämmande med använd kaliber
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	Grovpistolmomenten

### 1.4.2. 300 m gevär

Mätfläns diameter:	8.00 mm (+ 0.05 / -0.00 mm)
Kanttjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	Överensstämmande med använd kaliber
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	300 m gevärsgrenar

### 1.4.3. Gevär och pistoler 5.6 mm (.22")

Mätfläns diameter:	5.60 mm (+0.05/ -0.00 mm)
Kanttjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	5.00 mm (+0.05 mm)
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	Alla grenar med 5.6 mm ammunition

### 1.4.4. 4.5 mm INÅTRIKTADE tolkar

Mätfläns diameter:	4.50 mm (+ 0.05 / -0.00 mm)
Kanttjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	Mätflänsens diameter minus 0.02 mm (4.48 mm)
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	Mätning av ring 1 och 2 på luftgevärs- och 10 m Moving target-tavlor. Mätning av ring 1 på luftpistol-tavlor.

1.4.5. **UTÅTRIKTAD luftpistololk för valörbestämning av innertior på luftgevärstavlur.**

	<p>Om mätfläns på en utåtriktad luftpistololk inte går utanför 7:ans ring på en luftgevärstavla är valören en inertia.</p>
--	--

1.4.6. **UTÅTRIKTAD LUFTPISTOLTOLK FÖR INNERTIOR för valörbestämning av innertior på luftpistolstavlor**

Mätfläns diameter:	18.0 mm (+0.00 / -0.05 mm)
Kantjtjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	4.60 mm (+0.05 mm)
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	Mätning av innertior på luftpistolstavlor
	<p>Om mätfläns på en utåtgående luftpistololk för innertior inte går utanför 9-ans ring på en luftpistolstavla är valören en inertia.</p>

1.4.7. **4.5 mm UTÅTRIKTAD tolk för 10 m luftgevär och 10 m Moving target**

Mätfläns diameter:	5.50 mm (+0.00/ -0.05 mm)
Kantjtjocklek:	0.50 mm (ca)
Tappens diameter:	4.60 mm (+0.05 mm)
Tapplängd:	10 mm till 15 mm
Att användas till:	10 m luftgevärs- och 10 m Moving targettavlor, ringarna 3 till 10. Även för innertior på Moving targettavlor.



#### 1.4.11. **Långhålstolk**

Långhålstolken är gjord i transparent plastmaterial med två parallella linjer. Ljusöppningen mäts, dvs inte infläkning etc. Dock mäts spegel utan hänsyn till om tavlan skymmer ljusöppning.

- a) För 25 m grovpistol (9.65 mm) ska linjerna vara 11.00 mm (+0.05 mm – 0.00 mm) isär, mätt på insidan av linjerna.
- b) För finkalibriga grenar (5.6 mm) ska linjerna vara 7.00 mm (+0.05 mm – 0.00 mm) isär, mätt på insidan av linjerna. (För användning vid 25 m 5.6 mm pistolgrenar).

## 2. **Skjutbaneutrustning**

### 2.1. **Baktavlor**

Baktavlor ska användas på 50 m och 300 m-banor i enlighet med 6.3.5.2.

### 2.2. **Baktavlor för 25 m**

- a) Baktavlor ska användas för alla 25 m pistolgrenar som stöd för att identifiera skott som kan ha missat tavlorna.
- b) Baktavlor ska minst täcka hela bredden och hela höjden av 25 m-ramarna (5 taylor). De ska vara placerade på ett jämnt avstånd bakom tävlingstavlorna på en (1) meter. De ska vara sammanhängande på ramar utan något tomt utrymme mellan, för att identifiera skott mellan tävlingstavlorna.
- c) Baktavlor ska vara av ett icke reflekterande papper av en neutral färg liknande tavelfärgen.
- d) I 25 m-grenarna ska baktavlorna bytas på alla banor för varje skjutlag.

### 2.3. **Tavelbytessystem**

2.3.1. 10 m-banor ska vara försedda med taveltransportörer eller tavelautomater som tillåter tavelbyte efter varje skott.

2.3.2. 50 m-banor ska vara försedda med tavelautomat, transportörer eller gravsystem som tillåter tavelbyte efter varje skott.

2.3.3. 300 m-banor ska vara försedda med markörgrav, alternativt transportörer som tillåter tavlorna att dras in och markeras efter varje skott.

### 2.4. **Ej applicerbar**

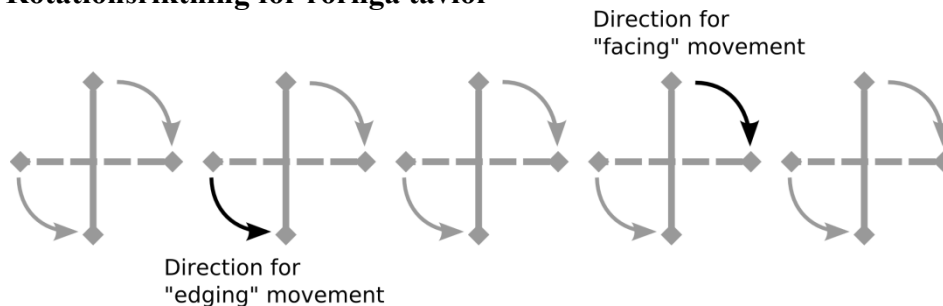
### 2.5. **25 m vändställ**

Tavelramar i 25 m snabbpistol ska placeras i grupper om fem (5), i samma höjd (+1 cm), alla synkroniserade och alla centrerade mot mittentavlan i gruppen. Avståndet mellan tavelcentrum, axel till axel, i en grupp om fem ska vara 75 cm (+1 cm).

2.5.1. Banan ska vara utrustad med en tavelvridningsmekanism som ger 90 graders ( $\pm 10$  grader) vridning av tavlorna i vertikala axel. I precisionsmomenten i 25 m grenarna får fasta taylor användas.

- a) Framvändningstiden för tavlan att vända fram mot tävlande får inte överstiga 0,3 sekunder.
- b) När tavlorna vänder bort får det inte vara någon synlig vibration som distraherar tävlande.
- c) Sett från ovan ska tavlorna vridas medurs för framsvängning mot skyttarna och moturs för bortsvängning från skyttarna.

#### Rotationsriktning för rörliga tavlor



- d) Tavlorna i en sektion ska alla vridas samtidigt, detta ska åstadkommas genom en utrustning som tillhandahåller en samtidig funktion med korrekt tid.

2.5.2. Vrid-mekanismen ska ge exakt och konsekvent tid och att tavlorna visas i den specificerade tiden och att tavlorna vänder bort efter den specificerade tiden (+0.2 sekunder –0.0 sekunder).

- a) Tidtagningen ska starta när tavlorna börjar vända fram och stoppa när tavlorna börjar svänga bort.  
Om det är kortare tid än specificerat eller längre tid än +0.2 sekunder ska skjutledaren, antingen på eget initiativ eller på instruktioner från en juryledamot, stoppa skjutningen för att justera mekanismen. I sådana fall kan juryn senarelägga starten eller starta om skjutningen.

2.5.3. Visningstiderna för 25 m kvalificeringstävlingar är:

- a) 25 m snabbpistol: 8, 6 och 4 sekunder.
- b) 25 m standardpistol: 150, 20 och 10 sekunder.
- c) 25 m sportpistol och 25 m grovpistol, snabbmoment: Visning i tre (3) sekunder för varje skott, borta sju sekunder ( $\pm 0.1$  sekunder).
- d) För alla visningstider är en tolerans på + 0.2 sekunder – 0.0 sekunder tillåten.

2.5.4. Om uppfordring används bakom tavlorna ska ytan motsvarande ring åtta (8) skäras ut för att underlätta markering/tolkning.

### 3. Tävlingsfunktionärernas åligganden

#### 3.1. Juryledamöternas uppgifter – papperstavlör – 25 m grenar

- a) När papperstavlör används på 25 m-banor ska en ledamot av RTS-jury och/eller pistoljury utses för varje bansektion eller för 5 till 10 tavlör (m.a.o. en per markörchef). Denne ska följa markörchefen på tavellinjen.
- b) Juryledamoten ska kontrollera tavlorna innan markering påbörjas, fastställa korrekt antal skott, närheten till valöringarna etc. Tveksamheter ska lösas innan markering påbörjas.
- c) Beslut avseende tveksamheter ska tas gemensamt av två (2) juryledamöter och markörchefen. En juryledamot ska agera som ordförande och ska, vid behov, sätta i tolken.
- d) Juryledamoten på tavellinjen ska säkerställa att alla resultat som noteras av biträdande protokollföraren på tavellinjen är korrekta, och att juryns beslut är noterade och kvitterade på resultatkortet.
- e) Jury medlemmen ska säkerställa att tavlorna inte klistras och att träffarna inte markeras förrän tveksamheter har blivit lösta och att valörerna blivit korrekt noterade av protokollföraren.

3.2. Regeln ej relevant i Sverige.

#### 3.3. Funktioner och åligganden för markörgravsfunktionärer – 50 m och 300 m

Antalet markörgravsfunktionärer bör överensstämma med antalet banfunktionärer. I markörgraven är de ansvariga för att den sektion av tavlör som de är tilldelade byts snabbt, markeras och hissas för tävlandes nästa skott.

Markörgravsfunktionärerna ska:

- a) Försäkra sig om att det inte är några kulhål i den vita ytan på tavlran, och att eventuella skott i ramen är tydligt markerade.
- b) Om ett kulhål inte kan lokaliseras på tavlran är markörgravsfunktionären ansvarig för att undersöka om kulhålet finns på en närliggande tavla, och i samråd med jury och skjutledare, hantera situationen.
- c) När tavelautomater används är det markörgravschefens ansvar att rätt tavlör laddas i automaterna, att tavlorna tas bort och förbereds för leverans till RTS sekretariatet.
- d) De är även ansvariga för markering/dokumentation på tavlorna de eventuella felaktigheter som kan ha inträffat.

#### 3.4. Markörchef– Papperstavlör – 25 m

En markörchef och ska utses för varje bansektion om fem (5) till tio (10) tavlör. Markörchefen ska:

- a) Vara ansvarig för den grupp av tavlör som tilldelats.

- b) Markörchef ska påkalla juryledamotens uppmärksamhet beträffande alla träffar med tveksamma valörer och, efter att beslut har tagits, visa värdet och läget på skotten.
- c) Försäkra sig om att tavlorna markeras snabbt och effektivt, och blir klistrade och/eller utbytta, så ofta som regelverket anger.
- d) Assistera för att lösa tveksamma situationer i enlighet med ISSF:s regler i samarbete med banfunktionärer och jury.  
*SvSF: Om markör och protokollförare är vana kan dessa utses till RTS Jury, ev tveksamheter reds ut/tolkas genom majoritetsbeslut. Är de båda ej överens tillkallas juryledamot som har utslagsröst.*

### 3.5. **Protokollförare – Papperstavlor – 25 m**

Alla 25 m grenar ska markeras på banan. Protokollföraren ska befinna sig vid tavellinjen. Protokollförare ska notera de valörer som markörchefen anger på resultat korten.

### 3.6. **Markör – Papperstavlor – 25 m**

Efter att markeringen har slutförts ska markören klistra hålen på tavlan, kontrolltavlan och kontrollspegeln eller byta tavlan eller kontrolltavlan.

