



**SVENSKA  
SKYTTFÖRBUNDET**



---

**LATHUND FÖR  
GENOMFÖRANDE AV  
Final i Snabbpistol på papperstavl**

Utgåva augusti 2023 av Jan-Olof Olsson

---

Postadress	Telefon	E-post	Postgiro
Box 5435	08-449 95 90	<a href="mailto:office@sportskytte.se">office@sportskytte.se</a>	<b>15 17 79-6</b>
S -114 84 STOCKHOLM	Telefax	Hemsida	Bankgiro
SWEDEN	08-449 95 99	<a href="http://www.sportskytte.se">www.sportskytte.se</a>	<b>834-7718</b>

## Innehållsförteckning

1. Allmänt .....	2
2. Säkerhet: .....	2
3. Genomförande .....	3
4. Valörbestämning .....	3
5. Förberedelsetid .....	3
6. Final: .....	4
7. Särskiljning .....	4
8. Sena skott.....	5
9. Färdigställning .....	5
10. Funktionsfel .....	5
11. Protester i finaler.....	5
12. Checklista för skjutledare.....	6

### 1. Allmänt

Denna lathund är ett praktiskt sätt skjuta final i snabbpistol på papperstavlur. Man kan skjuta finalen helt enligt 6.17.4 med manuell eller kikarmarkering även på papperstavlur, det är ett tidskrävande sätt. Denna variant bygger på att man skjuter i skjutlag utifrån banans kapacitet. Vald finalprocedur ska framgå av inbjudan.

- a. De sex skyttarna lottas på skjutlag utifrån bankapacitet.
- b. Vid Regiontävlingar och uppåt ska markering ske på papperstavlorna efter det att varje skjutlag har skjutit sin serie. Vid DM och inbjudningstävlingar kan kikarmarkering ske.
- c. Målmateriel:
  - Finalspegel med finalringning 9,7
  - Standardspegel och decimaltolk (motsv) för markering av träff (9.7).
  - Standardspegel och 10.0 eller 9.0 används som träffyta (Används ej vid RegM, SM)

Vilket tavelmaterial som används ska anges i inbjudan.

- d. För att visualisera träffen per serie förordas löpande uppdaterad datorvisning, kulram eller whiteboardtavla.
- e. Hela 60-skottsprogrammet ska skjutas som kvalificering till finalen. De sex (6) högst placerade skyttarna i grundomgången går vidare till final.
- f. Skyttarna lottas på skjutplatser.
- g. Finalisterna börjar från noll (0).

### 2. Säkerhet:

- a. Samtliga skyttar i finalen ska låta sina vapen ligga på skjutbänken tills dess de blir uppropade inför sin serie.

- b. Påfyllning av magasin sker på ladda kommando för varje serie.
- c. Säkerhetsflagga ska vara anbringad när markörer befinner sig framför skjutlinjen.

### 3. Genomförande

- a. Skyttarna ska inställa sig på förberedelseplatsen senast 30 minuter före starttiden, med all skytteutrustning som behövs. Ett straffavdrag på två (2) träff dras från totalsumman av första tävlingsserien om skytten inte inställer sig i tid.
- b. Kortare tid än 30 minuter innan starttid får användas, så länge alla skyttar är informerade om vilken tid som gäller.
- c. Skytt får inte starta om denne anländer efter det att förberedelsetiden startat.
- d. Finalen i 25 m snabbpistol består av fyra (4) till åtta (8) 5-skotts 4-sekundersserier räknande träff eller bom, och med utslagning av den finalist med lägst antal träff från och med den fjärde serien.
- e. Skytt får inte använda kikare i finalen.
- f. Utifrån skjutbanekapacitet fördelas skyttarna i skjutlag. Flera skyttar kan dela tavelgrupp. Skyttarnas placerar sin utrustning med största hänsyn.
- g. För prov- och matchserie skjuter de första skyttarna på varje tavelgrupp, markering sker. Därefter skjuter de andra skyttarna sin serie som markeras. Om man har 10 tavlor genomförs ett tredje skjutlag. Denna procedur fortsätter genom matchen.
- h. När bankapacitet tillåter att alla skyttar kan skjuta samtidigt, flyttar den i finalen lägst rankade skytten till ledig bana.
- i. Tider för växling etc får anpassas, men bör följa en rytm för tävlingen.

### 4. Valörbestämning

- a. Valörbestämning är träff eller miss; varje träff (9.7, alternativt 9,0) ger en (1) poäng; varje miss ger noll poäng.
- b. Finalisterna börjar från noll (0) poäng.
- c. Poängen under finalen adderas (exklusive sarskjutningar).
- d. Vid avdrag kommer inte några serier under noll (0) att noteras. (Ex. 3-1p avdrag =2, 0-1p avdrag = 0).

### 5. Förberedelsetid

- a. Skyttarna ges tillträde till skjutplatsen 10 minuter innan starten av provserie.
- b. Skytt som skjuter i "första skjutlaget" disponerar då "rätt" skjutplats, övriga som delar ställer sig på skjutplats bredvid. Skytt kan välja att skjuta finalen på "fel" plats, ex vis skytten på bana 1, skjuter från mittenplatsen, skjutplats 3. Skytten i lag 2 kan välja att placera sin utrustning på och skjuta från skjutplats 4.
- c. "**Förberedelsetid två minuter**", kommenderas av skjutledaren, förberedelsetiden är gemensam för alla skjutlag.

