



**SVENSKA
SKYTTESPORTFÖRBUNDET**



REGLEMENTE

för

ESC Solo

10m Pistol och Gevär

Utgåva mars 2026, översatt av Jan-Olof Olsson

E-post

office@sportskytte.se

www.sportskytte.se

Innehåll

1.	Allmänt	3
2.	Banor	3
2.1.	Tavlor	3
3.	Tävlingsregler	3
3.1.	Allmänt	3
3.2.	Kvalificeringsomgång 1.....	3
3.3.	Kvalificering del 1	4
3.4.	Särskiljning i omgång 1	4
3.5.	Kvalificering del 2	4
3.6.	Kvalificering del 2	4
3.7.	Särskiljning i omgång 2	4
4.	Medaljmatch	5
4.1.	Rapportering.....	5
4.2.	Skjutplatser.....	5
4.3.	Placera ut utrustning	Fel! Bokmärket är inte definierat.
4.4.	Markering under final.....	5
4.5.	Skjutledarens kommandon	6
4.6.	Speaker.....	6
4.7.	Presentation av medaljörerna.....	6
4.8.	Timeout	6
4.9.	Funktionssfel	6

1. Allmänt

Detta reglemente är ett svenskt specialreglemente för ESC Solo. ESC regler är skrivna på en annan versfot, men innehållet och skjutproceduren är samma i denna svenska översättning. Om inget annat står i dessa regler gäller reglerna för 10m Luftpistol enligt ISSF reglemente kap 6 och 8 för utrustning, kvalificering respektive finaler (medaljmatcher).

Solo är en individuell tävling med "fallmål.", och skjuts i Herr, Dam, Herrjunior respektive Damjunior. Sammanslagning av klasser får ske.

Markering träff/miss, skyttarnas resultat är antalet träff som summeras.

Luftgevär, träff räknas 10,3 eller högre.

Luftpistol, träff räknas 9,8 eller högre.

Kvalificeringen består av två delar, del 1 och del 2. Under omgång 1 skjuter alla skyttar 30 skott under 30 minuter. De 16 bästa går vidare till omgång två där man skjuter ytterligare 30 skott under 30 minuter. I omgång 2 tar skyttarna med sig resultatet från omgång 1. De fyra bästa skyttarna efter de 60 skotten går till medaljmatcher, 1'an och 2'an går till GMM och 3'an och 4'an till BMM.

Inga väskor etc får medtas på FOP.

Finalen består av Guldmedalj (GMM) respektive bronsmedaljmatch (BMM) där skyttarna skjuter enkelskott under upp till 50s. Den skytt som först når 15 träff vinner matchen.

Finalister ska ha nationsbeteckning på den ärm/ficka som är vänd mot publiken.

SvSF Regeln gäller inte nationella tävlingar.

2. Banor

2.1. Tavlör

Matchen skjuts på EST.

SvSF: match kan skjutas på papperstavlör (med decimaltolk eller att man väljer ring som träffyta) eller på mekaniska Kurvinen fallmål. Rekommenderad hålstorlek (från vänster):

Pistol: prick 1-3: 32 mm, prick 4-5: 16 mm.

3. Tävlingsregler

3.1. Allmänt

Grundomgången genomförs på kvalificeringsbana. Medaljmatcher på finalbana.

3.2. Kvalificeringsomgång 1

Skjutplatserna lottas

Skyttarna ges tillträde till skjutbanan 20 minuter före starttiden.

"SKYTTERNAS TILL SKJUTLINJEN"

10 min senare:

"FÖRBEREDELSE OCH PROVSKOTTSTID, START".

Förberedelse- och provskottstiden är 10 minuter.

"30 SEKUNDER"

"FÖRBEREDELSETID STOPP".

3.3. Kvalificering del 1

"START"

Skyttarna skjuter 30 skott vardera under en skjuttid på 30 minuter, efter 29 min 30s

"30 SEKUNDER"

"STOPP"

3.4. Särskiljning i omgång 1

Flest antal träff de 10 sista skotten, osv. Om serierna är lika räknas skott för skott bakifrån. Om särskiljning inte nås rankas skyttarna på samma placering sorterade i bokstavsordning efternamn. Vid delad 16:e plats går alla skyttar vidare till omgång 2.

3.5. Kvalificering del 2

De 16 bästa skyttarna går vidare till omgång 2

Skyttarna tar med sig resultaten från omgång 1, De 16 bästa skyttarna står kvar på sina platser, utslagna skyttar avlägsnar sin utrustning. Det ska vara en paus på minst 10 minuter från det att omgång 1 är klar och start av förberedelse- och provskottstid för omgång 2.

Skyttarna har 2 minuter på sig att ställa iordning utrustning. Om Q1 genomförs i flera skjutlag och skyttarna få nya banor, är tiden för att ställa iordning fem minuter.

"INTAG ERA PLATSER"

2 min

"FÖRBEREDELSE OCH PROVSKOTTSTID START".

Förberedelse- och provskottstiden är 10 minuter.

9 min 30s

"30 SEKUNDER"

10 min

"FÖRBEREDELSETID STOPP".

3.6. Kvalificering del 2

"START"

Skyttarna skjuter 30 skott vardera under en skjuttid på 30 minuter

"30 SEKUNDER"

"STOPP"

De fyra högst rankade skyttarna går vidare till medaljmatch

3.7. Särskiljning i omgång 2

Högsta resultat i omgång 2, därefter flesta antal träff de 10 sista skotten, osv. Om serierna är lika räknas skott för skott bakifrån. Om särskiljning inte nås rankas skyttarna på samma placering sorterade i bokstavsordning efternamn. Om ytterligare särskiljning behövs för medaljmatch tillämpas särskiljning enkelskott.

Särskjutning genomförs senast 10 minuter efter kvalificering omgång 2. Fem minuter att ställa iordning utrustning följt av fem minuters förberedelse och provskottstid. Särskjutning genom enkelskott under upp till 50 sekunder per skott tills särskiljning sker.

4. Medaljmatch

Efter att skyttarna kallats till skjutlinjen, ges de fem minuters förberedelse och provskottstid. Tävlingskott skjuts som enkelskott på kommando under upp till 50s per skott.

4.1. Rapportering

De fyra (4) högst placerade skyttarna från grundomgången går vidare till finalomgången. Och ska anmäla sig trettio minuter start av finalen. Varje skytt får ha med en coach.

Den första träffen dras av om skytten är upp till 10 min sen. Skytt som anmäler sig senare tillåts inte starta i medaljmatch

4.2. Skjutplatser

Medaljmatcher skjuts på en finalbana (R1-A—H-R2). Nya Bib med skyttens namn med placeringssiffra från grundomgången.

Skjutplatsfördelning:

Bronsmedaljmatch skjuts på bana B (4:e rankade) och bana C (3:e rankade).

Guldmedaljmatchen skjuts på F (1:a rankade) och G (2:a rankade)

4.3. Tid för iordningställande av skjutplats

20 minuter före Bronsmatchens starttid ska alla tävlande tillåtas lägga fram vapen och utrustning på sina skjutplatser. Vapenväskor eller utrustningsväskor/lådor får inte lämnas kvar på skjutplatsen (FOP). Riktningsovningsövningar får inte göras under denna tid. De tävlande ska snarast återvända till förberedelserummet i avvaktan på att bli inkallade till skjutlinjen för presentation och förberedelsetid. Skyttar i Guldmedaljmatchen kan ha kvar sina pistoler/gevär i förberedelseområdet.

Inför Bronsmedaljmatchen marscherar skyttarna enskilt och presenteras under tiden. Skyttarna ska stå vid sin skjutplats, vända mot publiken tills presentationerna är klara. Proceduren upprepas sedan för Guldmedaljmatchen.

4.4. Markering under final

Markering träff/miss, skyttarnas resultat är antalet träff som summeras.

Skytt som först uppnår 15 träff vinner medaljmatchen. Vid lika resultat fortsätter man med enkelskott tills särskillnad nås.

4.5. Skjutledarens kommandon

"BANAN ÄR KLAR FÖR MEDALJMATCH, SKYTTERN TILL SKJUTLINJEN"

Efter att presentationer av skyttar, ansvarig jury och sjutledare är klara

"INTAG ERA PLATSER"

1 minut

"FEM MINUTERS FÖRBEREDELSE- OCH PROVSKOTTSTID START"

4 min 30s

"30 SEKUNDER"

Efter 5 minuter.

"STOPP"

När tavlorna återställts

"FÖR FÖRSTA TÄVLINGS SKOTTET, LADDA"

Efter 5 sekunder

"START"

Efter 50s, eller när alla skjutit klart

"STOPP"

Kommandoserien fortsätter med ladda- stopp fortsätter sedan tills matchen är avgjord.

GMM genomförs därefter på samma sätt.

4.6. Speaker

Speaker kommenterar övergripande ställningen mellan varje skott

4.7. Presentation av medaljörerna

Efter att matcherna är avgjorda presenteras medaljörerna där bronsmedaljörerna ansluter..

4.8. Timeout

Coach eller skytt kan begära timeout genom att höja sin hand omedelbart efter ett skott under den tid som speaker kommenterar. Detta får göras en gång per final. Coach får gå fram till skyttarna under maximalt en minut, räknat från när coach når fram till skyttarna. Tid för timeout kontrolleras av jury, som kommenderar **"Time"** efter 60 s, och coach ska då omedelbart lämna skjutplatsen. Om ett lag begär timeout får det andra laget utnyttja denna samtidigt utan att förlora rätten att begära en egen timeout.

4.9. Funktionsfel

Hanteras enligt 10m reglerna. Skytt kan hävda funktionsfel en gång per medaljmatch och tillåts upp till en minut för att åtgärda felet, därefter fortsätter finalen.