## 4. **Tävlingsgenomförande**

### 4.1. **Tavelhantering papperstavlor 10 m luftgevär och 10 m luftpistol**

- a) Byte av tavlor görs av de tävlande, under övervakning av banfunktionärerna.
- b) Det är den tävlandes ansvar att skjuta på rätt tavla.
- c) Omedelbart efter varje serie om tio (10) skott ska den tävlande lägga de tio (10) tavlorna på ett för protokollföraren lättåtkomligt ställe, för vidare leverans till expeditionen.

### 4.2. **Tavelhantering papperstavlor 50 m gevär och 50 m pistol**

- a) Om **automatiska taveltransportörer** eller -bytare används får den tävlande styra tavelbytet
- b) det är den tävlande som är ansvarig för att skjuta på rätt tavla.
- c) Om den tävlande anser att **markeringen eller tavelbytet går för långsamt** kan tävlande säga detta till banfunktionären. Om banfunktionären eller juryn anser klagomålet berättigat ska de rätta till situationen. Om den tävlande eller lagledaren anser att det inte blir någon förbättring får tävlande eller lagledaren lämna in en protest till juryn. Juryn får ge extra skjuttid upp till maximalt 10 minuter. Sådana klagomål får inte göras under de sista 30 minuterna av tävlingen, utom vid exceptionella fall.

### 4.3. För många skott per papperstavla

- a) Om en tävlande skjuter **fler skott** på en av sina tävlingstavlor än enligt reglerna för grenen ska tävlande inte bestraffas för de två (2) första skotten.
- b) För det tredje och alla därefter följande felskjutna skott ska tävlande bestraffas med ett avdrag på två (2) poäng.
- c) Poängavdraget på två (2) poäng ska göras i serien i vilken det tredje och därefter följande felskjutna skott inträffade. Tävlande ska också skjuta färre antal skott på de kvarvarande tavlorna så att antalet skott inte överskrider programmet.
- d) Markeringsreglerna i denna situation kräver överflyttandet av värdet av det extra skottet(n) till tavlor med färre skott än vad reglerna säger, och därigenom fylla upp varje tavla till rätt antal skott beskrivet i programmet och reglerna.
- e) Om det aktuella skottet/en som ska flyttas inte kan bestämmas säkert ska skottet(n) med de lägsta valörerna flyttas framåt till nästa tavla/tavlor eller skottet/skotten med de högsta valörerna flyttas tillbaka till föregående tavla/tavlor så att den tävlande inte får någon fördel vid eventuell särskillnad.
- f) Alla tre ställningarna i gevärsgrenen anses vara en (1) gren.

### 4.4. När extra provskott är tillåtna.

När extra provskott tillåts under en tävling på grund av att en tävlande avbrutits eller flyttats till en annan skjutplats och det automatiska tavelssystemet gör det omöjligt att tillhandahålla en ny provtavla ska provskotten skjutas på nästa oanvända tävlingstavla. Tävlande instrueras att skjuta två (2) tävlingsskott på nästa tävlingstavla.

## 5. Resultathantering

### 5.1. Markering på RTS-expeditionen

När papperstavlor används i följande grenar ska tavlorna markeras på expeditionen:

- a) Alla gevärsgrenar på 10 m, 50 m och 300 m;
- b) Alla pistolgrenar på 10 m och 50 m;
- c) Alla Moving target grenar på 10 m och 50 m;
- d) Alla resultat i de grenar eller moment som markerats på skjutbanan anses vara preliminära resultat.

5.1.1. **RTS-jury**n ska övervaka resultaträkningen och allt jobb som utförs vid expeditionen och, när papperstavlor används, på tavellinjen på 25 m-banorna. Den ger direktiv hur eventuella tveksamma skott ska markeras, beslutar deras valör, och löser övriga frågor eller protester mot valörmarkeringen.

5.1.2. Alla tavlor från grenar som ska markeras på expeditionen ska transporteras i en låst låda från tavellinjen till expeditionen omedelbart efter det att de skjutits.

5.1.3. Tävlingstavlor för grenar som ska markeras på expeditionen ska vara numrerade och numreringen ska överensstämma med resultatkortet. Expeditionen är ansvarig

för den korrekta numreringen av tavlorna och ska verifiera tavlorna före varje gren innan de överlämnas till skjutledaren eller andra tävlingsfunktionärer.  
På expeditionen ska följande procedurer kontrolleras av en annan funktionär:

- a) Bestämna valören för varje skott.
- b) Bestämna och räkna antalet innertior.
- c) Lägga till skottvalörer eller poängavdrag.
- d) Summeringen av de individuella serierna och totalsumman.
- e) Varje funktionär ska verifiera sitt arbete genom att signera tavlan, resultatkortet och resultatlistan

## 5.2. Valörbestämning – papperstavlor

5.2.1. Alla kulhål markeras efter det högsta värde av valörområde eller valörning som träffas eller vidrörs av kulhålet. Om någon del av en högre valörning (linjen mellan valörområdena) **vidrörs** av kulan ska skottet markeras som det högre värdet av de två valörområdena. En sådan träff bestäms av om kulhålet eller en tolk instoppad i kulhålet vidrör någon del av den yttre kanten av valörningen.

Undantag till denna regel är värderingen av innertior på luftgevärstavlor.

5.2.2. Omtvistade skott ska avgöras genom användning av en tolk eller annan anordning. Tolkar ska alltid införas i kulhålet med tavlan i horisontellt läge.

5.2.3. När det korrekta användandet av en tolk är svårt med anledning av närheten till ett annat kulhål, illa rivet kulhål eller överlappande kulhål ska valören av skottet bestämmas med en tolkskiva, gjord av genomskinligt material med en graverad ring motsvarande valörningen.

5.2.4. Om två markörer inte är överens om valören på ett skott, ska jury tillkallas.

5.2.5. Tolken får endast sättas in en gång i ett kulhål, och endast av en juryledamot. Användandet av tolk noteras på tavlan och signeras av markörerna.

## 5.3. Valörberäkningar 25 m grenar – papperstavlor

Juryn ska övervaka all markering. Resultatkortet (fört av protokollföraren) ska signeras av markören och juryledamot. Resultatkortet ska skickas till expeditionen på ett säkert sätt för kontrollräkning och publicering.

### 5.3.1. Långhål

- a) Skott skjutna medan tavlorna är i rörelse ska inte räknas som träff, om inte den längsta horisontella storleken på kulhålet (märken av kula/blyavskrap ej inräknat) är maximalt 7.0 mm i 25 m pistol 5,6 mm (.22”) grenarna, eller 11.0 mm i 25 m grovpistol.
- b) Det horisontellt förlängda kulhålet i tavlan mäts med en långhålstolk. När insidan av den graverade linjen rör vid en valörning ska valören räknas som det högre värdet av de två valörområdena.

5.3.2. Omedelbart när banan är säker ska tavlorna vändas fram. Markörchefen, tillsammans med minst en juryledamot, ska visa valörerna på kulhålen på varje tavla och tydligt ropa ut dem till protokollföraren. Protokollföraren ska följa

markören och notera valören på skotten på ett skjutkort så som de ropas ut av markören. Placeringen och valören på skottet på tavlan indikeras för den tävlande och åskådarna på följande sätt:

- a) I 25 m pistol grenar visas skottens valör och position med en markörspade med handtag, ca 300 mm lång och med en liten rund skiva i ena änden med en diameter mellan 30 mm och 50 mm, röd på ena sidan och vit på den andra. Skivan ska placeras över kulhålet(n) i tiars ring med den röda sidan mot den tävlande, medan markören ropar ut valören på skottet(n). För kulhål med en valör lägre än tio ska den vita sidan visas. När det är en serie av skott som skjutits på samma tavla, bör valörerna ropas ut med början med högsta poäng. Den totala summan för serien bör ropas ut efter att alla skotten har visats individuellt.
- b) Provskott ska visas och noteras.

5.3.3. Regeln ej relevant i Sverige.

5.3.4. Så snart skotten är visade och noterade:

- a) Ska tavlorna klistras och göras klara för nästa serie (snabbpistol och snabbskjutningsmomenten), eller:
- b) Tavlorna bytas ut och baktavlorna klistras eller bytas inför nästa serie, eller:
- c) Tavlorna och baktavlorna ska ersättas med nya tavlor för nästa tävlande.

5.3.5. Regeln ej relevant i Sverige.

#### 5.4. **Särskiljning**

Särskillnad görs enligt reglerna i 6.15.

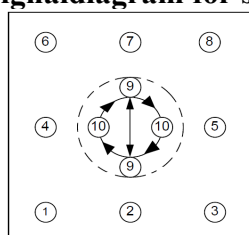
#### 5.5. **Protester vid användning av papperstavlor**

- 5.5.1. När papperstavlor används får en tävlande eller lagledare som anser att ett skott noterats felaktigt protestera mot detta, förutom i de fall när beslut tas rörande valören genom användandet av tolk, då är beslutet slutgiltigt och kan inte överklagas. En protest kan endast göras för ett specifikt skott. Om det protesteras mot andra skott ska en separat avgift betalas.
- 5.5.2. Protest får endast göras mot träffvärdering som gjorts utan hjälp av tolk eller när felaktigt värde verkar ha införts i resultatlistan eller protokollförts på skjutkortet.
- 5.5.3. Protestavgiften på 50 € ska betalas när protesten görs.
- 5.5.4. När papperstavlor används och valörbestäms på RTS expeditionen har lagledaren eller den tävlande rätt att se den protesterade träffen, men tillåts inte röra tavlan.

## 6. Markering 300 m

- 6.1. Så snart tavelmarkören får en signal att ett skott har skjutits på tavlan ska denne markera skottet, genom att:
- Sänka tavlan;
  - Täcka hålet med en kontrasterande klisterlapp för att markera det senaste skottet;
  - Höja tavlan och
  - Visa valören av träffen genom indikationssystemet.
- 6.2. När en markörspade används för att indikera skottvalörer, ska denna vara en rund skiva, ca 200mm till 500mm i diameter. Den ska vara svart på ena sidan och vit på den andra sidan, och fastsatt på en tunn stav.
- 6.3. Valören på träffen ska visas som följande (se diagram):
- Senaste skottets position ska markeras;
  - Träffar med valörerna 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 eller 8 poäng ska visas genom att visa den svarta sidan av markörspaden mot skjutplatserna, på rätt plats på tavelramen såsom visas i bilden;
  - Om träffen är en nia ska markörspaden föras upp och ner två gånger över centrum på tavlan med den vita sidan av markörspaden mot skjutplatserna;
  - Om träffen är en tia ska markörspaden föras två gånger med vit sida mot skjutplatserna i medsols cirkel runt riktområdet, såsom det visas i bilden;
  - Ett skott som inte träffar tavlan markeras endast genom att föra den svarta sidan av markörspaden tvärs över tavlan tre eller fyra gånger;
  - Om träffen är utanför ringningen men i tavelpappen, markeras skottet som miss enligt e), men därefter visas positionen.
- 6.4. Om skottet träffat tavlan, men inte inom valör링arna, ska det först markeras som en bom och därefter markeras vart det träffat tavlan.

### Signaldiagram för skottvisning



### 6.5. Provtavla

Provtavlan ska vara markerad med ett svart diagonalt streck i det övre högra hörnet av tavlan. Strecket ska vara väl synligt med blotta ögat på det aktuella avståndet vid normala ljusförhållanden. Vid tavlor skötta från markörgrav får provtavlor inte visas samtidigt som de tävlande skjuter tävlingsskott.