- d. Provserien genomförs skjutlagsvis efter förberedelsetiden, de skyttar som inte ska skjuta i lag 1 tar ett steg tillbaka.
- e. Efter att alla skjutlag skjutit en provserie kommer speakern att presentera finalisterna genom att säga deras namn och resultat från grundomgången.
- f. Skyttarna ska under hela presentationen vara vända mot publiken och säkerhetsflagga vara anbringad.

## 6. Final:

- a. Efter presentationen kommenderas "**Lag 1 till sina skjutplatser**".
- b. Efter 30 sekunder kommenderas "**För första tävlingsserien, Ladda**". Skyttarna i skjutlag 1 har då en minut på sig att fylla ETT magasin.
- c. Efter kommandot "Ladda" får skyttarna i aktuellt skjutlag göra riktövningar, provlyfta, blindavfyra etc.
- d. "**Färdiga**" och tavlorna svänger bort. Skyttarna måste inta färdigställning (regel 8.7.2).
- e. Tavlorna svänger fram efter en fördröjning på sju (7) sekunder varefter tavlorna visas i fyra (4) sekunder.
- f. "**Stopp, patron ur**", säkerhetslinor anbringas följt av:
- g. "**Markera**" Markering sker för lag 1.
- h. Markören markerar träffläge med spade (Röd för träff, vit för bom) och ropar ut antalet träff.
- i. När markeringen är klar/banan säkrad kommenderas:
- j. "**Lag 2 till sina skjutplatser**", sekvensen upprepas.
- k. Efter att samtliga skyttar skjutit 4:e serien elimineras den skytt som har minst antal träff, som får placering 6 i resultatlistan.
- l. Efter 5:e serien, den skytt som har minst antal träff elimineras och får placering 5
- m. Efter 6:e serien, den skytt som har minst antal träff elimineras och får placering 4
- n. Efter 7:e serien, den skytt som har minst antal träff elimineras och får placering 3
- o. Efter att de kvarvarande två finalisterna har skjutit den 8:e serien, och om det inte är lika resultat och inga protester kommer skjutledaren att meddela "**RESULTATEN ÄR SLUTGILTIGA**". Den skytt som har högst antal träff blir guldmedaljör och den andre blir silvermedaljör.

## 7. Särskiljning

Om det är lika resultat för skyttar med lägst resultat för utslagning ska skyttarna med lika resultat skjuta särskiljadsserie(r) på fyra sekunders skjuttid enligt ovan tills särskiljad uppnåtts. Om särskiljning gäller två skyttar som delar tavla, flyttar den skytt med lägst poäng i grundomgången till en "ledig" bana.

## 8. Sena skott

Om en skytt skjuter ett sent skott, eller inte träffar inom ringningen på alla 5 tavlor, ska för varje bom ett avdrag om en (1) träff dras från resultatet av aktuell serie. Det skottet ska markeras som "OT" (overtime).

## 9. Färdigställning

- a. Vid brott mot färdigställningsregeln ska två (2) träff dras från aktuell serie (grönt kort).
- b. Om förseelsen upprepas ska skytten diskvalificeras (rött kort).

## 10. Funktionsfel

- a. Funktionsfel under provskott får ej åberopas eller skjutas om.
- b. Ett funktionsfel får åberopas under finalen. Om ett funktionsfel uppstår ska en funktionär avgöra om funktionsfelet är godkänt eller icke godkänt. Om funktionsfelet är godkänt ska skytten skjuta om serien och kommer att få resultatet från de lägsta träffen på respektive tavla från de två omskjutna serierna. Skytten har 15 sekunder på sig att göra sig klar för omskjutningen.
- c. För eventuella tillkommande funktionsfel tillåts inte någon omskjutning och de träff som finns på tavlorna kommer att räknas. Inga poängavdrag för ej avskjutna skott.
- d. Om funktionsfelet inte är godkänt ska ett straffavdrag på två (2) träff att dras från serien.

## 11. Protester i finaler

- a. Eventuella protester måste göras omedelbart av skytten eller hans coach genom att hålla upp handen.
- b. Eventuella protester ska avgöras omedelbart av finaljuryn.
- c. Om en protest i en final ej godkänns ska två träffs avdrag göras.
- d. Ingen protestavgift används i finalen.

## 12. Checklista för skjutledare

- **"Lag n till sina skjutplatser"**
- 30 sekunder
- **" Ladda"**
- *En minut*
- **"Färdiga"** och tavlorna svängs bort.
- **"Patron ur"**, kontrollera säkerhetsflagga, **"Markera"**
  
- Provserie Lag1
- Provserie Lag2
- Serie 1 Lag1
- Serie 1 Lag 2
- Serie 2 Lag1
- Serie 2 Lag 2
- Serie 3 Lag1
- Serie 3 Lag 2
- Serie 4 Lag1
- Serie 4 Lag 2 På 6:e plats:
- *Ev flytt av skytt till ledig plats*
- Serie 5 Lag1
- Serie 5 Lag 2 På 5:e plats:
- *Ev flytt av skytt till ledig plats*
- Serie 6 Lag1
- Serie 6 Lag 2 På 4:e plats:
- *Ev flytt av skytt till ledig plats*
- Serie 7      Vinnare av brons/ 3 plac:
- Serie 8      **RESULTATEN ÄR SLUTGILTIGA**
- Vinnare av Guld/ 1 plac
- Vinnare av Silver/ 2 plac: